MSLE, MLE, MAP model 의 수식 유도와 Auto MPG Dataset 을 통한 예측 정확도 확인 및 알고리즘의 비교

컴퓨터소프트웨어학부 2021025205 강태욱

1. Abstract

본 레포트에서는 Loss function을 이용해 linear model의 parameter를 찾는 MSLE model, likelihood를 이용해 parameter를 찾는 MLE model, likelihood와 prior를 이용해 posterior를 계산해 parameter를 찾는 MAP model을 유도하고 구현, 학습과 예측을 통해 알고리즘을 서로 비교한다. 세 알고리즘 모두 각각의 loss function의 미분과 Gradient Descent를 통해 parameter를 추정한다. Feature를 바탕으로 자동차의 연비를 추정하는 Auto MPG dataset을 이용해 모델들을 학습시킨 후 MSE를 이용한 model과 세 model을 비교한 결과 세 알고리즘 중 model에 uncertainty를 도입한 MLE model과 parameter에 uncertainty를 도입한 MAP model이 비슷한 성능을 보였고, MSLE model은 그에 비해 0.4 배 낮은 성능을 보였다. 세 알고리즘 모두 closed-form solution을 사용한 MSE model에 비해 낮은 성능을 보였지만, uncertainty를 고려하는 MLE과 MAP model은 적절한 variance 선정을 통한 성능 향상을 기대할 수 있다.

2. Introduction

Linear Regression은 여러 feature 들을 통한 특정 값의 prediction에 주로 사용된다. Prediction 과정에서는 데이터의 noise 등의 이유로 예측 결과가 바뀔 수 있으며, 이산적인 값을 도출하는 Classification Problem에 비해 비이산적인 값을 도출하는 Prediction Problem에서 그러한 noise는 model의 성능에 큰 영향을 미칠 수 있다. 따라서, Prediction Problem을 주로 다루는 Linear Regression model에서는 noise를 고려하여 예측을 하는 것이 중요하다. 본 보고서를 통해 noise를 고려하지 않은 model과 noise를 고려한 model의 정확도 차이, 더 나아가 단순히 likelihood의 noise만 고려하는 model과 prior 및 model의 noise를 고려하는 model의 차이를 파악하고자 한다. 이러한 이유로 Linear Regression을 위한 linear model을 본 과제를 위한 모델로 설정하였다. 본 과제에서 사용한 linear model은 다음과 같다.

$$f(\mathbf{x}; \mathbf{w}, b) = \mathbf{w}^{\mathbf{T}} \mathbf{x} + b$$

해당 모델을 학습시킬 Dataset 은 다음과 같이 이루어져 있다.

$$\mathcal{D} = \{\mathbf{X}_i, y_i\}_{i=1}^N$$

지금까지 소개한 Data X,y와 Parameter w,b의 Dimension은 다음과 같다.

$$\mathbf{X} \in \mathbf{R}^{D \times N}, \ \mathbf{y} \in \mathbf{R}^{1 \times N}, \ \mathbf{w} \in \mathbf{R}^{D \times 1}, \ b \in \mathbf{R}$$

b는 scalar 이므로 해당 값을 \mathbf{w} 의 마지막 row에 넣고, \mathbf{X} 의 마지막 row의 모든 원소를 1로 설정한 후 \mathbf{X} 를 이용해 parameter 인 \mathbf{w} 를 구하여도 위에서 정의한 linear model 의학습 및 예측 결과와 동일한 결과를 얻을 수 있다. 따라서, 이후 계산의 편의를 위해 \mathbf{X} 와 \mathbf{w} 를 다음과 같이 변경한다.

$$\mathbf{w} = \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_N \\ b \end{pmatrix} = \mathbf{R}^{(D+1)\times 1}$$

$$\mathbf{X} = \begin{pmatrix} | & | & & | \\ \mathbf{X}_1 & \mathbf{X}_2 & \cdots & \mathbf{X}_N \\ | & | & & | \\ 1 & 1 & \cdots & 1 \end{pmatrix} = \mathbf{R}^{(D+1) \times N}$$

