

# Baidu & Ford HMI Design

## Launcher-充电卡片 | 交互设计文档

---

版本：  
V1.5

修订日期：  
2019.05.14

设计师：  
郭进

IDX智能驾驶体验设计中心  
如无授权，勿做他用

# 目录

|   |      |    |
|---|------|----|
| 1 | 版本更新 | 01 |
| 2 | 设计方案 | 05 |

| 时间         | 版本   | 需求作者 | 交互设计 | 更新记录  |
|------------|------|------|------|---|
| 2019.01.03 | V1.0 | 黄秋珊  | 郭进   | 新增launcher充电卡片交互设计  |
| 2019.01.28 | V1.1 | 黄秋珊  | 郭进   | 1、 4-2去掉“电量低于10%提示”<br>2、 5-2电量图标错误修改<br>3、 5-5/5-7/5-9地址文案需要显示依据为： 充电位置获取信息<br>4、 去掉所有快充信息   |
| 2019.03.05 | V1.2 | 黄秋珊  | 郭进   | 1、 电量/油量续航增各增加4格刻度条<br>2、 新增电量低于10%的状态<br>3、 修改文案中的 AM/PM<br>4、 5-5/5-7/5-9界面备注修改<br>5、 5-4/5-6/5-8 界面备注需修改<br>6、 新增未充电/正在充电/充电完成卡片显示<br>7、 新增 车辆位置在已保存列表，且无充电计划， 但充电开始时间已过， 还在结束时间以内， 需按照计划中电量百分比充电<br>8、 CD391 移除4-2电量百分比相关信息以及文案说明 |
| 2019.04.16 | V1.3 | 黄秋珊  | 郭进   | 新增交互描述： 5-3-1 用户插枪， 且有即将到达的充电计划<br>1.该充电计划前无出发时间， ——充电将按充电计划进行<br>2.该充电计划前有出发时间， ——技术会判断出发时间前能充满电的时间， 并按计算出的时间开始充。  |
| 2019.05.07 | V1.4 | 黄秋珊  | 郭进   | “充电站”改为“充电桩”  |
| 2019.05.14 | V1.5 | 黄秋珊  | 郭进   | 1、 去掉， 车辆卡片CD391充电状态交互<br>2、 去掉： 5-2 电量低于 30%时、5-2-1 电量低于 10%时， 充电相关提示语   |

