V0.9 - Explosive Grapefruit

Bugs/manglende features:

Flere tests

Åbne coast line bugger

Gradle virker pt ikke med seneste implementation

Features:

Masse bug fix

Tilføjet flere ikoner

Ikon filtre

Bygning filter

Colorblind mode

Optimeret søgefunktion

Modul baseret layeredPaneView

Læsning af lukkede coastlines

Opdelt flere veje

Forbedret quadtree

Scale line

Wish list for v0.8 - Honorable Sudachi:

Søgning af korteste vej "Dejkstra"

Visning af vejnavn

Feedback request:

Om vores implementation af QuadTree er optimal.

Time usage in man hours:

3 hours: group meeting (4 personer)

15 hours: Modul-baseret LayeredPaneView(1 person)

5 hours Ikon og bygnings filter (1 person)

3 hours ColorBlind mode (1 person)

5 hours Bugfixes (4 personer)

20 hours scale line (1 person)

4 hours: Optimization of Regex (addressparser) (1 person)

2 hours: JDoc & codestructuring (1 person)16 hours: QuadTree optimization (1 person)

Cumulative cost so far: (1h = DKK 625)

Total: 29.375 + 30.000 + 64.375 + 90.000 + 130625 + 60625 = 405000,

V_{0.8} - Sweet clementine

Bugs/manglende features:

Keyboard shortcuts virker ikke når søgefeltet er der. Bug hvor bin filer ikke bliver loadet / saved

Features:

Upgraderet vores address parser med ny måde at håndtere regex Manuel adressesøgning + autocomplete Zoom med zoom level + zoom mod mus som centrum Forbedret zoomslider Quadtree implementeret

Wish list for v0.8 - Sweet clementine:

Feedback request:

Time usage in man hours:

10 hours: group meeting (4 personer) 17 hours: Søgefunktion(1 person)

4 hours: Optimization of Regex (addressparser)

Cumulative cost so far: (1h = DKK 625)

Total: 29.375 + 30.000 + 64.375 + 90.000 + 130625 = 344375

V0.7 - Blazing citrus

Bugs/manglende features:

Keyboard shortcuts virker ikke når søgefeltet er der.

Bug hvor bin filer ikke bliver loadet / saved

Zoom level bliver ikke reset når nyt bliver loaded

Features:

Upgraderet vores address parser

Søge og visning af gemte adresser (Partial - Dette er ikke blevet merged over endnu)

Zoom med zoom level + zoom mod mus som centrum

zoom level indikator.

Fixed test af model i forhold de seneste refact

Tegner elementer i forhold til Zoom-level

Oprettet controllerTests

Tilføjet flere cartografiske ikoner.

tilføjet zoom-buttons

HUGE refact af alle klasser!

Wish list for v0.8 - Sweet clementine:

Søgefunktion færdiggjort QuadTree fully functional

Feedback request:

Time usage in man hours:

10 hours: group meeting (4 personer)

8 hours: Søgefunktion(1 person)

4 hours: Performance bugfix (1 person)

7 hours: Optimization of Regex (addressparser)

20 hours: Mega refact af alle klasser (5 person)

5 hours: bug fixing (1 person)

13 hours: Zoom function and zoom level (1 person)

5 hours: Draw optimization in relation with zoom level (1 person)

18 hours: Quad trees(1 person)

4 hours: Fix model test(1 person)

5 hours: Test af controller (1 person)

Cumulative cost so far: (1h = DKK 625)

Total: 29.375 + 30.000 + 64.375 + 90.000 + 130625 = 344375

0.4 - Creative lime

Bugs/manglende features:

Nogle dele af kortet bliver ikke farvelagt

- Nogle bygninger bliver ikke malet

Keyboard shortcuts virker ikke når søgefeltet er der.

Features:

Optionbox som gør det mulig at indstille forskellige ting (eg. toggle AA) AA bliver nu automatisk slået til og fra ved zoom og panning Større refaktorisering af model, view og controller. Implementering af vores addressparser

Wish list for v0.4:

Hent og gem adresser fra OSM fil (Bruges til vejvisning) Scalerings linje Ikoner for restauranter etc Coastlines

Feedback request:

Vi har faktoriseret vores program ved at opdele view, controller og model op i flere sub klasser. Spørgsmålet er så om selve opdelingen er okay og bør vi optimere vores klasser yderligere?

