

Linux云计算架构师涨薪班

RBD高级特性

学习目标

- > RBD缓存机制
- ➤ RBD特性管理
- ➤ RBD快照管理
- ➤ RBD克隆管理
- ➤ RBD导入导出

RBD客户端缓存

- RBD客户端两种实现方式
 - librbd: RBD块设备在客户端由librbd通过用户空间的库实现, librbd就是利用librados与RBD进行交互的, librbd主要用于为虚拟机提供块设备, librbd无法使用Linux页面缓存, 因此使用librbd的内存来进行缓存
 - krbd: 使用原生Linux内核模块krbd进行挂载,内核驱动可利用 Linux 页缓存来提升性能
- 缓存模式
 - 直写 (透写) 缓存: 数据直接写入osd磁盘
 - 回写缓存: librbd 库将数据写入到服务器的本地缓存中,周期性刷盘到OSD (如主机故障有丢失数据的风险)
- RBD缓存
 - RBD缓存是使用客户端上的内存



RBD缓存参数

回写缓存:

考量两个值:未清空 缓存字节数 U 和最大 脏缓存字节数 M。 如果 U < M,则确认 写入,否则在 数据写 回到磁盘后确认,直 到 U < M 为止

直写缓存:

将最大脏字节数设置为 0,以强制使用直写模式。数据在所有相关的 OSD 日志中写入并清空 时,Ceph集群确认写入

参数	描述	默认值
rbd_cache	启用 RBD 缓存。值= true false 。	TRUE
rbd_cache_size	每个 RBD 镜像的缓存大小,以字 节为单位。值= n 。	32 MB
rbd_cache_max_dirty	每个 RBD 镜像允许的最大脏字节数。值= n 。	24 MB
rbd_cache_target_dirty	每个 RBD 镜像开始抢先清空的脏字节数。值= n 。	16 MB
rbd_cache_max_dirty_age	清空前的最大页面期限,以秒为单 位。值= n 。	1
rbd_cache_writethrough_until_flush	启动直写模式,直至执行第一次清空。值=true false。	TRUE



RBD特性

名称	描述
layering	用于启用克隆的分层支持。
striping	用于提高性能的分条 v2 支持,由 librbd 提供支持。
exclusive-lock	独占锁定支持。
object-map	对象映射支持(需要 exclusive-lock)。
fast-diff	快速 diff 命令支持(需要 object-map 和 exclusive-lock)。
deep-flatten	扁平化 RBD 镜像的所有快照。
journaling	日志支持。
data-pool	EC 数据池支持。



RBD特性

特点	描述信息	ID
layering	是否支持克隆	1
striping	是否支持数据对象间的数据条带化,提升性能只支持librbd的客户端使用(内核态)	2
exclusive-lock	是否支持分布式排他锁机制以限制同时仅能有一个客户端访问当前 image	4
obiect-map	是否支持obiect位图,主要用于加速导入,导出及已用容量统计等操 作,依赖于 exclusive-lock特件	8
fast-diff	是否支持快照间的快速比较操作,依赖于object-map特性	16
deep-filatten	是否支持克隆分离时解除在克隆image时创建的快照与其父image之间的关联关系	32
journaling	是否支持日志,即是否支持记录image的修改操作至日志对象: 依赖于exclusive-lock特性	64
data-pool	是否支持将image的数据对象存储于纠删码存储池,主要用于将image的元数据与数据 放置于不同的存储池	128



RBD镜像特性管理

- 在RHEL7/Centos7中映射rbd可能会报错
 - RBD image feature set mismatch. You can disable features unsupported by the kernel with "rbd feature disable test object-map fast-diff deep-flatten"
 - 说明RBD启用了一些内核不支持的功能,需要关闭之后才能正常映射
- 启用RBD镜像特性
 - rbd feature enable rbd/test layering
- 禁用RBD镜像特性
 - rbd feature disable rbd/test layering



RBD快照

- RBD快照是创建于特定时间点的RBD镜像的只读副本
- RBD快照使用写时复制(COW)技术来最大程度减少所需的存储空间
- 在将写入 I/O 请求应用到 RBD 快照镜像前,集群会将原始数据复制到 I/O 操作所影响对象的 PG 中的另一区域
- 快照在创建时不会占用存储空间,但会随着所包含对象的变化 而增大。
- RBD 镜像支持增量快照



