

Øvelser til lektionen

"Responsive Design"

Øvelse 1: Patterns

Responsive Design kan beskrives ved brug af designmønstre/patterns.

Vi har lært om følgende patterns:

- mostly fluid
- column drop
- layout shifter
- tiny tweaks
- off canvas

Websites der skal undersøges:

- itu.dk
- css-tricks.com

For hver af de følgende websites, brug din browsers Developer Tools til at undersøge hvordan sitet opfører sig når skærmstørrelsen ændrer sig.

- Hvilke patterns er der i brug
- Beskriv hvordan websitet benytter sig af patterns.

Øvelse 2: Implementer responsive layout

1. Opret et nyt HTML dokument og brug passende HTML elementer til at skabe et mobile first layout.
2. Sørg for at der er 16 synlige kasser med en ens farve.
3. Kasserne skal ændre baggrundsfarver og størrelser på baggrund af minimum tre breakpoints ved hjælp af CSS.

brug alle de værktøjer i blev introduceret til sidste gang og test med de værktøjer i lærte om i dag.

4. Eksperimentere med andre typer indhold i kasserne; udskift billeder og ændre tekst størrelser indtil i føler jer godt tilpas med media queries.
5. Brug <https://validator.w3.org> til at validere jeres løsning.