

콘셉트 아이디어 정의

Who : 20~30대 수강(훈련, 취준)생, 교직원

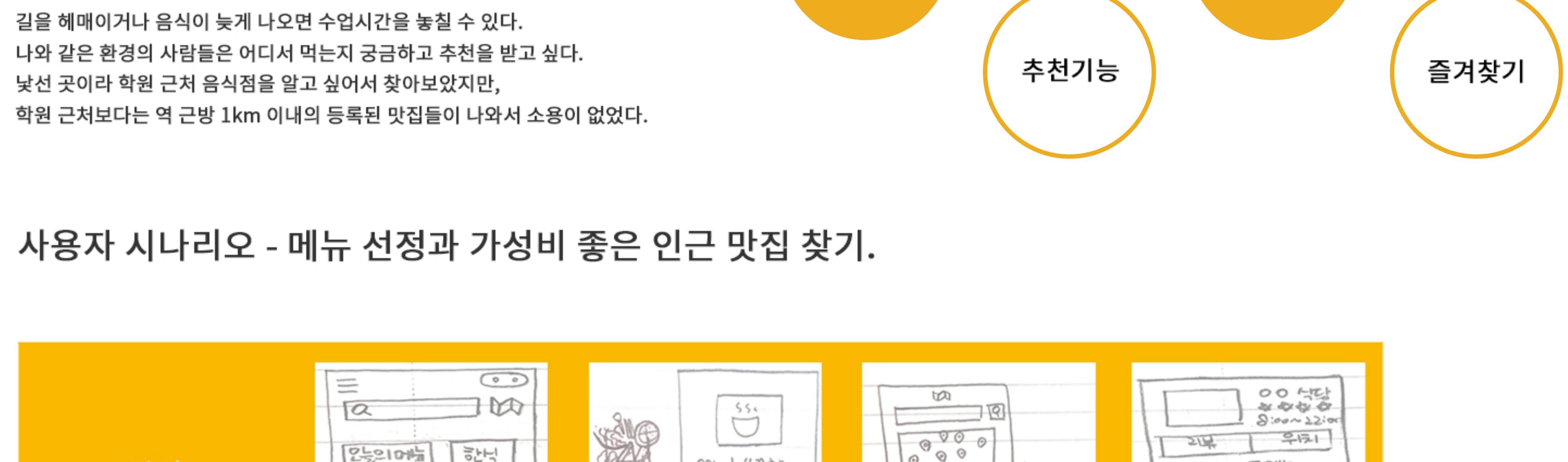
Why : 가성비 좋은 맛집을 찾기 위해

What : 식사장소를 알아보는데 드는 시간 절약 및 선택지 제공

How : 위치, 가성비 정보를 제공한다.



