Metody obliczeniowe w nauce i technice

Filip Twardy

8 March 2020

1 Wstep

Laboratoria były poświecenie wykorzystaniem rozwiazania układu równań liniowych w praktyce. lab.cpp.

2 Gauss Jordan

W tym zadaniu zaimplementowałem obliczanie układu równań metoda Gaussa Jordana. Nastepnie porównałem to z modułem *numpy*, a dokładnie z funkcja *numpy.linalq.solve*. Która z nich była szybsza?

Dla małych danych moja metoda była szybsza, natomiast dla wiekszego układu równań niestety metoda zaimportowana z modułu numpy okazała sie skuteczniejsza. Dokładne wyniki załaczone w pliku txt wraz ze sprawozdaniem.

Cała implementacja dostępna jest w pliku lab.py.

3 Faktoryzacja LU

W nastepnym ćwiczeniu zaimplementowałem metode obliczania faktoryzacji macierzy metoda LU. Polegało to na rozbiciu macierzy A na:

macierz P = pivot, permutujaca macierz A tak, aby najwieksze wartości z danej kolumny znajdowały sie na przekatnej

macierz $\mathbf{L}=\mathbf{jest}$ to wynik doprowadzenia macierzy A do postaci trójkatnej górnej

macierz $\mathbf{U}=\mathbf{posta\acute{c}}$ macierzy trójkatnej dolnej macierzy A

Dodatkowo dokonałem normalizacji macierzy A poprzez podzielenie jej przez najwiekszy element tej macierzy.

Cała implementacja dostępna jest w pliku lab.py.

4 Obwód

W tym zadaniu zaimplementowałem znajdowanie wszystkich napieć na obwodzie przedstawionym jako graf ważony nieskierowany. Wykorzystałem do tego dwa prawa Kirhoffa:

- 1. Suma nateżeń pradów wpływajacych do wezła obwodu elektrycznego jest równa sumie nateżeń pradów wypływajacych z tego wezła.
- 2. W obwodzie zamknietym suma spadków napieć na wszystkich odbiornikach pradu musi być równa sumie napieć na źródłach napiecia.

Moim celem było stworzenie układu równań, a nastepnie obliczenia go funkcja wykorzystana w pierwszym zadaniu.

Znalezienie pierwszych V (ilość wierzchołków w grafie) równań otrzymałem bezpośrednio z wykorzystania pierwszego prawa Kirhoffa. Nastepne L-V (gdzie L to ilość krawedzi) otrzymałem ze znajdowania cykli w grafie.

Cykle znajdywałem metoda DFS.

Cała implementacja dostępna jest w pliku lab.py.

5 Wizualizacja

Dodatkowo zaimplementowałem wizualizacje grafu, oraz odczytywanie jego własności z pliku. Odczytywanie zaimplementowane zostało w pliku lab.py natomiast wizualizacja w dołaczonym notebooku.