따라서, 변경된 parameter 를 이용하면 다음과 같은 식의 parameter 를 구함으로서 초기에 설정한 model 과 동일한 model 을 생성할 수 있다.

$$f(\mathbf{x}; \mathbf{w}) = \mathbf{w}^{\mathbf{T}} \mathbf{x}$$

3. Mean Square Log Error (MSLE)

Mean Square Log Error(MSLE)는 흔히 사용되는 Loss fuction인 Mean Square Error(MSE)에 Log 를 취한 Loss Function이다. 그 형태는 다음과 같다.

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \{ \ln(y_i + 1) - \ln(f(\mathbf{X_i}; \mathbf{w}) + 1) \}^2 = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} (\ln(y_i + 1) - \ln(\mathbf{w^T X_i} + 1))^2$$

여기서 ln 안의 식에 1을 더한 이유는 만약 y 값이 0에 가까워질 경우 로그 내의 값이음의 무한대로 발산하기 때문에 이를 막고자 사용한 해결책이다. 위의 식을 행렬을 이용해 표현하면 다음과 같다.

$$L = \frac{1}{N} \{ \ln(\mathbf{y} + 1) - \ln(\mathbf{w}^{\mathbf{T}}\mathbf{X} + 1) \} \{ \ln(\mathbf{y} + 1) - \ln(\mathbf{w}^{\mathbf{T}}\mathbf{X} + 1) \}^{T}$$

Loss function을 미분하여 그 값을 토대로 Loss function의 미분값이 0이 되도록 하는 w를 찾거나 (analytic method), 미분값을 바탕으로 Gradient Descent를 통해 Loss function이 최솟값을 가지도록 하는 w를 구할 수 있다 (numerical method). 다음의 식은 해당 과정을 수행하기 위해 Loss fucntion을 parameter w에 대해 미분하는 과정이다.

$$\frac{\partial L}{\partial \mathbf{w}} = -\frac{2}{N} (\frac{\mathbf{X}}{\mathbf{w}^{\mathbf{T}} \mathbf{X} + 1}) \{ \ln(\mathbf{y} + 1) - \ln(\mathbf{w}^{\mathbf{T}} \mathbf{X} + 1) \}^{T}$$

식의 In 함수로 인해 위의 미분값이 0이 되도록 하는 ₩의 closed-form solution을 구하기에는 어려움이 있다. 따라서, Gradient Descent 를 적용해 최솟값을 가지는 ₩를 구하고자 한다.

$$\mathbf{w}_{t+1} = \mathbf{w}_t - \alpha \frac{\partial L}{\partial \mathbf{w}} = \mathbf{w}_t + \frac{2\alpha}{N} (\frac{\mathbf{X}}{\mathbf{w}^T \mathbf{X} + 1}) \{ \ln(\mathbf{y} + 1) - \ln(\mathbf{w}^T \mathbf{X} + 1) \}^T$$

해당 과정을 통해 model 의 parameter w를 구할 수 있다.

4. Maximum Likelihood Estimation (MLE)

Introduction 에서 설정한 linear model 에 noise 를 추가함으로서 model 의 overfitting을 방지하고, 불확실성을 표현하는 등의 장점을 얻을 수 있다. 아래의 식은 이를 위해 앞서 선정한 model 에 noise 를 추가한 Probablistic model 이다.

$$f(\mathbf{x}; \mathbf{w}) = \mathbf{w}^{\mathbf{T}} \mathbf{x} + \epsilon, \ \epsilon \sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$$

학습 과정에서 사용되는 parameter 에 대한 likelihood function 은 다음과 같다.

