

# 화면 아래에 논리를 펼쳐주는 프론트엔드 엔지니어 조원주입니다

GUI 프로토타이핑에서 더 나아가 실 사용자와 상호작용할 수 있는 서비스를 직접 구현하고 싶어 개발을 시작하게 되었습니다.  
항상 고민하고 새로운 기술을 탐험하며 화면 아래에 최적의 논리를 구현하는 프론트엔드 엔지니어로 함께 성장하겠습니다.



## 조원주

CHO WON JU

010-3830-9178

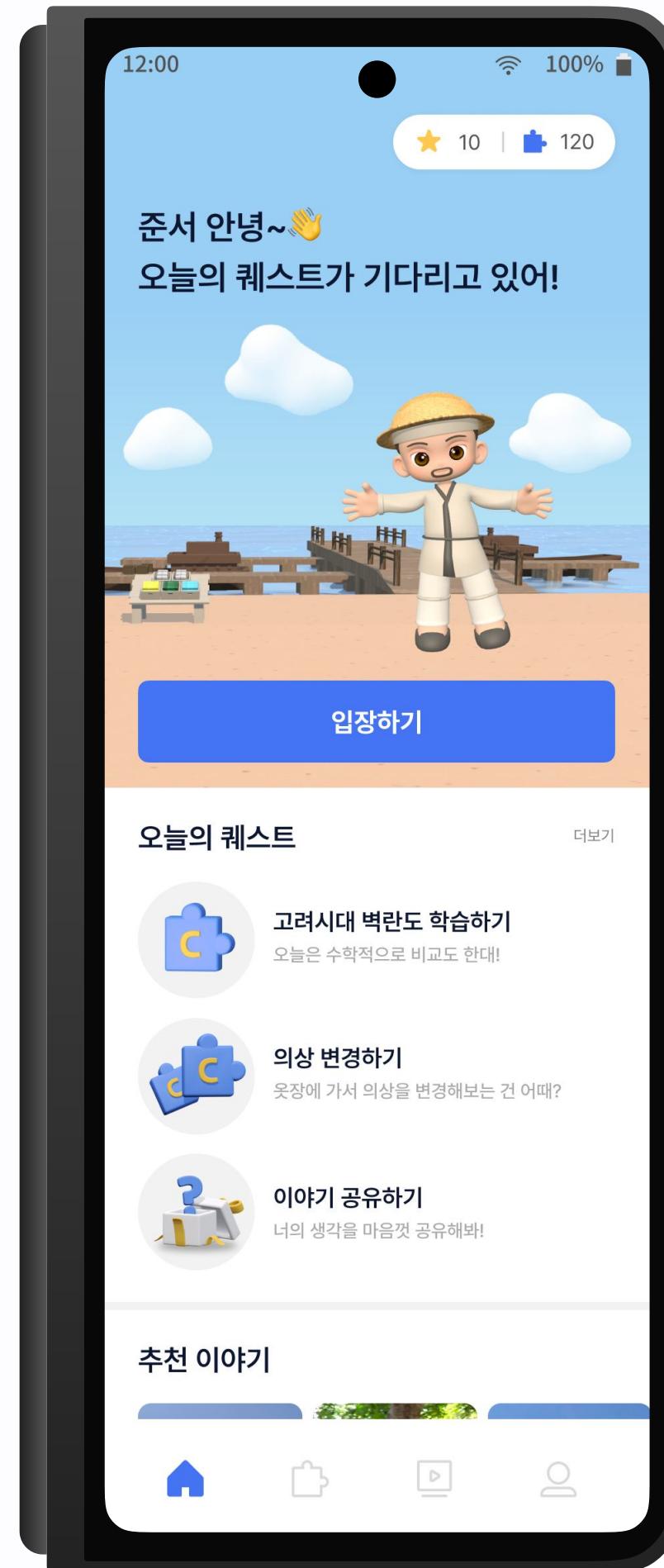
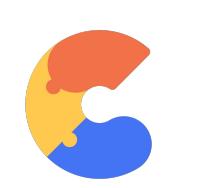
dnjswn9178@hanmail.net