COW原理

快照 COW 步骤在对象级别上运行,不受 对 RBD 镜像发出的写入 I/O 请求大小的 限制。 Client 在有快照的RBD镜像中写入一个字节, write request 则 Ceph 会将整个受影响的对象从RBD 镜像复制到快照区域 **RBD** image copy original data

快照管理

- 创建快照
 - rbd snap create pool/image@firstsnap
 - 注意: 不要在文件系统未冻结时拍摄文件系统快照, 因为这样会损坏快照的文件系统
 - fsfreeze -f mountpoint 冻结文件系统 fsfreeze -u mountpoint 解冻文件系统
- 查看快照
 - rbd snap Is pool/image
- 回滚快照
 - rbd snap rollback pool/image@firstsnap
- 删除快照
 - rbd snap rm pool/image@firstsnap



还原快照注意点

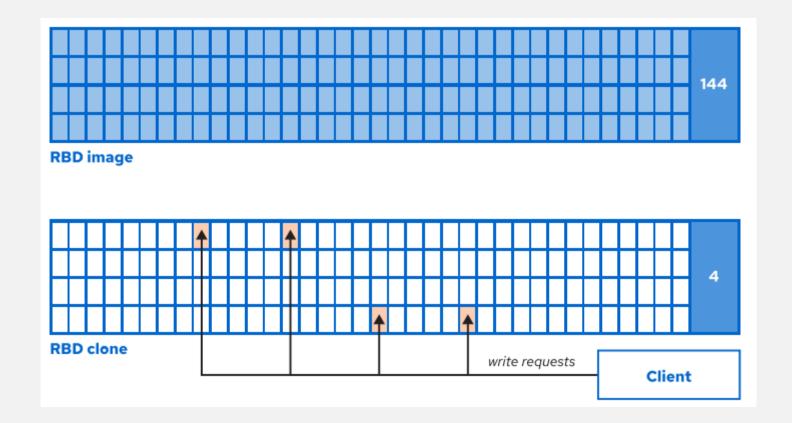
- 还原快照步骤:
 - 1.卸载文件系统
 - 2. 取消映射
 - 3. 还原快照
 - 4. 重新映射挂载查看
- 注意点:
 - Rolling back to snapshot: 0% complete...failed.

rbd: rollback failed: (30) Read-only file system

因rbd默认开启独占锁,卷在被使用中其他进程无法操作卷,导致还原失败



RBD克隆



RBD 克隆是 RBD 镜像的可读写副本,它将受保护的 RBD 快照用作基础镜像



COR原理



父RBD快照和克隆相同的数据会直接从父快照读取 - 对于客户端而言读取效率低下

COR读加速: COR在第一次读取时将对象复制到克隆



克隆管理

- 创建快照
 - rbd snap create pool/image@snapshot
- 保护快照
 - rbd snap protect pool/image@snapshot
- 使用受保护创建克隆
 - rbd clone pool/imagename@snapshotname pool/clonename
- 列出克隆镜像
 - rbd children [pool-name/]image-name@snapshot-name
- 将克隆镜像转换为独立镜像
 - rbd flatten [pool-name/]child-image-name



RBD导入导出

- 利用RBD的导出与导入机制,可以在同一集群中或另一套集群中拥有完整访问性的 RBD 镜像副本
- RBD导入导出方式: 全量导入导出 增量导入导出
- RBD导入导出应用场景:
 - 利用实际的数据卷测试新版本
 - 利用实际的数据卷运行质量保障流程
 - 实施业务连续性方案
 - 将备份进程从生产块设备分离 版权所有© 2024 誊天互联科技有限责任公司



全量导入导出

• 主集群全量导出

将正在使用的RBD镜像卸载

rbd unmap pool-name/images

导出RBD镜像到文件

rbd export pool-name/images file-name

• 从集群全量导入

准备存储池

ceph osd pool create demo

导入镜像到存储池

rbd import file-name pool/images



增量导入导出

- 差异导出
 - 导出从创建镜像到第一次快照之间的差异数据
 - rbd export-diff pool/images@snap file-name
 - 导出镜像到第一次快照和第二次快照之间的差异数据
 - rbd export-diff --from-snap snap1 pool/images@snap2 file-name
- 差异导入
 - rbd import-diff file-name pool/images



