# 什么是需求

根据书本上说，“需求”这个概念的定义并不统一，不同的人有不同的看法。软件从业这仍然在激辩“需求”的定义。我们可以从实用主义的角度简单描述一下软件需求。

“需求是任何能够驱动设计出来的东西”，书上给出这样的描述。这样的定义看上去不是那么的正式，但是我觉得这句话挺有道理的，开发需求的目的就是做出合适的设计选项，满足客户的需要。另外一种定义认为需求是产品所必备的属性，目的是向干系人提供价值。书上采纳的观点是由Ian Sommerville and Pete Sawyer所提出的，他们认为需求是**我们应当执行任务的规范说明，它描述系统的行为特征或属性，可以是一种对系统开发进程的约束。**

其实在生活中许多事情都有需求，比如说做一道菜，要让吃的人感到开心，觉得你做的才美味，就是一项需求。具体来说，就是要做到卖相好、闻起来想、吃起来美味。那么那个做菜的人就必须做到这么的几点，否则就不能满足食客的嘴，也就不算一次成功的烹饪。还有就是装修房子。你把你的装修的要求、最后要达到的效果告诉施工队，让他按照你的意思去做，最后要让你满意，这其中，你的要求，期望就是需求，这些限制了施工队的作业，施工队必须按照你所期望的效果进行装修，如果最后他做的东西不符合你的要求，或是做少了一两个工序，那么你也不会满意。

## 什么是软件需求

软件需求也是需求的一种，它要求开发者开发的软件必须满足某些约束、规定和功能。但是和字典上面需求的解释，**“被命令或者强制性的东西；需要或者不要”**不同，软件需求不一定是必须或者强制的，有些功能不会在近期实现，但是他仍然是需求。

软件需求通常包含一个时间维度。一个软件需求可能是近期要被实现的的，也可能在不久之后被实现，也可能在未来某日被实现。

# 举例

我想我可以用我自己去旅游的例子来说明我是怎么完成特定的活动的。

我这年7月和我的朋友去了趟上海玩。在去之前，我们在网上搜索上海有哪些好玩的景点，比如说上海交大，静安寺，外滩，浦东开发区等等，我们考虑到游玩的天数，计划好将要参观的景点和参观的时间。我们提前订好来回的票和酒店，在去之前确认了那几天的日程安排。日期到了之后我们就一起出发了。

# 需求的获得

我没有写什么软件，需求最多就是老师给的作业，要求就是要做对，通过老师的评价。