

# 场景化SDK

版本	修改内容	日期	修改人
v1.0	发行第一个版本	2019.6.30	詹灿章
v1.1	修改部分附录	2019.7.14	詹灿章
v1.2	新增反馈，以及其他主场景能力	2019.8.05	詹灿章
v1.3	新增瞬时场景推送能力，新增瞬时上报接口，还有一些新的物料	2019.9.03	詹灿章
v1.4	新增物料类型	2020.2.17	詹灿章
v1.5	新增运营模板、加油推荐支持，去除埋点接口， 重构feedback接口	2020.5.29	李文环
v1.6	合并物料类型，仅保留MainItem	2021.1.4	李文环
v1.7	完善接口说明	2021.3.4	李文环
v1.8	新增用户设置项（json字符串）上传接口	2021.5.7	李文环

## 背景：

场景化推荐是基于宿主和不同生态app通信的一套框架协议，宿主负责收集和处理分发信息。而推荐场景物料SDK作为桥梁为生态app提供物料获取和频控上报能力。

## 一、集成：

- 集成scenesdk.aar
- 配置依赖版本

```
implementation 'com.google.code.gson:2.7'
```

- 配置代码混淆

```
-keep class com.baidu.xiaoduos.scenesdk.bean.**{*;}
```

## 二、使用：

### 1.初始化（成功连接后才能使用其他接口）

```
SceneSdk.getInstance().initScene (context c, ConnectCallback<String> callback
```

ConnectCallback 是连接推荐引擎状态的回调。包含两个回调方法：

- onSuccess(String s)：成功连接，s为成功提示
- onFail(code i, String s)：连接断开或失败，参数为失败的code和失败的原因。

## 2. 注册主瞬场景（插楼）物料回调--必须在OnSuccess回调后才能注册

```
SceneSdk.getInstance().registerMainSceneCallback (ResponseCallback callback
```

ResponseCallback 主场景的回调,包含两个回调方法：

- onSuccess(String answer)：物料成功下发回调，answer是json格式的物料，一次性下发的物料可能有多个。
- onFail(int i, String s)：物料下发失败回调，参数为失败的code和失败的原因。

## 3. 解析物料：

```
List<MainItem> items = SceneSdk.getInstance().getItems(answer);
```

其中answer为上一步返回的json物料，通过此接口转换为对象。一个item表示一个物料，对应一个卡片。

- MainItem：存储场景物料信息的结构体，其中Catcode (MainItem.getCatCode)标明当前的物料种类，客户端据此实现对应处理策略。
- Catcode的定义请参照各项目服务端接口文档；SceneStrategyConstant仅做参考,见附录1。
- 若项目有新增物料字段需要自行实现json物料解析，可参照如下代码：

```
public List<MainItem> getItems(String items) {  
    List<MainItem> mainItems = GsonUtil.strToList(items, MainItem.class);  
    return mainItems;  
}
```

## 4. 在线空场景（轮播）物料获取：

获取在线空场景（轮播）物料，一般每次返回三张，展示到最后一张时请求下一批物料；

```
/**  
 * 获取空场景在线物料  
 * 物料通过callback返回  
 *  
 * @param cb 成功时回调物料字符串，失败时返回错误编号和原因  
 */  
public void getEmptyScene(@NonNull ResponseCallback cb)
```

## 5.离线空场景（轮播）物料获取：

获取离线空场景（轮播）物料，用于无网环境时展示；

```
/**
 * 获取空场景离线物料
 * 物料通过callback返回
 *
 * @param cb 成功时回调物料字符串，失败时返回错误编号和原因
 */
public void getOffEmptyScene(@NonNull ResponseCallback cb)
```

## 6.频控上报：

背景：推荐引擎服务端需获取物料展示情况（开始展示、结束展示）、用户操作（点击触发、语音正负反馈、刷新等）等信息，学习用，制定投放策略。

当卡片展示结束时上报；区分正负反馈、点击操作、语音操作、超时、打断等情况；  
事件类型定义请参照各项目服务端接口文档，FeedbackConstant仅做参考,见附录2。

```
/**
 * 正负反馈
 * （走feedback接口）
 *
 * @param place 展示位：0=主动弹出（主瞬场景，含纯tts播报），1=launcher首页，2=地图首页
 * @param event 事件类型 FeedbackConstant
 * @param code 物料ID
 * @param catCode 物料详细id
 */
public void feedBack(String place, String event, String code, String catCode)
```

