

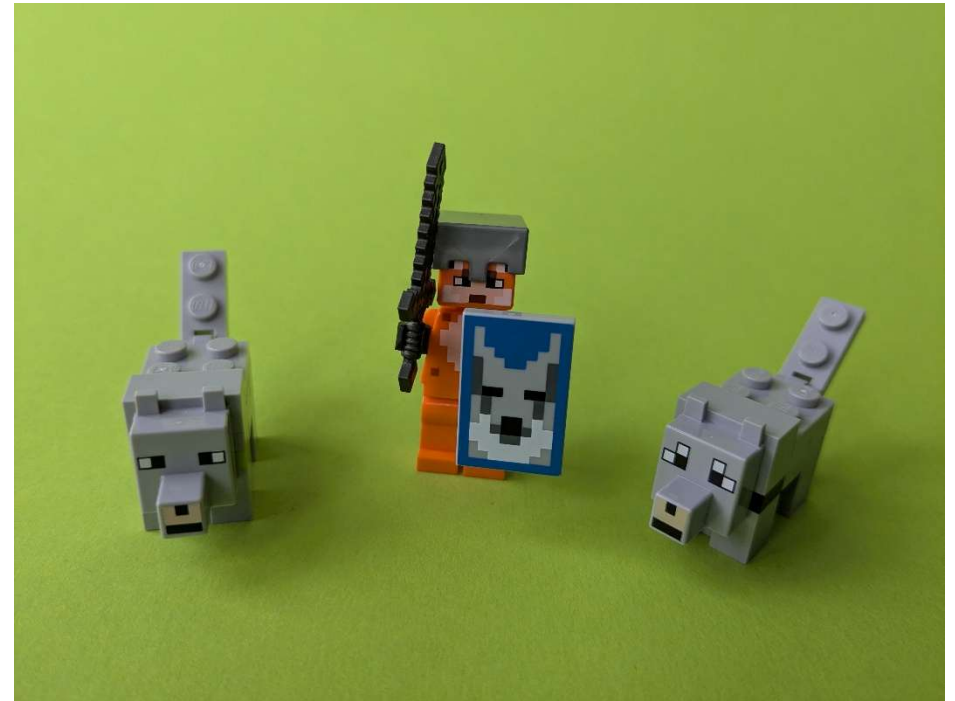
„Dieses Buch hat mich schon durch viele gefährliche Nächte begleitet.“

In diesem Monster-Handbuch findest du alles, was ein junger Abenteurer wissen muss: Wie stark die Monster sind, wie sie angreifen und wie du ihnen am besten begegnest. Ich habe all diese Informationen auf meinen Reisen gesammelt – manchmal mit klopfendem Herzen, manchmal mit matschigen Stiefeln.

Wenn du dich also in die Welt hinauswagst, nimm dieses Buch mit. Es hilft dir, mutig zu bleiben, klug zu kämpfen und jedes Monster zu verstehen.

Bereit für dein Abenteuer? Dann schlag die erste Seite auf.

Monster Handbuch



Autor: Tobias Wiederkehr

Baby Zombie



Lebenspunkte:	1
Schadenspunkte:	1
Rüstungsschutz:	0
Rechenarten:	+
Zahlenbereich:	1 – 10
Zeitlimit:	keins

Enderdrache



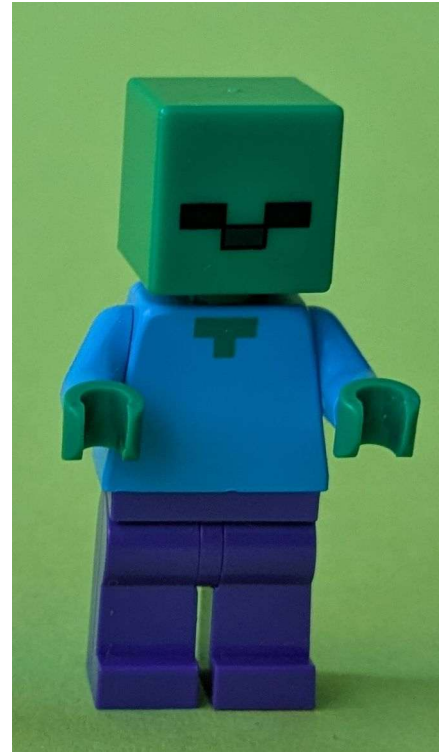
Lebenspunkte:	20
Schadenspunkte:	3
Rüstungsschutz:	0
Rechenarten:	+, -, *, /
Zahlenbereich:	1 – 100
Zeitlimit:	10 Sekunden