车辆卡片-充电状态

5-1 未充电-正常行车



5-2 电量低于 30%时



5-2-1 电量低于 10%时, 续航进度条需为红色

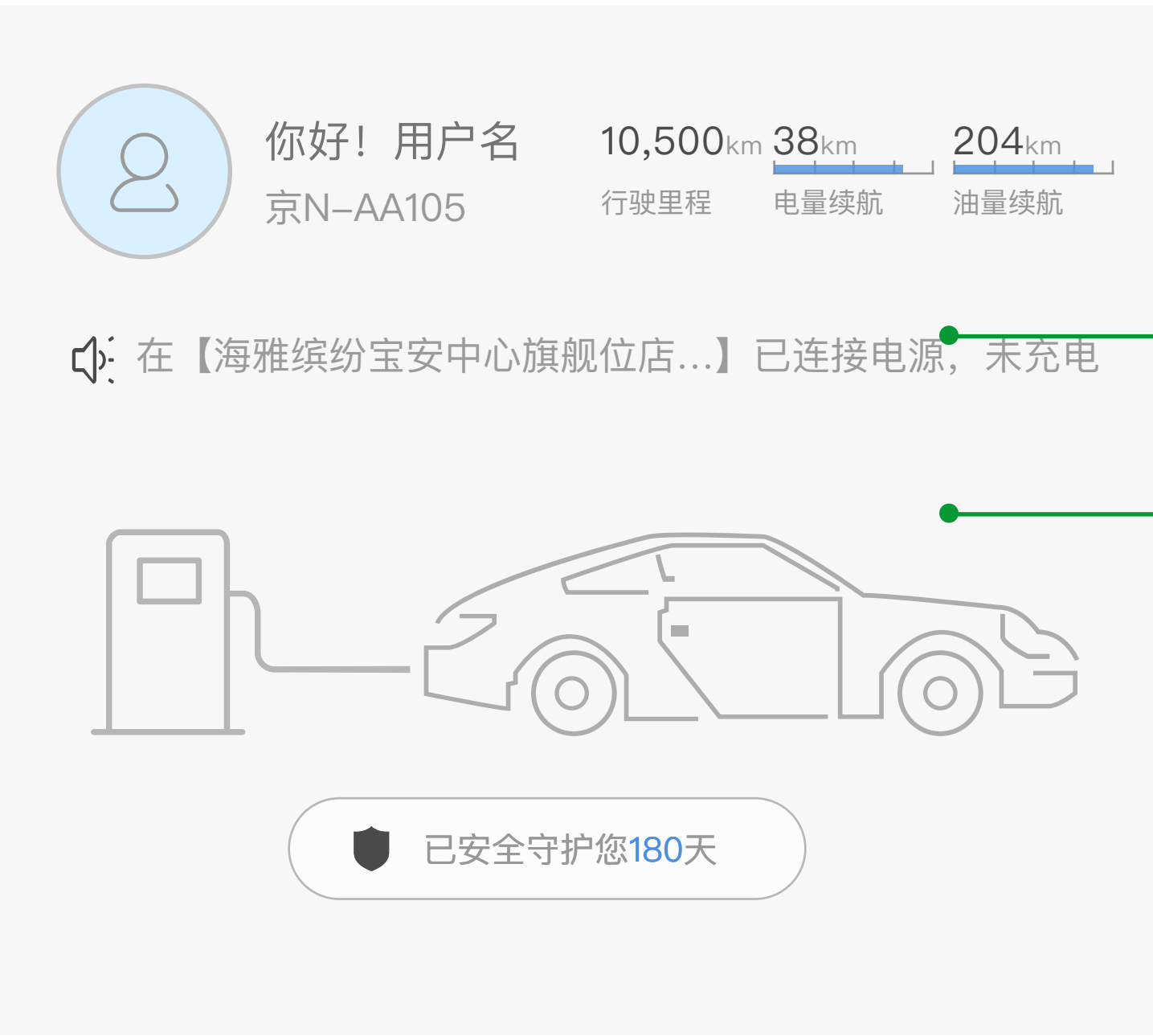


5-3 未到计划充电时间, 插入充电枪, 车不接收电



5-3-1 用户插枪, 且有即将到达的充电计划  
1.该充电计划前无出发时间, ——充电将按充电计划进行  
2.该充电计划前有出发时间, ——技术会判断出发时间前能充满电的时间, 并按计算出的时间开始充。

