

# 文本复制检测报告单(全文标明引文)

№:ADBD2018R\_2018053015312720180530154840440174177031

检测时间:2018-05-30 15:48:40

检测文献: 53140815\_张鹏\_计算机科学与技术\_基于Android平台日记软件设计与实现

作者: 张鹏

检测范围: 中国学术期刊网络出版总库

中国博士学位论文全文数据库/中国优秀硕士学位论文全文数据库

中国重要会议论文全文数据库

中国重要报纸全文数据库

中国专利全文数据库

图书资源

优先出版文献库

大学生论文联合比对库

互联网资源(包含贴吧等论坛资源)

英文数据库(涵盖期刊、博硕、会议的英文数据以及德国Springer、英国Taylor&Francis 期刊数据库等)

港澳台学术文献库

互联网文档资源

CNKI大成编客-原创作品库

个人比对库

时间范围: 1900-01-01至2018-05-30

## 检测结果

总文字复制比: **4.8%**

跨语言检测结果: **0%**

去除引用文献复制比: **3.7%**

去除本人已发表文献复制比: **4.8%**

单篇最大文字复制比: **2.3%** ( 多功能日记本的设计与实现 )

重复字数: [1575]

总段落数: [8]

总字数: [32578]

疑似段落数: [5]

单篇最大重复字数: [750]

前部重合字数: [884]

疑似段落最大重合字数: [884]

后部重合字数: [691]

疑似段落最小重合字数: [39]



指标: ☐ 疑似剽窃观点 ☒ 疑似剽窃文字表述 ☐ 疑似自我剽窃 ☐ 疑似整体剽窃 ☐ 过度引用

表格: 0

公式: 0

疑似文字的图片: 0

脚注与尾注: 24

0% ( 0 )	53140815_张鹏_计算机科学与技术_基于Android平台日记软件设计与实现_第1部分 ( 总4742字 )
26.5% ( 884 )	53140815_张鹏_计算机科学与技术_基于Android平台日记软件设计与实现_第2部分 ( 总3337字 )
0% ( 0 )	53140815_张鹏_计算机科学与技术_基于Android平台日记软件设计与实现_第3部分 ( 总3010字 )
1.2% ( 43 )	53140815_张鹏_计算机科学与技术_基于Android平台日记软件设计与实现_第4部分 ( 总3695字 )
0.7% ( 73 )	53140815_张鹏_计算机科学与技术_基于Android平台日记软件设计与实现_第5部分 ( 总10514字 )
0.8% ( 39 )	53140815_张鹏_计算机科学与技术_基于Android平台日记软件设计与实现_第6部分 ( 总5001字 )
38.8% ( 536 )	53140815_张鹏_计算机科学与技术_基于Android平台日记软件设计与实现_第7部分 ( 总1382字 )
0% ( 0 )	53140815_张鹏_计算机科学与技术_基于Android平台日记软件设计与实现_第8部分 ( 总897字 )

( 注释: ■ 无问题部分 ■ 文字复制比部分 ■ 引用部分 )

1. 53140815\_张鹏\_计算机科学与技术\_基于Android平台日记软件设计与实现\_第1部分 总字数: 4742

相似文献列表 文字复制比: 0%(0) 疑似剽窃观点: (0)

原文内容 红色文字表示存在文字复制现象的内容; 绿色文字表示其中标明了引用的内容

吉林大学学士学位论文(设计)承诺书

本人郑重承诺: 所提交的学士学位毕业论文(设计), 是本人在指导教师的指导下, 独立进行实验、设计、调研等工作

基础上取得的成果。除文中已经注明引用的内容外，本论文（设计）不包含任何其他个人或集体已经发表或撰写的作品成果。对本人实验或设计中做出重要贡献的个人或集体，均已在文中以明确的方式注明。本人完全意识到本承诺书的法律结果由本人承担。

学士学位论文（设计）作者签名：

2018年5月20日

摘要

基于Android平台日记软件设计与实现

由于智能手机数量的增加与Android系统的市场占有率越来越大，而且Android系统运用开放式体系架构，因此使用Android平台开发软件既符合市场需要也易于开发。同时在日益发展迅猛的移动端软件中，具有文字处理能力的日记本软件数量远小于其需求，而拥有文字处理功能的日记软件也往往其日记功能比较单一，如无法存储图片或视频等，因此开发一款基于Android平台的具有文字处理能力的多功能日记本软件可以有效满足此类需求。

本论文在细致的考虑到Android平台的便捷之处，并且分析了移动端软件的需要的基础上，开发完成了基于Android平台的移动端多功能个人日记本系统，在分析了软件的需求后，本软件的开发与设计运用了如下方法：

- 1.构建基于Android平台的移动端多功能日记本框架，使用恰当的数据库，开发包括气候日记、视频日记、图文日记、每日记账本、相册日记等几个主要模块的日记本软件体系。
- 2.对日记本软件几个功能模块一一讨论并分析出其需求，考虑模块间如何相互调用，并分析出每一个模块应有的基本功能和运行后可能发生的结果。
- 3.使用多种控件设计简洁大方，工整易操作的布局，并确保各布局间切换符合系统要求，在保证稳定运行的情况下，尽量加入较复杂的控件使布局美观。
- 4.为更好的简化问题采取对象与类的程序开发方法来具体实现气候信息、个人记账本、图文日记、相册日记和视频日记等多个功能模块，并论述如何实现。
- 5.将每个功能模块进行多方面的测试并确保各模块测试成功，在此基础上来完成整个日记本软件的功能调整。

在解决了布局间的协调与各功能模块的功能正常实现后最终得到了满足预期的移动端日记本软件，本软件在界面上既显得简单大方又不失美观，同时在使用上拥有良好的便携性，Android平台也使软件具备了扩展空间与良好的可维护性。在本软件经过测试后，结果证明其运行安全可靠，能够稳定使用。

关键字：多功能模块，Android平台，日记本软件，移动端软件，系统测试

ABSTRACT

Diary Software Design and Implementation Based on Android Platform

As the increase in the number of smart phones and the Android system's market share is increasing, and the Android system uses an open architecture, using the Android platform to develop software is not only in line with market needs but also easy to develop. At the Same time, in the rapidly developing mobile software, the amount of journaling software with word processing ability is far less than its demand, and the journaling software with word processing function often has a single diary function, such as unable to store pictures or videos. The development of a multi-functional journaling software with word processing capabilities based on the Android platform can actually meet such requirements.

The paper must considers the convenience of the Android platform and analyzes the needs of the mobile software. It develops and implements a mobile multi-functional personal diary system based on the Android platform. The software is developed and designed. The following method:

1. Build a mobile multi-function diary framework based on the Android platform and develop a diary software system that includes several major modules, including climate diary, video diary, graphic diary, daily book, and photo album diary.
2. Discuss and analyze the requirements of each of the several functional modules of the diary software. Analyze the basic functions that each module should have and the results that may occur after the operation.
3. Use a variety of controls to design a simple and elegant, neat and easy to operate layout, and ensure that the switch between the layout meets the system requirements, in the case of ensuring stable operation, try to add more complex controls to make The layout beautiful.
4. In order to better simplify the issue, we will adopt object and class program development methods to implement various functional modules such as climate information, personal bookkeeping, graphic diary, photo album diary, and video diary.
5. Each function module is tested for hardware and software and each module is tested successfully. Based on this, the function of the entire diary software is adjusted.

The problem is after solving the coordination between layouts and the normal function realization of each function module, the mobile journal software that meets expectations is finally obtained. The software is simple and elegant on the interface, and it is aesthetically pleasing. At the same time, it has a good portability in use. Android platform also makes the

software has the expansion space and good maintainability. After the software has been tested, the results prove that the operation is safe and reliable and can be used stably.

Keywords: Multifunctional module, Android platform, Diary software, Mobile software, System testing

## 目录

### 第 1 章绪论 1

#### 1.1 研究目的及意义 1

#### 1.2 国内外研究与现状分析 1

#### 1.3 发展趋势 2

#### 1.4 开发环境的安装与配置 3

##### 1.4.1 安装Java 3

##### 1.4.2 Android SDK 下载和安装 3

##### 1.4.3 Android studio的安装和使用 4

#### 1.5 基本内容 4

### 第 2 章可行性分析与需求分析 6

#### 2.1 可行性分析 6

##### 2.1.1 经济可行性 6

##### 2.1.2 技术可行性 6

##### 2.1.3运行可行性 6

#### 2.2 需求分析 6

##### 2.2.1 登陆需求 7

##### 2.2.2 天气需求 7

##### 2.2.3 图文日记需求 8

##### 2.2.4 视频日记需求 8

##### 2.2.5 记账本需求 8

##### 2.2.6 文字处理需求 9

#### 2.3 例图分析 9

##### 2.3.1 日记本的基本控制需求 10

##### 2.3.2 日记本清单列表管理需求 10

#### 2.4 小结 11

### 第 3 章日记本系统的框架实现 12

#### 3.1 总体框架设计 12

#### 3.2 系统数据库设计 12

##### 3.2.1 功能模块数据库及字段属性设计 13

##### 3.2.2 数据库连接 15

#### 3.3 功能模块架构 15

##### 3.3.1 图文日记模块架构 15

##### 3.3.2 天气信息模块架构 16

##### 3.3.3 视频日记模块架构 16

##### 3.3.4个人记账本模块架构 17

#### 3.4 小结 17

### 第 4 章日记本系统实现 19

#### 4.1 天气模块的实现 19

#### 4.2 登录界面实现 22

#### 4.3 主界面实现 24

#### 4.4 图文日记模块实现 26

##### 4.4.1 文字模块 26

##### 4.4.2 图片模块 28

#### 4.5 文字处理模块 30

#### 4.6 视频日记模块实现 34

#### 4.7 个人记账本模块实现 36

#### 4.8 小结 36

### 第 5 章日记本系统测试 37

5.1 测试目的及方法	37
5.2 功能测试	37
1. 开机界面	38
2. 登录界面	38
3. 密码界面	39
4. 主界面	39
5.2.1 图文日记模块测试	40
5.2.2 天气信息模块测试	40
5.2.3 视频日记模块测试	40
5.2.4 个人记账本模块测试	41
5.3 小结	42
第6章总结与展望	42
6.1 总结	42
6.2 展望	42
参考文献	43
致谢	44