<https://github.com/twoju>

<https://velog.io/@twoju>

<b>학력</b>	<b>2019. 03 ~ 2023. 02</b> 홍익대학교 디자인컨버전스학부 졸업
	<b>2016. 03 ~ 2019. 02</b> 충남삼성고등학교 졸업 생명과학/사회과학 융합 디플로마 취득
<b>경험</b>	<b>2023. 01 ~ 2023. 12 (1년)</b> 삼성 청년 SW 아카데미 9기 수료
	<b>2023. 01 ~ 2023. 12 (1년)</b> 삼성 청년 SW 아카데미 기자단 (SSAFYcial)
	<b>2023. 06</b> 한국 디지털 콘텐츠 학회 논문 게재 <u>한국사와 코딩을 연계한 초등학생 대상 교육용 앱 서비스</u>
<b>수상</b>	<b>2023. 08. 30</b> 삼성 청년 SW 아카데미 공통 프로젝트 우수상
	<b>2021. 12. 14</b> ICT 이노베이션스퀘어 공모전 장려상
<b>자격</b>	<b>2024. 03. 13</b> 정보처리기사 필기 합격
	<b>2022. 09. 02</b> 시각디자인기사
	<b>2012. 09. 13</b> 정보기술자격(ITQ) A등급

SKILLS	구분 기준	상	중	하
		특징을 이해하고 자유로운 프로젝트 구현 가능	프로젝트 구현 가능 추가 학습 필요	사용 경험 있음 추가 학습 필요
TypeScript	언어	TypeScript	Python	
JavaScript		JavaScript		
React	프레임워크 & 라이브러리	React	Vue.js	django
styled-component		styled-component	NEXT.js	FastAPI
storybook		storybook	Sass	emotion
recoil	스타일링	recoil	redux	Vuex
sqlite3	상태 관리	recoil	sqlite3	mySQL
Figma	데이터베이스	Figma	git	Jira
Github		Github	Gitlab	Slack
Gitlab	협업 도구			



## ABOUT

디자인 학부 졸업 프로젝트를 직접 개발해보고 있습니다.  
기획부터 디자인까지 진행했지만, 오프라인 전시 당시  
관람객과 상호작용에 제한이 있는 프로토타입에 아쉬움을  
느껴 개발을 배우게 되었습니다.  
백엔드 및 데이터 베이스 등 새로운 기술을 학습하면서  
실제 서비스로 구현하고 싶었던 마음을 실현하고 있습니다.

## Links

배포 URL <https://www.codetory.site/>

논문 [한국사와 코딩을 연계한 초등학생 대상 교육용 앱 서비스](#)

Behance <https://www.behance.net/gallery/159635165/-CODETORY>

## 구현 내용

- Vite로 프로젝트 번들링
- FastAPI와 Vite의 CORS 해결
- 전체 페이지 구현 및 Emotion css 스타일링
- Naver 소셜 로그인을 구현
- 컴포넌트 제작을 위해 Storybook 을 작성하고 컴포넌트 특징을 문서화
- Vercel을 사용해서 프로젝트 배포 및 도메인 연결

