

# ZWERGE

Orgelkanone	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Mannschaft	3	4	3	3	4	1	2	1	9	-
Orgelkanone					7	1				
Reichweite: 24 Zoll; Stärke: 10; Schaden W3; Save: keiner										

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(64)= Gesamtkosten(64) Gebiet(Kriegsgerät)

Kleine Steinschleuder	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Mannschaft	3	4	3	3	4	1	2	1	9	-
Steinschleuder					7	3				
Reichweite: 48 Zoll; Stärke: 7; Schaden W3; Save: keiner										

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(74)= Gesamtkosten(74) Gebiet(Kriegsgerät)

Kanone	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Mannschaft	3	4	3	3	4	1	2	1	9	-
Kanone					7	3				
Reichweite: 48 Zoll; Stärke: 10 pro Glied; Schaden W4; Save: keiner										

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(104)= Gesamtkosten(10) Gebiet(Kriegsgerät)

Trollslayer	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Trollslayer	3	4	3	3+	4	1	2	1+1	9	-
Zweite Handwaffe (1) Standartenträger (24) & Musiker (24)										

**KOSTEN:** Anzahl(16)x Einzelkosten(12)= Gesamtkosten(240) Gebiet(Regiment)

Riesenslayer	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Riesenslayer	3	5	4	4+	4	1	3	2+1	10	-
Zweite Handwaffe (1)										

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(64)= Gesamtkosten(64) Gebiet(Charakter)

Drachenslayer	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Drachenslayer	3	6	5	4	5	2	4	3+1	10	-
Zweite Handwaffe (1)										

**KOSTEN:** Anzahl(1)x Einzelkosten(136)= Gesamtkosten(136) Gebiet(Charakter)

Hammerträger	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW	SAVE
Hammerträger	3	5	3	6	4	1	*3*	1	9	4+/5+
Zweihändiger Kriegshammer (2) Standartenträger (34) & Musiker (34)										

**KOSTEN:** Anzahl(15)x Einzelkosten(17)= Gesamtkosten(323) Gebiet(Regiment)

## GESAMTKOSTEN

Charaktermodelle:	200	(0%-50%)
Regimenter:	563	(25%-100%)
Kriegsgerät:	242	(0%-25%)
Monster:		(0%-25%)
Verbündete:		(0%-25%)

Gesamtkosten der Armee: 1005