Enderman



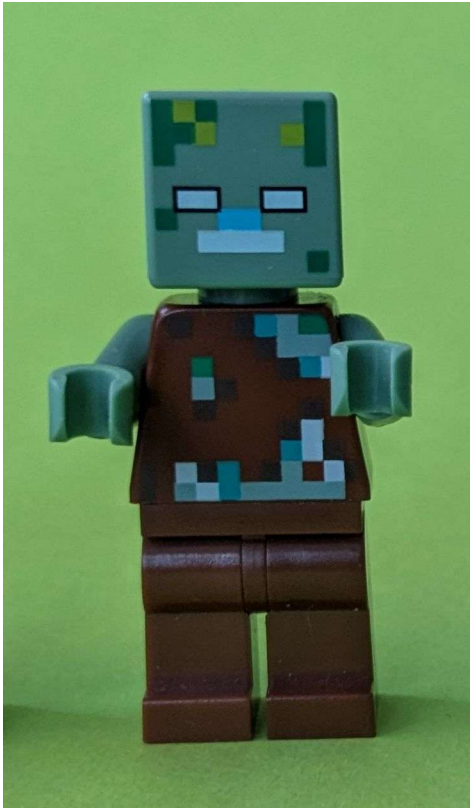
Lebenspunkte:	10
Schadenspunkte:	2
Rüstungsschutz:	0
Rechenarten:	+, -, *, /
Zahlenbereich:	1 – 100
Zeitlimit:	15 Sekunden

Zombie



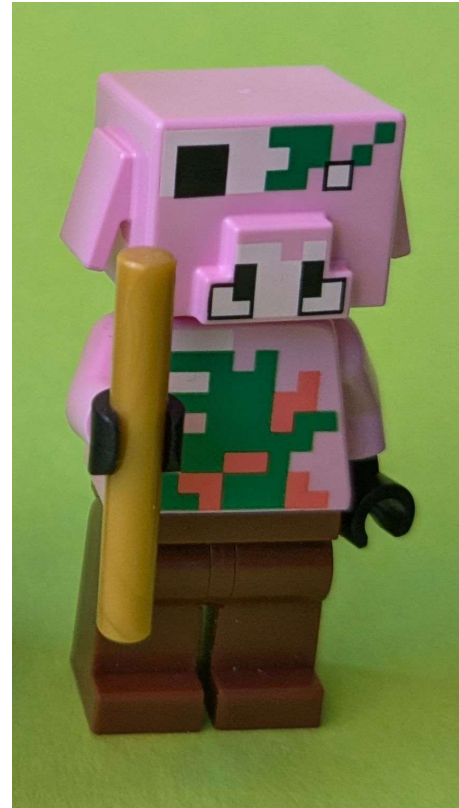
Lebenspunkte:	1
Schadenspunkte:	1
Rüstungsschutz:	0
Rechenarten:	+
Zahlenbereich:	1 – 20
Zeitlimit:	keins