## 7.设置上传：

背景：推荐引擎允许用户自定义推荐配置，为方便端上实现此功能，新增用户设置项（json字符串）上传接口；

客户端（建议）逻辑：当推荐进程启动或配置有修改时上报用户设置到服务端；

```
/**
 * 推荐设置
 *
 * @param settings 设置内容的Json字符串
 * @param cb 返回设置成功或者失败，可不传
 */
public void setSettings(String settings, ResponseCallback cb) {
```

## 录1：CATCODE (SceneStrategyConstant.java)

- 以服务端提供给各项目接口文档为准

```

public static final String CATCODE_SAYHI = "C100"; // 日常情感问候,打招呼tts播报
public static final String CATCODE_CLOUD = "C101"; // 云盘
public static final String CATCODE_RESTURANT = "C102"; // 餐厅推荐、订单
public static final String CATCODE_OFFVOICEQUERY = "C003"; // 离线空场景语音技能
public static final String CATCODE_SONGLIST = "C104"; // QQ音乐歌单
public static final String CATCODE_VOICEALBUM = "C105"; // 有声专辑
public static final String CATCODE_FEEDNEWS = "C106"; // Feed新闻
public static final String CATCODE_HOLIDAY = "C107"; // 节假日问候类物料
public static final String CATCODE_SUIXINKAN = "C109"; // 爱奇艺随心看,目前吉利用
public static final String CATCODE_VOICE_MAINQUERY = "C110"; // 在线主瞬场景语音技能
public static final String CATCODE_VOICE_EMPTYQUERY = "C111"; // 在线空场景语音技能
public static final String CATCODE_RESTURAN_NEAR = "C112"; // 当前位置附近餐厅推荐(目前吉利)
public static final String CATCODE_ANOMALOUS_WEATHER = "C113"; // 异常天气
public static final String CATCODE_CARWASH = "C114"; // 洗车
public static final String CATCODE_HABIT = "C115"; // 习惯
public static final String CATCODE_CARLIMIT = "C122"; // 限行
public static final String CATCODE_CARHISTORY = "C123"; // 手机搜索车机同步
public static final String CATCODE_ENCLOSURE = "C129"; // 地理围栏
public static final String CATCODE_ENCLOSURE_LEFT = "C132"; // 离开地理围栏,纯TTS
public static final String CATCODE_FLOAT = "C134"; // 浮窗样式运营模板
public static final String CATCODE_OIL = "C136"; // 加油推荐
public static final String CATCODE_IMG_EMP = "C142"; // 单图样式运营模板-空场景
public static final String CATCODE_IMG_MAIN = "C143"; // 单图样式运营模板-主瞬场景
public static final String CATCODE_IMGTEXT_EMPTY = "C144"; // 图文样式运营模板-空场景
public static final String CATCODE_IMGTEXT_MAIN = "C145"; // 图文样式运营模板-主瞬场景
public static final String CATCODE_BIGIMG_EMPTY = "C146"; // 通用运营模板--空场景轮播
public static final String CATCODE_BIGIMG_MAIN = "C147"; // 通用运营模板--主瞬场景插楼
public static final String CATCODE_MOVIE = "C150"; // 电影推荐
public static final String CATCODE_CARWASH_INDEX = "C151"; // 洗车指数
public static final String CATCODE_SCENERY = "C155"; // 景点推荐
public static final String CATCODE_NOLOACL = "C156"; // 异地场景推荐
public static final String CATCODE_PARKING_STATUS = "C157"; // 停车状态
public static final String CATCODE_TAKE_OUT = "C158"; // 外卖推荐
public static final String CATCODE_HOTEL = "C159"; // 酒店推荐
public static final String CATCODE_MOVIE_TICKET = "C160"; // 电影订单提醒

```

## 附录2：频控事件类型(FeedbackConstant.java)

```

public static final String CLICK_YES = "CLICK_YES";
public static final String CLICK_NO = "CLICK_NO";
public static final String CLICK_NONE = "CLICK_NONE";
public static final String VOICE_YES = "VOICE_YES";
public static final String VOICE_NO = "VOICE_NO";
public static final String VOICE_NONE = "VOICE_NONE";
public static final String VISION_YES = "VISION_YES";
public static final String VISION_NO = "VISION_NO";
public static final String VISION_NONE = "VISION_NONE";
public static final String TIMEOUT = "TIMEOUT";
public static final String BREAK = "BREAK";

```