

DBXen 代币经济

翻译: TangWei @tangyujie2002

基础

\$DXN 令牌是分发给使用 DBXen 的人的奖励代币。\$DXN 一天分配一次，第一个周期奖励池为 10,000 \$DXN 代币。

新的奖励分配周期在上一个周期 24 小时后开始，并且至少完成了一次 XEN 燃烧，这意味着可以存在不包含任何新 \$XEN 燃烧的不完整周期，分别不分配/解锁奖励，在这种情况下，如果连续多个间隔周期过去，分配将恢复到有燃烧后规则中应该遵循的奖励金额。

奖励池每个周期减少约 0.2%，这意味着在大约 62 年的持续协议使用之后，整个供应量约为 501 万。\$DXN 代币将被完全释放。用户在协议内质押的 \$DXN 代币会累积原生代币费用 (native token fees)，每次进行新的 \$XEN 燃烧时都会产生这些费用。



燃烧 \$XEN 的成本

为了烧 \$XEN，用户支付交易 gas 费和额外的强制性协议费，定义如下：

$$Protocol\ fee = GasSpent * (1 - 0.00005 * NumberOfBatches) * NumberOfBatches$$

提示：批次（The batch）是一个固定的 XEN 数量用于燃烧

比如：在 Matic 链上，1batch = 2,500,000 个 \$XEN

在这种情况下，用户必须在钱包中至少有批次数 * 2,500,000 \$XEN 个代币才能执行销毁功能。与协议费相对应的金额将计入奖励池，\$DXN 代币持有者将根据其质押 \$DXN 获得奖励。

注意：协议费的计算旨在根据用户燃烧的 \$XEN 量应用额外的折扣。10000 批次的最大折扣为 50%（批次数量越多，折扣越大）。

$$PF = GS * (1 - 0.00005 * NB) * NB$$

简而言之，用于计算用户在 DBXen 协议上执行销毁操作时收取的协议费计算是通过将操作所花费的气体量乘以一个被销毁的批次数量的因子来确定的。

该系数的计算方法是首先将用户销毁的批次数乘以 0.00005，然后 1 减去前面的计算结果。然后乘以批次数。

该计算旨在鼓励用户执行更大、更高效的销毁操作，方法是随着销毁的批次数量增加，逐渐向他们收取较低的费用。

其中：

- PF - 表示为销毁功能收取的费用的指标。PF 以区块链的原生代币支付。
- GS - 代表 burn 函数为执行代码消耗的 gas 总量。
- NB——指用户燃烧的批次数。随着批次数量的增加，这是一个直接影响协议费用折扣的系数。
- 0.00005 常量用于考虑协议费用的折扣。

\$DXN 周期奖励分配

定义：公式“用户奖励/周期”用于计算特定用户有权因其对销毁周期的贡献而获得的奖励百分比。

它是通过将总周期奖励金额乘以用户在该特定周期内燃烧（贡献）的批次数来确定的。然后将所有这些除以所有用户在该周期内销毁的批次总数。

该计算根据每个用户贡献的工作/燃烧，按比例公平地将奖励分配给所有参与者。

$$URC = TCR * UBN/TBN$$

其中：

- URC - 代表用户奖励/周期。该变量表示特定用户在特定周期内获得的奖励。
- TCR - 在特定周期内分配给所有用户的奖励总量。
- UBN - 特定用户在周期内销毁（或销毁）代币的批次总数。
- TBN - 周期内所有用户已销毁的批次总数。

\$DXN 奖励的计算基于燃烧\$XEN 消耗的 gas。换句话说，这相当于事务执行的计算成本。

周期结束后，每个用户在特定周期内计算的奖励由消耗的 gas 总量除以特定用户消耗的气体量给出。奖励只有在相应的周期结束后才能领取。

原生代币费用分配(Native token fee distribution)

每个周期都有自己的原生代币费用池，这些费用在执行“批量燃烧”交易时累积。

每个周期，是根据用户在协议中拥有的锁定\$DXN 代币数量（锁定 - 无人认领 \$DXN + 质押\$DXN）以及相应周期中从销毁\$XEN 中获得的 DXN 代币数量进行分配的。

举个实际例子，如果只有用户 A 在第一个周期销毁\$XEN，它将获得所有原生代币奖励。

但是，如果在第二个周期中只有用户 B 销毁\$XEN，用户 A 没有领取其奖励，则周期 2 的原生代币奖励分配计算如下：用户 A 在周期 2 中锁定了 10000 个 \$DXN 代币；用户 B 获得了周期 2 的所有 9980 \$DXN 奖励 -> 用户 A 获得 10000/19980 的费用，用户 B 获得 9980/19980 费用 - 金额“19980”是第 2 周期解锁的总\$DXN（在我们的例子中为 10000）+ 将在周期 2 之后解锁的\$DXN 金额（在我们的例子中为 9980）。

领取奖励（\$DXN）

一旦一个周期结束，与之相关的奖励就可以领取了。领取奖励的用户将获得之前所有周期中赚取的全部\$DXN 代币。因此，这些代币不再为用户产生原生代币费用，包括它们被删除的周期。为了再次开始获得费用，必须质押其代币才能做到。

领取原生代币费用（区块链原生代币）

与领取奖励的情况一样，希望领取其累积费用的用户将提取事先获得的所有原生代币。

质押\$DXN代币

无人认领的\$DXN代币被视为在协议内质押。这意味着“领取->批准->质押”的过程有些多余。

认领或未质押\$DXN需要重新质押到协议中才能产生相应的奖励。

无人认领+质押\$DXN将根据每个用户有权获得的奖励池份额在原生代币中产生被动收入。奖励池金额基于收取协议费用的智能合约余额。

一旦您质押\$DXN，代币将在随后的整个周期中被锁定（无论该周期是否是完整周期），同时考虑到\$XEN被烧毁，代币也会开始产生费用。

一旦该周期结束，这些代币就可以被取消质押，将它们归还给用户。但是，如果在周期的第一次\$XEN销毁之前质押\$DXN，则只有在至少再发生一次\$XEN销毁时，它们只能在当前周期内开始产生费用。如果用户选择这样做，他们可以在周期结束时取消质押。

解押\$DXN代币

如前所述，已达到解锁周期的质押\$DXN代币可以取消质押，最终回到其所有者手中