$$p(\mathcal{D}|\mathbf{w}) = p(\mathbf{y}|\mathbf{X}, \mathbf{w})$$

Probabilistic model 은 parameter w가 고정되어 있는 상태에서 model 의 noise 를 고려하므로 prior 인 p(w)를 고려하지 않는다. 따라서, 해당 likelihood function $p(\mathcal{D}|w)$ 을 maximize 하는 것은 Data 를 가장 잘 설명하는 \mathbf{w} 를 찾는 것과 동일하다. 아래는 likelihood function 의 최댓값을 구하기 위해 식을 변형하는 과정이다.

$$argmax_{\mathbf{w}} \ p(\mathcal{D}|\mathbf{w}) = argmax_{\mathbf{w}} \ p(\mathbf{y}|\mathbf{X}, \mathbf{w})$$

 $p(y_i|\mathbf{X_i},\mathbf{w})$ 는 Gaussian distribution을 따른다고 가정하자.

$$p(y_i|\mathbf{X_i}, \mathbf{w}) \sim \mathcal{N}(\mathbf{w^TX_i}, \sigma^2)$$

$$p(y_i|\mathbf{X_i}, \mathbf{w}) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \exp\{-\frac{(y_i - \mathbf{w^T}\mathbf{X_i})^2}{2\sigma^2}\}$$

$$p(\mathbf{y}|\mathbf{X}, \mathbf{w}) = \prod_{i=1}^{N} C \exp(-\frac{(y_i - \mathbf{w}^T \mathbf{X_i})^2}{2\sigma^2}), C = constant$$

Likelihood 의 최댓값을 구하기 위해선 이를 미분하여야 한다. 그러나 product 가 있기에 식을 단순 미분하기 어렵다. 이 문제를 해결하기 위해 양 변에 ln 함수를 적용하여 product 를 sum 으로 바꾸어 미분이 쉬운 형태로 식을 변형할 수 있다.. 로그 함수는

단조 증가 함수이기에 likelihood에 로그 함수를 취해도 likelihood가 최댓값이 되는 w는 변하지 않는다. 따라서, 위의 식을 아래처럼 변경할 수 있다.

$$\ln p(\mathbf{y}|\mathbf{X}, \mathbf{w}) = \ln \sum_{i=1}^{N} \exp(-\frac{(y_i - \mathbf{w}^T \mathbf{X}_i)^2}{2\sigma^2}) + C = -\sum_{i=1}^{N} \frac{(y_i - \mathbf{w}^T \mathbf{X}_i)^2}{2\sigma^2} + C$$
$$\therefore \ln p(\mathbf{y}|\mathbf{X}, \mathbf{w}) = -\frac{1}{2\sigma^2} (\mathbf{y} - \mathbf{w}^T \mathbf{X}) (\mathbf{y} - \mathbf{w}^T \mathbf{X})^T + C$$

즉. 다음의 식은 ₩를 구하기 위해 최종적으로 계산해야 하는 식이다.

$$argmax_{\mathbf{w}} \ln p(\mathbf{y}|\mathbf{X}, \mathbf{w}) = argmax_{\mathbf{w}} - \frac{1}{2\sigma^2}(\mathbf{y} - \mathbf{w}^T\mathbf{X})(\mathbf{y} - \mathbf{w}^T\mathbf{X})^T + C$$

위의 식에서 최대화해야 하는 식은 하나의 Loss function 으로 볼 수 있다. 따라서, 새로운 Loss function L은 다음과 같이 정의된다.

$$L = -\frac{1}{2\sigma^2} (\mathbf{y} - \mathbf{w}^T \mathbf{X}) (\mathbf{y} - \mathbf{w}^T \mathbf{X})^T + C$$

L을 미분하면 다음의 식과 같다.

$$\frac{dL}{d\mathbf{w}} = \frac{\mathbf{X}(\mathbf{y} - \mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{X})}{\sigma^2}$$

해당 식에 대해 Gradient Descent 를 적용하여 parameter w를 구할 수 있다. 최댓값을 구하는 문제이므로 MSLE의 경우와 달리 L의 미분값을 더해주며 w를 update 한다.