2. 53140815_张鹏_计算机科学与技术_基于Android平台日记软件设计与实现_第2部分			总字数：3337
相似文献列表 文字复制比：26.5%(884) 疑似剽窃观点：(0)			
1	基于Android平台的多功能记事本 陈新雨 - 《大学生论文联合比对库》 - 2016-06-11	9.6% ( 319 )	是否引证：否
2	智能手机操作系统的发展与分析 郦丽华;秦学礼; - 《计算机教育》 - 2014-03-25	8.9% ( 296 )	是否引证：是
3	浅谈操作系统的发展方向 潘兰; - 《经贸实践》 - 2015-11-15	8.9% ( 296 )	是否引证：是
4	2016年手机操作系统调研及发展前景分析(目录) - 《互联网文档资源 ( <a href="http://wenku.baidu.c">http://wenku.baidu.c</a> ) 》 - 2016	8.8% ( 294 )	是否引证：否
5	手机操作系统学习总结 - bcbobo21cn的专栏 - CSDN博客 - 《网络 ( <a href="http://blog.csdn.net">http://blog.csdn.net</a> ) 》 - 2017	8.8% ( 294 )	是否引证：否
6	多功能日记本的设计与实现 于龙(导师：祝轩) - 《西北大学博士论文》 - 2012-06-30	8.2% ( 275 )	是否引证：否
7	于龙 多功能日记本的设计与实现 - 《大学生论文联合比对库》 - 2012-10-11	7.8% ( 261 )	是否引证：否
8	基于Android系统的手机视频通话软件的设计与实现 刘佳(导师：祝轩) - 《西北大学博士论文》 - 2013-06-30	7.8% ( 261 )	是否引证：否
9	基于Android系统的手机视频通话软件的设计与实现 杨洋 - 《大学生论文联合比对库》 - 2016-05-23	7.8% ( 261 )	是否引证：否
10	基于android的新闻资讯App设计与实现 冯浩明 - 《大学生论文联合比对库》 - 2016-05-23	5.3% ( 176 )	是否引证：否
11	基于Android的新闻APP设计与实现 陶林 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-16	5.1% ( 171 )	是否引证：否
12	基于Android的新媒体客户端 林烨 - 《大学生论文联合比对库》 - 2015-05-10	5.0% ( 168 )	是否引证：否
13	基于android的校园新闻客户端系统 王思慧 - 《大学生论文联合比对库》 - 2015-05-03	5.0% ( 168 )	是否引证：否
14	基于android的校园新闻客户端系统 王思慧 - 《大学生论文联合比对库》 - 2015-05-21	5.0% ( 168 )	是否引证：否
15	基于android的校园新闻客户端系统 王思慧 - 《大学生论文联合比对库》 - 2015-05-29	5.0% ( 168 )	是否引证：否
16	基于Android的网易新闻客户端 卞晓飞 - 《大学生论文联合比对库》 - 2015-05-14	5.0% ( 168 )	是否引证：否
17	基于Android平台的新闻客户端设计与实现	5.0% ( 168 )	

赵显金 - 《高职高专院校联合比对库》 - 2017-04-11		是否引证：否
18	(2014120781)廖仲任 - 《高职高专院校联合比对库》 - 2017-06-08	5.0% ( 168 ) 是否引证：否
19	基于Android平台的新闻客户端的设计与实现 林小杰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2016-01-17	5.0% ( 168 ) 是否引证：否
20	基于Android的校园新闻客户端系统的设计与实现 王思慧 - 《大学生论文联合比对库》 - 2015-06-02	5.0% ( 168 ) 是否引证：否
21	基于Android系统的新闻客户端设计 王贤巧 - 《大学生论文联合比对库》 - 2016-04-08	5.0% ( 168 ) 是否引证：否
22	基于Android平台新闻阅读App的设计与实现 李兴渠 - 《大学生论文联合比对库》 - 2016-05-04	5.0% ( 168 ) 是否引证：否
23	基于动态技术的养牛场管理系统设计与实现 周振雄 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-04-24	5.0% ( 168 ) 是否引证：否
24	4160044_丁冲_基于Android平台的新闻客户端的设计与实现 丁冲 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-15	5.0% ( 168 ) 是否引证：否
25	基于Android平台的3D游戏—星空迷途的设计和实现 苏令朋(导师：付波;孟光云) - 《电子科技大学博士论文》 - 2013-10-01	3.4% ( 112 ) 是否引证：是
26	软件界 - 《软件世界》 - 2007-11-23	1.3% ( 44 ) 是否引证：否
27	基于Android系统的手机文件管理器的设计与实现 陈煜(导师：周荣辉) - 《西南交通大学博士论文》 - 2012-05-01	1.1% ( 36 ) 是否引证：否

原文内容 红色文字表示存在文字复制现象的内容; 绿色文字表示其中标明了引用的内容

## 第 1 章绪论

### 1.1 研究目的及意义

众所周知，中国有潜力巨大的安卓手机市场[]。2012年数据显示，仅Android就占据了全球智能手机操作系统的份额的76%，同时中国市场占有率则是90%[]。

现在的社会随着科技的进步使得移动端设备的发展也日新月异，人们日常的办公与娱乐逐渐从传统的主机端向移动端发展，且随着社会节奏的变快，人们对越来越多的学习与工作需要快速的反馈。此时作为主要的移动端设备，智能手机已经变得相当普及，同时在日益迅猛发展的移动端软件之中，能专门的进行文字处理的软件确大大少于需求，性能上也或多或少的存在不足，文字处理软件也慢慢成为了移动办公的短板之一。至于能在日记app中拥有多功能文字处理功能的软件更是少之又少，同时考虑到市场对Android系统的广泛需求，所以应当开发一款具有文字处理的多功能Android平台日记软件，能帮助用户方便的对日记内容实时进行修改，并且可以添加一些常见的日记少有的新功能，比如手机获取地域信息并获取天气状况，方便用户可以用来实时写进日记中，文字日记可以附上图片，并在写完日记后存储在数据库中，还有视频日记与个人记账本等功能，这些功能可以大大使人们随手写日记的兴趣增长，因为这些功能简化了传统写日记前的信息收集过程，多样的日记使得日记内容也更加丰富多彩，同时便利的密码功能可以让用户对写日记不会有安全感上的抵触，有效的保护了用户的个人隐私。

### 1.2 国内外研究与现状分析

Android 英文原意为“机器人”，Andy Rubin于2003 年在美国创办了一家名为Android 的公司，其主要经营业务为手机软件 and 手机操作系统[]。Google 斥资4 000 万美元收购了Android 公司[]。Android OS 是Google ( 谷歌 ) 与由包括中国移动、摩托罗拉、高通、宏达和T-Mobile 在内的30 多家技术和无线应用的领军企业组成的开放手机联盟合作开发的基于Linux 的开源代码的开源手机操作系统[]。是首个为移动终端开发的真正的开放的和完整的移动软件，支持厂商有摩托罗拉、HTC、三星、LG、索尼爱立信，联想，中兴等[]。

在中国，Android系统给中国软硬件产业界注入了强大活力[]。近几年中国很多应用软件公司转移到Android平台上，手机硬件企业也开始针对Android平台开发[]。

<span class="Font\_Color\_Red" title='该部分文字存在文字复制现象。'>

目前，中国的手机用户群是世界上最大的，销售量也是最多的，再加上3G网络的推出对整个行业有巨大的推动作用，Android产业在中国迅速蔓延，有着广泛的市场需求</span>[]。

<span class="Font\_Color\_Red" title='该部分文字存在文字复制现象。'>

海外市场也进展很快，根据市场调研机构发布的一份报告中称基于Android操作系统的智能手机在美国智能手机总销量中所占比例达28%，苹果iphone的市场占有量约为21%，已经超过IOS的市场占有量</span>[]。

### 1.3 发展趋势

有报告指出了谷歌的 Android 继续保持着增长的势态，但是增幅已经明显放缓了[]。iPhone iOS 操作系统是一套封闭性很强的系统，不开源，其他公司无法使用它的系统[]Android到 2010 年其市场份额激增为 25.5%，成为全球第二大手机操作系统[]。



谷歌的移动平台主管安迪·鲁宾(Andy Rubin)表示,跟软件开发合作对象的密切接触正在进行中[]。为了推进Android智能手机平台的部分相关应用,在由Google牵头30几家企业一起,组成了OHA(译:开放手机联盟)[] ,开放手机联盟旨在开发多种技术,大幅削减移动设备和服务的开发和推广成本。[]这将是开发Android软件的一个契机,Android平台的开发在将来必定大放异彩[],就是在当下市场份额也不容小觑,所以开发Android软件的趋势将不可阻挡,应积极投入其中。

#### 1.4 开发环境的安装与配置

##### 1.4.1 安装Java

下载Java的安装包(jdk, 网上有很多下载地址,但是最好去官网下载:),安装完后一定要记得配置好环境变量;[]在“系统变量”中新建一个变量名为JAVA\_HOME的变量,变量值为你本地java的安装目录[],通常这里为:c:\用户\Program Files\Java\jdk1.7.0\_80,设定这个的目的则是作为以下两个环境变量的一个引用。

在“系统变量”选项区域中查看有没有PATH变量,如果不存在,则新建一个变量PATH,否则就选中该变量,单击“编辑”按钮,在“变量值”编写框中加上:“%JAVA\_HOME%\bin;[]

在“系统变量”选项区域中查看有没有CLASSPATH变量,假如不存在,则建立一个变量CLASSPATH,否则就选中该变量,单击“编辑”按钮,在名为变量值的编写框中添加“%JAVA\_HOME%.lib\dt.jar;”。

成功安装判断方法:

连续键入命令“java -version”,“java”,“javac”等几个命令,如果出现画面,就说明环境变量配置成功了;[]

##### 1.4.2 Android SDK 下载和安装

若是当地已有适合版本的Android SDK,就无需再下载,或可以利用SDK Manager来更新已有的SDK;需要下载时为电脑没有SDK的情况。

这里说一下运用SDK Manager下载/更新SDK:

(1)假如电脑没有安装过SDK Manager,能够在上网下载安装,下载结束后,马上运行装配就可以了,无需手动在安装进程中会主动配上本机环境下的jdk;

进入到安装目录下:

(2)启动SDK Manager.exe.

