

Modell/Einheit	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	RW	Bemerkungen	Punktwert
<b>KURL VRANETH</b> Kampfechse General Schwert, Lanze, schwere R stung, Schild	5 8	7 3	7 0	4 4	4 4	3 1	9 1	4 2	10 3	2+	Verzauberter Schild +1 RW, Feueramulett, bannt Spr che bei 4+. Einheiten innerhalb von 12 Zoll testen mit Kurls MW	205
<b>5 ECHSENITTER</b> Kampfechse Schwert, Lanze, schwere R stung, Schild, Standartentr ger	5 8	5 3	4 0	3 4	3 4	1 1	7 1	1 2	8 3	2+	Blutbanner, negiert Bl dheit der Kampfechsen	262
<b>7 HEXENKRIEGERINNEN</b> 2 Handwaffen, leichte R stung	5	4	4	3	3	1	6	1	8	6+	Raserei, S+1 durch vergiftete Waffen	98
<b>ELON SULPHUNET</b> Hexen-Champion 2 Handwaffen, leichte R stung	5	5	5	4	3	1	7	2	8	6+	Raserei, St rkungstrank (S +3 f r einen Spielzug), S+1 durch vergiftete Waffen	75
<b>10 Krieger</b> Schwert, leichte R stung, Schild, Anf hrer, Standarte, Musiker	5	4	4	3	3	1	6	1	8	5+		132
<b>15 Armbrustsch tzen</b> Schwert, leichte R stung, Repetierarmbr ste, Anf hrer, Standarte, Musiker	5	4	4	3	3	1	6	1	8	6+	Reichweite 24", S3, d rfen zweimal schießen	221