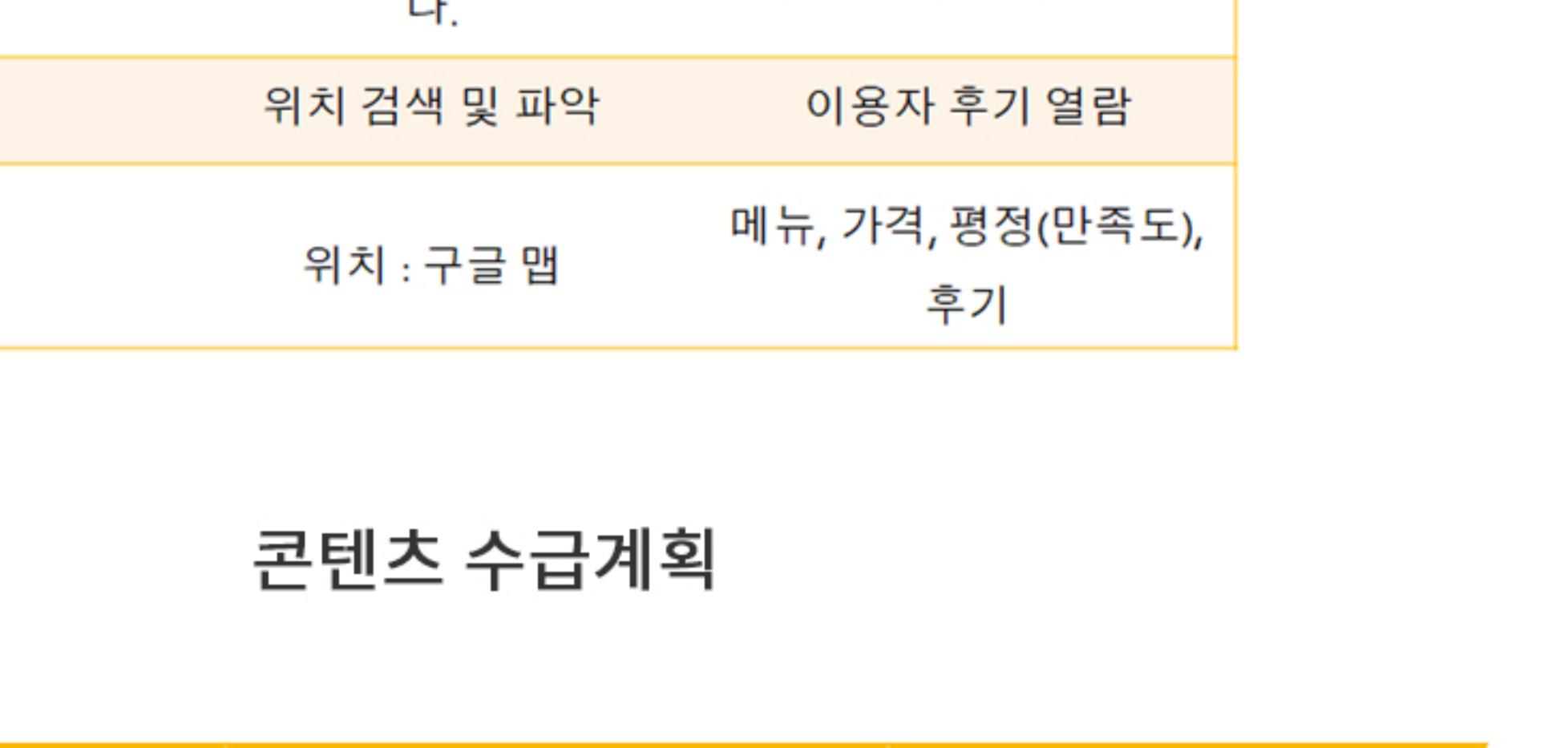
persona



사용자 스토리

김수진씨는 화곡역에 있는 직업훈련학원에 다니고 있다.
점심시간이 짧아 가까운 곳에서 식사 후 잠시 쉬고 싶다.
혼자 먹더라도 편하게 먹고 경제적인 이유가 없기에 가성비 좋은 맛집을 찾고 싶다.
선택을 잘 못하는 성격이라 메뉴를 고르는 데도 시간이 많이 걸리는 편이다.
길을 예매하거나 음식이 늦게 나온다면 수업시간을 놓칠 수 있다.
나와 같은 환경의 사람들은 어디서 먹는지 궁금하고 추천을 받고 싶다.
낯선 곳이라 학원 근처 음식점을 알고 싶어서 찾아보았지만,
학원 근처보다는 역 근방 1km 이내의 등록된 맛집들이 나와서 소용이 없었다.

서비스 컨셉(콘텐츠)



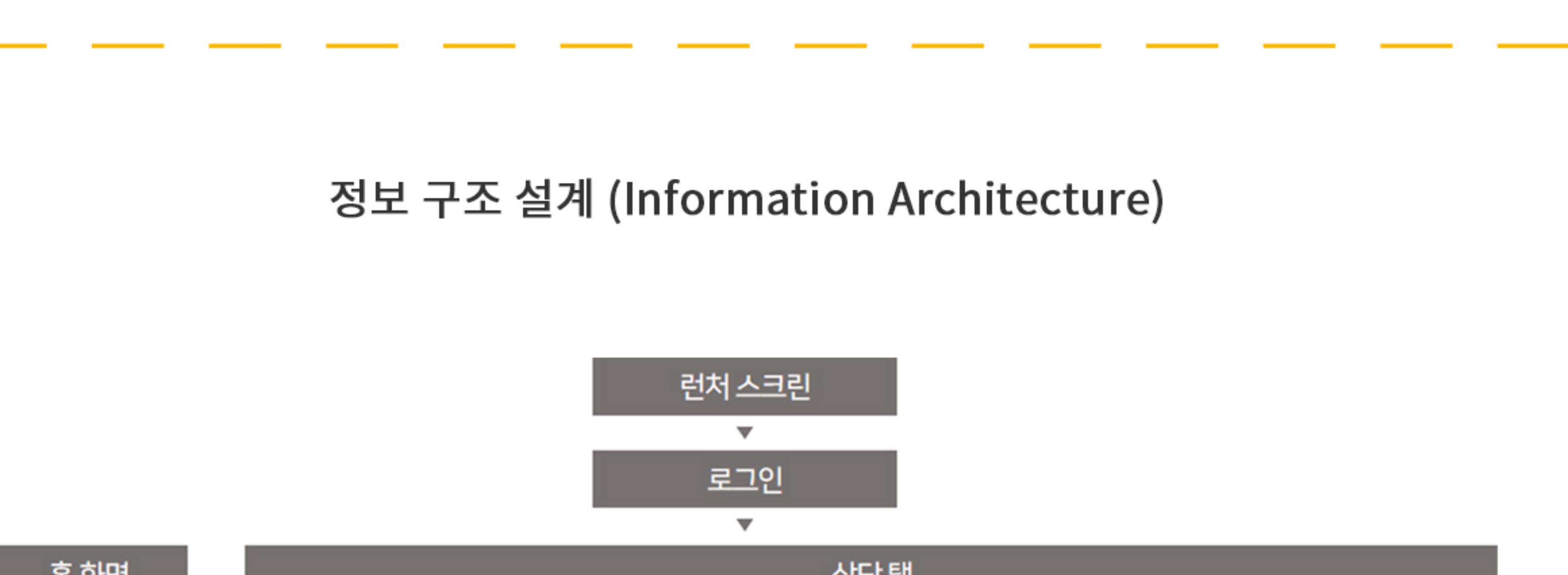
사용자 시나리오 - 메뉴 설정과 가성비 좋은 인근 맛집 찾기.