(3)倘若更新不了,或者也有可能更新时间比较长的情况,这时候配个代理就是最好的选择。

##### 1.4.3 Android studio的安装和使用

是安装包的话,假如下载完了之后,马上装配就可以了;如果是解压包,能够在解压后,直接开始(安装目录下的studio.exe文件)。

装配过程中,因为之前曾经下载过SDK,所以跳过SDK的安装,不停next直到finish,运转开启Android studio,而后手动配置SDK,点击SDK Manager,配置已经下载好的SDK所在位置即可

配置过SDK之后就可以建立工程了:

(1)file-->new-->new Project:

(2)next-->能够点选创立的工程版本-->假如对版本不理解,可以点击help me choose:

(3)点击help me choose 后即可显示当前的Android系统各版本信息

(4)选择版本后next-->进入选择主Activity样式界面,样式很多

(5)持续next-->一直到finish,则完成了该工程的创立,创建进程会非常漫长,须要慢慢等候。

(6)工程界面创立结束,点击下面工具栏中的运行图标运转,上面的logcat中有日志信息,这些和Eclipse差不多,运用起来也会很顺手

#### 1.5 基本内容

基本内容是在Android平台下使用Android studio研究与开发日记软件[]。这时候要设计与实现的功能为:

(1)设计登录,天气,图文日记,主界面,视频日记,个人记事本与文字处理这几个主要的功能模块。

(2)将不同的数据存储在数据库中,并在需要时提取,分析并解决实现中出现的若干问题。

(3)进行测试并分析结果。

首先完成日记本的基本功能如增删改查,使用户可以编写添加内容,改动并删除,同时为了让日记的形式多样化,使日记能够支持文字也可以支持图片等内容。

为实现日记本功能得保证数据库顺利存取日记内容,采取Android studio自带的SQLite数据库。

日记本的布局在设计时尽量满足背景与控件的统一与对称,菜单功能不能太复杂,便于软件的界面背景给人以赏心悦目的感觉,同时简洁大方,仅满足实用性功能,减少用户选择负担,使操作起来更为方便顺手。同时日记本的特色功能是支持文字处理,能够让人有更舒适的日记体验,并因为处理更加便捷,进而使用户感到本软件可以有效提高他的生活质量,使得用户愿意长期选择此软件。

## 脚注和尾注

1. [] 丁力, 戴园园. Cadence公司董事长表示:中国成为Cadence公司全球发展战略重中之重[J]. 集成电路应用, 2004(8):71-72..
2. [] 尹京花. 改进的Trie树和AC算法在Android平台上个性化推荐引擎的设计与实现[D]. 成都理工大学, 2013..
3. [] 酆丽华, 秦学礼. 智能手机操作系统的发展与分析[J]. 计算机教育, 2014(6):70-74..
4. [] 潘兰. 浅谈操作系统的发展方向[J]. 经贸实践, 2015(13)..
5. [] 酆丽华, 秦学礼. 智能手机操作系统的发展与分析[J]. 计算机教育, 2014(6):70-74..
6. [] 陈杰. Linux的移动蓝海[J]. 软件和集成电路, 2007(23):81-83..
7. [] 何炜. 基于Android平台的永嘉党校学员助手系统设计与实现[D]. 厦门大学, 2014..
8. [] 祝阳阳. Android应用软件自动化测试平台的设计和实现[D]. 天津大学, 2014..
9. [] 何炜. 基于Android平台的永嘉党校学员助手系统设计与实现[D]. 厦门大学, 2014..
10. [] 任娟娟. 基于种群竞争模型的移动操作系统市场预测研究--以苹果公司为例[J]. 兰州石化职业技术学院学报, 2015(2):39-42..
11. [] 孙韦翠. 基于程序切片的Android恶意软件检测研究[D]. 南京邮电大学, 2015..
12. [] 赵朋飞. 智能手机操作系统Google Android分析[J]. 科技信息, 2011(31):8-9..
13. [] 邵艳洁. Android操作系统移植及应用研究[D]. 湖南大学, 2011..
14. [] 孙兰娟. 在Android系统下的微打实验研究[D]. 南京邮电大学, 2012..
15. [] 苏令朋. 基于Android平台的3D游戏-星空迷途的设计和实现[D]. 电子科技大学, 2013..
16. [] 佚名. 谷歌牵头开发Android[J]. 软件和信息服务, 2007(22):7-7..
17. [] 胡清华. 基于Android平台的软件开发方法研究[J]. 数码世界, 2018(1):25-25..
18. [] 用户.Android Studio安装配置、环境搭建详细步骤及基本使用.阿里云,2018.
19. [] 张林. JAVA中环境变量的设置和使用[J]. 铜陵学院学报, 2008, 7(1):71-71..
20. [] 梁威. 基于安卓智能终端的多生理参数家庭健康监护系统[D]. 东华大学, 2014..
21. [] 聂昌龙. 基于工控机双机热备模式的建筑节能监测子系统应用研究[D]. 山东建筑大学, 2016..
22. [] 刘军. 基于Cocos2d-X引擎的卡牌手机网游客户端的设计与开发[D]. 电子科技大学, 2014..

## 3. 53140815\_张鹏\_计算机科学与技术\_基于Android平台日记软件设计与实现\_第3部分 总字数: 3010

相似文献列表 文字复制比: 0%(0) 疑似剽窃观点: (0)

原文内容 红色文字表示存在文字复制现象的内容; 绿色文字表示其中标明了引用的内容

### 第2章可行性分析与需求分析

#### 2.1 可行性分析

##### 2.1.1 经济可行性

Android操作系统是以内核为基础而开发的开源手机操作系统, 由开放手机联盟等领导开发并且广泛的应用于各种移动设备, 比如智能手机及平板电脑。[]

由于Android平台在开发方式上, 具有开源特性, 免费模式使得无需授权便可使用让智能手机软件开发成本大幅的降低, 因此用它来开发的软硬件都相较其他系统更易获得。开发成本以及实现难度从经济角度考虑, 均低于其他的系统, 因此综上所述, 是具有经济可行性的。

##### 2.1.2 技术可行性

开发Android软件往往不可避免地要用到Android SDK提供的API, 经过这个接口可以把Java语言编写的应用系统, 兼容的与Android系统形成一个整体, 因此本软件使用Java作为开发语言, 使用安装了SQLite的Android studio作为开发工具。同时在开发过程中采用了400\*800的Android studio虚拟机进行调试, 开发需求的软件环境与硬件配置也均满足需求,使用的技术如数据库, Manager等被开发人员广泛使用而成熟高效, 因此本软件的实现方案具有技术可行性。

##### 2.1.3 运行可行性

运行可行性主要是看组织结构, 本日记软件界面简约, 操作简单, 充分考虑到用户的习惯, 以及手机方面的局限性, 因此用户无需任何学习, 只要有智能手机使用经验便可顺利进行所有操作, 所以, 该项目完全有运行可行性。

#### 2.2 需求分析

现在人们在一周中使用手机的时间可能甚至超过了他工作的时间, 手机渐渐在人们的生活中成为不可或缺的一部分, 其功能也慢慢从语音的联络扩展到上网, 导航, 日历与闹钟等等。手机各项功能的出现常常是根据用户的需求而开发, 据调查不少日记本系统软件往往因功能不足或因缺少文字处理功能而或多或少降低了用户写日记的积极性, 因此我拟在Android平台下设计并完成满足以上需求的日记本软件, 本软件在功能上会包含以下多个模块:登录, 天气, 图文日记, 主界面, 视频日记, 个人记事本与文字处理等。软件之所以分模块是因为这能够有助于用户将自己的私人信息进行区分并管理, 不仅可以使用户的日常更有条理, 而且可以在任何时间地点记录他的生活感受与回想过去所看重的事。同时日记因为是用户的隐私, 对其进行加密, 只有写日记的人可以允许使用。

### 2.2.1 登陆需求

(1) 登陆需求主要是用户对于个人隐私的需求,在登陆界面设置用户名与密码,只有正确的密码才可以进入系统,有效的防止了用户的个人隐私泄露,让用户在写日记的时候更加有安全感,提高用户对日记软件的使用积极性。

(2) 用户可以随时随地的修改密码,如果用户担心自己的密码可能泄露,可以立即通过输入原密码来进行密码修改,消除用户对密码可能流出的不安,更放心的使用本软件。[]

(3) 考虑到日记为个人使用,否则如果用户与他人共用软件会带来隐私上的不安全感,因此软件的设计理念就是只为机主提供服务,用户名为你的日记,不可编辑,密码可随时修改,为服务初次使用软件的用户,在界面底部添加关于按钮,简单介绍日记数据存储的原理以及主要功能,登陆界面的初始默认密码,以便用户使用。

### 2.2.2 天气需求

(1) 日记中天气往往是不可或缺的内容,天气模块从和风服务器获取并为用户提供24小时更新的最新天气数据,并可以自动显示在日记界面的右下角。

(2) 显示天气的界面为防止显示太多天气信息造成混乱,通过引入布局的方式,使信息显得工整。头布局显示城市名与更新时间,天气布局显示当前气温与天气概况,最外层定义了一个半透明的背景与标题。

(3) 向服务器发出申请并将传回的数据实时传给显示未来气象信息的各项布局,用于显示天气预报日期,天气概况,同时显示当天的最高温度和最低温度。

(4) 为了使用户有更多天气信息可以写进日记,加入空气质量信息与生活建议信息。

### 2.2.3 图文日记需求

(1) 图文日记可以记录每天的感受与时间,如伤感,开心,考试,结婚等。我们时常渴望时间回溯,重新做一些当时没做好的事,可惜人无再少年,假如可以将不想忘记的重要往事记录并作为纪念将是多么棒的事情,同时还能插入实时拍摄或从相册中选取的图片,那样将使用户所写的文字不再枯燥乏味,而是回味无穷,大大提高了用户写日记的积极性。

(2) 日记必有的添加日记,查询日记,删除日记,修改日记等基本功能。添加日记顾名思义,查询日记可以查询过去写下的日记,回想当时的场景与心情,假如用户想修改以前的日记,就可以选择修改日记选项来重新编辑,删除日记可以长按删掉任意不满意的日记。

### 2.2.4 视频日记需求

(1) 有时文字与图片很难动态的记录一些场景,这时候就可以用视频来记录这些生动的场景,视频日记可以将保存在sdcard中的文件根据指定的后缀来进行播放,随时随地能够查询到这些视频日记文件,十分方便。

(2) 在视频日记功能界面点击左下的开始录像,可以实时录制视频,结束后可以选择保留或删除,保存后可以在视频主界面查询到所有文件,选中后在播放即可看到以前所录的视频,并可以随时暂停,点击前进后退按钮即可播放上一个或下一个视频。

