## 激活-长连接推送-数据统计接口文档

激活/推送/埋点 SDK 接口文档 V0. 2. 15 (2020. 11. 23) 最新版本 syncclient-sdk 下载 (对于福特项目, rom 版本请使用 1 月 8 日以后的版本)

### 百度国际科技 (深圳) 有限公司

### 车联网事业部

作者: 李大青 (<u>lidaqing@baidu.com</u>) 刘正德 (<u>v\_liuzhengde@baidu.com</u>)

1	修改日 期	改动说明
2	V0. 1	初版
3	V0. 2. 1	增加 getVin, getDeviceID 接口 修改 add/remove listener 接口(IPushMessageListener 参数改为 OnPushMessageListener)
4	V0. 2. 2	增加 getAK, getCN, getSignPrefix,getSignSuffix接口
5	V0. 2. 4	合并 setUserID, setBduss 接口为 updateAccountInfo 增加数据埋点接口 onEvent(int event, int type,String module)
6	V0. 2. 5	1. 增加 getBaiduAccountUID 接口 2. 修改 onEvent(int event, int type, String module) 为 onEvent(int event, int type) 3. 修复非首次开机获取 UUID 很慢的问题
7	V0. 2. 6	修改 onEvent(int event, int type)的 TYPE 类型,增加进入页面/退出页面事件
8	V0. 2. 7	添加客户进程对服务进程的监听

9	V0. 2. 8	增加 void onEvent(int event, EventType type,String attachMent)接口
10	V0. 2. 9	增加 void onPageEvent(int eventId, EventType type, String pageName)接口
11	V0. 2. 10	增加三个类型的 EventType 1. KEY_TYPE, /*物理 按键类型*/ 2. DISPLAY_TYPE, /*展现类型*/ 3. BACKSTAGE_TYPE; /*后台类型*/
12	V0. 2. 11	增加三个接口:  void onEvent(String eventId, EventType type)  void onEvent(String eventId, EventType type, String attachMent)  void onPageEvent(String eventId, EventType type, String pageName)
13	V0. 2. 12	统计项版本名称上传改为版本号上传
14	V0. 2. 13	更新数据接口
15	V0. 2. 14	解决上报丢失的问题
16	V0. 2. 15	修改 EventType 类型

# 1. SDK 功能简介

# 目录:

- 2. SDK 接口说明
- 3. 如何接入 SDK

## 1. SDK 功能简介

- 获取本车机的 UUID (本地获取)
- 注册/注销推送消息监听器
- 百度账户 UID (账户登录时主动通知到 SDK)
- 百度账户 BDUSS (账户登录时主动通知到 SDK)
- 判断是否小度车载 OS 系统
- 获取当前车机 DuerOS 的 AK, 渠道号, 应用签名等信息
- 数据埋点

## 2. SDK 接口说明

## 2.1 SDK 接口初始化

所有接口都需要导入包: import com. baidu. xiaoduos. syncclient. Entry

• **static** Entry getInstance()

作用: 获取 Entry 实例对象

• void init (Context context, Entry. Callback callback)

作用:初始化SDK,异步调用,直接返回

参数: @context: caller 的上下文 (Context)

@callback: 初始化回调函数

public interface Callback {

//初始化成功时回调(连接上系统服

void onSuccess(); //初始化失

败时回调 (未连接上系统服务)

void

onFailure();

}

## 2.2 SDK 数据统计埋点接口

规则: 用户行为数据统计每 10 条数据保存一次,每 17 分钟上传一次,每 次上传最多读取 1000 条,读完为止,单次 POST 不多于 40 条数据到服务器

void onEvent(int eventId, EventType type)

### 数据埋点采集数据接口:

参数: @eventId: // Number(int); 自定义事件 id (PM 定义)

@type: //Number(int);从EventType.java中获取交互类型

声控 0 (EventType. VOICE\_TYPE); 触控 1 (EventType. TOUCH\_TYPE) 消息类型 2 (EventType. MESSAGE TYPE); 物理按键类型 3 (EventType. KEY TYPE)

展现类型 4 (EventType. DISPLAY\_TYPE); 后台类型 5 (EventType. BACKSTAGE TYPE) -1 缺省值 (EventType. OTHER TYPE)

根据需求页面平均时长统计(目前新接入埋点的请用下面新接口 onPageEvent),新增页面时长埋点参数 4 个,

(该

参数只针对页面时长埋点)如下:

声控进入 6 (EventType. VOICE\_START\_TYPE); 声控退出 7 (EventType. VOICE\_END\_TYPE) 触控进入 8 (EventType. TOUCH\_START\_TYPE); 触控退出 9 (EventType. TOUCH\_END\_TYPE)

示例: mSyncEntry. onEvent (30100000, EventType. TOUCH TYPE);

页面时长埋点示例:埋点需求—→用户每天使用【意见反馈】时长( $\frac{1}{1}$ ) 时长( $\frac{1}{1}$ ) 时,使用下面新接口 on Event Page)

进入意见反馈页面事

件 mSyncEntry. onEvent (30100000, EventType. TOUCH START TYPE);

退出意见反馈页面事件

mSyncEntry. onEvent (30100000, EventType. TOUCH END TYPE);

void onEvent(String eventId, EventType type)
 数据埋点采集数据接口:

参数: @eventId: //String 提供字面+数字的形式的 event 参数 其他说明同上

• void onEvent(int eventId, EventType type, String attachMent) **自定义上传数据 AttachMent 接口:** event 与 type 参数说明同上,在接口上面增加 attachMent 的字段