Time usage in man hours:

10 hours: group meeting (4 personer)
3 hours: Rapport skrivning (2 personer)

8 hours: Søgefelt(1 person)8 hours: Optionbox (1 person)

2 hours: Optimization of AA (1 person) 16 hours: Zoom function (1 person)

16 hours: Code refraction and clean up (4 personer)

Cumulative cost so far: (1h = DKK 625)

Total: 29.375 + 30.000 + 64.375 + 90.000 = 213750,-

V0.3 - numb orange

Bugs/manglende features:

Zoom - kun ind mod midten og ikke mod musen

Nogle dele af kortet bliver ikke farvelagt

- Nogle bygninger bliver ikke malet

Nogle bygninger med baggårde bliver overmalet (benytter ikke winding)

Når man panner/zoomer <u>uden</u> AA sat til, bliver det sat til alligevel efter endt pan/zoom.

Keyboard shortcuts virker ikke når søgefeltet er der.

Features:

Pan/zoom med mousedrag og scroll.

Små iconer på bestemte koordinater i kortet (restauranter og caféer)

Filechooser til at loade et bestemt kort. (Programmet tager imod bin, zip og osm filer)

Programmet kan gemme/loader bin filer

Programmet har en søgebjælke

Wish list for v0.3:

Pan og zoom mod mouse Hent og gem adresser fra OSM fil (Bruges til vejvisning) Scalerings linje

Feedback request:

Bør vi opdele vores klasser op i flere subklasser? Lige nu har vi kun få klasser, som gør rigtig meget.

Time usage in man hours:

10 hours: group meeting (4 personer)

8 hours: Søgefelt(1 person)

5 hours: Exception handling (1 person)20 hours: Cartographics (1 person)5 hours: Optimization (1 person)16 hours: Zoom function (1 person)

3 hours: Code refraction and clean up (2 personer)

Cumulative cost so far: (1h = DKK 625) Total: 29.375 + 30.000 + 64.375 = 123750,-

V0.2 - Annoying lemon

Vi har valgt, at benytte os af Swing i stedet for JavaFX, da vi havde for mange udfordringer med implementeringen af pan/zoom.

Vi har derfor brugt en del mandetimer på, at skifte vores filer ud og få det hele sat op på ny.

Bugs/manglende features:

Zoom - kun ind mod midten og ikke mod musen

Nogle dele af kortet bliver ikke farvelagt

- Nogle bygninger bliver ikke malet

Nogle bygninger med baggårde bliver overmalet (benytter ikke winding)

Features:

Pan/zoom med mousedrag og scroll.

Små iconer på bestemte koordinater i kortet (restauranter og caféer)

Filechooser til at loade et bestemt kort. (Programmet tager imod bin, zip og osm filer)

Programmet kan gemme indlæst kort til bin fil

Wish list for v0.3:

Pan og zoom mod mouse

Søgebar

Flere elementer malet på kortet

Vej typer opdelt efter farver og lister

Iconer af restauranter, parkerings pladser mm. tegnes på kort

Scalerings linje

Feedback request:

Hvorvidt vores kode kan refaktoreres bedre - om der er overflødige klasser.

Strukturen og om vi overholder MVC

Time usage in man hours:

4 hours: JavaFX og swing konvertering

6 hours: group meeting (4 personer)

8 hours: filechooser (1 person)

8 hours: test af model (1 person)

4 hours: bin load and save funktion (1 person)

Cumulative cost so far: (1h = DKK 625)

Total: 29.375 + 30.000 = 59.375,-

V0.1 - Precitrus era

Bugs/manglende features:

- Kan ikke tegne/farvelægge dele af kortet
- Kan ikke zoome eller panne kortet
- Bygninger får den samme farve som park/grønne områder første gang der loades og farver slås til. Farven kan dog ændres så snart brugeren vælger at skifte farve vha.
 "building" color picker i GUIen.
- Hvid er standard "fill" farve for bygninger ved første interaktion med color picker (Uanset hvilken farve han vælger).
- Stregtykkelse bliver tykkere hver gang vi loader et kort igen. (strokeWidth) Ser ud til at stregerne bliver tegnet flere gange oven på hinanden?
- Programmet understøtter ikke load eller save af binary filer

Features:

- Loade OSM og ZIP filer gennem GUI
- Ændre farver på bygninger og hovedveje vha. color picker
- Slå farver til og fra

Time usage in man hours:

20 hours: lecture and group formation (5 people x 4 hours)

10 hours: fleshing out group constitution

6 hours: group meeting

5 hours: clean and documentate old code

3 hours: convert and merge old project to new repo

3 hours: Writing test

Cumulative cost so far: (1h = DKK 625)

Total: 29.375 .-

Wish list for v0.2:

- * Fixing pan and zoom functions
- * Add more drawing tags/methods
- * Save and load Binary file-format
- * Fixed frame title. Current "Linedrawer X Pro"...

Feedback request:

- Nuværende kodestruktur og eventuel forbedringer
- Forslag på hvordan vi opretter zoom og pan funktion i vores projekt (JavaFX)

- Andre gode råd i hvad vi bør være opmærksom når vi skal arbejde med javaFX