Ertrunkener



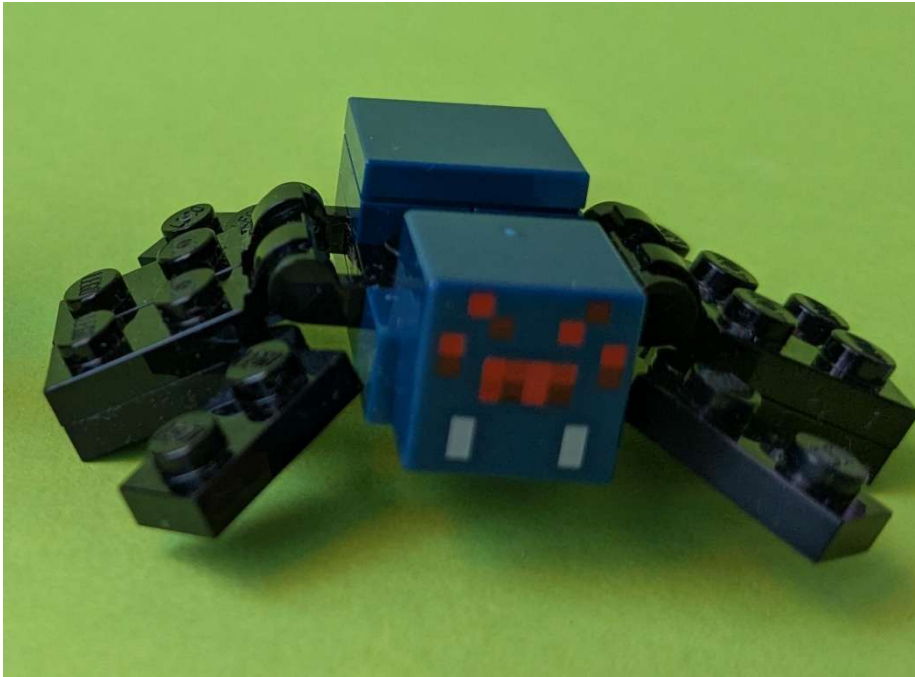
Lebenspunkte:	3
Schadenspunkte:	1
Rüstungsschutz:	0
Rechenarten:	+
Zahlenbereich:	1 – 100
Zeitlimit:	keins

Piglin



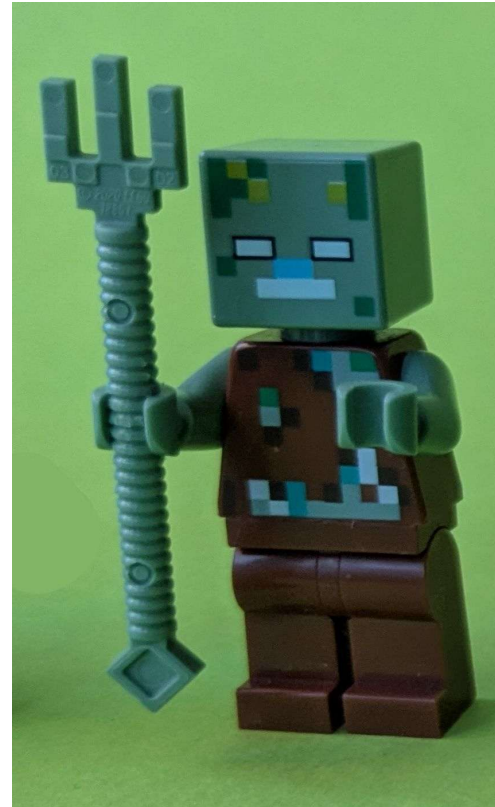
Lebenspunkte:	7
Schadenspunkte:	1
Rüstungsschutz:	0
Rechenarten:	+, -, *
Zahlenbereich:	1 – 100
Zeitlimit:	keins

Spinne



Lebenspunkte:	5
Schadenspunkte:	1
Rüstungsschutz:	0
Rechenarten:	+, -
Zahlenbereich:	1 – 100
Zeitlimit:	30 Sekunden

Ertrunkener mit Dreizack



Lebenspunkte:	3
Schadenspunkte:	2
Rüstungsschutz:	0
Rechenarten:	+
Zahlenbereich:	1 – 100
Zeitlimit:	keins

Skelett



Lebenspunkte:	3
Schadenspunkte:	1
Rüstungsschutz:	0
Rechenarten:	+, -
Zahlenbereich:	1 – 100
Zeitlimit:	keins

Skelett mit Helm



Lebenspunkte:	3
Schadenspunkte:	1
Rüstungsschutz:	1
Rechenarten:	+, -
Zahlenbereich:	1 – 100
Zeitlimit:	keins