@attachMent // String; 扩展其他参数供调用, 传入与服务端约定好的 Json 串 (SDK 不参与定义具体字段组装, 目前云端解析负责的是罗中杰)

• void onEvent(String eventId, EventType type, String attachMent) **自定义上传数据 AttachMent 接口:** type 参数说明同上,在接口上面增加 attachMent 的字段

@eventId: //String 提供字面+数字的形式的 event 参数 @attachMent // String; 扩展其他参数供调用,传入与服务端约定好的 Json 串 (SDK 不参与定义具体字段组装,目前云端解析负责的是罗中杰)

• void onEventPage(int eventId, EventType type, String pageName)
用户使用时长时间上报接口: event与 type 参数说明同上, pageName 时长统计的页面或者功能描叙

@pageName // String; 用户页面名称或者功能名称描叙等

• void onEventPage (String eventId, EventType type, String pageName)
用户使用时长时间上报接口: type 参数说明同上, pageName 时长统计的页面或者功能描叙

@eventId: //String 提供字面+数字的形式的 event 参数 @pageName // String: 用户页面名称或者功能名称描叙等

## 2.3 SDK 其他接口(获取 uuid, vin, deviceID等)

• String getUUID()

作用: 获取 UUID

返回: UUID 字符串(0x 开头的17个数字的字串)或者空值

注意: 当车机刷机后第一次启动时, getUUID 函数可能返回空值(因为首次开机或者将车机安装到新的车上时,需要联网获取 UUID),调用者需要考虑返回空值情况(当网络正常时重试)

• boolean isXiaoduOS()

作用: 获取当前系统是否小度车载 OS

返回: @true: xiaoduos @false: 非 xiaoduos

• void addPushMessageListener(String packageName, OnPushMessageListener listener)

import com. baidu. xiaoduos. syncclient. On Push Message Listener

作用: 注册推送消息监听器,注意每个 packageName 名字只能注册一个监听器,若多次调用,只有最后一次的监听器起作用

参数: @PackageName: caller 所在应用的包名

@OnPushMessageListener: 监听器回调函数

Public abstract class OnPushMessageListener

void onPushMessageListener(String

pkgName, String content);

@pkgName: claller 所在

应用的包名

@content: 推送消息内容

(sdk 透传)

}

• void removePushMessageListener(String packageName, OnPushMessageListener listener)

import com. baidu. xiaoduos. synclient. On Push Message Listener

参数: @PackageName: caller 所在应用的包名

@OnPushMessageListener: 监听器回调函数

• void updateAccountInfo(String packageName, String uid, String bduss)

作用: 当百度账户登录成功时,需要通知 sdk 百度账户的 uid, bduss, sdk 会将该值 回传到服务器

参数: @PackageName: caller 所在应用的包名

@id: 百度账户的uid

@bduss: 百度账户的 bduss

• String getVIN()

作用: 获取 VIN 返回: VIN 字符串,如果没有获取到则返回 null

• String getDeviceID()

作用: 获取 Device ID 返回: Device ID 字符串,如果没有获取到则返回 null

#### • String getCN()

作用: 获取 Duer OS 应用在当前车型的渠道号返回: 渠道号字符串,如果没有获取到则返回 null

#### • String getAK()

作用:获取 DuerOS 应用在当前车型的 AK 值 返回:AK 字符串,如果没有获取到则返回 null

### String getSignPrefix()

作用: 获取 Duer OS 应用在当前车型的签名前缀 返回: 签名前缀字符串,如果没有获取到则返回 null

#### • String getSignSuffix()

作用: 获取 Duer OS 应用在当前车型的签名后缀 返回: 签名后缀字符串,如果没有获取到则返回 null

## 3. 如何接入 SDK?

SDK 接口需要依赖车机上集成的百度系统服务(BaiduSyncService),在 2018年11月30日及以后的系统版本集成有该服务

• 将 sdk (以 syncclient-0.2. jar 为例子) 到 AndroidStudio 工程的 libs 目录, 然 后在 gradle 加入:

```
Dependencies {.... implementation files('libs/syncclient-0.2.jar')}
 初始化:
private Entry mSyncEntry;
•••. . .
mSyncEntry = Entry.getInstance();
mSyncEntry.init(getApplicationContext(),
                                      new Entry. Callback() {
                                                  @Override
                                                   public void
onSuccess() {...}
                                                  @Override
                                                   public void onFailure()
{...}});
 调用(获取 UUID):
   mSyncEntry.getUUID()
 注册/注销消息推送监听器
  IPushMessageListener mListener = new IPushMessageListener.Stub() {
              @Override
              public void on Push Message Listener (String pkg Name, String
  content) {
```

```
};
     mSyncEntry.addPushMessageListener(getPackageName(), mListener);
     protected void onDestroy() {
                   mSyncEntry.removePushMessageListener(getPackageName(), mL
     istener);
推送测试接口(推送需要找服务端
RD[chenbinwen@baidu.com, v zengheji@baidu.com] 注册自己Package,注册后会分配
一个 Token)
https://sandbox-
vehicle.baidu.com/system/commitmsg?toid=0x82081156530798592&qa=test test&pkg=
com. baidu. xiaoduos. testsyncclient&content=content232132&token=2e4fd00ca7a96721
f86c67bef3c75aa5646ee8b9&fr=com. baidu. xiaoduos. testsyncclient
pkg=需要接收推送消息的包名
token=服务端分配给 pkg 的 token
content=服务端推送消息 =9A 内容
toid=从 sdk 获取的 uuid (需要以 0x 开头)
```