### 2.2.5 记账本需求

(1) 用户在日常生活中不仅需要记录难忘的往事,同样需要计较每一笔收入与开支,个人记账本能够方便用户记录每一笔钱的流通,并通过查询历史账单的方法来精打细算,有效的提高生活质量。

(2) 记账本必有的实时添加账单,查询历史账单与自动收入统计功能。添加账单可以自由选择条目,金额等内容,点击保存按钮即可保存当前所写的记录,查询历史账单可以查询过去所有账单记录,收入统计则是自动计算本月的收支情况。

### 2.2.6 文字处理需求

(1) 在移动端日记弥补传统日记不能实时记录的缺点后,移动端日记软件却常常因手机触屏未能达到手写那样灵活,跨页修改较为繁琐,而导致不少人渐渐放弃了写日记的习惯,文字处理模块的添加可以大大方便用户对日记进行修改。

(2) 文字处理的功能有字数的统计,特定文字替换,预览与修改,文字批处理,去除空格,去除空行。字数统计中英文数字共有多少,方便用户复制后发微博等使用,文字替换可以将特定字段替换成用户想要的字段,预览与修改是对选定字段进行预修改,如果用户对修改后感到不满意则一键返回修改前,方便比如说纠结于什么形容词更好的用户更好做出选择,文字批处理是用户的必需也是本软件的特色,功能简单却十分重要,可以做到跨页选取等便利用户的操作,文字批处理通过头尾文字的选取,可快速的找出用户想要修改的段落。去除空格,去除空行等功能虽然顾名思义,功能简单却常常被使用。

## 2.3 例图分析

为实现开发日记本软件的目标,需要用多角度来分析描述日记本软件的具体需求,为了简单易懂,将会以图表等方式展现各模块要实现的功能需求。

### 2.3.1 日记本的基本控制需求

图 2-1 日记本基本控制图

### 2.3.2 日记本清单列表管理需求

#### 1. 图文日记

在将日记本的图文日记开发时,如下有图2展示需求,清单为:

图 2-2 图文日记清单

#### 2.4 小结



此章节大致讲述了本软件的可行性和需求分析，以多个角度详述了开发与实现本软件时需要注意的地方与应遵守的原则，经过这一章节的分析与探讨，指明了此软件设计的方法和要求，给以后的工作顺利完成打下了基础。

脚注和尾注	
1.	[] 齐乐. 基于Android手机的Holter研究[D]. 西安科技大学, 2015..
2.	[] 魏宁. 网络密码安全问题浅析[J]. 实验教学与仪器, 2003, 20(6):34-35..

4. 53140815\_张鹏\_计算机科学与技术\_基于Android平台日记软件设计与实现\_第4部分 总字数：3695

相似文献列表 文字复制比：1.2%(43) 疑似剽窃观点：(0)

1	田间自动管渠节水灌溉装置的研究 吴强(导师：王春堂) - 《山东农业大学博士论文》 - 2017-05-06	1.1% ( 40 ) 是否引证：否
2	智能温室测控系统-软件系统设计 陆志北 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-04-29	1.1% ( 40 ) 是否引证：否
3	智能温室测控系统-软件系统设计 陆志北 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-13	1.1% ( 40 ) 是否引证：否

原文内容 红色文字表示存在文字复制现象的内容; 绿色文字表示其中标明了引用的内容

第 3 章日记本系统的框架实现

3.1 总体框架设计

在开发时的主要工作便是使多个功能模块的全部基本功能作为系统的总架构的一部分而进行设计，所以设计总架构乃重中之重，总架构基本上包括如下各模块，登录界面模块，主界面模块，天气信息模块，图文日记模块，视频日记模块，个人记事本模块与文字处理模块。本软件的总架构构成为图3-1，如下：

图 3-1 总体的框架结构

3.2 系统数据库设计

本软件使用Android平台，Android平台自带数据库。若是日记本软件必要存储一些数据，那么便需要数据库的辅助。数据库往往作为Android存储方法的核心，并且Android自带的数据库在性能上也十分出色，如重复性小，可扩展性较大等，可以依照已有的数据模型来存储或构造数据。在特定情况下用户能够同享他们的数据。

简单介绍一下Android自带数据库SQLite，作为轻量级嵌入式数据库，使用SQL语言，往往能够仅采用很少的内存便能有不错的性能。SQLite也是长久被利用的保存数据的方法。SQLite 首要供给了对数据库进行操纵的 Database方法，且包含了对数据库进行各种操作的等多类API，使用起来相当便捷。

选择SQLite的原因为以下：

SQLite数据库具有轻量级，隔离性好，跨平台、可移植性强，有多语言接口，独立性好等优点，核心引擎对于SQLite数据库来说不需要安装，而且也不需要依赖第三方提供的的任何软件。[] 郭俊振. 基于无线传感器网络稻田节水灌溉的研究[D]. 东北农业大学, 2012.

致谢

好像这座城市舍不得咱们结业似的，本年长春的初夏气温悄然偏凉，但即使是这样，毕竟也还是有了夏天的滋味。夏天将至，意味着咱们停留在这个校园里的工夫也不多了。每当早晨打水时走过2号宿舍前的大道，看见浸在路灯里排演流动或者打球跳绳的同窗，触景生情，更感到对这段青春的眷恋，或许说是对这座校园的不舍。大学的最初一段光阴，保管丰盛而不空虚，白日实习忙任务，早晨读书写文章，夜深人静的时分默默回忆起大学四年的种种经验，或许莞尔一笑，或许遗憾难忘。铁打的营盘流水的兵，正是这个情理。我确实该眷恋吉大，由于这座校园见证了我的最青春的年华，见证了教师对我的谆谆教诲，见证了同窗伴我一同唧唧喳喳，见证了舍友与我的哈哈怒骂……一切的一切一同构成了我的经验和记忆，构成了明天的我，也构成了我心中所思与笔下所写，所有的所有都是我应当致以谢意的。感激指点我完结学习生涯的刘桂霞老师，审核组教员以及曾经在课堂上教晦过我的诸位教员，课堂上经历过的常识和练习，很多都曾经化作了我心田的潜意识，使我享益终生。还要感激其余许许多多的人，不管是教员还是同学，不管是图书馆的大姐还是宿舍楼的大妈，多少年后再次回想这段光阴的时分，一想到你们我定会倍感亲切和和煦。特地的，要感激亲爱的父亲母亲，身为人民教员的你们在我还未出世时便把我带入了校园的讲堂，但是就在不远的未来，我就要分开这个相熟的环境了。身份证毕业证学位证，还有到单位报到的差遣证都有了，心愿你们肯定不要担忧。特地的特地，在这个特别的日子要感激最最亲爱的母亲，在这个母亲节的深夜，以这篇文章作为儿子的一份礼物，献给孕育了我生命的妈妈。时节已至五月，正是个阳光明丽的时节，校园里四处绿油油的，到处都充溢的记忆，都是结业留影的好去处。希望咱们大家安然，生活开心，希望在互相离得越来越远的同时离各自的幻想越来越近。

]

通过分析了SQLite数据库的所有优点和考虑了本软件对数据库所要的需求，结论是SQLite数据库是用来辅助编程的最佳的数据库。

3.2.1 功能模块数据库及字段属性设计

## 存储字段设置

### (1) 登录界面字段设置

下表用于保存登录时的密码

表 3-1 登录界面字段

字段名称数据类型是否允许空主键

\_Id INTEGER Not null Primary key

Psw TEXT Not null

字段名称说明：Id-登录号，psw-登录密码。

### (2) 图文模块字段设置

下表用于保存日记完成时的标题，时间，内容。

表 3-2 图文模块字段

字段名称数据类型是否允许空主键

\_Id INTEGER Not null Primary key

d\_time TEXT Not null

d\_name TEXT Not null

d\_content TEXT Not null

d\_weather TEXT Not null

d\_picture TEXT Not null

字段名称说明：\_Id-号码，d\_weather-天气，d\_time-日记时间，d\_picture-图片，d\_name-日记标题，d\_content-日记内容

### (3) 天气信息

下表用于保存天气日记省的名字，代号。

表 3-3 天气信息字段

字段名称数据类型是否允许空主键

\_Id INTEGER Not null Primary key

ProvinceName TEXT Not null

ProvinceCode TEXT Not null

字段名称说明：Id-省号，ProvinceName-省的名字，ProvinceCode-省的代号。

下表用于保存天气日记市的省Id，代号，名字。

表 3-4 天气信息字段

字段名称数据类型是否允许空主键

\_Id INTEGER Not null Primary key

ProvinceId TEXT Not null

CityName TEXT Not null

CityCode TEXT Not null

字段名称说明：Id-市号，ProvinceId-省的代号，CityName-市的名字，CityCode-市的代号。

下表用于保存天气日记县的名字，对应的天气Id，市的Id值。

表 3-5 天气信息字段

字段名称数据类型是否允许空主键

\_Id INTEGER Not null Primary key

WeatherId TEXT Not null

CountryName TEXT Not null

CityId TEXT Not null

字段名称说明：Id-县号，WeatherId-记录县所对应的天气id，CountryName-县的名字，CityId-市的Id值。

### (4) 个人记账本

下表用于保存个人记账本的日期，收支，支出，事件，总收支，总支出，结余，标签。

表 3-6 个人记账本字段

字段名称数据类型是否允许空主键

\_Id INTEGER Not null Primary key

Task TEXT Not null

Data INTEGER Not null

Get INTEGER Not null

Out INTEGER Not null

Totalget INTEGER Not null

Totalout INTEGER Not null

Leave INTEGER Not null

Tag INTEGER Not null

字段名称说明：Id-账单号，Task-账单事件，Data-账单时间，Get-账单收入，out-账单支出，Totalget-账单总收入，Totalout-账单总支出，Leave-结余，Tag-标签。

### 3.2.2 数据库连接

本软件所建立的数据库保存在项目Android文件的databases所在的路径下。并且运用SQLiteOpenHelper方法来进行对数据库的建立与使用。并且本方法SQLiteDatabase也是SDK的使用数据库的焦点类的其中一个，利用它能够进入数据库，并操作数据库。不过本软件考虑到将来升级的需要和方便，还是采用SQLiteOpenHelper辅助进行建立，进入数据库等工作。

