# Python

Лекция 5: Алгоритмы на строках. Классификация

# Отметься на портале!





#### План занятия

- Префиксное дерево
- Суффиксное дерево
- Алгоритм КМП
- Классификация
- Метрики классификации
- Логистическая регрессия
- Векторное представление текстов

#### Подготовимся к лекции

- 1. Переходим в директорию вашего форка
- 2. Открываем в ней терминал
- 3. git checkout master
- 4. git pull upstream master
- 5. git push -u origin master

#### Типы данных. Строки

#### Неизменяемые!

Строка представляет собой последовательность символов. Мы можем использовать одинарные или двойные кавычки для создания строки.

```
s = "строка1"
print("Для строки {}, адрес: {}".format(s, id(s)))
s = s.replace("c", "C")
print("Для строки {}, agpec: {}".format(s, id(s)))
Для строки строка1, адрес: 140368660461024
Для строки Строка1, адрес: 140368660410768
s = "строка1"
s[0] = "C"
TypeError
                                     Traceback (most recent call last)
<ipython-input-17-0d4e365a2eba> in <module>()
     1 s = "crpoka1"
----> 2 s[0] = "C"
TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

#### Все - объект!

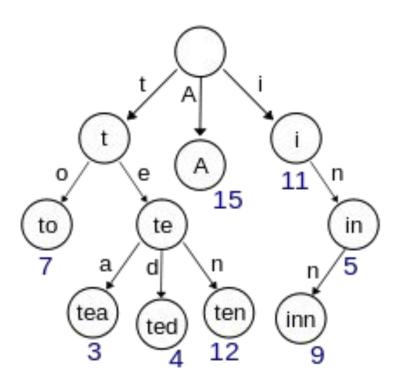


#### Задачи на строках:

- 1. Найти наибольшую общую подстроку
- 2. Проверить вхождение строки в строку
- 3. Саджесты
- 4. ...

Давайте подумаем, какая функциональность может быть связана со строками?

#### Префиксное дерево



```
import string
import datrie
trie = datrie.Trie(string.ascii_lowercase)

