

李振华



男 | 共产党员 📞 18736416872 ✉ 18736416872@189.cn
4年工作经验 | 求职意向: Python | 期望薪资: 15-20K | 期望城市: 成都

个人优势

本人对待事情有较强的积极性和责任心，工作作风严谨。在职期间，使用语言包括 python、C#、matlab和 android 等语言，在项目实战中巩固了软件系统开发和数据处理的能力，执着的敬业精神是我最大的优点和财富，期待与您的面谈！

工作经历

江苏集萃脑机融合智能技术研究所有限公司 软件工程师 2019.08-2023.12

- 软件应用系统开后端开发
- 软硬件的数据通信，数据预处理和解码算法的多语言(C++、C#、matlab、python)实现

项目经历

青少年专注力评估和训练系统 软件工程师 2023.04-2023.10

- 系统功能：
 - 1、脑电数据通信（蓝牙和串口）
 - 2、心理学范式用于训练专注力
 - 3、专注力算法实时测评和结果综合评估

该系统主要针对幼儿、儿童和青少年进行专注力测评，用户可以周期性的进行专注力训练和结果测评。

- 开发语言与分工

该系统为多人开发完成，开发语言 C#，本人的工作包括数据通信和算法的实现与 SDK 封装，mono game 实现心理学训练范式。

业绩：

本产品为B端用户定制，可用于青少年的专注力训练，完成公司一年的营业额。

脑控在线聊天系统 软件工程师 2023.01-2023.02

- 系统功能：
 - 1、脑电数据串口通信。
 - 2、多人在线聊天功能
 - 3、脑电数据接收和算法解码。

在局域网内，用户解放双手，实现脑控在线聊天。

- 开发语言与分工：

该系统为本人主导开发完成，算法工程师完成 matlab 端脑电数据处理，软件系统的搭建和测试由本人 python 端完成。

业绩：

该项目是为合作公司开发，推送大型局域网内异地在线脑控聊天

脑控康复手训练系统 软件工程师

2022.07-2022.09

● 系统功能：

- 1、脑电数据通信（蓝牙和串口）。
- 2、软件控制界面，和康复手套蓝牙指令通信。
- 3、脑电算法解析

用户佩戴脑电采集设备和康复手套，注视界面上的控制按钮，可将控制指令传给康复手套，辅助用户进行手部康复训练。

● 开发语言与分工：

系统由双人开发完成，C# 开发，集成开发环境为 unity，本人主要工作是脑电数据通信和解码算法。

业绩：

该系统用于脑控康复手训练，作为成熟产品已成功推向B端用户如医院和康复机构等

疲劳检测系统 软件工程师

2022.03-2022.04

● 系统功能：

- 1、脑电数据串口通信。
- 2、软件界面实时显示疲劳状态和预警。
- 3、疲劳检测算法

用户佩戴脑电设备作业，系统端实时分析用户状态，检测到疲劳报警。

● 开发语言与分工

该系统为单人开发完成，开发语言 python。

业绩：

该系统主要用于疲劳检测和预警，减少长时间和高强度作业下事故的发生，推向B端和C端用户。

脑控比赛项目开发 软件工程师

2021.07-2021.08

● 系统功能：

- 1、脑电数据串口通信。
- 2、选手输入信息和成绩的保存。
- 3、实现脑控双人 PK 扎气球、吹小球、意念赛车三个功能模块（对比双人的脑电信号强度）。

两位选手佩戴脑电头环，系统实时接收选手脑电数据，并在控制界面显示；在规定时间内，专注度达到阈值的选手会看到视觉奖励效果，先完成任务的选手获胜。

● 开发语言与分工：

该系统为单人开发完成，开发语言 python，界面通过 pygame 实现。

业绩：

该比赛软件用于2022年世界机器人大会苏州赛区首轮筛选，经历了千人脑控比赛和客户体验，累计超过3000人使用。

基于脑控的多功能应用系统 软件工程师

2020.04-2020.10

● 系统功能：

- 1、脑电数据通信（串口和 WiFi）。
- 2、实现脑控打字、脑控观看视频、脑控打电话和脑控游戏四个主功能模块。
- 3、每个主模块包括控制界面、脑电数据算法解析、脑电指令的反馈。

用户解放双手，佩戴脑电设备，注视系统界面的控制按钮，可实现脑控打字（声母韵母拼写中文）、脑控频道控制（视频切换、音量控制等）、脑控打电话（手机号码的输入、号码播出和挂断）、脑控玩游戏（游戏人物跑酷，搜集金币和躲路

障) 等功能。

- 开发语言与分工

该系统为单人开发完成，开发语言 python，应用界面通过 psychopy 完成。

业绩：

该系统是公司第一款落地的脑电应用软件，用于在展会和客户现场进行展示与体验，科普脑机接口技术。

教育经历

河南工程学院 本科 软件工程 2014-2018

- 获得校内一等奖学金
- 获得三好学生称号
- 获得优秀团员称号