

# KURL VRANETHS FREIBEUTER

Kleine Banden plündernder Dunkelelfen verbreiten Entsetzen und Schrecken in der Warhammer-Welt. Sie befinden sich auf der ständigen Suche nach Herausforderungen und Sklaven. Es läßt sich nur schwer voraussehen, wann und wo die Dunkelelfen als nächstes auftauchen, und meist erscheinen ihre Schwarzen Archen dort, wo die wehrlosen Bewohner es am wenigsten erwarten.

Kurl Vraneths Freibeuter stellen ein gutes Beispiel für eine 2000 Punkte Dunkelelfenarmee dar. Du kannst die hier beschriebene Armee übernehmen, oder sie als Grundlage für die Erschaffung einer völlig eigenständigen Armee nutzen.

## General Kurl Vraneth

PROFIL	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
General	5	7	7	4	4	3	9	4	10
Kampfechse	8	3	0	4	4	1	1	2	3

**Waffen/Rüstung:** Kurl Vraneth ist mit einer Lanze und einem Schwert bewaffnet und trägt eine schwere Rüstung sowie den *Verzauberten Schild*.

**Rüstungswurf:** 1+ **insgesamt:** 180 Punkte

## Echsenritter

PROFIL	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Ritter	5	5	4	3	3	1	7	1	8
Kampfechse	8	3	0	4	4	1	1	2	3

Die Einheit der Echsenritter besteht aus fünf Rittern und beinhaltet einen Standartenträger. Alle Ritter reiten auf Kampfechsen. Die Einheit der Echsenritter wird von Kurl Vraneth, dem General der Armee, angeführt.

**Waffen/Rüstung:** Die Echsenritter sind mit Lanzen, Schwertern, schweren Rüstungen und Schilden ausgerüstet.

**Magische Gegenstände:** Der Standartenträger trägt das *Blutbanner*.

**Rüstungswurf:** 2+ **insgesamt:** 262 Punkte  
252 Punkte + Blutbanner (10 Punkte)

## Tuern Mortis, Oberzauberer

PROFIL	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Oberzauberer	5	4	4	4	4	2	7	1	8

Tuern ist ein Zauberer der 2. Stufe.

**Waffen/Rüstung:** Tuern Mortis ist mit einem Schwert bewaffnet.

**Magische Gegenstände:** Tuern Mortis trägt eine *Magiebannende Spruchrolle* bei sich.

**Rüstungswurf:** Keiner  
121 Punkte + Magiebannende Spruchrolle (25 Punkte)  
**insgesamt:** 146 Punkte

## Leutnant Galroth, Champion

PROFIL	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Champion	5	5	5	4	3	1	7	2	8

Galroth führt das Regiment der Schwarzen Garde an.

**Waffen/Rüstungen:** Galroth ist mit einer Hellebarde bewaffnet und trägt eine schwere Rüstung.

**Rüstungswurf:** 5+ **insgesamt:** 53 Punkte

## Schwarze Garde von Naggaroth

PROFIL	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Schwarze Garde	5	5	4	3	3	1	7	1	8

Das Regiment der Schwarzen Garde besteht aus neun Dunkelelfen und beinhaltet einen Musiker und einen Standartenträger. Die Schwarze Garde wird von dem Dunkelelfen-Champion Leutnant Thallis angeführt.

**Waffen/Rüstung:** Die Krieger der Schwarzen Garde sind mit Hellebarden bewaffnet und tragen schwere Rüstungen.

**Rüstungswurf:** 5+, 4+ mit der Schildstandarte

**Magische Gegenstände:** Der Standartenträger trägt die *Schildstandarte* (+1 Rüstungswurf für das gesamte Regiment).

165 Punkte + Schildstandarte (25 Punkte)  
**insgesamt:** 190 Punkte

## Asperon Khan, Champion der Henker

PROFIL	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Champion	5	5	5	4	3	1	7	2	8

Asperon Khan führt das Regiment der Henker von Har Garneth an.

**Waffen/Rüstung:** Asperon Khan ist mit einer zweihändigen Axt bewaffnet und trägt eine schwere Rüstung.

**Rüstungswurf:** 5+ **insgesamt:** 53 Punkte

## Henker von Har Garneth

PROFIL	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Henker	5	5	4	4	3	1	6	1	8

Das Regiment der Henker besteht aus neun Henkern und beinhaltet einen Musiker und einen Standartenträger. Der Standartenträger trägt das *Banner der Macht*. Die Henker werden von Asperon Khan angeführt.

