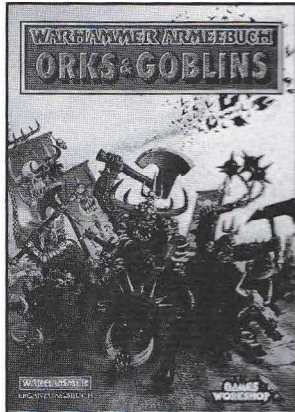
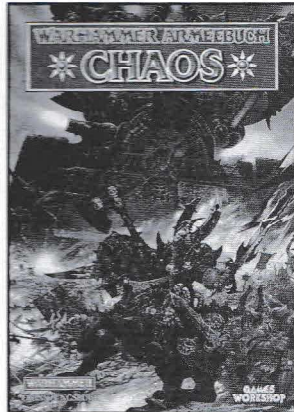


## WARHAMMER® ARMEEBÜCHER

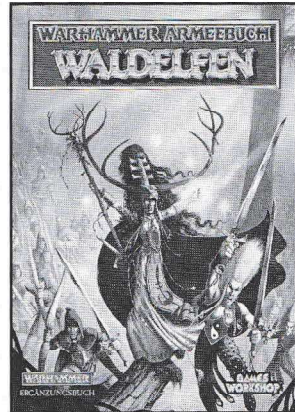
**D**ie sich ständig erweiternde Reihe von Warhammer Armeebüchern verbessert und vervollständigt Warhammer – das Fantasy-Strategiespiel. Jedes Buch beschäftigt sich ausführlich mit einem der Völker der Warhammer-Welt und enthält einen detaillierten Hintergrund, Karten, ein Bestiarium, Sonderregeln (z.B. für Kriegsmaschinen) und 'Eavy-Metal-Farbseiten. Den Kern jeden Armeebuchs bildet eine Armeeliste inklusive besonderer Charaktermodelle, mit deren Hilfe du eine Armee dieses Volkes zusammenstellen kannst.



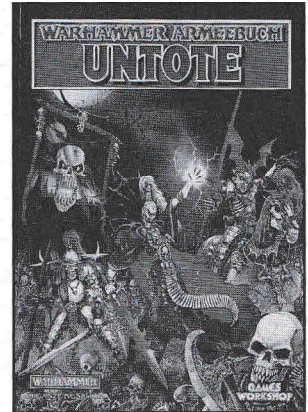
Orks und Goblins ziehen plündernd und brandschatzend durch das Imperium der Menschen. Dieser Ergänzungsband für Warhammer beschreibt die Geschichte und die Armeen der Grünlinge.



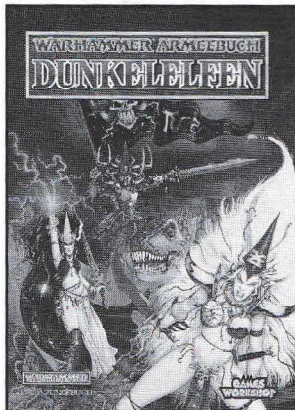
Das Chaos-Armeebuch besteht aus einer Box mit einem 88-seitigen Regelbuch und mehr als einhundert Karten für Chaosgaben, Chaosgeschenke, Zaubersprüche und magische Gegenstände.



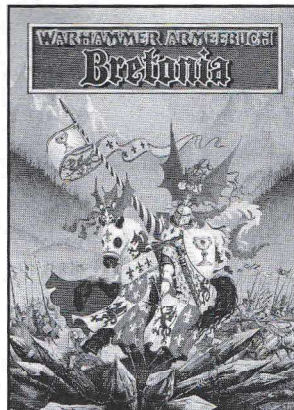
Die Waldelfen verteidigen ihr Waldreich gegen alle Eindringlinge. Dieses Armeebuch beschreibt die Streitkräfte Athel Lorens und erzählt die Geschichte der Beschützer des Waldes.



Die Untoten hassen alle Lebenden und sind schreckliche, unermüdliche Gegner. Dieses Buch beschreibt die Armeen und die Helden der Untoten bis ins Detail.



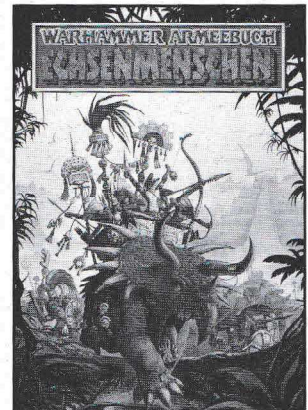
Im hohen Norden sammelt Malekith der Hexenkönig seine Truppen und plant die Eroberung der Welt. Dieser Ergänzungsband beschreibt Naggaroth, das Heimatland der Dunkelfelken, ihre Geschichte und ihre Armeen.



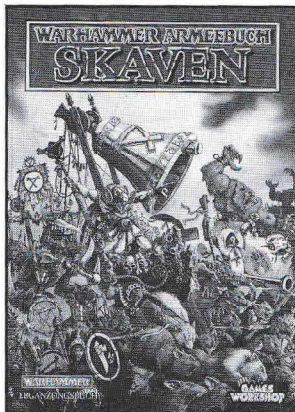
Die Ritter von Bretonia sind die edelsten und tapfersten menschlichen Krieger der Warhammer-Welt. Dieses Buch beschreibt die Geschichte und die Bewohner Bretonias und seine Armeen.



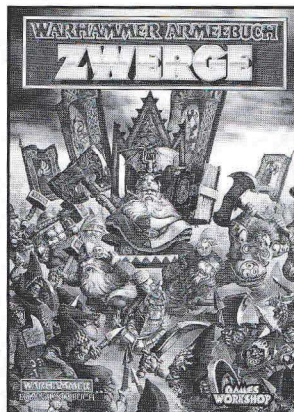
Das Imperium ist das größte Reich der Alten Welt. Dieses Buch beschreibt das Land und die Geschichte des Imperiums sowie seine Truppentypen und mächtigen Kriegsmaschinen.



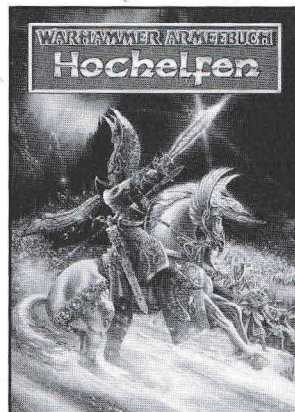
Tief im Dschungel von Lustria erschallen die Kriegstrommeln der Echsenmenschen. Dieses Armeebuch beschreibt den Hintergrund und die Armeen der wilden Echsenmenschen.



Die verdorbenen Skaven verbreiten von ihrer Hauptstadt Skavenblight aus Pest und Tod in der Alten Welt. Dieses Buch beschreibt die Geschichte und die Armeen der Skaven.



Zwerge sind geübte und entschlossene Kämpfer. Dieses Armeebuch enthält die Armeeliste sowie eine detaillierte Geschichte dieses abgehärteten Volkes, das niemals vergibt.



Die Hochelfen sind ein stolzes und nobles Volk, bekannt für ihre Meisterschaft im Kampf und der Magie. Dieses Buch beschreibt die Geschichte und die Streitkräfte ihrer mächtigen Reiche.