### 3.3 功能模块架构

在设计后，下图是日记本软件总框架，体现了每个功能模块之间的关系。

图 3-2 总框架功能模块

#### 3.3.1 图文日记模块架构

在设计后，下图是图文日记模块架构，反映了各个功能模块之间的联系。

图 3-3 图文日记模块

#### 3.3.2 天气信息模块架构

如下图是天气信息模块架构，反映了各个功能模块之间的联系。

图 3-4 天气信息模块

#### 3.3.3 视频日记模块架构

如下图是视频日记模块架构，反映了各个功能模块之间的联系。

图 3-5 视频日记模块

#### 3.3.4 个人记账本模块架构

如下图是视频日记模块架构，反映了各个功能模块之间的联系。

图 3-6 个人记账本

### 3.4 小结

此章节首要阐述了日记软件整体的计划结构，包罗数据库的计划和各模块的结构计划等内容。在分析了SQLite数据库与考虑了软件需求后，结论是该数据库比较适合本软件，并使用列出每个模块具体功能文件间的调用过程的方法，在详细分析后设计出包罗所有功能模块的基础框架。

## 5. 53140815\_张鹏\_计算机科学与技术\_基于Android平台日记软件设计与实现\_第5部分 总字数：10514

相似文献列表 文字复制比：0.7%(73) 疑似剽窃观点：(0)

1	基于Android平台的天气助手 邱晚玉 - 《大学生论文联合比对库》 - 2017-05-10	0.4% ( 41 ) 是否引证：否
2	多功能日记本的设计与实现 于龙(导师：祝轩) - 《西北大学博士论文》 - 2012-06-30	0.3% ( 30 ) 是否引证：否
3	多功能日记本的设计与实现 - 《大学生论文联合比对库》 - 2012-10-08	0.3% ( 30 ) 是否引证：否
4	于龙 多功能日记本的设计与实现 - 《大学生论文联合比对库》 - 2012-10-11	0.3% ( 30 ) 是否引证：否

原文内容 红色文字表示存在文字复制现象的内容; 绿色文字表示其中标明了引用的内容

### 第 4 章日记本系统实现

本日记软件大体上能够分成七大主要功能模块，他们之间彼此调用，又保持独立。独立是说这些模块在功能上不相互影响，在运行时可以完全独立；彼此调用是说他们均被一个模块控制，那就是主界面，全部加在一块便是一个统一的整体。

#### 4.1 天气模块的实现

整个天气模块具有如下功能：能够显示出国家全部的各省、各市、各县；能知道国家所有地方的天气信息；能够任意地选择所有城市，去了解想知道的城市的气候；提供下拉更新与后台刷新天气的性能；界面整齐且表示信息生动具体；

天气模块全部代码在com.dairy.android.weather这个包中，为了让项目能够有更好的结构，这里需要在com.dairy.android.weather包下再新建几个包，新建db.包来寄存有关数据库的模型代码，并进行更新，新建gson.包来寄存有关GSON模型的代码，来进行解读服务器数据，新建service包来寄存有关服务的代码，新建util包来寄存有关工具的代码。

1. 编写一个用于遍历全国省市县的活动，其布局文件名choose\_area.xml，布局文件在工程目录res/layout下，版本设置

及编码格式，布局所占整个界面的宽度，布局所占整个界面的高度，布局所用的背景与其他功能模块布局相同。

定义了一个头布局来作为标题栏，再放置了一个Button用于执行返回操作

然后在头布局的底下设置控件ListView，通过该控件将各地区的信息呈现在上面。

天气界面如图：

图 4-1 天气界面

2. 建立ChooseAreaFragment类继承自Fragment，主要逻辑为先获取控件的实例，初始化并设置适配器，设置按钮的点击事件，尝试加载省级数据，读取到就显示否则就发出请求地址后从服务器上查询数据，市与县同理。

实现的关键代码如下

初始化

```
public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState) {}
```

创建活动

```
public void onActivityCreated(Bundle savedInstanceState) {}
```

查询全国所有的省，市，县优先从数据库查询，如果没有查询到再去服务器上查询

```
private void queryProvinces() {}
```

```
private void queryCities() {}
```

```
private void queryCounties() {}
```

根据传入的地址和类型从服务器上查询省市县数据

```
private void queryFromServer(String address, final String type) {}
```

显示进度对话框

```
private void showProgressDialog() {}
```

关闭进度对话框

```
private void closeProgressDialog() {}
```

编写解析天气信息的活动，由于天气的数据信息是从和风天气的网上接口获得，传回的JSON数据结构十分繁杂，必需使用GSON将其解读并显示成简单的数据。

3. 在gson包下新建basic,aqi,now,suggestion,forecast,weather六个类，前五个类非常简单仅仅解析数据，weather类对其他五个类进行了引用。

4. 编写显示天气信息的布局，为了界面工整使用引进布局的技术，因此总布局activity\_weather.xml是一个很长的布局文件。

建立ititle文件当头布局，并在其中设置两个TextView控件，一个用来展示地区名，另一个展示刷新的时间。放置两个Button，一个打开选择城市的列表，一个将天气信息传到日记界面。

建立inow文件当前天气信息的布局，一样设置两个TextView,一个用于展示现在气温，一个用于展示天气详情。

建立aqi文件当空气质量数据的布局，设置了一个半透明的背景，放置一个TextView定义了一个标题，来展示PM指数与AQI指数。

建立iforecast文件当将来天气信息的布局，最外层定义一个半透明的背景，放置一个TextView,布局中空白从服务器传回的信息在代码中实时添加。

建立一个forecast布局的子项布局forecast\_item文件，添加了4个TextView，分别用于展示天气预告日期，用于展示天气详情，别的分别用于展示当天的最高与最低温度。

activity\_weather.xml使用ScrollView，可以使用户通过滚动的方式查看屏幕以外的内容，然后将刚才定义的所有布局逐个引入。

建立suggestion文件作为日常贴士信息的界面，设置了一个接近透明的背景和标题，放置了三个TextView,分别用于显示舒适度，洗车指数和运动建议的相关数据。

5. 新建WeatherActivity类继承自AppCompatActivity,主要逻辑为先获取控件的实例，尝试从当地缓存中读取气候数据，若是没有则向服务器请求气候数据，先是利用了参数中传进的气候id和API 钥匙拼装出一个接口的地址，然后使用HttpUtil.sendOkHttpRequest()方法来向该地址发出申请，获得JSON格式的天气信息，然后将JSON数据转换成Weather对象，再将线程切换到主线程。然后status状况为ok则出现。

关键代码为

根据天气id请求城市天气信息

```
public void requestWeather(final String weatherId) {  
    HttpUtil.sendOkHttpRequest(weatherUrl, new Callback() {}  
}
```

处理并展示Weather实体类中的数据

```
private void showWeatherInfo(Weather weather) {}
```

#### 4.2 登录界面实现

在Android的平台下，要开发的笔记本登录界面是使用相对布局xml与有关java代码来完成的，登录所用全部代码在com.dairy.android.com里面，MainActivity.java文件是开始程序动画后跳转的第一个界面，通过此界面进入修改用户密码的布局，使用输入的密码比对后跳转到日记本主界面。详细经由以下步骤完成登录界面：

1. 设计一个登录界面布局，使用<RelativeLayout>方式，在工程目录Res/Layout布局文件下使用布局文件activity\_main.xml。

通过设置两个TextView与两个EditText，提示用户填写密码并传入数据库，设置三个Button，“登录”，“修改密码”，“关于”，在MainActivity.java设置监听后开始响应功能。

为了界面更加美观，使用控件ImageView添加图标，设置退出按钮

登录界面如图：

图 4-2 登录界面

2. 登陆界面MainActivity.java实现的主要逻辑为先获取所要使用控件的实例,监听登录按钮,获取edittext的值,如果为空，弹窗提示“请填写好信息”，如果不为空，获取数据表相应的字段值，与之进行对比，相同则提示“登录成功”并进入主界面，否则提示“密码错误”。如果改动密码按钮被点击则跳转到editpsw.java活动，关于按钮被点击跳转到about.Java的活动。

3. 登录界面上的改动密码按钮，点击后进入布局界面editpsw.xml，修改密码的代码也在登录界面所有代码在com.dairy.android.com这个包中,通过editpsw.java文件执行代码。

设置EditText控件的id,在editpsw.java代码中获得EditText对象

```
<EditText
```

```
    android:id="@+id/editText1"
```

```
.....
```

```
    android:hint="输入原密码"
```

```
    android:inputType="textPassword" >
```

设置EditText控件的id,在editpsw.java代码中获得EditText对象

```
<EditText
```

```
    android:id="@+id/editText2"
```

```
.....
```

```
    android:hint="输入新密码"
```

```
    android:inputType="textPassword" />
```

设置EditText控件的id,在editpsw.java代码中获得EditText对象

```
<EditText
```

```
    android:id="@+id/editText3"
```

```
    android:hint="确认新密码"
```

```
    android:inputType="textPassword" />
```

设置两个TextView，提示用户填写新密码

设置一个Button，“确认改动”,在editpsw.java设置监听后开始响应功能。

4. 修改密码界面editpsw.java实现的主要逻辑为以下

若是所填新旧密码为空，会进行提醒“请填写好信息”。若是新密码输入后对照不一样的话，会弹出提醒“新密码两次输入不一致，请从头输入”。若是旧密码与数据库中不一致的话，会弹出提醒“原密码错误”。

#### 4.3 主界面实现

主界面能够方便的展示跳转到不同模块的登录信息，并且可以通过点击对应按钮跳转到相应的功能模块。这部分代码在工程com.dairy.android.com包中的menu.java文件中。

（1）此界面采用相对布局方式,简练风雅，背景图生动有趣，能够使用户在使用时感到便捷，从而依赖上本软件。主界面布局文件名为menu。它的文件配置为：

布局所占整个界面的宽度，版本号及编码格式，布局所占整个界面的高度，布局所用的背景与其他功能模块布局相同。

设置九个Button，“添加日记”，“查看日记”，“修改日记”，“删除日记”，“日记相册”，“视频日记”，“天气信息”，“个人记账本”，“日记退出”，在menu.java文件中设置监听后开始响应功能。

（2）主界面menu.java实现的主要逻辑如下

根据不同的按钮点击来进行跳转与传参。

主界面如图：

图 4-3 日记主界面

#### 4.4 图文日记模块实现

##### 4.4.1 文字模块

文字模块是日记本系统软件不可少的模块，其目的是让用户可以增删改查日记，创建数据库与所需的数据表，将数据存储在数据库中并从数据库取出数据。其实现代码在所建工程com.dairy.android.com包中，包中新建



add.java, dairy.java, db.java, del.java, edit.java, editshow.java, query.java, show.java等文件。

