

罗宇帆

中山大学软件学院
软件工程



实习意向：移动客户端开发

期望工作地：广州

手机：13580516194

邮箱：347833225@qq.com

个人简历

腾讯的 QQ、微信已经成为我生活中不可缺少的一部分。作为一名软件工程专业的学生，“自己、还有身边的人每天使用着自己公司和团队制作的软件”是我一直以来的追求。

专业能力

■ 精通数据结构和算法

我高中开始接触算法编程，并参加了两次 NOIP。

大学期间，我继续钻研各种数据结构和算法，在算法设计专业课中，我获得了全班第一的成绩（期末上机考试全级 23 名）。

■ 具有成熟的面向对象编程思维

我有 web2.0 和 Android 的编程开发经验，对于这类事件触发性编程我不断地总结、思考和抽象，大脑里已经形成了成熟的面向对象编程思想。

项目经验

■ 中国机器人大赛家庭机器人仿真项目

该项目侧重于**算法**，项目要求是：在给定的时间内获得一串机器人的行动序列。行动序列要尽可能短，同时机器人完成的任务要尽可能多。

出于时空复杂度和完备性的权衡，我们团队最终用 IDA* 算法来完成任务。通过该项目，我对搜索算法有了更加深刻的理解。

■ UB-Tree 结构数据库的建立及多维度范围查询的实现

该项目侧重于**数据结构**，项目要求是：改写 BerkeleyDB 源码，建立 UB-Tree 结构数据库，并进行范围查询。

为了完成该项目，我首先阅读了 BerkeleyDB 的 B-Tree 源码，发现了 void* 的灵活运用——void* 指向内存的一段空白空间，这段空间想装什么就装什么，从而突破了类型的约束；接着我阅读了 UB-Tree 的论文，发现了将多维结构数据映射成线性结构的巧妙方法——Z-value。

■ Android 篮球游戏

该项目侧重于**面向对象思想**，项目要求是：制作一个 Android 平台的多关卡投篮游戏。

该游戏涉及到篮球、篮板、篮筐、篮网、树叶等对象，整个游戏本质上就是这些对象之间的交互。在该项目的开展过程中，从类的设计、类的行为，到类与类之间的交互规则，都由我亲手敲代码实现。这正是我面向对象思想的一个实践。

同时，我利用透视原理控制二维位图的变化，使游戏看起来像在立体空间中进行。

获奖情况

- 2012 年中山大学优秀学生三等奖学金
- 2012 年中山大学 ACM 校赛二等奖
- 2013 年中山大学 ACM 校赛三等奖
- 2013 年中国机器人大赛家庭机器人仿真-指令语言项目二等奖
- 2013 本人绩点达到校一等奖学金水准，因公益时长不足 50 小时失去评选资格