## 기획 / 디자인

작업기간 2022. 03 ~ 2022. 12

기여도 2인 팀 프로젝트  
UX/UI 50% / 3D 모델링, 프로토파이 100%

## 기술 스택

### Frontend

React Vite TypeScript recoil emotion storybook

### Backend

FastAPI Python Vercel MySQL

### Deploy DB

### Design

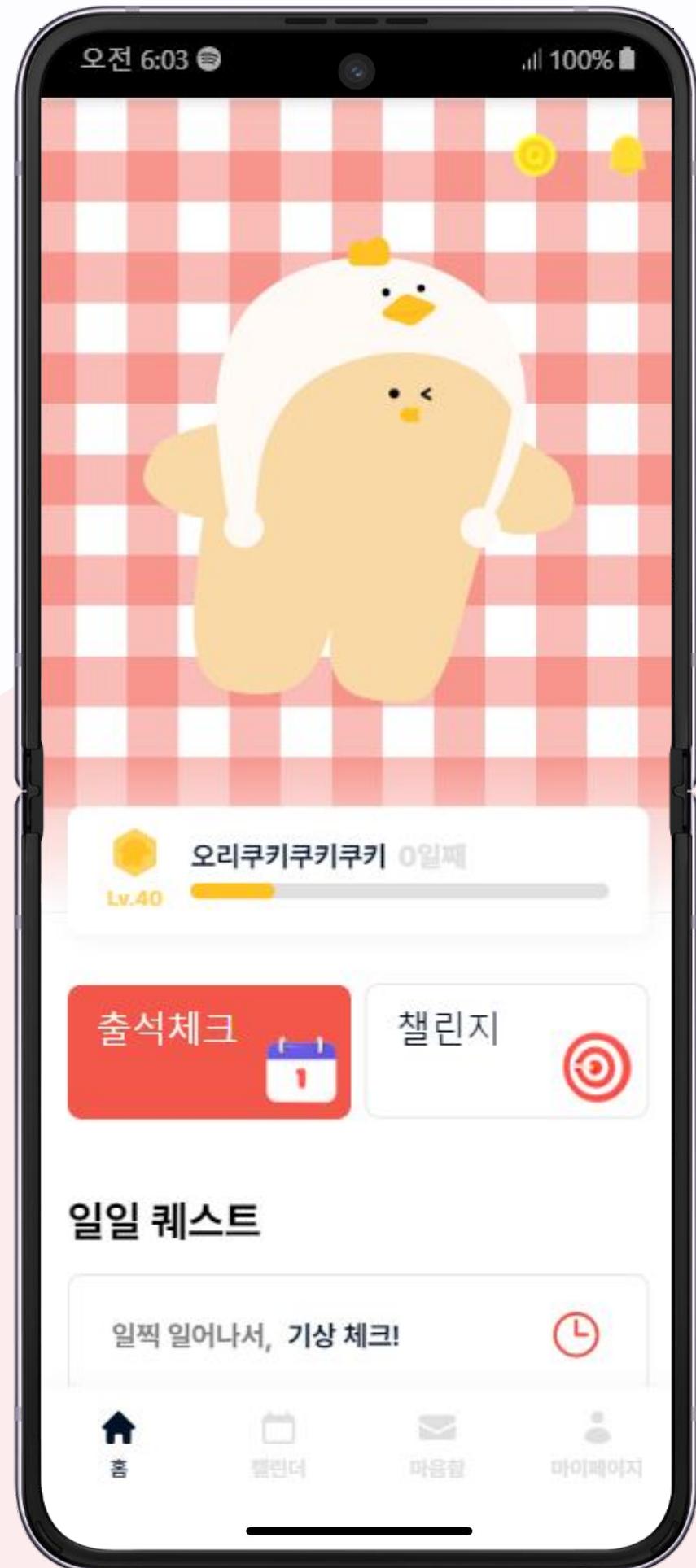
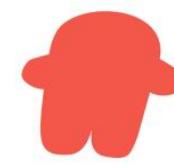
Figma Protopie Cinema 4D Illustrator AfterEffect

### Tools

Github Notion

## 프로젝트 리뷰

- 전체 개발 과정을 혼자 진행하면서 백엔드 통신 및 배포 전 과정을 학습함
- 소셜 로그인을 구현하면서 토큰 기반 로그인 방식을 이해하고 적용함
- Storybook docs를 활용하여 각 컴포넌트의 활용을 문서화함
- MySQL과 FastAPI 연결 과정을 통해 SQL 연결 및 사용법을 학습함
- 개발 진행 중인 프로젝트로, 서버 배포 및 개발 고도화를 진행하며  
전체 개발 과정을 이해하고자 함