1. add.java实现添加日记的功能, dairy.java实现设置日记格式的功能, db.java实现建立数据库与数据表的功效, del.java实现删除日记的功能, edit.java实现查看并选择所要修改的日记功能, editshow.java实现修改日记的功能, query.java实现查找日记的功能, show.java实现查找日记的详细显示功能。

## 2. 布局文件有

Add.xml, del.xml, edit.xml, editshow.xml, query.xml, show.xml。

Add.xml作为添加日记的布局, 基本设置与其他功能模块布局相同。设置两个EditText控件, 在add.java代码中获得EditText对应方法, 两个EditText上默认显示为“请输入日记标题”, “写日记”, 设置四个Button, “提交”, “返回”, “添加图片”和“文字处理”, 在add.java中设置监听后开始其响应功能。添加ImageView控件在EditText下方以便添加图片。设置两个TextView, 分别为“时间”和“天气”。

del.xml作为删除日记的布局, 基本设置与其他功能模块布局相同。设置ListView控件来管理布局, 再设置两个TextView, 分别为“标题”和“时间”。

edit.xml作为查看并选择所要修改的日记的布局, 基本设置与其他功能模块布局相同。运用ListView控件来规划界面, 接着设置两个TextView, 分别为“时间”和“标题”。

editshow.xml作为修改日记的布局, 基本设置与其他功能模块布局相同。设置两个EditText控件, 在editshow.java代码中获得EditText对应方法, 两个EditText上默认显示为“修改标题”, “修改日记内容”, 设置一个Button, 默认显示“修改”, 在editshow.java中设置监听后开始其响应功能。

query.xml作为查找日记的布局, 基本设置与其他功能模块布局相同。设置ListView控件来管理布局, 再设置两个TextView, 分别为“标题”和“时间”。

show.xml作为查找日记的详细显示的布局, 基本设置与其他功能模块布局相同。设置三个TextView, 分别为“日记内容”, “标题”和“时间”。

文字界面如图:

图 4-4 文字界面

3. add.java, dairy.java, db.java, del.java, edit.java, editshow.java, query.java, show.java实现的主要逻辑为以下:

(1) add.java: 新建add类继承自Activity, 主要逻辑为先获取所要使用控件的实例, 初始化数据库, 创建数据库, 定义一个类格式化时间, 定义一个db类, 设置标题栏标题为“添加日记”。获取时间并显示TextView上, 如果用户点击保存按钮, 则取出两个EditText的值, 判断是否为空, 如果为空则弹窗提示“请填写好信息”, 如果不为空, 设置时区, 获取当地时间, 执行SQL语句, 弹出提示“提交成功”, 通过Intent返回主界面。若是用户点击返回按钮, 结束进程。若是用户点击添加图片按钮, 则进入图片日记的活动。若是用户点击文字处理按钮, 则进入文字处理活动。使用Intent接受图片路径数据, 将其显示在ImageView上, 接受天气信息, 将其显示在TextView上。

(2) dairy.java: 新建dairy类, 主要逻辑为先获取所要使用控件的实例, 定义日记格式为时间, 标题与内容。

(3) db.java: 新建db类继承自SQLiteOpenHelper, 主要逻辑为先获取所要使用控件的实例, 创建数据库dairy3, 创建表dairy, 表admin, 表sql, 主键均为自增长, 建表代码为:

```
String dairy="create table rjl(id integer primary key autoincrement,d_time varchar(10),d_name varchar(30),d_content varchar(500));"
```

```
String admin="create table admin(id integer primary key autoincrement,psw varchar(15))"
```

(4) del.java: 新建del类继承自Activity, 主要逻辑为先获取所要使用控件的实例, 设置标题栏标题为“删除日记(长按记录删除)”, 初始化数据库, 创建文件夹和数据库文件, 执行SQL查询语句, 获取数据表相应字段的值, 用ListView显示出来。设置长按ListView的监听, 执行删除操作, 删除相应的item, 更新显示ListView, 弹窗提示“删除成功”。

(5) edit.java: 新建edit类继承自Activity, 主要逻辑为先获取所要使用控件的实例, 设置标题栏标题为“修改日记”, 初始化数据库, 创建文件夹和数据库文件, 执行SQL查询语句, 获取数据表相应字段的值, 实例化SimpleAdapter, 根据用户所选的id通过Intent进入edit\_show.java活动。

(6) editshow.java: 新建editshow类继承自Activity, 主要逻辑为先获取所要使用控件的实例, 设置标题栏标题为“修改日记”, 设置时区, 获取当地时间, 获取id值, 转化id为整型, 获取标题与内容的字段值。若是用户单击修改按钮,

获取修改标题, 内容的值, 判断是否为空, 如果为空, 弹窗提示“请填写好信息”, 如果不为空, 定义一个Calendar类, 打开数据库, 执行修改操作, 弹窗提示“修改成功”, 通过Intent返回edit.java活动。

(7) query.java: 新建query类继承自Activity, 主要逻辑为先获取所要使用控件的实例, 设置标题栏标题为“查看日记”, 初始化数据库, 创建文件夹和数据库文件, 执行查询, 获取数据表相应字段的值, 添加数据, 实例化SimpleAdapter, 根据用户所选的id通过Intent进入show.java活动。

(8) show.java: 新建show类继承自Activity, 主要逻辑为先获取所要使用控件的实例, 设置标题栏标题为“日记详情”, 初始化数据库, 创建文件夹和数据库文件, 执行查询, 获取数据表相应字段的值, 设置TextView的值, 显示日记标题, 日记内容, 日记时间。

## 4.4.2 图片模块

图片模块是图文日记中为日记添加图片的模块，其目的是让用户可以在想要记录一些场景时有更多选择，或使日记更加生动有趣，用户可以实时拍照或从相册中选取。其实现代码在所建工程com.dairy.android包中的ThreeActivity.java文件中。

(1) 此界面采取相对布局方式，界面简练优雅，注重实用性减少用户选择困难。主界面布局文件名为activity\_three.xml。它的文件配置为：

布局所占整个界面的宽度，版本设置及编码格式，布局所占整个界面的高度，布局所用的背景与其他功能模块布局相同。设置两个Button，“Take Photo”，“Choose from Album”，在ThreeActivity.java文件中设置监听后开始响应功能。

相册日记界面如图：

图 4-5 相册日记界面

(2) ThreeActivity实现的主要逻辑为：

新建ThreeActivity类继承自AppCompatActivity，先获取所要使用控件的实例，如果用户点击Take Photo按钮，则创建File对象，用于存储拍照后的图片，判断图片文件是否存在，若存在就删除后重新创建，将图片文件转化为URI，启动相机程序，接受相机传来的数据，通过startActivityForResult在图片被保存在文件后将被拍摄的相片显示出来。

如果用户点击Choose from Album按钮，将会弹出选项框询问用户是否授予打开相册的权限，用户确认后授予权限打开相册，判断手机的版本号以使用不同的对图片处理方法，如果是document类型的Uri，则经由document id分析，析出数字格式的id，若是content类型的Uri，则使用普通方式处理，如果是file类型的Uri，直接获取图片路径即可，将图片路径通过Intent方法传给文字模块，根据图片路径显示图片，完成图片的添加。

#### 4.5 文字处理模块

文字处理界面由相对布局与相关Java代码实现，文字处理功能有字数的统计，特定文字替换，预览与修改，文字批处理，去除空格，去除空行。其实现代码在所建工程com.dairy.android包中，包中新建change，count，dealing，first，viewtext，afterdealing等文件。

1.first.java实现文字处理主界面，去除空格和去除空行的功效，viewtext.java

实现变动与预览的功效，dealing.java实现文字批处理的功效，count.java实现字数统计的功效，change.java实现文字替换功效，afterdealing.java实现文字批处理后的进一步处理。

2.布局文件有

first\_layout.xml，layout\_change.xml，layout\_count.xml，layout\_dealing.xml，layout\_viewtext.xml，afterdealing.xml。

Layout\_change作为文字替换的布局，版本设置及编码格式，布局所占整个界面的宽度，布局所占整个界面的高度，布局所用的背景与其他功能模块布局相同。

设置两个Button，“开始替换”和“取消替换”，在change.java中设置监听后开始其响应功能。设置两个EditText控件，在change.java代码中获得EditText对应方法，两个EditText上默认显示为“请输入想要替换的文字”，“请输入想要替换成的文字”，为提醒用户，设置两个TextView，提示用户进行替换。

layout\_count作为字数统计的布局，基本设置与其他功能模块布局相同。设置两个TextView，一个用来显示“文章总共字数为”这句话，另一个显示在count.java中统计出的字符数。

layout\_dealing作为文字批处理的布局，基本设置与其他功能模块布局相同。设置三个Button，分别为“确认截取”，“取消截取”和“返回”，在dealing.java中设置监听后开始其响应功能。设置两个EditText控件，在dealing.java代码中获得EditText对应方法，两个EditText上默认显示为“请输入起始字符”与“请输入终点文字”，为方便使用，设置三个TextView，分别为“null”，“开始文字”，“末端文字”。

layout\_afterdealing作为文字批处理后进一步处理的布局，基本设置与其他功能模块布局相同。设置三个Button，“全部删除”，“全部替换”，“返回”，在afterdealing.java中设置监听后开始其响应功能。设置一个EditText控件，在afterdealing.java中取得EditText控件的对应方法，EditText上默认表现为“请输入转变后的文字”。设置一个TextView，用来显示文字批处理截取的数据。

layout\_viewtext作为预览与修改的布局，基本设置与其他功能模块布局相同。设置两个Button，“保存变动”与“放弃并返回”，在viewtext.java中设置监听后开始其响应功能。设置一个EditText控件的id，在change.java代码中获得EditText对象，EditText上默认显示为“请输入字符”。

first\_layout作为文字处理程序的总布局，设置一个EditText控件的id，在first.java代码中取得EditText控件，EditText上默认表现为“请输入文字”。设置七个Button，分别为“字数统计”，“文字替换”，“预览与修改”，“文字批处理”，“去除空格”，“去除空行”，“返回”，在first.java中设置监听后跳转到执行其相应功能的界面。

文字处理界面如图：

图 4-6 文字处理界面

3.change.java，count.java，dealing.java，first.java，viewtext.java，afterdealing.java实现的主要逻辑为以下：

(1) first.java：新建first类继承自AppCompatActivity接口为View.OnClickListener，主要逻辑为先获取所要使用控件的实例，然后将EditText对象的显示设定为从上一个界面通过Intent传递的数据。

