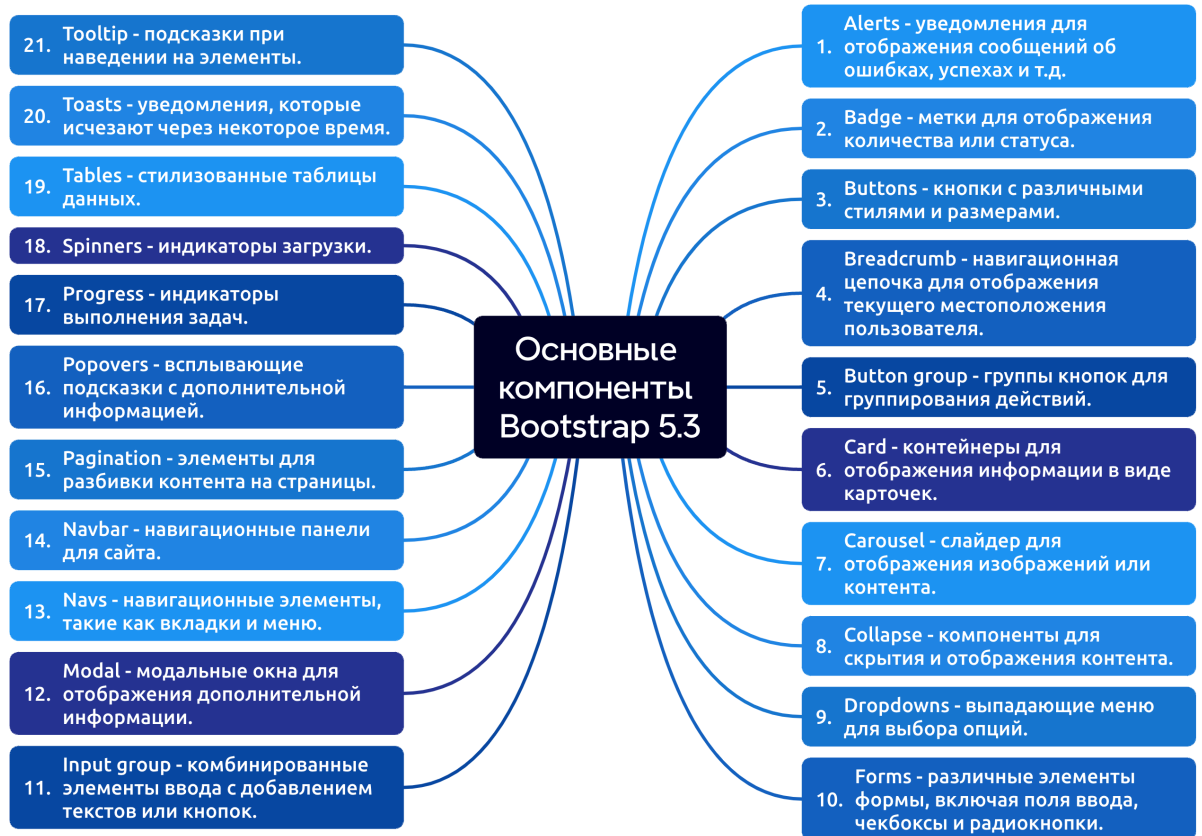


Практическое занятие 8. Bootstrap. Работа с фреймворком, основные объекты, способы подключения

Краткая теория

Bootstrap — это популярный CSS-фреймворк, который позволяет быстро и эффективно создавать адаптивные веб-сайты. Он включает в себя набор готовых компонентов, сетку, стили для типографики и многое другое.



Основные преимущества использования Bootstrap:

- Адаптивность - компоненты автоматически подстраиваются под разные размеры экранов.
- Готовые компоненты - кнопки, формы, карточки и другие элементы можно легко интегрировать.
- Сетка - позволяет создавать гибкие макеты с использованием 12-колоночной системы.

Основные понятия:

- Сетка (Grid system) - система, основанная на 12 колонках, которая упрощает создание адаптивных макетов.
- Компоненты - готовые элементы, такие как кнопки, карточки, навигационные панели и т.д.

- JavaScript-плагины - интерактивные элементы, такие как модальные окна, всплывающие подсказки и карусели.

Полезные ссылки:

- Документация Bootstrap на русском

<https://getbootstrap.ru/docs/5.0/getting-started/introduction>

- Bootstrap 5: что нового?