## ABOUT

코드 <https://github.com/twoju/Qookie>

작업기간 2023. 10 ~ 2023. 11 (6주)

기여도 6인 팀 프로젝트  
프론트 3, 백2, 풀스택 1  
프론트엔드 개발 30% / 디자인 100%

## 구현 내용

- react PWA로 홈 화면과 마이페이지 뷰 구현
- 아토믹 디자인을 접목하여 공통 컴포넌트 개발
- 쿠키 캐릭터의 상태를 보여주고 상점, 옷장을 통한 꾸미기 기능 구현
- 장바구니를 사용한 아이템 구매 기능 구현
- html2canvas를 활용한 DOM 캡처 구현
- axios를 활용한 api 통신 구현
- recoil을 통한 쿠키 상태 데이터 저장 및 수정
- Figma를 사용한 와이어 프레임 및 GUI 구현
- Cinema 4d를 활용한 3D 아이콘 디자인
- 어도비 일러스트레이터를 활용한 쿠키 캐릭터 아이템 제작

## 기술 스택

### Frontend

React PWA TypeScript recoil styled-component storybook

### Backend

SpringBoot JAVA Python Redis AmazonS3 AmazonRDS  
FireBase ChatGPT QueryDSL

### CI/CD

### Tools

Jenkins NginX Docker Figma Gitlab Notion Jira

## 프로젝트 리뷰

- 프론트 인원이 많아서 Pull Request를 등록할 때 서로 리뷰어로 지정하고 코드리뷰를 진행하면서 다른 사람의 코드를 읽는 능력을 기르고, 디벨롭할 수 있었음
- CORS 에러나 많은 api response 수신 등 백엔드와 협력하여 문제를 해결하는 과정에서 팀과 함께하는 성장의 가치를 학습함
- 구조화된 아토믹 디자인 시스템을 적용하여 공통 컴포넌트와 페이지 컴포넌트를 분리하여 관리할 수 있어서 코드가 많아져도 쉽게 찾을 수 있음
- 추가 개발 기회가 있다면 각 퀘스트의 검증 프로세스를 고도화 하고 싶음