$$\mathbf{w}_{t+1} = \mathbf{w}_t + \alpha \frac{dL}{d\mathbf{w}} = \mathbf{w}_t + \frac{\alpha \mathbf{X} (\mathbf{y} - \mathbf{w}^T \mathbf{X})}{\sigma^2}$$

5. Maximum A Posteriori (MAP)

MLE 에서는 parameter w에 대해 Bayesian extension을 적용하지 않았기 때문에 likelihood를 통해 w를 구했다. 그러나, 사전 정보를 활용하기 위해 w 또한 Bayesian

distribution을 따름을 가정한 후 likelihood와 prior를 통해 posterior를 계산하여 더 정확한 model을 만들 수 있다.

$$p(\mathbf{w}|\mathcal{D}) = \frac{p(\mathcal{D}|\mathbf{w})p(\mathbf{w})}{p(\mathcal{D})}$$

 $p(\mathcal{D}|w)$ 는 likelihood(model), p(w)는 prior, $p(w|\mathcal{D})$ 은 posterior 이다. Likelihood 와 prior 모두 gaussian 이라고 가정하면, posterior 또한 gaussian 이다. Gaussian distribution을 따르는 posterior를 구하기 위해 likelihood 와 prior를

다음과 같이 정의할 수 있다.

$$p(\mathbf{w}) \sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \sigma_0^2 \mathbf{I}), \ p(\mathcal{D}|\mathbf{w}) \sim \mathcal{N}(\mathbf{w}^T \mathbf{X}, \sigma^2)$$

$$p(\mathbf{w}) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma_o^2}} \exp(-\frac{|\mathbf{w}|^2}{2\sigma_o^2})$$

$$p(\mathbf{y}|\mathbf{X}, \mathbf{w}) = \prod_{i=1}^{N} p(y_i|\mathbf{X_i}, \mathbf{w}) = \prod_{i=1}^{N} \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \exp\{-\frac{(\mathbf{y_i} - \mathbf{w^T}\mathbf{X_i})^2}{2\sigma^2}\}$$

정확도가 높은 model 을 생성하기 위해서는 Dataset 에 대한 parameter 의 예측 확률이 높은, 즉 높은 p(w|D)를 만드는 \mathbf{w} 를 찾아야 한다. 그러나, p(w|D)에는 product 를 포함하고 있으므로 이를 바로 미분하는 것은 어렵다. 이 문제를 해결하기 위해 MLE 와 같은 이유로 posterior 의 양 변에 로그를 취한다.

$$\ln p(\mathbf{w}|\mathcal{D}) = \ln p(\mathcal{D}|\mathbf{w}) + \ln p(\mathbf{w}) - \ln p(\mathcal{D})$$

여기서 $lnp(\mathcal{D})$ 는 Data 에 대한 확률이므로, \mathbf{w} 의 분포에 영향을 주지 않는다. 따라서, 이를 상수 취급하고 식을 미분하여도 무방하다. 즉, 아래의 식을 통해 최적의 \mathbf{w} 를 찾을 수 있다.

$$argmax_{\mathbf{w}} \ln p(\mathbf{w}|\mathcal{D}) = argmax_{\mathbf{w}} \{ \ln p(\mathcal{D}|\mathbf{w}) + \ln p(\mathbf{w}) \}$$

$$\ln p(\mathcal{D}|\mathbf{w}) = \ln \sum_{i=1}^{N} \exp\left\{-\frac{(\mathbf{y_i} - \mathbf{w^T} \mathbf{X_i})^2}{2\sigma^2}\right\} + C$$

$$\ln p(\mathbf{w}) = -\frac{\mathbf{w}^{\mathbf{T}}\mathbf{w}}{2\sigma_o^2} + C$$

