

FPS Simple Demo - Complete Game Template

简介

这是一款简单的 3D FPS（第一人称射击游戏）游戏，虽然简单，却包含了一个完整的游戏流程。如果你想制作一款 3D FPS 游戏的话，那么这个 package 将非常适合你。它包含了精美的场景，整套敌人，游戏主角，完善的特效和音效，易于阅读的脚本，以及完整的游戏流程。玩家采用第一人称的视角进行游戏，场景中的骷髅士兵会一波接一波的出现，追赶攻击玩家，玩家需要躲避并射击击杀他们，也可以对场景中的火药桶进行射击，从而引起爆炸将骷髅士兵炸死。总之，这是一款精美且完整的游戏案例，希望您能喜欢。

主要特征：

1. 完整项目：包含模型，动画，音效，特效，代码，图片，可以直接打包发布，无需做任何修改
2. 火药桶系统：游戏地图中会默认放置火药桶，玩家可以射击火药桶引起爆炸，从而伤害敌人
3. 敌人的系统：敌人具有自动寻路功能，从而找到村庄的水晶进行攻击
4. 优质的画面：添加了一个 Post Processing 文件，增加画面质感，并且对场景的进行了灯光烘焙
5. 游戏数据可配置：如果需要增加敌人的波数，只需要添加对应的数据代码即可
6. 易于集成:可以很容易的替换对应的素材，以及很容易的修改功能
7. 代码可读性强：代码有完善的英文注释
8. 完整的文档
9. 清爽简洁的 UI 设计
10. 价格便宜
11. 对移动平台依然友好，只需要修改玩家的输入方式，就能发布到 Android，IOS 平台

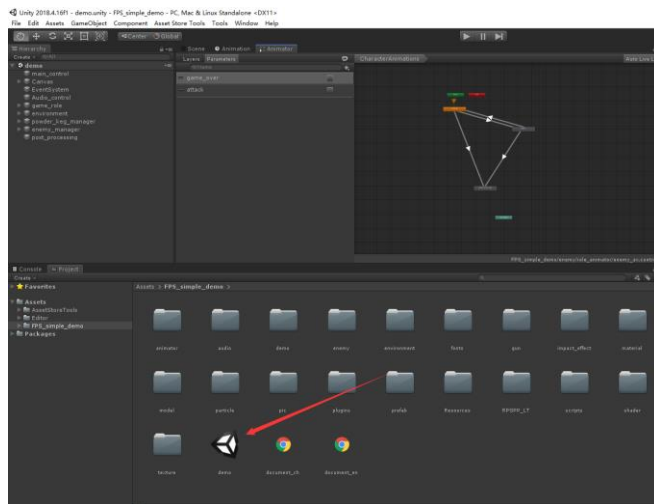
为了更好的展示这个游戏，我从 unity 资产商店导入了 1 个免费资源，也就是说你在使用这个资源的时候也需要导入。不要担心，它是免费的。以下是资产商店链接：

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/landscapes/rpg-poly-pack-lite-148410>

使用方法:

