



Мартынюк Александр

Мужчина, 37 лет, родился 8 февраля 1988

+7 (961) 7109800

nemyrexe@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Новосибирск

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия, Черногория

Готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Unity3d разработчик

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не более полутора часов

Опыт работы — 7 лет

Январь 2025 —
настоящее время
6 месяцев

Многომногогр

Воронеж, www.mnogomnogoigr.com/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Unity-разработчик

Реализация игровых фич.

Верстка интерфейса.

Сентябрь 2024 —
Ноябрь 2024
3 месяца

Dankolab

Новосибирск

Unity Developer

Разработка и внедрение новых функций для casual-проекта.

Улучшение игрового функционала, обеспечение стабильности.

Январь 2024 —
Август 2024
8 месяцев

Undead Fox

Новосибирск

Lead Unity Developer

Разработка архитектуры для новых функций проекта Dark Lord.

https://store.steampowered.com/app/2515030/Dark_Lord/

Проведение код-ревью для команды разработчиков.

Управление задачами и их приоритизация.

Интеграция User Generated Content пакета от Unity для реализации возможностей UGC в проекте.

Октябрь 2022 —
Декабрь 2023
1 год 3 месяца

Undead Fox

Черногория

Unity Developer

Оптимизация мобильной версии Dark Lord для Google Play.
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.undeadfox.darklord.lapse.reigns&hl=en>
Интеграция Unity Addressables, снижение размера билда.
Портирование проекта на ПК: интеграция со Steam, улучшение загрузки контента в реальном времени.
Разработка новых геймплейных функций.

Февраль 2021 —
Сентябрь 2022
1 год 8 месяцев

Dankolab

Новосибирск

Unity Developer

Реализация новых функций и поддержка проектов Match-3 и Merge-2.
Рефакторинг логики, исправление багов.
Создание интерфейсов, сборка билдов для iOS и Android.
Проект: Dragon Magic
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bostore.dragonmagic&hl=en>

Февраль 2019 —
Декабрь 2020
1 год 11 месяцев

Цифровые экосистемы

Новосибирская область

Информационные технологии, системная интеграция, интернет
• Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Разработчик программного обеспечения

Разработка логики геймплея и интерфейса для мобильных игр.
Внедрение монетизационных функций, интеграция рекламных плагинов.
Проект: Subway Simulator (App Store, Google Play).
<https://apps.apple.com/ru/app/subway-simulator-%D0%BC%D0%B5%D1%82%D1%80%D0%BE-%D0%BC%D0%BE%D1%81%D0%BA%D0%B2%D1%8B/id818269124>
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.simulatorslivegp.SubwaySimulator3D&hl=en>

Май 2018 —
Январь 2019
9 месяцев

Arise LLC

Кемерово, arisellc.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет
• Разработка программного обеспечения

Unity Developer

Создание Match-3 игр для Android и iOS.
Разработка визуальных эффектов и анимаций.

Образование

Высшее

2011

Кемеровский государственный университет, Кемерово
Биологический, Генетика

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — C1 — Продвинутый

Навыки

Английский язык Грамотная речь Работа в команде C# Unity
Gamedev Game Programming Git ООП Android iOS Pc Steam

Дополнительная информация

Обо мне

Люблю кино и видеоигры.