$$argmax_{\mathbf{w}} \ln p(\mathbf{w}|\mathcal{D}) = argmax_{\mathbf{w}} - \frac{(\mathbf{y} - \mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{X})(\mathbf{y} - \mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{X})^{T}}{2\sigma^{2}} - \frac{\mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{w}}{2\sigma_{o}^{2}}$$

$$\therefore argmax_{\mathbf{w}} \ p(\mathbf{w}|\mathcal{D}) = argmin_{\mathbf{w}} \ \frac{(\mathbf{y} - \mathbf{w}^{\mathbf{T}} \mathbf{X})(\mathbf{y} - \mathbf{w}^{\mathbf{T}} \mathbf{X})^{T}}{2\sigma^{2}} + \frac{\mathbf{w}^{\mathbf{T}} \mathbf{w}}{2\sigma_{o}^{2}}$$

여기서 최소화해야 하는 값은 하나의 Loss function 이라고 볼 수 있다. 따라서, 새로운 Loss function 은 다음과 같이 정의된다.

$$L = \frac{(\mathbf{y} - \mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{X})(\mathbf{y} - \mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{X})^{T}}{2\sigma^{2}} + \frac{\mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{w}}{2\sigma_{o}^{2}}$$

위의 식을 미분하면 아래와 같다.

$$\frac{dL}{d\mathbf{w}} = -\frac{\mathbf{X}(\mathbf{y} - \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{X})^{T}}{\sigma^{2}} + \frac{\mathbf{w}}{\sigma_{o}^{2}}$$

해당 식은 w에 대한 closed-form solution을 구하기 어려운 형태이다. 따라서, Gradient Descent를 통해 Loss function을 최소화하는 parameter w를 구한다.

$$\mathbf{w}_{t+1} = \mathbf{w}_t - \alpha \frac{dL}{d\mathbf{w}} = \mathbf{w}_t + \frac{\alpha \mathbf{X} (\mathbf{y} - \mathbf{w}^T \mathbf{X})^T}{\sigma^2} - \frac{\alpha \mathbf{w}}{\sigma_o^2}$$

6. Experiments

위 문단에서 유도한 MSLE, MLE, MAP의 성능을 확인하기 위해 모델을 코드로 작성해데이터셋을 이용해 모델을 학습시킨 후, 그 정확도를 측정하는 실험을 고안하였다. 대표적인 prediction dataset 인 Auto MPG dataset 을 이용해 실험을 설계했다.

a. Auto MPG dataset

Auto MPG는 자동차의 연비와 그와 관련된 데이터를 담고 있는 데이터셋이다. 각 샘플은 mpg, cylinders, displacement, horsepower, weight,

acceleration, model year, origin, car name 의 feature 를 가지고 있다. 샘플의 feature 를 통해 mpg 를 predict 하는 linear model 을 만든 후, model 의정확도 및 uncertainty 를 서로 비교하는 것이 이번 실험의 목적이다.

기본 Auto MPG Dataset 에는 feature 와 결과값인 y가 같이 포함되어 있다. 따라서, 학습 전 feature 와 y를 분할하는 작업이 필요하다. 또한, 수식 유도의 편의를 위해 bias를 parameter w 내에 삽입하였기 때문에 이에 대한 데이터셋의 처리 또한 필요하다. 마지막으로, 기본 데이터셋은 $N \times D$ 차원의 행렬이므로 앞선 수식에 맞도록 데이터셋의 차원을 $D \times N$ 으로 변경하는 작업이 필요하다.

예측의 정확도를 위해 기존 feature의 값을 그대로 사용하고자 했으나, 계산 과정에서 overflow가 발생하였다. 기존 feature에서는 샘플 중 일부가 큰 값의 feature를 가져 이러한 오류가 발생하는 것으로 추정하고 대부분의 해당 특성을 지니는 feature (displacement, horsepower, acceleration, weight)를 0과 1사이의 값으로 정규화 시키는 Preprocessing을 진행했다.