由于是主界面，通过switch方法对不同按钮的点击进行处理，点击button\_count按钮跳转到count.java的活动。点击

button\_change按钮跳转到change.java的活动。点击button\_viewtext按钮跳转到viewtext.java的活动。点击button\_dealing按钮跳转到dealing.java的活动。点击去除空格按钮，首先弹出选项框警告“去除空格可能对格式造成严重影响”，如果用户选择取消，则选项框消失，不执行去除空格的代码，如果用户选择去除，执行去除空格的代码，使用替代法将空格删除。点击去除空行按钮，首先弹出选项框警告“去除空行可能对格式造成严重影响”，如果用户选择取消，则选项框消失，不执行去除空行的代码，如果用户选择去除，执行去除空行的代码，使用正则表达式法将空行删除。，正则表达式法关键代码为

```
: str2=string.replaceAll("((\\r\\n)|\\n)[\\s\\t ]*(\\1)+", "$1").replaceAll("^((\\r\\n)|\\n)", "");
```

点击返回按钮，首先弹出选项框警告“是否保存文件”，如果用户选择取消，则停止文字处理活动，回到上一个界面，如果用户选择保存，将会把EditText中的数据通过Intent传递给上一个活动，完成文字处理。

(2) change.java:新建change类继承自AppCompatActivity接口为View.OnClickListener,主要逻辑为先获取所要使用控件的实例，将标题设置成文字替换,设置从上一个活动接受数据的Intent，将该数据表现在TextView上。

指 标  
疑似剽窃文字表述

1. 寄存有关数据库的模型代码，并进行更新，新建gson.包来寄存有关GSON模型的代码，

6. 53140815\_张鹏\_计算机科学与技术\_基于Android平台日记软件设计与实现\_第6部分 总字数：5001

相似文献列表 文字复制比：0.8%(39) 疑似剽窃观点：(0)

1	最常用和最难用的控件——ListView - 准程序员的自嗨 - CSDN博客 - 《网络 ( <a href="http://blog.csdn.net">http://blog.csdn.net</a> ) 》 - 2017	0.8% ( 39 ) 是否引证：否
---	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------

原文内容 红色文字表示存在文字复制现象的内容; 绿色文字表示其中标明了引用的内容

监听的两个按钮如果被点击，执行相应的代码，“开始替换”如果被点击，将Intent接受的字符串的代码中的想要替换的代码替换成用户想要的代码，关键代码为

mainch=mainch.replace(from,to);  
在替换完成后通过Intent返回文字处理主界面，并将处理后的数据传给主界面的TextView,并弹出toast“替换完毕”。

(3) count.java：新建change类继承自AppCompatActivity，主要逻辑为先获取所要使用控件的实例，将标题设置成字数统计，设置从上一个活动接受数据的Intent，统计数据字数，然后将字数显示在活动的TextView上，在显示上为了更醒目将数字用更大的尺寸来显示，并用红色字体。

(4) dealing.java:新建dealing类继承自AppCompatActivity接口为View.OnClickListener,主要逻辑为先获取所要使用控件的实例，将标题设置成文字批处理，弹出提示“请输入想要截取段落的首尾字符”，使用Intent获取上一个活动的要处理数据，点击确认截取按钮执行查找头尾字符，判断有没有找到，如果没有找到则显示“未找到起始字符”或“未找到终止字符”,再判断一下头尾是否输反了，关键代码如下

```
if(a<b) jiequ=maindealing.substring(a,b+bc);  
else jiequ=maindealing.substring(b,a+ac);
```

然后将截取的字段通过Intent传给afterdealing.Java进行进一步文字改变.选取取消截取按钮则结束活动，选取返回按钮则跳转，到文字处理的主界面，并通过Intent将处理后的数据传给主界面的TextView，同时弹出toast显示“处理完毕”。  
设置接受afterdealing处理后的数据的接口，并在对数据中截取字段进行改变后将其显示在TextView上。

(5) afterdealing.java：新建dealing类继承自AppCompatActivity接口为View.OnClickListener,主要逻辑为先获取所要使用控件的实例，将标题设置成截取字符串的处理，从文字批处理活动中获得截取的数据，并显示在TextView上。点击全部删除按钮后活动将会把一个空的字符串传给文字批处理活动，点击全部替换按钮后活动将从EditText获得数据并判断数据是否为空，如果为空则会弹出提示“替换文字不可为空”,不为空则将数据传给文字批处理活动，点击返回按钮则会停止活动。

(6) viewtext.java：新建view类继承自AppCompatActivity接口为View.OnClickListener,主要逻辑为先获取所要使用控件的实例，将标题设置成文件预览。使用Intent获取上一个活动的要处理数据,并将其显示到EditText上供用户修改，点击保存更改按钮后，从EditText获取数据并传给文字处理主界面，显示在主界面TextView上，并弹出toast“修改已经保存”。点击放弃并保留按钮后，该进程被结束。

4.6 视频日记模块实现

视频日记模块的目的是录像和存储，并在用户想看视频日记时以列表方式将录好的视频依次显示供用户选择，用户在点击任一视频文件后对其进行播放，并可以在播放中随时暂停与再开始，进入上一段或下一段视频。其实现代码在所建工程com.dairy.android.recordvideo包中，包中建立四个文件

Fouractivity.java，PlayVideoActivity.java，ReadWriteUtil.java，VideoFilterService.java。

1. Fouractivity.java实现调用系统的照相机录取视频并保存的功能，PlayVideoActivity.java实现了播放视频的功效，ReadWriteUtil.java实现了整个应用程序中相关对文件的读和写，VideoFilterService.java实现了一个检测所录视频占多少的功效。

## 2. 布局文件有

Activity\_four.xml, playvideo\_activity.xml。

Activity\_four.xml作为视频列表的界面布局。基本设置与其他功能模块布局相同。使用ListView控件方便视频列表上下滚动, 设置一个“开始录像”的Button, 在其他文件中执行其相应功能, 为避免视频文件显示上太过拥挤, 所以使用View控件给视频之间加上一小段空白。

playvideo\_activity.xml作为显示视频的布局, 基本设置与其他功能模块布局相同。

设置VideoView控件来显示视频。

视频日记界面如图:

图 4-7 视频日记界面

3.Fouractivity.java, PlayVideoActivity.java, ReadWriteUtil.java, VideoFilterService.java文件实现的主要逻辑为以下:

(1) Fouractivity.java: 新建Fouractivity类继承自AppCompatActivity, 主要逻辑为先获取所要使用控件的实例, 去掉页面的标题栏, 初始化数据, 获得布局文件中的组件, 启动一个线程, 更新UI, 判断视频文件的大小, 并在大于所定值时进行弹窗提醒是否录制要继续, 检测是否挂载SDCard, 挂载有SDCard返回true, 否则返回false, 如果没有SDCard弹出提醒后结束活动。

创建文件夹, 存储录制的视频, 获取视频文件夹中的文件名集合, 创建listview, 并显示数据. 实现了布局文件中开始录像按钮的点击事件, 发生点击事件的组件, 即事件源, 获取系统时间, 然后转化格式做为视频文件的文件名, 将路径写入文件, 以便删除, 创建Intent对象, 并设置Action, 启动摄像机, 设置所录视频的存储位置, 设置所录视频的画面质量, 绑定服务, 最后检查视频文件的大小, 启动摄像机进行摄像, 启动Service, 返回该页面。

返回结果为OK, 即确定保存, 更新ListView的显示, 返回结果为RESULT\_CANCELED, 则删除已经存在的视频文件  
程序结束后使用onDestroy函数。

(2) PlayVideoActivity.java: 新建PlayVideoActivity类继承自AppCompatActivity, 首先获取Intent对象, 取出存储在intent中的数据, 获取playvideo\_activity.xml文件中的VideoView组件, 建立MediaController对象, 设置以下

```
vView.setVideoPath(video_path);
```

```
vView.setMediaController(mController);
```

```
mController.setMediaPlayer(vView);
```

让VideoView获得焦点, 设置播放完成事件。

(3) ReadWriteUtil.java: 新建一个ReadWriteUtil类, 首先声明读写对象, 声明上下文对象, 确定上下文信息, 获取该类对象的方法, 确定调用者的信息, 返回该类的实例, 设置文件进行读写方法, 对指定文件指定的Key值进行读取, 返回Key所对应的Value值。

(4) VideoFilterService.java: 新建VideoFilterService类继承自Service, 创建IBinder对象, 从给定文件路径读取, 判定文件大小, 返回结果, 活动结束后调用onDestroy()函数。

## 4.7 个人记账本模块实现

个人记账本模块的目的是实现实时添加账单, 查询历史账单与自动收入统计功能。同时添加账单可以自由选择条目, 金额, 时间, 备注等内容, 点击保存按钮即可保存当前所写的记录, 查询历史账单可以查询过去所有账单记录, 收入统计则是自动计算本月的收支情况。其实现代码在所建工程com.dairy.android.ui包中, 包中建立四个文件  
sqlite.java, bill.java, bill\_list.java, Fiveactivity.java。

1. sqlite.java实现了建立个人记账本存储数据的数据表的功能, bill.java实现了建立显示每天记账本收支的列表的功能, bill\_list.java实现了建立具体一天记账本收支的列表的功能, Fiveactivity.java实现了用户进行日常收入支出信息录入, 进入历史账单, 收支统计的功能。

## 2. 布局文件有

Activity\_five.xml, bill\_list.xml, listview.xml。

bill\_list.xml作为显示每天记账本收支的列表的布局, 基本设置与其他功能模块布局相同。设置ListView控件来管理布局

listview.xml作为显示具体一天记账本收支的列表的布局, 基本设置与其他功能模块布局相同, 也使用ListView控件来工整布局。

Activity\_five.xml作为进行用户进行日常收入支出信息录入的布局, 基本设置与其他功能模块布局相同, 设置一个TextView在界面最上方, 用来显示当日日期。使用View控件, 设置成一条黑色的分隔线来隔开日期与其他控件, 使界面更美观, 添加RadioGroup控件, 在里面设置get和out两个RadioButton, 命名为收入和支出。为保证界面工整, 使用tablelayout布局, 设置两个TableRow, 每个添加一个TextView和EditText, TextView上分别显示事件与金额, EditText为输入框。设置三个Button, 分别为“历史账单”, “确定”和“清除”, 在Fiveactivity.java中设置监听后开始其响应功能。最下面设置三个TextView, 分别为“本月收入”, “本月支出”, “本月结余”。

个人记账本界面如图:

图 4-8 个人记账本界面

3.sqlite.java, bill.java, bill\_list.java, Fiveactivity.java实现的主要逻辑为以下:

(1) sqlite.java: 基本设置与其他功能模块数据表设置相同, 创建table表, 将主键定为自增长, 实现以下功能, 插入数

据，查询表是否存在，获得总共的收入，获得总共的支出，获得所有的表提供的账单，为账单提供数据。

( 2 ) bill.java：新建bill类继承自Activity，主要逻辑为先获取控件的实例，从数据库中获得数据，借助适配器来传递给ListView，适配器使用ArrayAdapter，调用ListView的setAdapter办法，将构建好的适配器对象传递出去，完成关联建立。设置点击事件，注册一个监听器，当用户点击了ListView中的任何一个子项时，通过Intent进行跳转与传输数据，进入bill\_list活动。

( 3 ) bill\_list.java：新建bill\_list类继承自Activity，主要逻辑为先获取控件的实例，从上一个活动接受数据，通过该数据对数据库中对应的账单进行查询，借助适配器来传递给ListView，适配器使用ArrayAdapter，运用ListView的setAdapter形式，将构建好的适配器工具加进去，完成联系关系成立，将从数据库中获得的数据表现在列表上。

( 4 ) Fiveactivity.java：新建Fiveactivity类继承自Activity，主要逻辑为先获取控件的实例，如果点击历史账单的按钮，进入bill活动，如果点击确认按钮，判断EditText的输入是否为空，若为空，弹出提示“请输入事件和金额”，不为空则将数据存入数据库，并将金额进行计算，将收支总额与结余显示在TextView上，点击取消按钮，则将事件与金额的EditText设为空。

4.8 小结  
此章节论述了日记本软件所有的模块界面与功能是如何一步步实现的，而且为了能够更明白的讲清楚各模块的基础功能还列出了关键代码以及部分界面的运行图，方便了用户理解功能都是什么。

7. 53140815\_张鹏\_计算机科学与技术\_基于Android平台日记软件设计与实现\_第7部分 总字数：1382

相似文献列表 文字复制比：38.8%(536) 疑似剽窃观点：(0)

1	多功能日记本的设计与实现 于龙(导师：祝轩) - 《西北大学博士论文》 - 2012-06-30	32.2% ( 445 ) 是否引证：否
2	多功能日记本的设计与实现 - 《大学生论文联合比对库》 - 2012-10-08	29.5% ( 407 ) 是否引证：否
3	于龙 多功能日记本的设计与实现 - 《大学生论文联合比对库》 - 2012-10-11	22.0% ( 304 ) 是否引证：否

原文内容 红色文字表示存在文字复制现象的内容; 绿色文字表示其中标明了引用的内容

第 5 章日记本系统测试

5.1 测试目的及方法

开发完成日记本软件各模块之后，还需要测试软件的基础功能等是否能实现，以及是否能满足在需求分析时预期想达到的目标，此外还能够检验出软件的运行是否稳定，可靠，实用。经过对所有模块各项能力的多方面测试，可以使软件变的更加稳定安全，性能也进一步优化，提高整个系统的运行效率，为以后软件的进一步改进打下坚实的基础。

5.2 功能测试

逐一对开机界面，登录界面，密码界面，和主界面进行测试并显示结果。

1. 开机画面

打开Android虚拟机，选择设备Nexus 5X API 24 2，确认后虚拟机启动，显示开机界面，启动应用程序，在模拟器界面上弹出启动动画如图：

图 5-1 开机界面

2.登录界面

程序开启画面结束后，将进入日记本的登录界面。登录界面如图：

图 5-2 登录界面

3.密码界面

如果用户想修改密码，点击按钮进入修改界面如图：

图 5-3 修改密码界面

4.主界面

登录后即可进入主界面，如图：

图 5-4 日记主界面

5.2.1 图文日记模块测试

下表显示图文日记的测试办法与测试成果。

表 5-1 图文日记测试

名称：图文日记模块测试

测试者：手机用户测试环境：模拟器，手机

测试目的：可以添加日记，删除日记，查看日记和修改日记

测试步骤：1.进入软件主界面。点击“添加日记”，“删除日记”，“查看日记”，“修改日记”，“相册日记”等按钮。进入各日记



列表界面，测试点选各个按钮后对应功能是否符合预期。

测试结果：成功

5.2.2 天气信息模块测试

下表显示天气信息的测试办法和测试成果。

表 5-2 天气模块测试

名称：天气信息模块测试

测试者：手机用户测试环境：模拟器，手机

测试目的：能够正确显示各种天气信息，实时刷新

测试步骤：1.进入软件主界面。2.点选“天气信息”按钮。3.进入天气列表界面，测试所显示的数据是否符合预期。4.在天气界面中上拉刷新，测试是否能实时更新

测试结果：成功

5.2.3 视频日记模块测试

下表显示视频日记的测试办法和测试成果。

表 5-3 视频日记测试

名称：视频日记模块测试

测试者：手机用户测试环境：模拟器，手机

测试目的：能够录像，正确播放与暂停录制的文件

测试步骤：1.进入软件显示主界面。2.点选“视频日记”按钮。3.进入视频日记界面，测试录像按钮的功能性是否符合预期。在录像列表界面中选取，测试是否能顺利播放与暂停。

测试结果：成功

5.2.4 个人记账本模块测试

下表显示个人记账本的测试办法和测试成果。

表 5-4 个人记账本

名称：个人记账本模块测试

测试者：手机用户测试环境：模拟器，手机

测试目的：能够手动添加账单，查询历史账单和自动统计

测试步骤：1.进入软件主界面。2.点选“个人记账本”按钮。3.进入添加账单界面，输入金额与数字后，点选保存按钮，执行数据库语言，将数据保存在数据库里，测试其功能性。4.点击历史账单按钮，测试是否能顺利查询。5.测试自动统计的收支与结余是否正确

测试结果：成功

5.3 小结

此章大致讲述了对日记本系统的测试，包罗测试方法，目标以及对多个功能模块的测试，本软件经过多方面的测试证明其满足设计的预期成果。

指 标
疑似剽窃文字表述
1. 5.2 功能测试
逐一对开机界面，登录界面，密码界面，和主界面进行测试并显示结果。
1. 开机画面
打开Android虚拟机，
2. 日记主界面
5.2.1 图文日记模块测试
下表显示图文日记的测试办法与测试成果
3. 表 5-1 图文日记测试
名称：图文日记模块测试
测试者：手机用户测试环境：模拟器，手机
测试目的：可以添加日记，删除日记，查看日记
4. 测试办法和测试成果。
表 5-2 天气模块测试
名称：天气信息模块测试
测试者：手机用户测试环境：模拟器，手机

测试目的：能够

5. 测试是否能实时更新

测试结果：成功

5.2.3 视频日记模块测试

下表显示视频日记的测试办法和测试成果。

表 5-3 视频日记测试

名称：视频日记模块测试

测试者：手机用户测试环境：模拟器，手机

测试目的

6. 显示个人记账本的测试办法和测试成果。

表 5-4 个人记账本

名称：个人记账本模块测试

测试者：手机用户测试环境：模拟器，手机

测试目的：能够手动添加账单，查询

8. 53140815\_张鹏\_计算机科学与技术\_基于Android平台日记软件设计与实现\_第8部分 总字数：897

相似文献列表 文字复制比：0%(0) 疑似剽窃观点：(0)

原文内容 红色文字表示存在文字复制现象的内容;绿色文字表示其中标明了引用的内容

第 6 章总结与展望

经过对基于Android系统的日记本软件的设计与编码，同时完成了系统的性能测试，测试后证明所开发的日记本软件运行良好，功能也十分完善，对用户具有一定的吸引力，此外本软件依然有很大的提升空间，能够进一步升级。

6.1 总结

本软件在开发过程中，克服了不少初看无法解决的问题，并加入了一些预期没有的新功能，令人受益匪浅，就连基础工作也能发现一些心得而有所成长，在不断努力中逐渐学习并完成了很多工作，比如：

1. 更加清楚的了解了Android平台的背景和关于它的理论知识，而且学会了如何更简洁明了的论述怎样搭建Android的开发环境。
2. 分析了软件的功能需求，并将其分为多个功能模块进行实现，将模块间的调用关系进行系统的设计与分析，确保基础功能实现，活动间的传参符合预期。
3. 将Android平台的多个模块按照设计好的方向进行开发与实现，逐一对图文，相册，视频，天气，记账本等模块编码并独立运行，均成功后进行组合并相互调用，完成开发。
4. 将日记本软件的各功能模块一一测试其基础功能以及相互之间的传参与调用是否符合预期，结果证明本软件满足设计的目标，开发圆满结束。

6.2 展望

本论文在设计与完成软件的开发上付出了很多的时间与精力，然而个人的能力与投入毕竟有限，日记本系统距离尽善尽美仍有不少距离，依然有相当大的提升空间，比如能够在如下三个方面进行更新完善：

1. 本日记本软件为追求实用性而在部分界面上力求简洁，虽更方便用户的使用，但在将来学习了更多设计方法后可以不影响实用性将而界面设计的更加美观。
2. 添加如同微信一样的上传功能，云日记可以更吸引用户，也使用户少了手机丢失或损坏而造成日记丢失的风险，还可以用来分享给朋友，传给电脑等。
3. 现在隐私安全越来越成为日记的主要选择指标，添加更复杂的密码加密技术，如反码加密等，能有效提高用户的安全感与对软件的好感。

本论文所设计并实现的移动端日记软件现在可以在模拟器与真机上顺利运行，在将来学习了更多的开发技巧后相信一定能弥补不足，成为能应用于实际智能手机系统的软件。

参考文献

说明：1.总文字复制比：被检测论文总重合字数在总字数中所占的比例

2.去除引用文献复制比：去除系统识别为引用的文献后，计算出来的重合字数在总字数中所占的比例

3.去除本人已发表文献复制比：去除作者本人已发表文献后，计算出来的重合字数在总字数中所占的比例

4.单篇最大文字复制比：被检测文献与所有相似文献比对后，重合字数占总字数的比例最大的那一篇文献的文字复制比

5.指标是由系统根据《学术论文不端行为的界定标准》自动生成的

6.红色文字表示文字复制部分;绿色文字表示引用部分



 [amlc@cnki.net](mailto:amlc@cnki.net)

 <http://check.cnki.net/>

 <http://e.weibo.com/u/3194559873/>

“中国知网”大学生论文检测系统