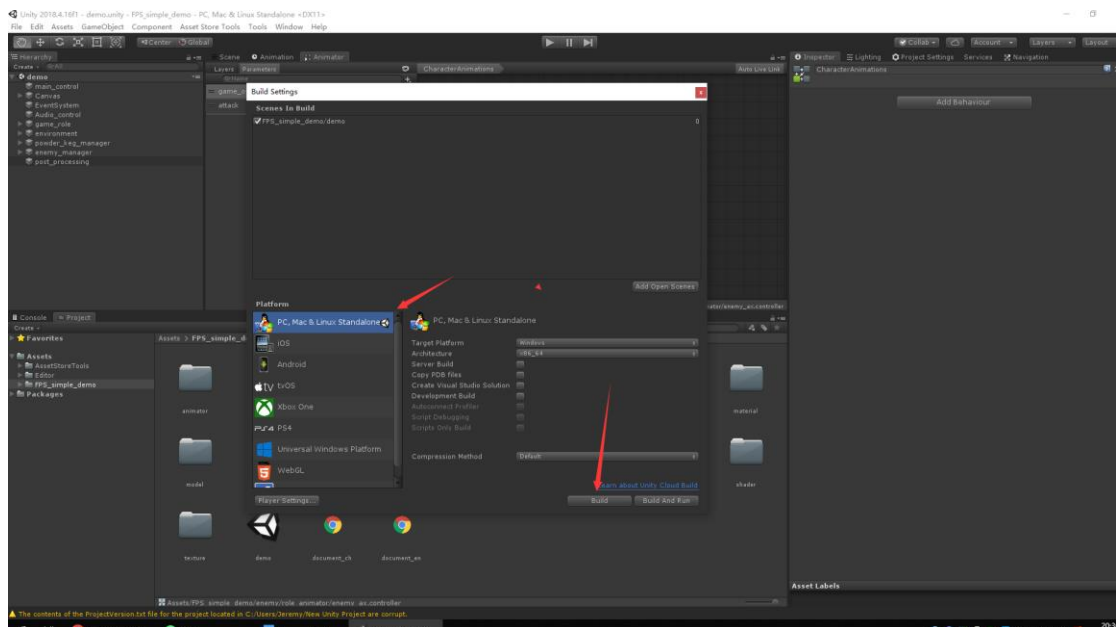
如何运行

找到资源包里面的 demo.unity, 点击运行即可, 路径地址如下图所示:



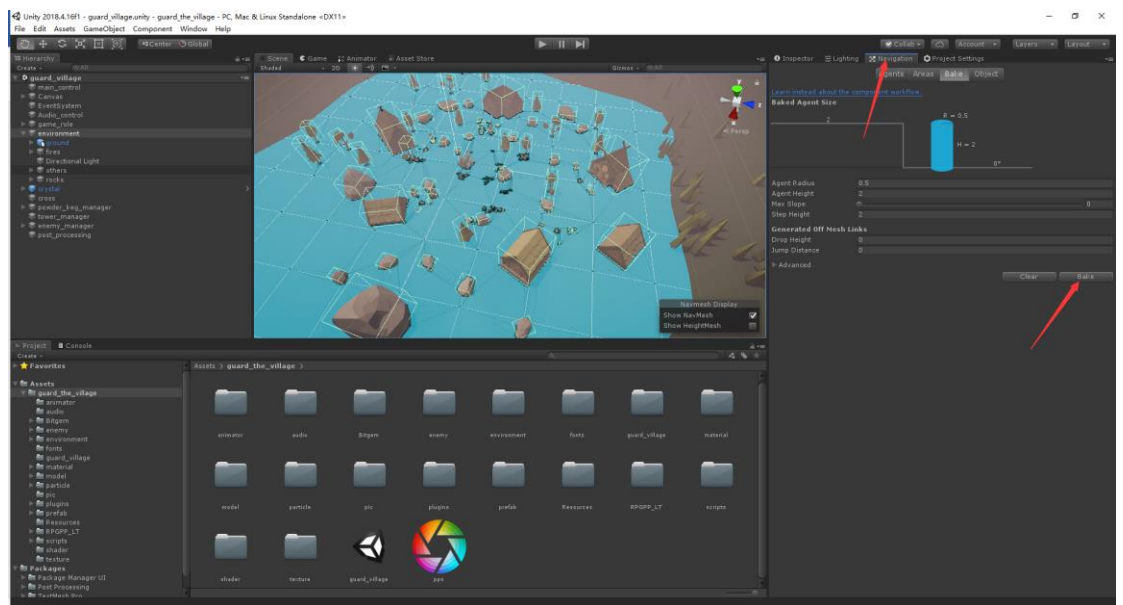
如何打包发布

如果你需要打包发布, 直接点击下图中的 build 就可以了。目前只支持 PC 平台, 如果你需要在移动端使用, 需要修改添加移动端的用户输入方式 (我们的下一个版本很可能会添加这个功能), 然后在 unity 中选择切换到对应的平台, 打包发布即可, 如下图所示:



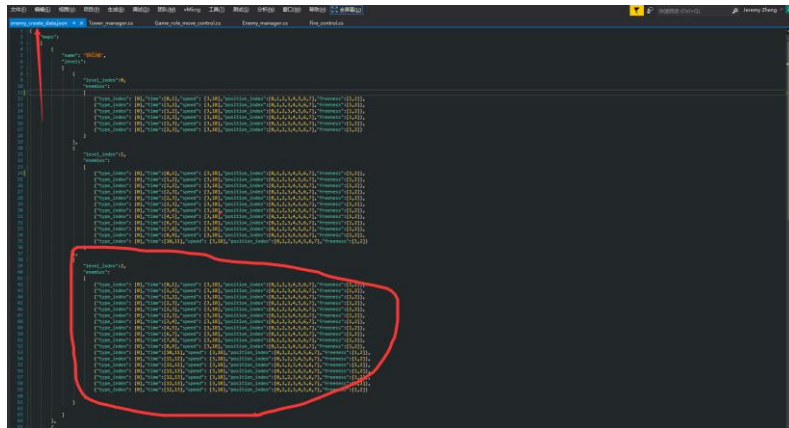
修改场景中的游戏物体

所有静态的场景物体都在一个叫 environment 的父物体下面, 找到它并进行对应的修改即可, 这里需要注意的是如果对场景静态物体进行了修改, 需要在 Lighting 面板中重新进行灯光烘焙, 还需要在 Navigation 面板中重新烘焙, 如下图所示:



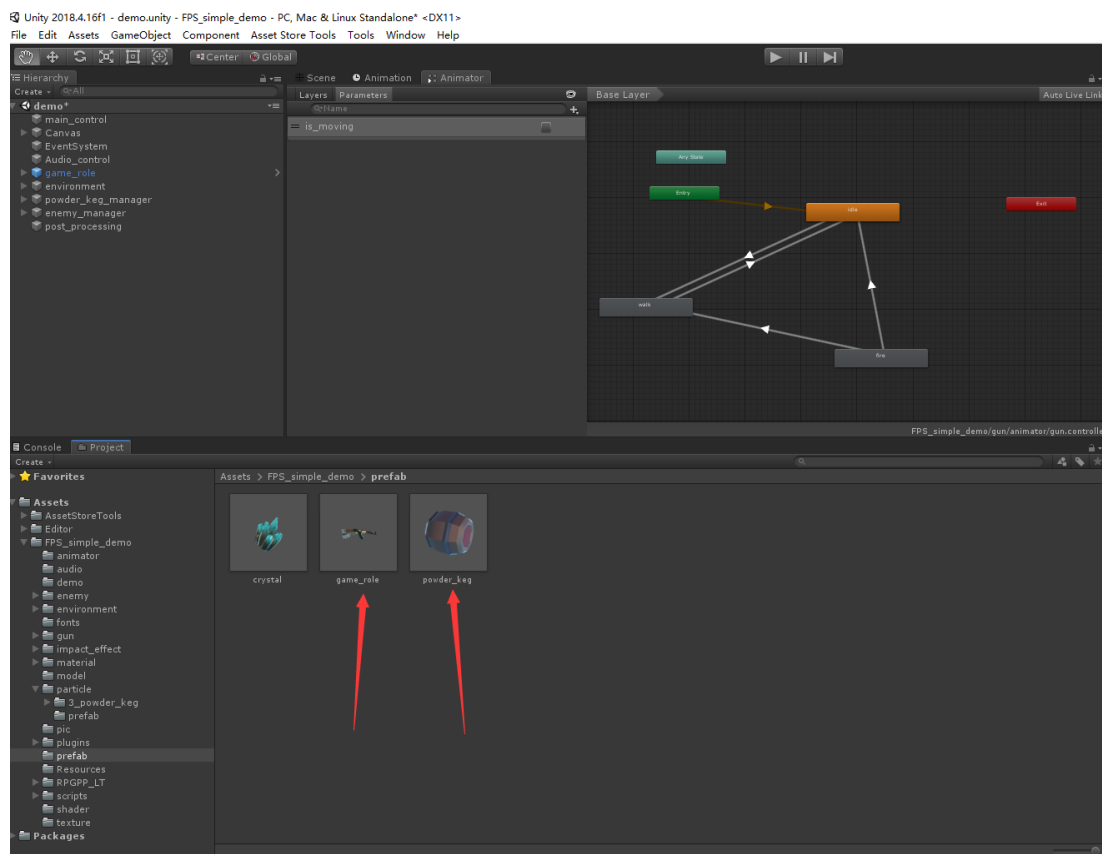
增加，减少，或者修改敌人

在这个游戏中敌人是一波一波的出现的，每一波敌人的数据都写在一个 json 文件中，所以如果你想增加或者减少士兵的波数，或者修改指导波数的敌人属性，你只需要找到这个 json 文件，增加，删除，修改数据即可，如下图所示：



修改火药桶，敌人，游戏主角的逻辑：

在这些物体在游戏中都被制作成了预制体，只需要找到预制体路径，然后在 Inspector 面板修改其属性再应用就行了，当然预制体中的代码也是很易于阅读的，要修改更加深层次的逻辑，阅读并修改代码就行了，预制体具体路径如下如所示：



联系我们：

如果您在使用过程中有任何疑问或者建议，欢迎随时联系我们

邮箱: sgzxzj13@163.com