

Języki i technologie wykorzystane w kursie

Języki

1. HTML5
2. Preprocesor SASS (SCSS)
3. JavaScript
4. Podstawy pracy z wierszem poleceń

Narzędzia

1. Node.js & NPM
2. Gulp.js + dodatki
3. AOS
4. Edytor kodu (VSC, Sublime, WebStorm itp.)
5. Netlify