Model 을 학습시키고, 그 성능을 테스트하기 위해서는 데이터셋을 training data 와 test data 로 분할하여야 한다. Training data 와 test data 를 8:2 비율로 분할하여 학습과 성능 테스트를 수행하였다.

b. MSLE, MLE, MAP

각 Model 들을 생성하기 위해 Gradient Descent 을 사용하였다. 실험 과정에서 모델들에 적용되는 learning rate 을 0.000001, iteration 수를 100000로 모두 동일하게 함으로서 모델 비교 과정에서 변인을 통제하였다. 앞서 유도한 각 알고리즘의 gradient 를 다음과 같이 코드로 작성하여 학습 과정에서 model 의 핵심 기능을 구현하였다.

```
# Loss function의 미분값 계산
pl = np.log(y+1) - np.log(y_hat+1)
dpl = X/(y_hat+1)
dL = -1 * (2/N) * np.dot(dpl, pl.T)
```

Figure 1 MSLE 의 Gradient 구현

```
# Loss function의 미분값 계산
pl = y - np.dot(self.w.T, X)
dL = np.dot(X, pl.T) / var
```

Figure 2 MLE 의 Gradient 구현

```
# Loss function의 미분값 계산
pl = y - np.dot(self.w.T, X)
dM = (np.dot(X, pl.T) / self.var_model) - (self.w / self.var_w)
```

Figure 3 MAP 의 Gradient 구현

위의 방법을 통해 구한 Gradient 를 이용해 아래와 같은 방법으로 Gradient Descent 를 최종 구현한다. 아래의 코드는 MSLE 에서의 Gradient Descent 구현의 예시이다.

```
for i in range(self.iter):
    y_hat = np.dot(self.w.T, X)

# Loss function의 미분값 계산
    pl = y - np.dot(self.w.T, X)
    dL = np.dot(X, pl.T) / var

# parameter update
    self.w += (self.learning_rate * dL)
```

Figure 4 MSLE 에서의 Gradient Descent 구현

또한, MLE 에서 likelihood의 variance, MAP 에서 prior 와 likelihood의 variance는 모두 1로 설정하였다.

c. Model 평가 방법

Model 을 평가하기 위해 흔히 사용되는 Loss function 인 Mean Square Error (MSE)를 활용했다. MSE의 수식은 다음과 같다.

$$MSE = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} (y_i - f(\mathbf{x}_i; \mathbf{w}))^2$$

MSE는 실제 결과값(y_test)과 예측 결과값(prediction) 간 차의 제곱의 평균이다. 따라서, MSE 값이 작을수록 정확도가 높은 model 이라고 판단할 수 있다.

또한, MSE 자체를 Loss function 이라고 볼 수 있다. MSE를 Loss function 으로 사용할 경우 parameter w를 analytic 하게 구할 수 있다. 해당 w는 다음과 같은 closed-form solution을 가진다.

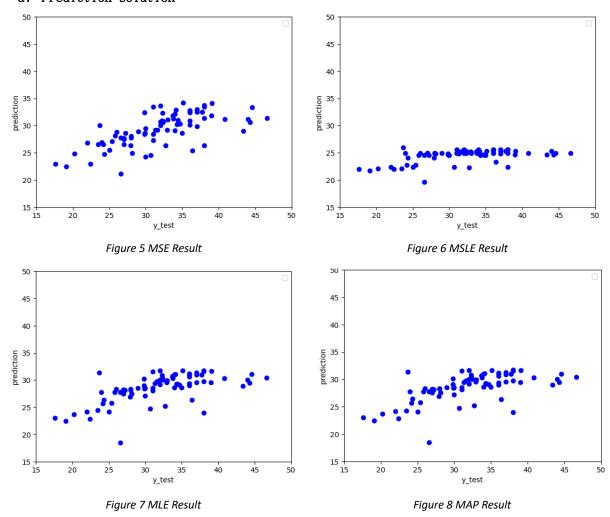
$$\mathbf{w}^* = (\mathbf{X}\mathbf{X}^T)^{-1}\mathbf{X}\mathbf{y}$$

다음의 parameter 를 사용한 model 의 MSE 값과 MSLE, MLE, MAP의 MSE 값을 비교해 모델의 성능을 비교할 수 있다.

