

# Aplikacja do zarządzania bibliotekami

## Możliwości aplikacji

### **System użytkowników**

Aplikacja będzie posiadała system użytkowników podzielony na klientów oraz pracowników i będą różnili się oni uprawnieniami.

### **Wyszukiwarka**

Nasza aplikacja będzie pozwalała wyszukiwać książek po tytule, kodzie ISBN lub według dostępności w wybranej bibliotece. Będzie można zobaczyć w których bibliotekach jest dostępna poszukiwana książka i ile sztuk jej jest.

### **Rezerwacja**

Użytkownicy po znalezieniu książki będą mogli zarezerwować książkę co prześle informację pracownikom wybranej biblioteki aby przygotowali książkę. Jeżeli książka jest chwilowo nie dostępna użytkownik będzie mógł ustawić się w kolejce aby otrzymać powiadomienie gdy książka zostanie zwrócona.

### **Informacje o bibliotece**

Dostęp do informacji o godzinach otwarcia biblioteki, telefonu kontaktowego i do jakiej filii należy.

### **System Kar**

Użytkownik będzie miał naliczane kary za przetrzymywanie książki, uszkodzenie bądź zgubienie. Dopóki nie ureguluje kosztów nie będzie mógł rezerwować książek.

### **Historia wypożyczeń**

Informacje o kolejnych procesach w bibliotece będzie można zobaczyć w zakładce historii wypożyczeń. Status będzie podzielony na rezerwacje, wypożyczenie i oddanie.

## Zrealizowano

- panel główny aplikacji
- połączenie z bazą danych
- operacja logowania
- Prototypy wyszukiwania

Plik z nagraniem prototype.mp4 prezentujący prototyp znajduje się w katalogu głównym.

## Podział obowiązków

Damian Pałyska – stworzenie klas pomocniczych, stworzenie ogólnego kręgosłupa aplikacji, połączenie aplikacji z narzędziem maven.

Tomasz Wężowicz - baza danych, operacje logowania, dokumentacja

Michał Bogiel – stworzenie okna wyszukiwania książek