

Baidu & Ford HMI Design

交互设计文档

IDX智能驾驶体验设计中心

如无授权，勿做他用

1	版本更新	01
2	设计方案	02

版本更新


时间	版本	需求作者	交互设计	更新记录
2019.09.28	V1.0	—	孙维翰	创建初稿

- 触发条件：
- 1、1. 当车辆熄火后，检测是否接收到冲突信号，当接收到HPCM 发出的Conflict Notification signal信号时，则根据NtfctnConflict1_D_Rq的值显示弹窗1、弹窗2或无弹窗；
 - 2、当车机关闭，自动撤回该条消息（下次启动时不显示）；
 - 3、无信号或无有效信号接收时，无弹窗。

1 说明

1-1 Conflict state 0x2 弹窗1样式；



- 1. 用户可点击消息右上角关闭按钮或左滑关闭通知；
- 2. 该通知不会出现在下拉消息屏当中；
- 3. 用户无任何点击操作的情况下，10秒后通知消息自动消失；
- 4. 用户点击消息通知区域整体不会跳转至充电设置界面。
- 5、 为充电冲突弹窗专用图标

1-2 Conflict state 0x3 弹窗2样式；



感谢阅读
IDX