당신의 맨몸 운동 관리자

오늘의 (맨몸)운동왕



SSAFY 10기 7반 11팀 **99년생 척추측만증 거북이** 김태운(팀장), 김유경

CONTENTS

기획 배경 및 목표 02 진행 세부사항

03 개발 결과/ 시연 04 기대 효과/ 후기

○ 1 기획 배경 및 목표



- 도시화와 실내 업무의 증가로 운동 부족 증가
- WHO에 의하면 전세계 인구의 ¼ 이상이 만성적 운동 부족
- 운동 부족은 심장병, 고혈압, 비만 등 성인병 발병 확률 증가시킴



- 하지만 현대인들에게 시간은 부족
- 시간이 나도 헬스클럽 가입, 운동장비 구매 비용 부담
- 돈도 덜 들고 남는 시간에 할만한 운동 없을까?



- 시간과 공간에 크게 제약받지 않음
- 운동 기구가 많이 필요하지 않음
- 초보자도 쉽게 접근 가능

○ 1 기획 배경 및 목표

하지만 단점이 있다.



포자 하는 경우가 많아 동기 부족. 표 운동을 할 때 마다 점수라는 성과가 보이고, 다른 사람과의 랭킹이 보이는 시스템.

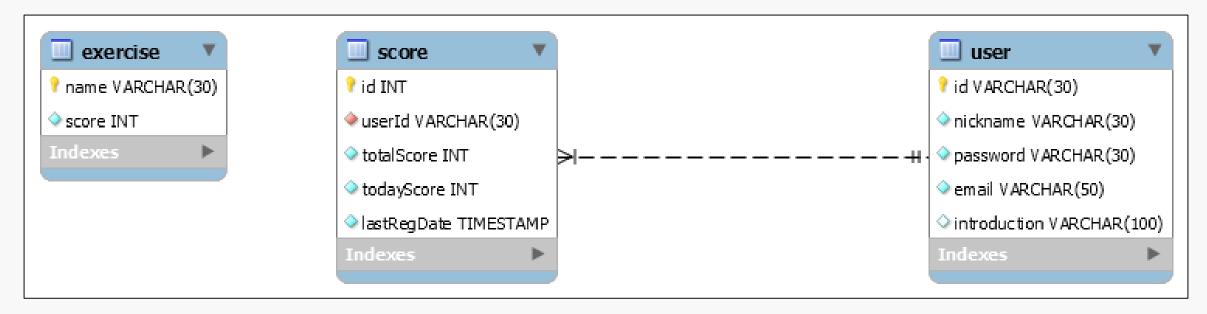
02 진행 세부사항

1. 프로젝트 진행 일정

		11월 16일	11월 17일	11월 18일	11월 19일	11월 20일	11월 21일	11월 22일	11월 23일	11월 24일
기획	문제 기획, 정의									
DB	DB 구조 설계									
BackEnd	스코어 REST_API									
	유저 REST_API									
FrontEnd	유저 CRUD									
	to do list									
	순위 기능									
	점수 확인									
	타이머/알람									
	유튜브 검색									
디버깅	디버깅									

02 진행 세부사항

2. ERD



02 진행 세부사항

3. 사용 기술

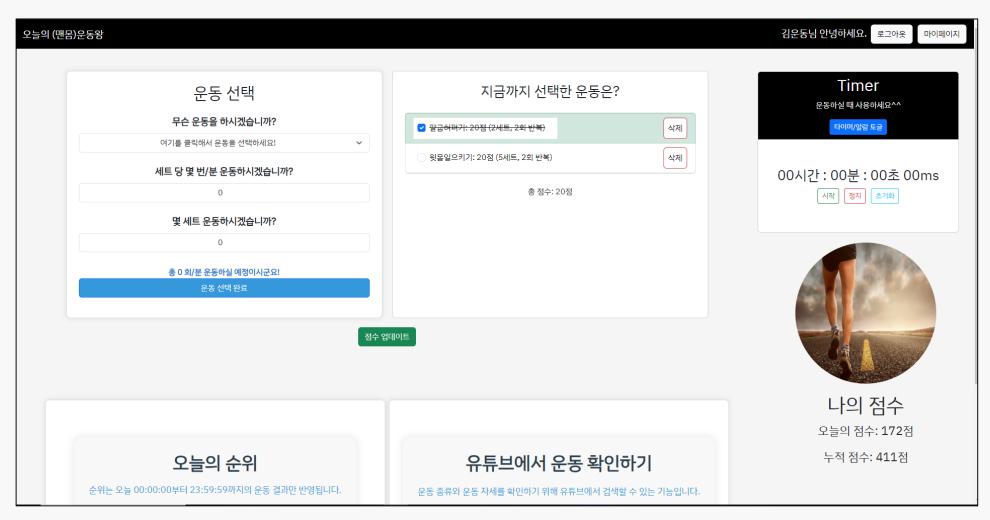






03 개발 결과 / 시연

직접 시연해 보겠습니다.



04 기대효과 / 아쉬운 점

기대 효과 To do list로 직관적인 루틴 구성 점수와 랭킹을 통한 동기 부여 타이머, 알람, 유튜브 검색으로 운동 보조 아쉬운 점 프로필 사진 등 유저 정보 추가 구현 점수 체계 개편

Q & A

THANK YOU

경청해 주셔서 감사합니다.



SSAFY 10기 7반 11팀 **99년생 척추측만증 거북이** 김태운(팀장), 김유경