**Waffen/Rüstung:** Die Henker von Har Garneth sind mit zweihändigen Äxten bewaffnet und tragen schwere Rüstungen.

**Rüstungswurf:** 5+

**Magische Gegenstände:** Der Standartenträger trägt das *Banner der Macht* (+1 auf Trefferwürfe im Nahkampf).

176 Punkte + Banner der Macht (50 Punkte)  
**insgesamt:** 226 Punkte

**Elon Sulphunet, Hexenchampion**

PROFIL	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Hexenchampion	5	5	5	4	3	1	7	2	8

Elon Sulphunet führt das Regiment der Hexenkriegerinnen an.

**Waffen/Rüstung:** Elon Sulphunet ist mit zwei Handwaffen bewaffnet und trägt eine leichte Rüstung.

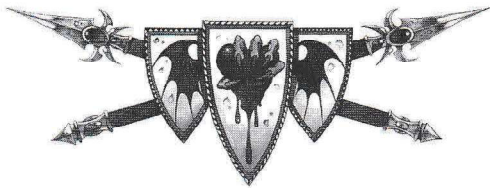
**Rüstungswurf:** 6+

**Magische Gegenstände:** Elon Sulphunet besitzt einen *Stärkungstrank*.

**Sonderregeln:** Elon Sulphunet ist eine Hexenkriegerin und unterliegt den Regeln für *Raserei*.

65 Punkte + Stärkungstrank (10 Punkte)

**insgesamt:** 75 Punkte

**Hexenkriegerinnen**

PROFIL	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Hexenkriegerin	5	4	4	3	3	1	6	1	8

Das Regiment der Hexenkriegerinnen besteht aus neun Hexenkriegerinnen und wird von Elon Sulphunet angeführt.

**Waffen/Rüstung:** Die Hexenkriegerinnen sind mit zwei Handwaffen bewaffnet und tragen leichte Rüstungen.

**Rüstungswurf:** 6+

**Sonderregeln:** Hexenkriegerinnen unterliegen den Regeln für *Raserei*.

**insgesamt:** 126 Punkte

**Armbrustschützen**

PROFIL	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Dunkelelf	5	4	4	3	3	1	6	1	8

Das Regiment besteht aus zehn Armbrustschützen.

**Waffen/Rüstung:** Die Armbrustschützen sind mit Schwertern sowie Repetierarmbrüsten bewaffnet und tragen leichte Rüstungen.

**Rüstungswurf:** 6+

**insgesamt:** 130 Punkte

**Schwarze Korsaren**

PROFIL	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Schwarzer Korsar	5	4	4	3	3	1	6	1	8

Das Regiment besteht aus zehn Schwarzen Korsaren.

**Waffen/Rüstung:** Die Korsaren sind mit zwei Handwaffen bewaffnet und tragen Drachenumhänge.

**Rüstungswurf:** 5+ (unmodifiziert) **insgesamt:** 130 Punkte

**Speerträger**

PROFIL	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Dunkelelf	5	4	4	3	3	1	6	1	8

Das Regiment besteht aus zehn Speerträgern.

**Waffen/Rüstung:** Die Speerträger sind mit Speeren bewaffnet und tragen Schilde sowie leichte Rüstungen.

**Rüstungswurf:** 5+

**insgesamt:** 120 Punkte

**Stadtgarde**

PROFIL	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Dunkelelf	5	4	4	3	3	1	6	1	8

Das Regiment der Stadtgarde besteht aus fünf Speerträgern und fünf Armbrustschützen.

**Waffen/Rüstung:** Die Speerträger sind mit Speeren und die Armbrustschützen mit Repetierarmbrüsten bewaffnet. Alle Modelle tragen leichte Rüstungen und Schilde.

**Rüstungswurf:** 5+

**Sonderregeln:** Die Stadtgarde kämpft in *kombinierter Formation*.

**insgesamt:** 130 Punkte

**Harpfen**

PROFIL	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Harpie	4	4	0	4	4	2	2	1	6

Die Einheit besteht aus fünf Harpjen.

**Sonderregeln:** Harpjen können *fliegen*.

**insgesamt:** 75 Punkte

**Repetier-Speerschleuder**

PROFIL	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Speerschleuder	-	-	-	-	7	3	-	-	-
Mannschaft	5	4	4	3	3	1	6	1	8

Die Armee enthält eine Repetier-Speerschleuder. Die Speerschleuder hat eine Bedienungsmannschaft von zwei Dunkelelfen.

**Waffen/Rüstung:** Die Bedienungsmannschaft ist mit Schwertern bewaffnet und trägt leichte Rüstung.

**Rüstungswurf:** 6+

**insgesamt:** 100 Punkte

Gesamtwert der Armee

**1996 Punkte**

