

2.000 Punkte Beispiellarmee

LORD MORANIONS STREITMACHT

Die Armee von Lord Moranion ist ein typisches Beispiel für eine 2000 Punkte Hochelfenarmee. Die magischen Gegenstände wurden aus Warhammer Magic gewählt. Du kannst die Armee so einsetzen, wie sie unten aufgeführt ist oder sie als Basis für deine eigene Streitmacht verwenden.

Dies ist die Armee eines adligen Hochelfenherren. Sie besteht aus seinem persönlichen Gefolge von Silberhelmen und erhält Verstärkung durch zahlreichen Bürgermilizen seines Reiches. Sie wird außerdem durch Elitetruppen und Kriegsmaschinen ergänzt, die sie zu einer vorzüglichen Streitmacht auf dem Schlachtfeld abrunden. Die Armee kann mit ihrer Kavallerie und ihrem Streitwagen angreifen, hat aber mit ihren Bogenschützen, Seegardisten und der Speerschleuder auch eine ausgezeichnete Schlagkraft im Fernkampf.

LORD MORANION von ELLYRION

General der Hochelfen

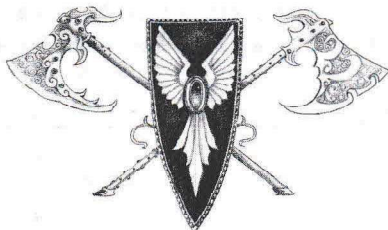
Truppentyp	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
General	5	7	7	4	4	3	9	4	10
Elfenroß	9	3	0	3	3	1	4	1	5

Waffen/Rüstung: Moranion ist mit einem Schwert und einer Lanze bewaffnet. Er trägt eine schwere Rüstung und einen Schild und reitet auf einem Elfenroß mit Roßharnisch.

Magische Gegenstände: Lord Moranion trägt die *Drachenklingen-Lanze* und den *Silburaschild*.

Rüstungswurf: 2+

Punktkosten: 238



ERETHOND

Obermagier der Hochelfen

Truppentyp	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Obermagier	5	4	4	4	4	2	7	1	8
Elfenroß	9	3	0	3	3	1	4	1	5

Waffen/Rüstung: Erethond ist mit einem Schwert bewaffnet und reitet ein Elfenroß.

Magischer Gegenstand: Erethond besitzt den *Trank des Wissens*.

Rüstungswurf: 6+

Punktkosten: 174



SCHWERTER von HOETH

Die Schwerter von Hoeth bestehen aus 16 Schwertmeistern von Hoeth, inklusive einem Standartenträger, einem Musiker und Cireon, einem Hochelfenchampion.

Truppentyp	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Schwertmeister	5	5	4	3	3	1	7	1	8
Champion	5	5	5	4	3	1	7	2	8

Waffen/Rüstung: Die Schwertmeister und Cireon sind mit zweihändigen Schwertern und leichten Rüstungen ausgestattet.

Magischer Gegenstand: *Banner des Trotzes*.

Rüstungswurf: 6+

Punktkosten: 374

KOMPANIE von LOTHERN

Die Kompanie von Lothorn besteht aus 12 Seegardisten von Lothorn, inklusive einem Standartenträger, einem Musiker und Ascarnil, einem Hochelfenchampion.

Truppentyp	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Seegardist	5	4	4	3	3	1	6	1	8
Champion	5	5	5	4	3	1	7	2	8

Waffen/Rüstung: die Seegarde und Ascarnil sind mit Speeren und Langbögen bewaffnet. Sie tragen schwere Rüstung und Schilde.

Magischer Gegenstand: *Schildstandarte*.

Rüstungswurf: 3+

Punktkosten: 263

LANZEN von ELLYRION

Die Lanzen von Ellyrion bestehen aus 6 Silberhelmen inklusive eines Standartenträgers und Eldarain, einem Hochelfenchampion.

