|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 计划项 | 详细内容 |
| UE4\_LANDSCAPE\_01 | UE4\_地形学习\_初步 | 初步学习地形的生成、创建、美化；植被创建，布置；简易灯光使用 |

学习材料：Dead Hill Overview map

地图材质优秀，可以寻找一个好的地点来进行场景搭建

目标1：寻找一个搭建小屋的地点

要求：

1. 向阳
2. 位于高处
3. ~~处于地图中间~~
4. 位于地图中间与边缘连线的二分之一处

目标2：搭建小屋

目标3：美化小屋环境（参考详细内容）