또한, x 축으로 y_{test} , y 축으로 prediction을 나타내는 점 그래프를 그려 실제 데이터와 model을 통한 예측 값의 일치 정도와 그 경향성을 파악하고자 했다. 점의 분포가 y=x에 가까울수록 예측의 정확도가 높다는 것을 바탕으로 model의 성능을 파악 및 비교하도록 하였다.

7. Experimental results

a. Prediction solution



그래프 상으로 보았을 때 Closed-form solution으로 parameter 를 직접 구한 MSE를 사용한 model(비교군)의 점의 분포가 이상적인 분포에 가장 가깝게

나타났다. 그 뒤로 MLE 와 MAP 이 비슷한 분포를 보였으며, MSLE 는 y = 25에 가까운 점의 분포를 보였다.

MSE 는 Loss function 이 최솟값이 되는 w^* 를 직접 구했기 때문에 Gradient Descent 를 통해 최솟값의 근사치를 구한 다른 model 에 비해 더 높은 정확도를 보인 것으로 추측된다. 그러나, Data preprocessing의 영향으로 인해 실제 데이터와는 값의 범위에 있어 어느정도 차이가 존재하는 예측 값의 분포를 보였다.

MSLE는 분포상으로 정확도가 네 알고리즘 가운데 가장 떨어지는 모습을 보였다. Loss function 내부에서 로그를 사용하기 때문에 실제 데이터와 예측데이터 사이의 차이가 상대적으로 더 작게 나타났고, 이로 인해 parameter 의 gradient 또한 MSE에 비해 작은 값으로 나타나 parameter 의 변화가 좁은 범위내에서 이루어진 것으로 추측되다.

MLE 와 MAP는 서로 비슷한 점의 분포를 보였다. 또한, 비교적 MSE의 분포와 비슷한 분포를 보였다. 이를 통해 MSLE 와 비교할 때, Loss function 이 서로 달라 객관적인 비교는 어렵겠지만 model 의 uncertainty를 고려하지 않는 것 보다 고려하는 것이 더 높은 정확도를 보이는 것을 알 수 있다. 또한 MLE 와 MAP의 예측값 분포 범위가 MSE의 분포 범위보다 좁다는 것을 알 수 있다. Varicance의 영향, data preprocessing의 영향 등 다양한 요인이 이러한 결과에 영향을 줄 수 있기에 추후 실험 및 검증을 통해 이 부분에 대한 파악이 필요해보인다.

b. Uncertainty

	MSE	MSLE	MLE	MAP
Uncertainty	27.463	84.743	34.330	34.409
(MSE)				

위 표에서 볼 수 있듯, MSE, MLE, MAP, MSLE 순으로 낮은 Uncertainty를 보였다. Uncertainty가 낮을수록 model 의 정확도가 높다는 뜻이므로 MSE 의 정확도가 제일 높고 MSLE의 정확도가 가장 낮다는 것으로 해석할 수 있다. Uncertainty를 통해 likelihood를 이용한 MLE의 정확도가 likelihood와 prior를 모두 사용해 posterior를 계산한 MAP의 정확도보다 높다는 것을 관찰할 수 있다. 이론 상 prior를 고려하는 MAP가 MLE 보다 낮은 Uncertainty를 보여야 하지만, 반대의 실험 결과가 도출되었다. 이에 대해 model에 맞는 적당한 variance를 설정하지 않았다는 점, parameter의 uncertainty를 고려하기에 model의 uncertainty가 더 높게 나타날 수 있다는 점 등을 해당결과의 원인으로 추측했다. 그러나 MLE와 MAP 간의 uncertainty가 크게 차이가나지 않으며, 데이터셋 자체의 원인 등이 존재할 수 있기에 해당 결과의 유의미한 해석에는 한계가 존재한다.