장면	시나리오	내용	서비스 컨셉(콘텐츠)
장면	학원 점심시간을 맞아 근처에 점심을 먹으려 한다.	오늘의 메뉴는 뽑기를 해서 선택해 보았다.	리뷰와 가격 가계정보 등을 확인해 보고 출발한다.
시나리오	무엇을 먹을지, 근처에 어떤 음식점들이 있는지 모른다.	메뉴가 너무 고민되는데 빨리 선택을 해야 한다.	이용자들이 추천하는 합리적인 가격의 메뉴를 맛보고 싶다.
나이즈	무엇을 먹을지, 근처에 어떤 음식점들이 있는지 모른다.	맛집 위치가 궁금한 길을 헤매고 싶지 않고 가까운 음식점에 가고 싶다.	
사용자 행동	맛집 앱 작동	클릭	위치 검색 및 파악
기능(feature)	GPS 작동	랜덤 뽑기	위치 : 구글 맵 메뉴, 가격, 평점(만족도), 후기

콘텐츠 수급계획

메뉴(카테고리)	콘텐츠	설명	필요성
식당	식당 정보	운영시간, 전화번호, 주차장, 위치, 메뉴, 가격 등 정보제공	정보제공을 위해 사용자의 시간, 효율성 향상
리뷰후기	평점(만족도), 리뷰	평점(만족도)과 이용자가 리뷰를 남기거나 조회	실제 이용자의 후기를 제공하여 신뢰성 향상
즐겨찾기	마음에 든 음식점	사용자 마음에 든 음식점 목록	사용자가 다시 찾을 필요가 없어 사용 편의성을 증진시킴
추천 맛집	이용자가 추천하는 식당	맛집 위치가 궁금한 길을 헤매고 싶지 않고 가까운 음식점에 가고 싶다.	좋은 식당을 알려 만족도 향상
근처 맛집	현재 위치기반 맛집	반경 400미터 이내 등록된 맛집 목록	빠르게 맛집 조회
뽑기	랜덤 뽑기	랜덤 뽑기를 하여 오늘의 메뉴를 추천 해 준다.	선택을 어려워 하는 사람들과 또는 어려움에서 메뉴를 골라야 할 때의 난감함을 해결.

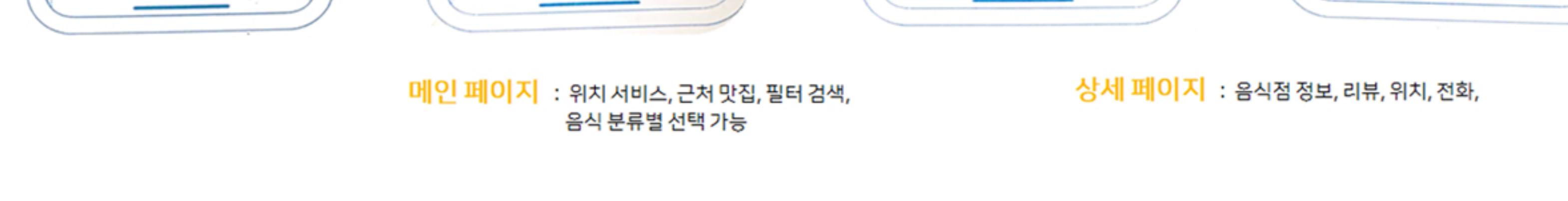
경쟁자 분석



경쟁자 분석 (배달의 민족)



정보 구조 설계 (Information Architecture)



메인 페이지 : 위치 서비스, 근처 맛집, 필터 검색, 음식 분류별 선택 가능.

상세 페이지 : 음식점 정보, 리뷰, 위치, 전화,