

Memory management

Potrebno je implementirati rukovalac heap-om koji se zasniva na mark-sweep algoritmu za automatsko rukovanje memorijom. Skup korena za početak treba biti pojednostavljen – koristiti kontejnersku struktura podataka umesto steka svih niti, registara i globalnih promenljivih. Nakon ovoga, potrebno je uraditi scan stekova niti i na taj način iterirati kroz kroz pokazivače.

Heap treba biti segmentno organizovan.

Potrebno je izmeriti propusnost alokacije i dealokacije iz 1, 2, 5 i 10 niti.

Heap treba biti thread safe.