画面レー	イアウトシステム名	ハンバーガー注文システム	作成者	新宿 次郎
画面名	メニューTOP画面		バージョン	1.2
概要	最初の画面		作成日	2018/7/7

注文開始

ID	ラベル	GUI種別	説明
1	注文開始	ボタン	ハンバーガー注文画面に遷移するボタン。
			10 11 20 22

- <ハンバーガーメニュー画面に遷移する場合> ①「ハンバーガー」ボタンをクリックする。 ②ハンバーガーメニュー画面に遷移する。

画面レ	イアウト	システム名	ハンバーガー注文システム	作成者	新宿 次郎
画面名	ハンバーガ	ーメニュー画	面	バージョン	1.2
概要	ハンバーガ	一を選択する	るためのメニュー画面	作成日	2018/7/6

画像表示領域

ハンバーガ-

名称表示領域

ハンバー ガー画像 名称

ハンバー ガー画像

名称

個数:

 \blacksquare

ハンバー ガー画像3 名称

個数:

ハンバー ガー画像 名称

個数:

個数:

横3個

縦4個に並べ替え







ID	ラベル	GUI種別	説明
1	個数	プルダウン	個数を選択する
2	ドリンク	ボタン	ドリンクメニュー画面に遷移するボタン
3	スナック	ボタン	スナックメニュー画面に遷移するボタン
4	決定	ボタン	注文一覧画面に遷移するボタン

- <ハンバーガーの種類と個数を選ぶ場合>
- ①「個数」プルダウンを選択する。
- <ドリンクメニュー画面に遷移する場合>
- ①「ドリンク」ボタンをクリックする。
- ②ドリンクメニュー画面に遷移する。
- <スナックメニュー画面に遷移する場合> ①「スナック」ボタンをクリックする。 ②スナックメニュー画面に遷移する。

- <注文一覧画面に遷移する場合>
- ①「決定」ボタンをクリックする。
- ②注文個数入力画面に遷移する。

	画面レ	イアウト	システム名	ハンバーガー注文システム	作成者	とぴあ 太郎
Ē	画面名	ドリンクメニ	ニュー画面		バージョン	1.1
	概要	トリンハかっ	異択するためのメ	ニュー画面	作成日	2018/7/6

画像表示領域

ドリンク

名称表示領域

ドリンク画 像1

名称 Sサイズ: Mサイズ: Lサイズ:

ドリンク画 像2

名称 Sサイズ: Mサイズ: Lサイズ:

ドリンク画 像3

名称 Sサイズ: Mサイズ: Lサイズ:

ドリンク画 像4

名称 Sサイズ: Mサイズ: Lサイズ:





ID	ラベル	GUI種別	説明
1	個数	プルダウン	個数を選択する
4	ハンバーガー	ボタン	ハンバーガーメニュー画面に遷移するボタン
5	スナック	ボタン	スナックメニュー画面に遷移するボタン
6	決定	ボタン	注文一覧画面に遷移するボタン

- <ドリンクの種類と個数を選ぶ場合>
- ①各「サイズ」プルダウンを選択する。
- <ハンバーガーメニュー画面に遷移する場合>
- ①「ハンバーガー」ボタンをクリックする。
- ②ハンバーガーメニュー画面に遷移する。
- <スナックメニュー画面に遷移する場合> ①「スナック」ボタンをクリックする。 ②スナックメニュー画面に遷移する。

- <注文一覧画面に遷移する場合>
- ①「決定」ボタンをクリックする。
- ②注文個数入力画面に遷移する。

画面レ	・イアウト	システム名	ハンバーガー注文システム	作成者	新宿 次郎
画面名	スナックメニ	ニュー画面		バージョン	1.0
概要スナックを選択するためのメニュー画面				作成日	2018/7/6

画像表示領域

スナック

名称表示領域

スナッグ 画像1

名称

像2 個数: (1

スナック画

名称

個数:

スナック画 像3

名称

個数:

スナック 画像4

名称

個数:

横3個

縦4個に並べ替え

個数入力して決定ボタンで注文一

ハンバーガー 3 ドリンク

決定

ID	ラベル	GUI種別	説明
1	個数	プルダウン	個数を選択する
2	ハンバーガー	ボタン	ハンバーガーメニュー画面に遷移するボタン
3	ドリンク	ボタン	ドリンクメニュー画面に遷移するボタン
4	決定	ボタン	注文一覧画面に遷移するボタン

- <スナックの種類と個数を選ぶ場合>
- ①「スナック」プルダウンを選択する。
- <ハンバーガーメニュー画面に遷移する場合>
- ①「ハンバーガー」ボタンをクリックする。 ②ハンバーガーメニュー画面に遷移する。
- <ドリンクメニュー画面に遷移する場合>
 ①「ドリンク」ボタンをクリックする。
- ②ドリンクメニュー画面に遷移する。
- <注文一覧画面に遷移する場合>
- ①「決定」ボタンをクリックする。
- ②注文個数入力画面に遷移する。

画面	レイアウト	システム名	ハンバーガー注文システム	作成者	新宿 次郎
画面名	注文一覧	画面		バージョン	1.2
概要	入力された	た注文情報を確認	する画面	作成日	2018/7/6

注文一覧

商品名: 個数:

商品名: 個数:

商品名: 個数:

注文情報表示領域

2 ドリンク	クーフールルカ
(2) トリンソ	3 スナック

確定 キャンセル

ID	ラベル	GUI種別	説明
1	ハンバーガー	ボタン	ドリンクメニュー画面に遷移するボタン
2	ドリンク	ボタン	スナックメニュー画面に遷移するボタン
3	スナック	ボタン	注文一覧画面に遷移するボタン
4	確定	ボタン	注文を確定し、メニューTOP画面に遷移するボタン
5	キャンセル	ボタン	注文を中断し、メニューTOP画面に遷移するボタン

- <ハンバーガーメニュー画面に遷移する場合>
- ①「ハンバーガー」ボタンをクリックする。 ②ハンバーガーメニュー画面に遷移する。
- <ドリンクメニュー画面に遷移する場合>
- ①「ドリンク」ボタンをクリックする。 ②ドリンクメニュー画面に遷移する。
- <スナックメニュー画面に遷移する場合> ①「スナック」ボタンをクリックする。
- ②スナックメニュー画面に遷移する。
- <注文を確定する場合>
- ①「確定」ボタンをクリックする。
- ②メニューTOP画面に遷移する。
- <注文をキャンセルする場合> ①「キャンセル」ボタンをクリックする。 ②メニューTOP画面に遷移する。