

```

#include <iostream>
using namespace std;
/*
Classe que cria usuarios, incluindo seus atributos nome, email e telefone.
Os métodos da classe permitem a criação de usuarios, a recuperação de senhas, a
 Postagem no feed de atividades, a avaliação de estabelecimento e a exclusão de
 uma conta.
*/
class Usuario {
public:
    string nome;
    string email;
    int telefone;
    Usuario(string nome, string email, int telefone) { s
        nome = nome;
        email = email;
        telefone = telefone;
    }
    void cadastraUsuario();
    void recuperarSenha();
    void postarFeed();
    void avaliar();
    void excluirUsuario();
};
/*
Classe que cria estabelecimentos, incluindo seus atributos nome, email, cnpj e
 telefone.
Os métodos da classe permitem a criação de usuarios de estabelecimento, a
 recuperação de senhas, a criação de eventos por estes estabelecimentos, a
 resposta a avaliações feitas por usuarios e a exclusão de uma conta de
 estabelecimento.
*/
class Estabelecimento {
public:
    string nome;
    string email;
    int cnpj;
    int telefone;
    Estabelecimento(string nome, string email, int cnpj, int telefone) {
        nome = nome;
        email = email;
        cnpj = cnpj;
        telefone = telefone;
    }
    void cadastraEstabelecimento();
    void recuperarSenha();
    void criarEvento();
    void responderAvaliacao();
    void excluirEstabelecimento();
};
/*
Classe que cria avaliações de eventos e estabelecimentos, incluindo, como
 atributos os identificadores do usuario que realizou a avaliação, o respectivo
 estabelecimento, a nota dada pelo usuario, um comentário em texto e a resposta

```

a esse comentario pelo estabelecimento.

Os métodos da classe permitem a notificacao do estabelecimento quanto um usuario realiza uma avaliacao, a edicao de uma avaliacao feita e a exclusao da avaliacao pelo usuario.

*/

```
class Avaliacao {
public:
    int id_usuario;
    int id_estabelecimento;
    int nota;
    string comentario_usuario;
    string resposta_estabelecimento;
    Avaliacao(int id_usuario, int id_estabelecimento, int nota, string
comentario_usuario, string resposta_estabelecimento) {
        id_usuario = id_usuario;
        id_estabelecimento = id_estabelecimento;
        nota = nota;
        comentario_usuario = comentario_usuario;
        resposta_estabelecimento = resposta_estabelecimento;
    }
    void notificarEstabelecimento();
    void editarAvaliacao();
    void excluirAvaliacao();
};

int main() {

}
```