

# WARHAMMER® ARMEEBOGEN

## DIE STREITMACHT VON PRINZ ARANDIR VON ELLYRION

Modell/Einheit	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	RW	Bemerkungen	Punktwert
<b>ARANDIR</b> Prinz von Ellyrion General Handwaffe, Schild, schwere Rüstung, Elfenross mit Harnisch	5	7	7	4	4	3	9	4	10	2+	General der Armee. Alle Einheiten innerhalb von 12 Zoll testen auf Arandirs Moralwert.	171
	9	3	0	3	3	1	4	1	5			
<b>5 SILBERHELM</b> Standartenträger, Schild, Handwaffe Lanze, schwere Rüstung Elfenross mit Harnisch	5	5	4	3	3	1	7	1	8	2+		258
	9	3	0	3	3	1	4	1	5			
<b>AETHENOR</b> Silberhelm Champion Schild, Handwaffe, schwere Rüstung, Lanze Elfenross mit Harnisch	5	5	5	4	3	1	7	2	8	2+		61
	9	3	0	3	3	1	4	1	5			
<b>CERION</b> Hochelfenmagier Handwaffe	5	4	4	3	4	1	7	1	8	-	Magier Stufe 1	59
<b>12 SPEERTRÄGER</b> Standartenträger, Musiker, Speer, Schild, leichte Rüstung, Handwaffe	5	4	4	3	3	1	6	1	8	5+	Kämpfen mit einem zusätzlichen Glied	168
<b>MELANAR,</b> Hochelfen Champion Handwaffe, Speer, Schild, leichte Rüstung	5	5	5	4	3	1	7	2	8	5+		52
<b>10 BOGENSCHÜTZEN</b> Langbogen, leichte Rüstung, Handwaffe	5	4	4	3	3	1	6	1	8	6+	Dürfen mit zwei Gliedern schiessen	130
<b>REPETIER- SPEERSCHLEUDER</b> Mannschaft Handwaffe, leichte Rüstung						7	3				Einzelschuss: S5 Treffer, verursacht W4 Schaden Salve: S4 Treffer, 1 Punkt Schaden. -1S für jedes durch- schlagene Glied. 48 Zoll Reichweite.	100
	5	4	4	3	3	1	6	1	8	6+		