# 도깨비봇

시간과 장소의 제약 없이 효율적으로 공부할 수 있도록 도와주는 공부 습관 형성 웹IoT 서비스, 도깨비봇

창작 프로젝트 웹 IoT  
학습 도움 콘텐츠 개발

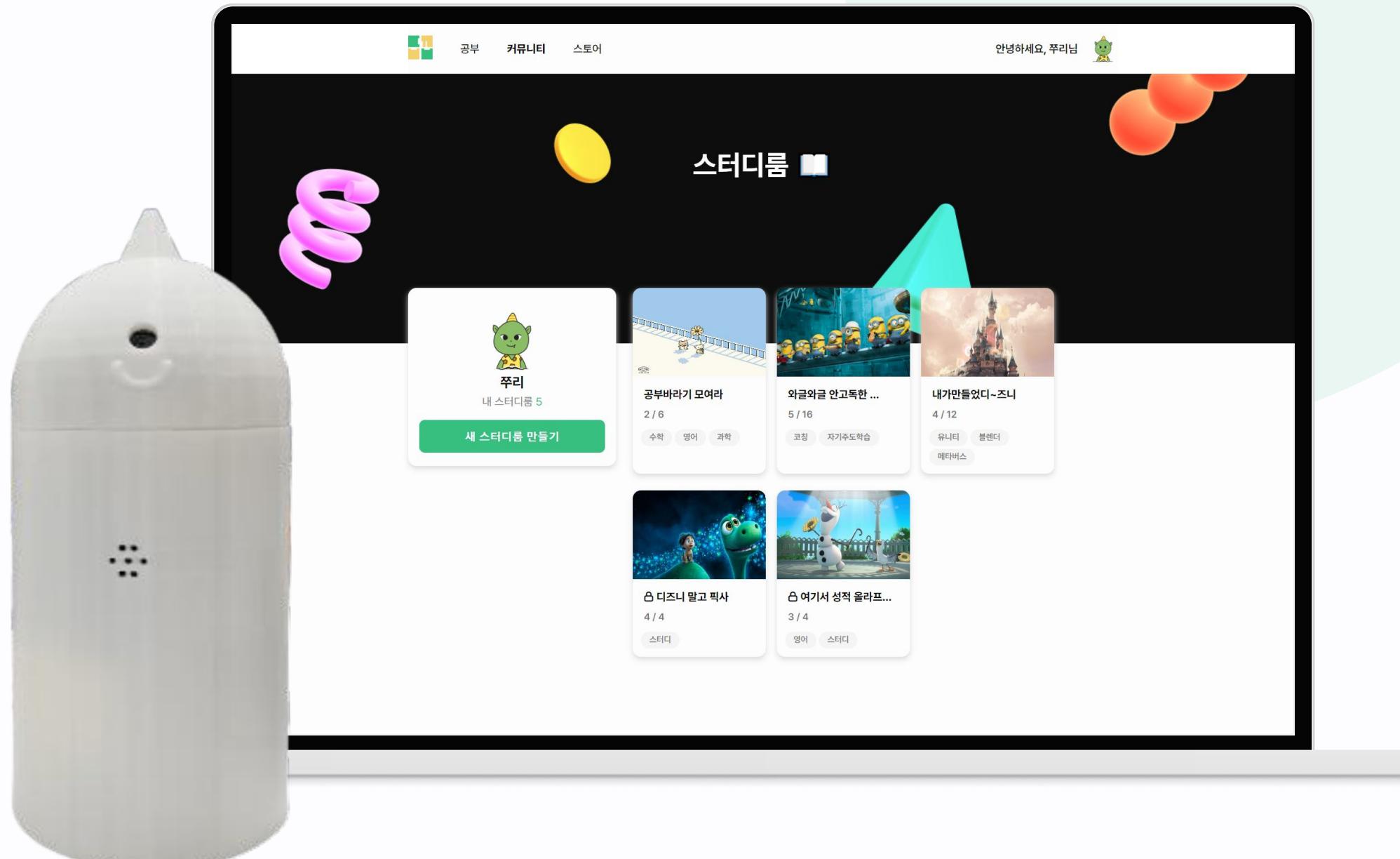
## ABOUT

코드 <https://github.com/twoju/Dokkaebi-bot>

작업기간 2023. 07 ~ 2023. 08 (7주)

기여도 6인 팀 프로젝트  
프론트 1, 백2, 임베디드3  
프론트엔드 개발 80% / 디자인 100%

수상 2023 삼성 청년 SW 아카데미 공통 프로젝트 우수상



## 기술 스택

### Frontend

React Sass TypeScript redux chart.js websocket

### Backend

SpringBoot JAVA Python MQTT AmazonS3 mySQL

### CI/CD

Jenkins NginX Docker

### Tools

Figma Gitlab Notion Jira

## 구현 내용

- React 어플리케이션 구조를 설계함
- Web-socket 을 활용하여 비대면으로 스터디룸에 입장한 상황 및 공부하고 있는 모습을 아이콘으로 실시간 공유
- Rest API 를 사용해서 CRUD 작업을 진행함
- web socket과 stomp를 활용하여 실시간 채팅 기능을 구현함
- IoT 로봇의 공부 데이터를 표, 그래프로 시각화 함
- React.lazy를 react-router 라이브러리를 사용해서 라우트 기반 코드 분할 설정함

## 프로젝트 리뷰

- TypeScript 사용 시, Object 타입을 지정할 때 any 타입을 많이 사용함
- 프론트엔드 담당이 혼자여서 페이지 레이아웃 및 GUI 구현에 힘을 많이 쓰느라 web socket이나 chart.js 같은 기술 적용을 깊게 공부하지 못한 아쉬움이 있음
- 다른 분야인 백엔드, 임베디드 팀원들과 JIRA, Notion 을 활용해서 원활하게 소통함