5-4 已连接电源, 未充电 (未支付, 未给电) -车辆位置在已保存的列表, 有/无设置充电计划

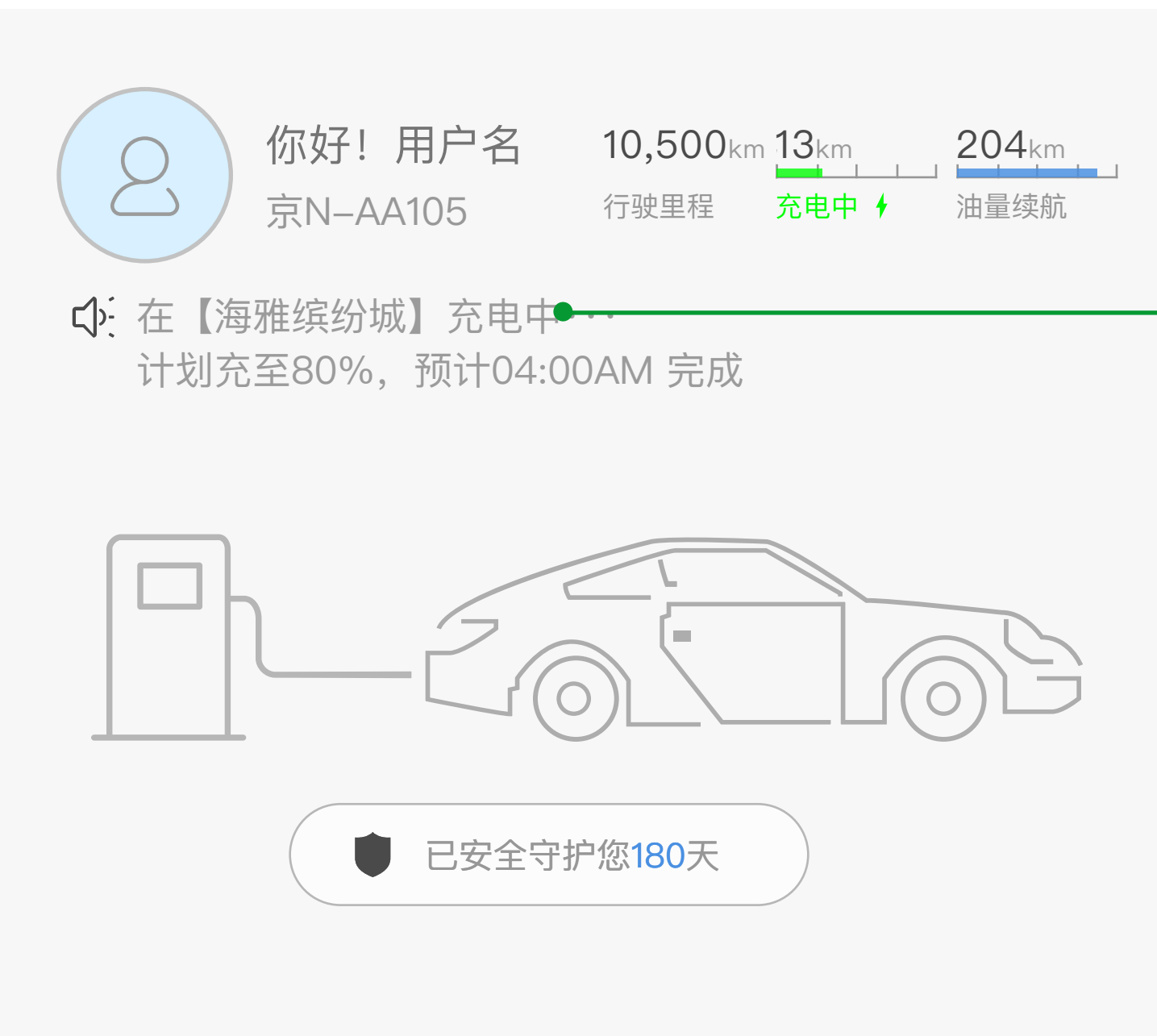


**说明**  
1、保持一行文本, 超过将位置出添加“...”  
**电量流动动画**  
2、正在充电时, UI设计可考虑动画: 电量从充电桩流向车的动画  
3、未充电, 电量流动动画隐藏

5-5已连接电源, 未充电 (未支付, 未给电) -车辆位置不在已保存列表, 且无充电计划

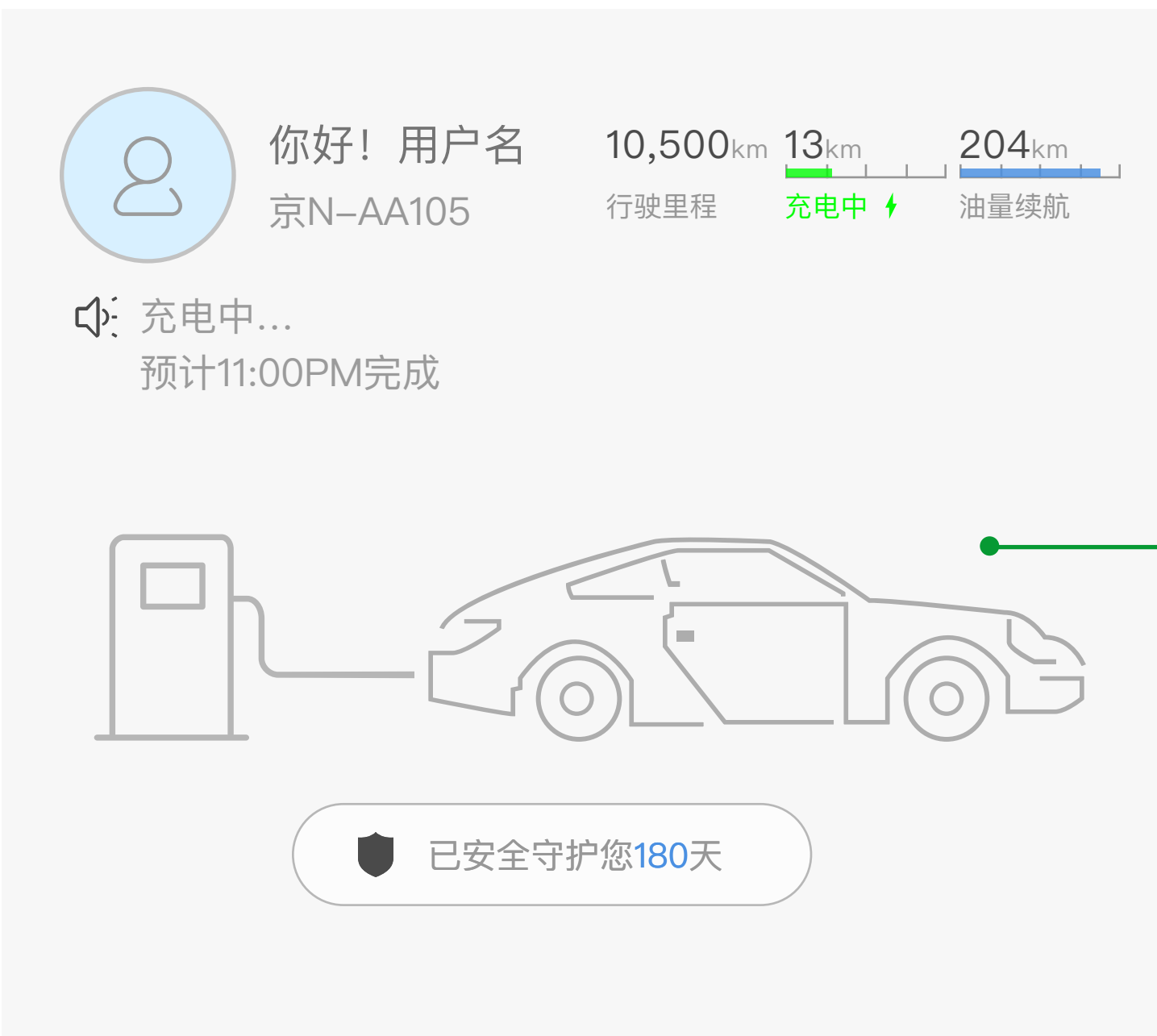


5-6 正在充电-车辆位置在已保存的列表, 有设置充电计划



**说明**  
1、充电开始时间: 实际开始时间  
2、充电结束时间, 根据实际充电桩估算的结束时间

5-7 正在充电-车辆位置不在已保存列表, 且无充电计划



**电量流动动画**  
1、正在充电时, UI设计可考虑动画: 电量从充电桩流向车的动画

5-8 充电完成-车辆位置在已保存的列表, 有/无设置充电计划



5-9 充电完成-车辆位置不在已保存列表, 且无充电计划



5-10 充电枪不兼容



5-11 充电桩异常



5-12 车辆充电异常



5-13 充电桩暂停充电



5-14 未充电-车辆位置在已保存列表, 且无充电计划



5-15 正在充电-车辆位置在已保存列表, 且无充电计划



5-16 充电完成-车辆位置在已保存列表, 且无充电计划



5-17 车辆位置在已保存列表, 且无充电计划, 但充电开始时间已过, 还在结束时间以内, 需按照计划中电量百分比充电



车辆位置在已保存列表, 且无充电计划, 但充电开始时间/结束时间已过, 则等待充电, 见 5-3

**感谢阅读**

**IDX**