

Mini projet C++ : Gestion médiathèque

Objet : Réalisation un programme de gestion de médiathèque en C++.

Donnée :

Une médiathèque est constituées : de CD, vidéos et de livres.

Le menu principal de cette application pratique nous permet de sélectionner la notice à gérer. Chacune des catégories du menu comporte les tâches suivantes :

- Ajouter une nouvelle notice ;
- Enregistrer le catalogue correspondant ;
- Afficher le contenu du catalogue ;
- Afficher les notices précises ;
- Effacer les notices précises.

Chaque notice comporte les informations suivantes :

Pour les CD :

- Titre
- Interprète
- Label

Pour les livres :

- Titre
- Auteur
- Editeur

Pour les vidéos :

- Titre
- Producteur
- Réalisateur

Chaque notice est saisie dans cet ordre dans un dialogue et est ajoutée aux éléments d'une liste chaînée. Les autres informations de gestion des informations dans ce système de gestion de médiathèque sont :

- L'affichage
- La recherche
- La suppression
- La sauvegarde dans un fichier

Le point de départ est constitué par un menu principal proposant à l'utilisateur de choisir le média à gérer.

Selon que l'utilisateur a porté son choix sur les CD, les vidéos ou les livres, un sous menu s'affiche, dans lequel les fonctions disponibles sont indiquées.

La forme arborescente de la structure du programme est présentée dans la figure 1.

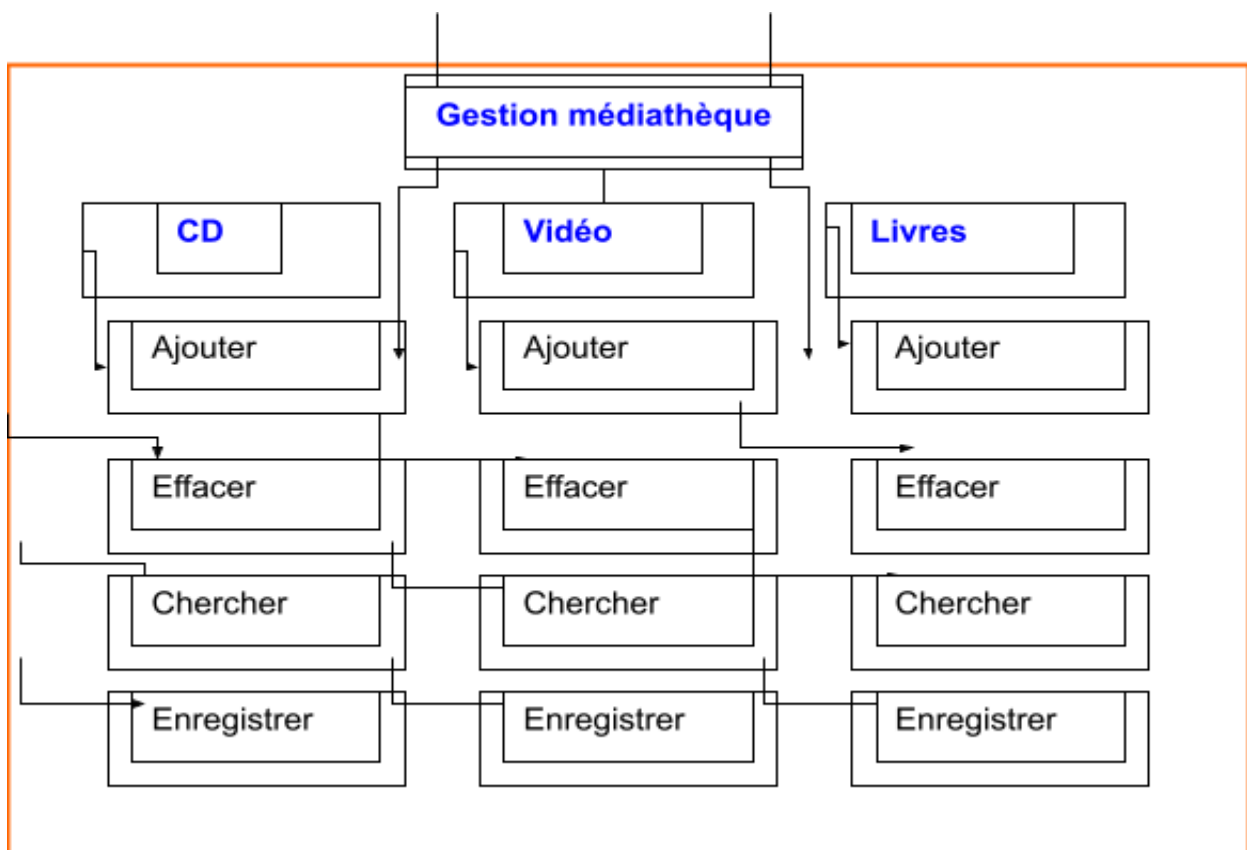


Figure 1. L'arborescence des tâches du programme.

Les différentes opérations sont créées dans des classes en tant que fonction membres. Elles sont appelées depuis des sous-menus, qui seront présentés ci-après, avec le programme principal et les différentes classes.