

2MEET

Aplicativo para divulgação e compartilhamento de informações sobre atividades de lazer em sua cidade.

ALUNOS

Cleuvín Santos Evangelista
Guilherme Teixeira de Miranda
Marcelo Braga Basílio
Pedro Henrique Garcia dos Santos

TELA DE ABERTURA



V. 1



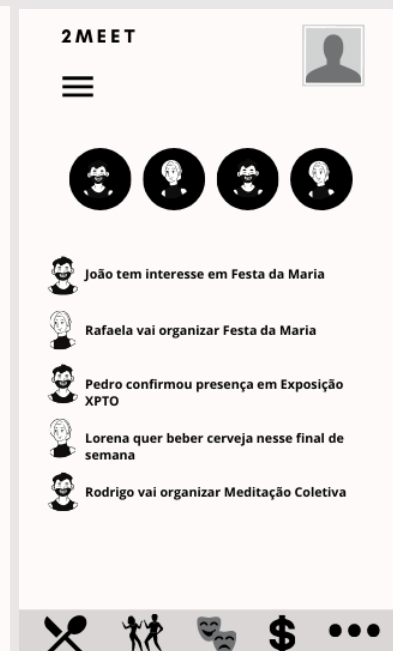
V. 2

- Alteração bom base em entrevista;
- Possibilidade de cadastro com Google e com e-mail também;
- Convidando ao cadastro ou ao login, se já tiver conta.

TELA INICIAL



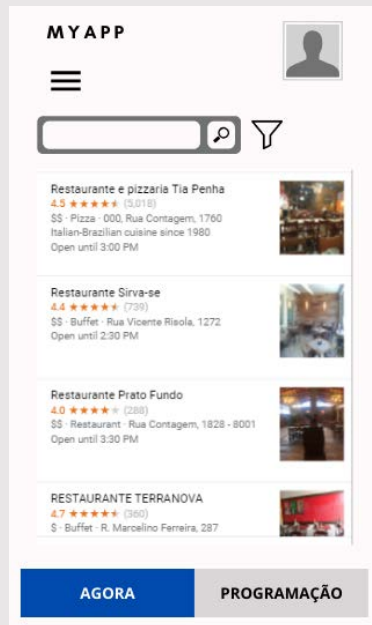
V. 1



V. 2

- Alteração bom base em entrevista;
- Menu inferior e horizontal;
- Inclusão do feed de atividades;
- Inclusão de stories dos amigos e estabelecimentos;

TELA DO EVENTO



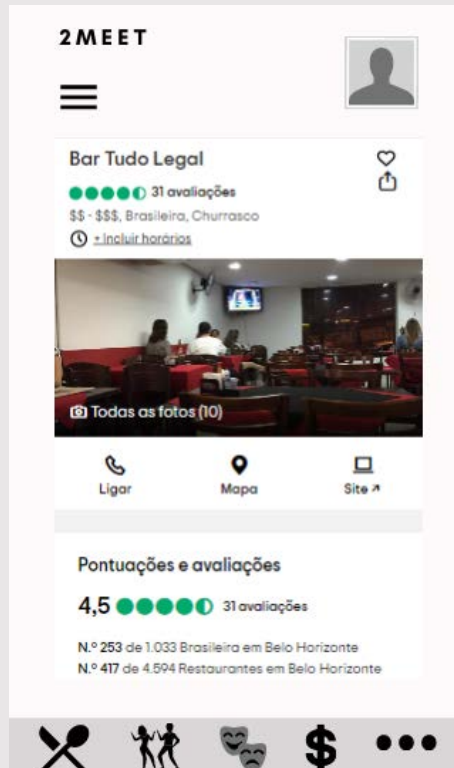
V. 1



V. 2

- Alteração com Design Thinking;
- Com base na pesquisa dos concorrentes;
- Design da página de filtro dos eventos;

TELA DE PERFIL



- Alteração com Design Thinking;
- Análise da concorrência;
- Possibilidade de criação de perfis do estabelecimento;

V. 2

TELA DE AVALIAÇÃO



- Alteração com Design Thinking;
- Análise da concorrência;
- Tela de avaliação do evento/estabelecimento;

V. 2