8. Discussion

MAP에 대한 식을 전개하며 prior 와 likelihood의 mean 과 variance를 학습 과정에서 update 해줘야 하는지에 대한 궁금증이 생겼다. 이를 해결하고자 기계학습 알고리즘 수업 시간에 유도한 posterior의 mean 과 variance의 수식을 바탕으로 mean 과 variance를 update 하는 MAP model을 구현하여 이를 학습시키고자 했으나, 계산 과정에서 너무 작은 수의 계산으로 인해 overflow가 발생하여 유의미한 결과를 도출하지 못했다. 계산의 overflow와 관련된 문제를 해결해 mean 과 variance를 계속 update 하는 것이 더 좋은 성능의 model을 만드는지, 혹은 비효율적인 계산과 유의미하지 않은 성능 차이로 인해 해당 model이 실사용에 문제를 가지고 있는지를 파악해보고 싶다.

또한, model 을 학습시키는 과정에서 식 전개 과정 중 전혀 고려하지 않았던 계산의 overflow 문제가 종종 발생하였다. 이를 방지하기 위해 preprocessing을 진행했지만, 이로 인해 예측의 정확도가 떨어지는 문제가 발생했다. Overflow를 최대한 방지할 수 있는 알고리즘을 설계하는 적절한 방법이 있는지, 또는 기존 데이터의 경향성을 최대한 보존하면서 model 의 학습 과정에서 overflow가 발생하지 않도록 해 높은 정확도를 보이는 model 을 설계할 수 있는지에 대해 추가적으로 연구해보고자한다.

9. Conclusion

본 보고서를 통해 단순한 Loss function을 최소화하는 MSLE model, likelihood를 최대화하는 parameter를 찾는 MLE model, likelihood와 prior를 이용해 posterior를 최대화하는 MAP model의 알고리즘을 유도하고 구현하여 그 성능을 평가했다.

Noise 를 고려하지 않는 MSLE model 의 정확도가 제일 낮게 나왔으며, Noise 를 고려하는 model 인 MLE model 과 MAP model 의 성능은 서로 유사하게 나타났다. 그러나, 세 model 모두 analytic 한 solution을 가진 MSE model 에 비해선 성능이 낮게 나왔다. Model 의 적절한 variance 를 파악하지 않고 모두 1로 통일해 학습을 진행했다는 점, 수식 전개 과정에서의 오류의 존재 가능성, 데이터셋 자체에 noise가 크게 존재하지 않을 가능성 등 여러 요인이 해당 결과의 원인으로 추측된다. 그러나, MLE model 과 MAP model 모두 적절한 variance 설정으로 성능 향상의 가능성이 있는 점은 긍정적이다. 특히 MAP model 의 경우 prior 와 likelihood 의 variance 를 모두 고려하기에 적절한 variance 가 설정된 경우, 데이터셋에 noise가 많이 포함된 경우 다른 Linear Regression model 보다 더 좋은 정확도를 보일 것으로 기대된다.

MAP model 과 같은 Bayesian approach 를 사용한 model 의 성능을 향상시키기 위해 적절한 variance 를 선정하는 방법에 대한 학습 및 연구가 더 필요할 것 같다. 또한, 본 과제에서는 단순히 Loss function 을 사용하는 model, likelihood 를 고려하는 model, posterior 를 고려하는 model 사이의 loss function 이 서로 달라 객관적인 성능의 비교에 어려움이 있었다. 만약 이에 관한 후속 연구를 진행한다면 세 model 모두기본적으로 같은 loss function 을 이용하여 probabilistic model, Bayesian model 을 생성한 뒤 그들의 성능을 객관적으로 비교해보고자 한다.

본 과제를 수행하며 사용된 코드는 아래의 github 링크를 통해 확인할 수 있다. https://github.com/twkang13/CSE3037_HYU_Machine_Learning_Theories