

# IMPERIUM

## Ritter des Sonnenordens

Ritter des Sonnenordens	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Ritter	4	4	3	6/4	3	1	4	1	7	2+
Kriegspferd	6	3	0	3	3	1	3	1	5	6+
Schwere Rüstung, Schild, Schwert, Lanze, Harnisch Standartenträger (78)										

**KOSTEN:** Anzahl(8)x Einzelkosten(39)= Gesamtkosten(390) Gebiet(Regiment)

Armeestandardenträger	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Armeestandardenträger	4	4	4	6/4	3	1	4	2	7	2+
Kriegspferd	6	3	0	3	3	1	3	1	5	6+
Schwere Rüstung (3) , Schild (1), Lanze (2), Kriegspferd (3), Harnisch (4)										

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(93)= Gesamtkosten(93) Gebiet(Charakter)

Der Schaffner	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
General	4	6	6	6/4	4	3	6	4	9	2+
Kriegspferd	6	3	0	3	3	1	3	1	5	6+
Schwere Rüstung (3) , Schild (1), Lanze (2), Kriegspferd (3), Harnisch (4):										

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(113)= Gesamtkosten(113) Gebiet(Charakter)

## Schwertkämpfer

Schwertkämpfer	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Schwertkämpfer	4	4	3	3	3	1	3	1	7	6+
leichte Rüstung (2) Standartenträger (18) & Musiker (18)										

**KOSTEN:** Anzahl(17)x Einzelkosten(9)= Gesamtkosten(189) Gebiet(Regiment)

Champion	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Champion	4	4	4	4	3	1	4	2	7	6+
leichte Rüstung (2)										

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(32)= Gesamtkosten(32) Gebiet(Charakter)

## Speerträger

Speerträger	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Speerträger	4	3	3	3	3	1	3	1	7	5+
Speer, Schild, leichte Rüstung (2)										

**KOSTEN:** Anzahl(18)x Einzelkosten(9)= Gesamtkosten(162) Gebiet(Regiment)

# Hellebardenträger

Hellebardenträger	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Hellebardenträger	4	3	3	3	3	1	3	1	7	6+
leichte Rüstung (2) Musiker (18)										

**KOSTEN:** Anzahl(24)x Einzelkosten(9)= Gesamtkosten(234) Gebiet(Regiment)

# Armbrustschützen

Armbrustschützen	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Armbrustschütze	4	3	3	3	3	1	3	1	7	6+
Armbrust: RW: 30" S:4, leichte Rüstung (2) nicht bewegen und schießen										

**KOSTEN:** Anzahl(12)x Einzelkosten(10)= Gesamtkosten(120) Gebiet(Regiment)

# Bogenschützen

Bogenschützen	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Bogenschütze	4	3	3	3	3	1	3	1	7	6+
Langbogen: RW: 30" S:3, leichte Rüstung (2)										

**KOSTEN:** Anzahl(12)x Einzelkosten(10)= Gesamtkosten(120) Gebiet(Regiment)

# Musketenschützen

Musketenschützen	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Musketenschütze	4	3	3	3	3	1	3	1	7	6+
Muskete: RW 24", S:4, RW: -2, leichte Rüstung (2) nicht bewegen und schießen nicht 2x hintereinander schießen										

**KOSTEN:** Anzahl(12)x Einzelkosten(10)= Gesamtkosten(120) Gebiet(Regiment)

Champion	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Champion	4	4	4	4	3	1	4	2	7	6+
Muskete (3): RW 24", S:4, RW: -2, leichte Rüstung (2)										

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(35)= Gesamtkosten(35) Gebiet(Charakter)

# Mörser

Mörser	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Besatzung	4	3	3	3	3	1	3	1	7	-
Mörser					7	3				
Reichweite: 12 - 48 Zoll; Stärke: 7; Schaden: W3; SAVE: -4										

**KOSTEN:** Anzahl(2)x Einzelkosten(100)= Gesamtkosten(200) Gebiet(Kriegsgerät)

# Höllenfeuersalvenkanone

Höllenfeuersalvenkanone	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Besatzung	4	3	3	3	3	1	3	1	7	-
Salvenkanone					7	3				
Reichweite: 0 – 12 Zoll; Stärke: 5; Treffer: Artilleriewürfel										
Reichweite: 12 - 24 Zoll; Stärke: 4; Treffer: ½ Artilleriewürfel										

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(100)= Gesamtkosten(100) Gebiet(Kriegsgerät)

# Großkanonen

Großkanone	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Besatzung	4	3	3	3	3	1	3	1	7	-
Salvenkanone					7	3				
Reichweite: 60 Zoll; Stärke: 10; Schaden: W6; SAVE: keiner										

**KOSTEN:** Anzahl(2)x Einzelkosten(100)= Gesamtkosten(200) Gebiet(Kriegsgerät)

## GESAMTKOSTEN

<i><b>Kategorie</b></i>	<i><b>Punkte</b></i>	<i><b>Anteil</b></i>
Charakter	273	0% - 50%
Regimenter	1.335	25% - 100%
Kriegsgerät	500	0% - 25%

Gesamtkosten der Armee: 2.108