Truppentyp	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Silberhelm	5	5	4	3	3	1	7	1	8
Champion	5	5	5	4	3	1	7	2	8
Elfenroß	9	3	0	3	3	1	4	1	5

Waffen/Rüstung: Die Silberhelme und Eldarain sind mit Lanzen und Schwertern bewaffnet. Sie tragen Schilde und schwere Rüstung und reiten auf Elfenrössern mit Roßharnischen.

Rüstungswurf: 2+

Punktkosten: 319

KÜSTENREITER

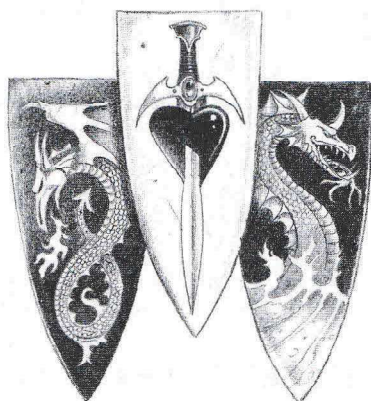
Die Küstenreiter bestehen aus 5 ellyrianischen Grenzreitern.

Truppentyp	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Grenzreiter	5	4	4	3	3	1	6	1	8
Elfenroß	9	3	0	3	3	1	4	1	5

Waffen/Rüstung: Die Grenzreiter sind mit Speeren und Bögen bewaffnet. Sie tragen leichte Rüstung und Schilde und reiten auf Elfenrössern.

Rüstungswurf: 4+

Punktkosten: 165

**SCHATTEN von NAGARYTHE**

Die Schatten von Nagarythe bestehen aus 9 Schattenkriegern.

Truppentyp	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Schattenkrieger	5	4	4	3	3	1	6	1	8

Waffen/Rüstung: Die Schattenkrieger sind mit Schwertern und Langbögen bewaffnet. Sie tragen leichte Rüstung und Schilde.

Rüstungswurf: 5+

Punktkosten: 135

SILBERPFEILE

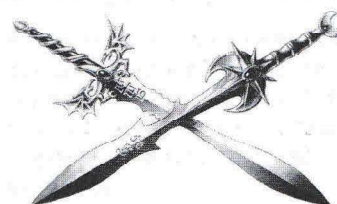
Die Silberpfeile bestehen aus 10 Bogenschützen der Hochelfen.

Truppentyp	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Hochelf	5	4	4	3	3	1	6	1	8

Waffen/Rüstung: Die Bogenschützen sind mit Schwertern und Langbögen ausgestattet.

Rüstungswurf: keiner

Punktkosten: 110

**"DER TODESBRINGER"****Repetier-Speerschleuder**

Die Speerschleuder verfügt über eine Bedienungsmannschaft aus zwei Hochelfen.

Truppentyp	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Repetier-Speerschleuder	-	-	-	-	7	3	6	-	-
Mannschaft	5	4	4	3	3	1	6	1	8

Waffen/Rüstung: Die Bedienungsmannschaft ist mit Handwaffen ausgerüstet und trägt leichte Rüstung.

Rüstungswurf: 6+

Punktkosten: 100

"KLINGE von TIRANOC"**Streitwagen aus Tiranoc**

Der Streitwagen verfügt über zwei Hochelfen als Besatzung und wird von zwei Elfenrössern gezogen.

Truppentyp	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Besatzung	5	5	4	3	3	1	7	1	8
Elfenroß	9	3	0	3	3	1	4	1	5
Streitwagen	-	-	-	7	7	3	1	-	-

Waffen/Rüstung: Die Besatzung ist mit Handwaffen, Speeren und Langbögen bewaffnet und trägt leichte Rüstung und Schilde. Der Streitwagen ist mit Sensenklingen ausgestattet.

Rüstungswurf: Besatzung 5+

Punktkosten: 110

Gesamtwert der Armee
1988 Punkte