trie[u'foo'] = 5

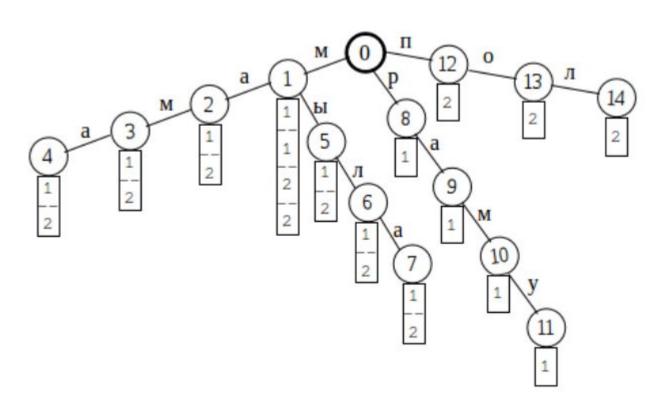
trie[u'foobar'] = 10

trie[u'bar'] = 'bar value'
trie.setdefault(u'foobar', 15)
```

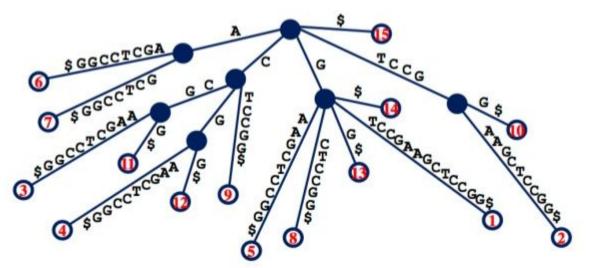
Зачем? - Поисковые саджесты



### Префиксное дерево



### Суффиксное дерево



Зачем? - Поиск вхождения подстроки в строку

GTCCGAAGCTCCGG\$

#### Задача классификации

	text	name_user	date	rating	review_positive
0	Приложение не обновляется и не скачивается за	Sasha Pershina	9 июля 2017 г.	1.0	0
1	Хорошее приложение обпегчает платежи	Oleg S	9 июля 2017 г.	5.0	1
2	Нет придела совершенству. Практичное приложен	Евгения Ключникова	9 июля 2017 г.	4.0	1
3	Нормас работает		9 июля 2017 г.	4.0	1
4	Удобное приложение, основные функции отрабаты		9 июля 2017 г.	5.0	1

- 1. Хороший фильм, игра актеров очень понравилась
- 2. Фильм на один раз, в целом неплохо, но кот плохо изображал сочувствие
- 3. Ну вообще я не любитель ужасов, но теперь всей семьей ходим в костюме клоуна
- Это ПРОСТА ТРЕШ!!!

. . .

- 1. Настоящий украинский борщ готовиться из
- 2. Сало неотъемлемая часть украинской кухни
- В. В этом тексте мы кратко рассмотрим особенности японской кухни

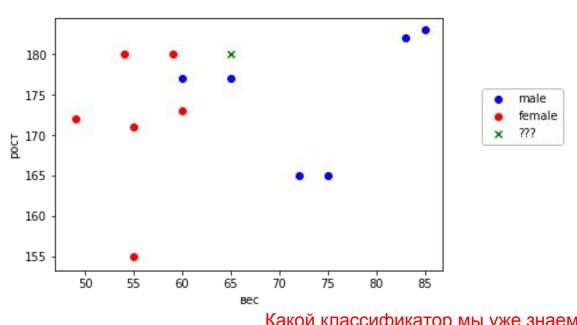
. . . .

- 1. Собаки предпочитаю педигри, вообще они прикольные домашние животные
- 2. Африканская гончая такса предпочитает есть из миски
- 3. Коты презирают людей, тогда как собаки очень добрык. Коты это животное из семейства кошачьих....



#### Постановка задачи классификации

Пусть X — множество описаний объектов, Y — множество номеров (или наименований) классов. Существует неизвестная целевая зависимость — отображение из X в Y, значения которой известны только на объектах конечной обучающей выборки.