<https://webdevblog.ru/bootstrap-5-chto-novogo/>

- Учебник по Bootstrap на HTML Academy

<https://htmlacademy.ru/tutorials/bootstrap>

Тренажёры:

- CodePen — для практики с Bootstrap в реальном времени.

<https://codepen.io>

Задание

1. Подключите Bootstrap к вашей HTML-странице:

- Используйте CDN для подключения CSS и JavaScript файлов Bootstrap.
- Убедитесь, что все компоненты работают корректно.

2. Сверстайте ранее созданные страницы с использованием Bootstrap:

- Перенесите контент с существующих страниц и адаптируйте его с помощью классов Bootstrap.
- Обеспечьте корректное отображение всех элементов на разных устройствах.

3. Создайте адаптивное меню:

- Используйте компоненты навигации Bootstrap для создания адаптивного меню в шапке сайта.
- Добавьте выпадающее меню для одного из пунктов.

4. Сетка для карточек товаров:

- Используйте сетку Bootstrap для размещения карточек товаров в теле сайта.
- Каждая карточка должна содержать изображение, заголовок, текст и кнопку "Купить".

5. Аккордеон и слайдер:

- Добавьте компонент аккордеона для отображения дополнительной информации.
- Включите слайдер для показа изображений или контента.

6. Форма:

- Создайте адаптивную форму с использованием компонентов Bootstrap.
- Добавьте поля ввода, выпадающий список и кнопку отправки.

7. Таблицы:

- Стилизируйте таблицу с помощью классов Bootstrap.
- Убедитесь, что таблица адаптируется к мобильным устройствам.

8. Встроенное видео и PDF:

- Используйте классы Bootstrap для встраивания видео и PDF-документов.
- Убедитесь, что они корректно отображаются на разных устройствах.

9. Эстетика и стилизация:

- Примените классы Bootstrap для стилизации заголовков, параграфов и других элементов.
- Используйте дополнительные возможности Bootstrap для улучшения внешнего вида страницы (например, отступы, цвета).

Критерии оценивания

- Код. Чистота и структурированность HTML и CSS кода.
- Использование Bootstrap. Правильное применение компонентов и сетки Bootstrap.
- Адаптивность. Корректная работа элементов на различных устройствах.
- Эстетика. Эстетика и соответствие стилей заданию.

Форма сдачи

Студенты должны представить свой код в виде файлов .html .css, который можно открыть в браузере. Также важно прокомментировать код, чтобы объяснить, что делает каждый элемент.

Макет

Logo

Группа_____

Иванов Иван Иванович

ГлавнаяПервый семестрВторой семестр

Навигация по странице

Лекции

Практики

Адрес вуза

Рабочая программа

Первый семестр

Лекции

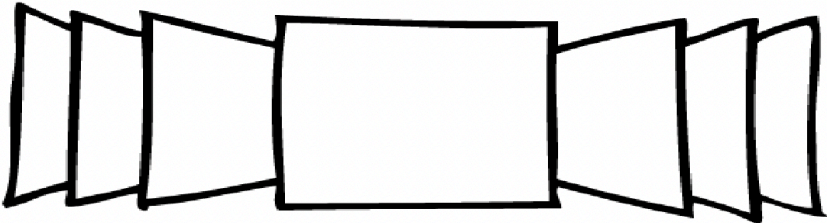
Номер	Тема	Посещение
1	Основы языка HTML	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Углубленное изучение HTML	<input type="checkbox"/>
3	Основы работы с CSS	<input type="checkbox"/>
4	Адаптивная верстка. Flexbox и Grid Layout	<input type="checkbox"/>
5	Bootstrap — работа с фреймворком	<input type="checkbox"/>
6	Основы языка JavaScript	<input type="checkbox"/>
7	Работа с DOM и событиями в JavaScript	<input type="checkbox"/>
8	Введение в GitHub и GitHub Pages	<input type="checkbox"/>

Практики

Номер	Тема	Посещение	Выполнение
1	Основы языка HTML	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Формы и кнопки в HTML	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Таблицы и интерактивные элементы HTML	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Основы работы с CSS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Работа с классами в CSS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Работа с сетками и разметкой в HTML	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Адаптивная вёрстка	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Bootstrap	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Основы языка JavaScript	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	Базовые задачи на JS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	DOM-структура приложений и работа с объектами в языке JS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	Встраивание скриптов	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	Отладка сценариев	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	Анимации и работа с ними	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	Github	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	Защита проекта	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Продолжение страницы

Тема практики 1
Задание на практику
Тема практики 2
и так далее



Занятия проходят по адресу _____



Рабочая программа
