

# ORKS & GOBLINS

## Skarsnik & Gobbla

Skarsnik & Gobbla	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Skarsnik	4	5	6	5	4	3	6	4	9	-
Gobbla	-	6	0	6	4	3	6	4	2	-

Skarsniks Prodder: Reichweite: 24", Stärke: 4, Rettungswurf: keiner

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(205)= Gesamtkosten(205) Gebiet(Charakter)

Goblin – Speerträger	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Nachtgoblin	4	2	3	3	3	1	2	1	5	6

Speer (1/2); leichte Rüstung (1)

Musiker (8), Standartenträger (8)

**KOSTEN:** Anzahl(24)x Einzelkosten(4)= Gesamtkosten(112) Gebiet(Regiment)

## Gorfang Rotzahn

Gorfang Rotzahn	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Gorfang Rotzahn	4	5	5	5	5	3	4	3	8	5+

Hass gegen Zwerge

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(90)= Gesamtkosten(90) Gebiet(Charakter)

Orks	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Ork	4	3	3	3	4	1	2	1	7	5+

leichte Rüstung (2), Schild (1)

Musiker (17), Standartenträger (17)

**KOSTEN:** Anzahl(18)x Einzelkosten(8,5)= Gesamtkosten(187) Gebiet(Regiment)

## Goblin Bogenschützen

Goblin – Bogenschützen	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Goblin	4	2	3	3	3	1	2	1	5	6

Bogen (1/2): RW: 24" Stärke: 3; leichte Rüstung (1)

Musiker (8), Standartenträger (8)

**KOSTEN:** Anzahl(24)x Einzelkosten(4)= Gesamtkosten(112) Gebiet(Regiment)

# Schädelquetscha

Schädelquetscha	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Besatzung	4	3	3	3	4	1	2	1	7	-
Steinschleuder					7	3				
Reichweite: 48 Zoll, Stärke: 7, Schaden: W3; Save: keiner										

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(66,5)= Gesamtkosten(66,5) Gebiet(Kriegsgerät)

# Kamikaze Katapult

Schädelquetscha	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Goblin	4	2	3	3	3	1	2	1	5	-
Steinschleuder					7	3				
Direkter Treffer: Reichweite: gesamtes Spielfeld, Stärke: 10, Schaden: W6; Save: keiner										
Indirekter Treffer: Reichweite: gesamtes Spielfeld, Stärke: 5, Schaden: 1; Save: -2										

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(100)= Gesamtkosten(100) Gebiet(Kriegsgerät)

# Schwarzorks

Schwarzorks	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Schwarzork	4	4	3	4	4	1	2	1+1	8	6
Leichte Rüstung, zweite Handwaffe (1) Musiker (20)										

**KOSTEN:** Anzahl(20)x Einzelkosten(10)= Gesamtkosten(220) Gebiet(Regiment)

Armeestandarte	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Standartenträger	4	5	4	5	4	1	3	2+1	8	6
Leichte Rüstung (2), zweite Handwaffe (1)										

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(95)= Gesamtkosten(95) Gebiet(Charakter)

Chefoberboss	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Chefoberboss	4	7	6	5	5	3	5	4	10	6
Leichte Rüstung (2), zweite Handwaffe (1)										

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(143)= Gesamtkosten(143) Gebiet(Charakter)

# Oger

Riese	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Riese	6	3	2	4	5	3	3	2+1	7	-
Zweite Handwaffe (1)										

**KOSTEN:** Anzahl(10)x Einzelkosten(41)= Gesamtkosten(410) Gebiet(Regiment)

# Trolle

Steintrolle	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Steintroll	6	3	1	5	4	3	1	3	4	-
Angst, Blödheit, Regeneration, Feuer, Kotzen: automatischer Treffer mit Stärke 5, kein Rettungswurf										

**KOSTEN:** Anzahl(6)x Einzelkosten(65)= Gesamtkosten(390) Gebiet(Regiment)

# Wildork-Reiter mit Speer

Wildork-Reiter mit Speer	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Wildork	4	3	3	4/3	4	1	2	1+1	7	3+
Wildschwein	7	4	0	3	4	1	3	1+1	3	-
Magische Kriegsbemalung, Schild, Speer (2) Standartenträger (50) & Musiker (50)										

**KOSTEN:** Anzahl(5)x Einzelkosten(25)= Gesamtkosten(225) Gebiet(Regiment)

Wildork-Reiter Boss	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Wildork	4	4	4	5/4	4	1	3	2+1	7	3+
Wildschwein	7	4	0	3	4	1	3	1+1	3	-
Magische Kriegsbemalung (2), Schild (1), Speer (2)										

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(38)= Gesamtkosten(38) Gebiet(Charakter)

# Wildork-Reiter mit Keule

Wildork-Reiter mit Keule	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Wildork	4	3	3	3	4	1	2	1+1	7	3+
Wildschwein	7	4	0	3	4	1	3	1+1	3	-
Magische Kriegsbemalung, Schild, Speer (2)										

**KOSTEN:** Anzahl(7)x Einzelkosten(23)= Gesamtkosten(161) Gebiet(Regiment)

# Riese

Riese	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Riese	6	3	3	7	6	6	3	*	6	-
Leichte Rüstung (2), zweite Handwaffe (1)										

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(200)= Gesamtkosten(200) Gebiet(Regiment)

# Snotling Kurbelwagen

Snotling Kurbelwagen	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Besatzung	0	2	2	1	1	3	3	3	4	-
Kurbelwagen	2W6			7	7	3	1			

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(40)= Gesamtkosten(40) Gebiet(Kriegsgerät)

# Goblin Streitwagen

Goblin Streitwagen	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Goblin	4	2	3	3	3	1	2	1	5	5+
Riesenwolf	9	4	0	3	3	1	3	1	3	-
Streitwagen				7	7	3	1			

Sichelräder (20), Schild (1/2), Kurzbogen (1/2)

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(87)= Gesamtkosten(87) Gebiet(Kriegsgerät)

## GESAMTKOSTEN

<i><b>Kategorie</b></i>	<i><b>Punkte</b></i>	<i><b>Anteil</b></i>
Charakter	571	0% - 50%
Regimenter	2.017	25% - 100%
Kriegsgerät	293,5	0% - 25%

Gesamtkosten der Armee: 2.881,5