1. 更好的效果

基于地图的可视化能够带来很好的视觉效果, 尤其适合宽屏展示, 很适合人多的热闹气氛. 地图的可视化还能够带给人"高科技感", "未来感". 在本文中,为了更好的展示用户的各个特征在地理空间上的分布情况, 我们借助于D3, 使用基于地图的可视化技术来更加直观明了而又清晰的来展示.

1. 地图数据基于GeoJSON格式

GeoJSON是用于描述地理空间信息的数据格式. GeoJSON不是一种新的格式, 其语法规则是符合JSON格式的, 只不过对其名称进行了规范, 专门用于表示地理信息. GeoJSON里的对象也是由名称/值对的集合构成, 名称总是字符串, 值可以是字符串, 数字, 布尔值, 对象, 数组, null.

GeoJSON的最外层是一个单独的对象(object). 这个对象可表示:

- 几何体(Geometry)

- 特征(Feature)

- 特征集合(FeatureCollection)

最外层的GeoJSON里可能包含有很多子对象, 每一个GeoJSON对象都有一个type属性, 表示对象的类型, type必须是下面之一:

- Point: 点

- MultiPoint: 多点

- LineString: 线

- MultiLineString: 多线

- Polygon: 面

- MultiPolygon: 多面

- GeometryCollection: 几何体集合

- Feature: 特征

- FeatureCollection: 特征集合

举例如下:

点对象:

{

"type": "Point",

"coordinates": [-105, 39]

}

线对象:

{

"type": "LineString",

"coordinates": [[-105, 39], [-107, 38]]

}

面对象:

{

"type": "Polygon",

"coordinates": [[[30, 0], [31, 0], [31, 5], [30, 5], [30, 0]]]

}