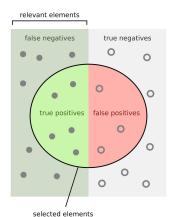
Какой классификатор мы уже знаем?

### Классификация. Метрики.

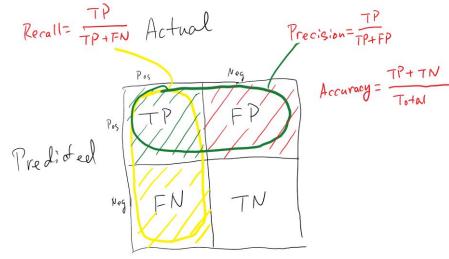
$$Accuracy = \frac{TP + TN}{TP + TN + FP + FN}$$

$$\mathsf{Recall} = \frac{\mathit{TP}}{\mathit{TP} + \mathit{FN}}$$

$$\mathsf{Precision} = \frac{TP}{|TP + FP|}$$

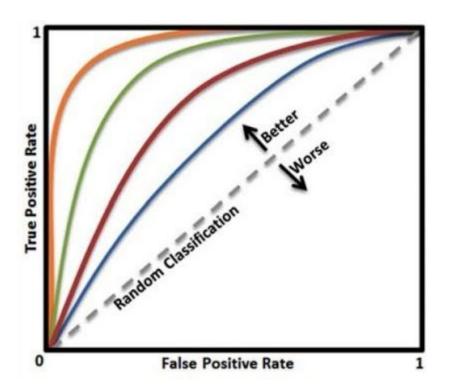






Придумаем случай, когда они не работают

#### Классификация. Метрики



predicted→ real↓	Class_pos	Class_neg	
Class_pos	TP	FN	
Class_neg	FP	TN	

TPR (sensitivity) = 
$$\frac{TP}{TP + FN}$$
  
FPR (1-specificity) =  $\frac{FP}{TN + FP}$ 

### Поиграемся с метриками.

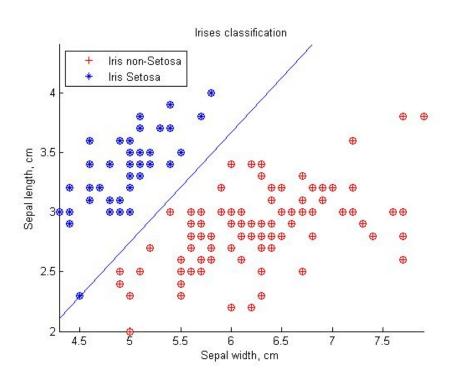
Придумаем случай, когда они не работают

Сгенерировать в ноутбуке выборки, которые пройдут тесты

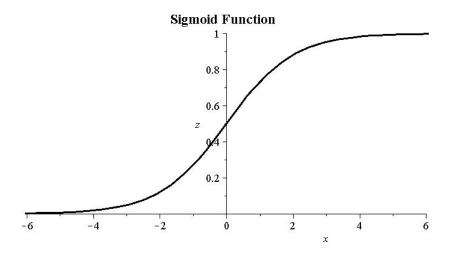




#### Логистическая регрессия



$$\log \frac{p}{1-p} = \alpha + \sum_{j=1}^{d} \beta_j x_j$$



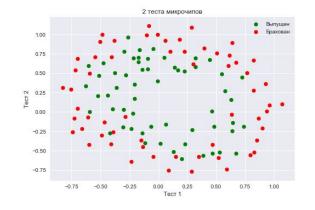
### Логистическая регрессия. Логлосс

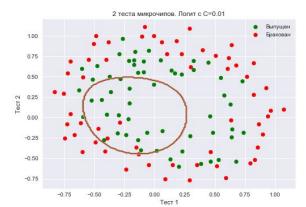
Выведем!



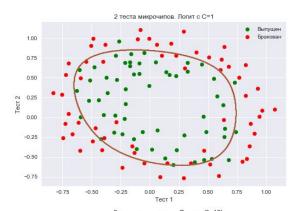
#### Логистическая регрессия. Регуляризация

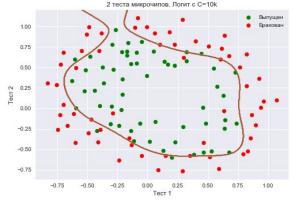
$$J(X, ec{y}, ec{w}) = \mathcal{L}_{log}(X, ec{y}, ec{w}) + \lambda |ec{w}|^2$$



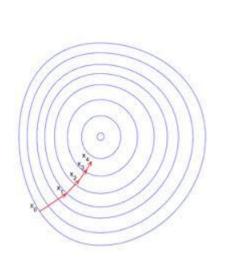


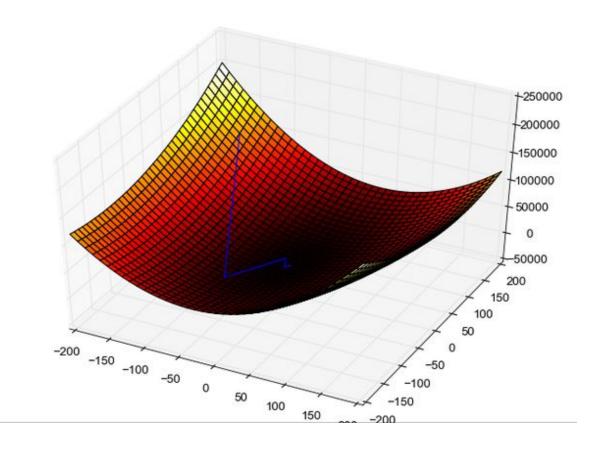
$$J(X,y,w) = \mathcal{L} + rac{1}{C} ||w||^2$$



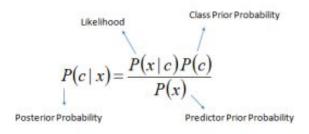


## Градиентный спуск





#### Наивный Байесовский классификатор



$$P(c \mid X) = P(x_1 \mid c) \times P(x_2 \mid c) \times \cdots \times P(x_n \mid c) \times P(c)$$

$$\hat{\theta}_{yi} = \frac{N_{yi} + \alpha}{N_y + \alpha n}$$

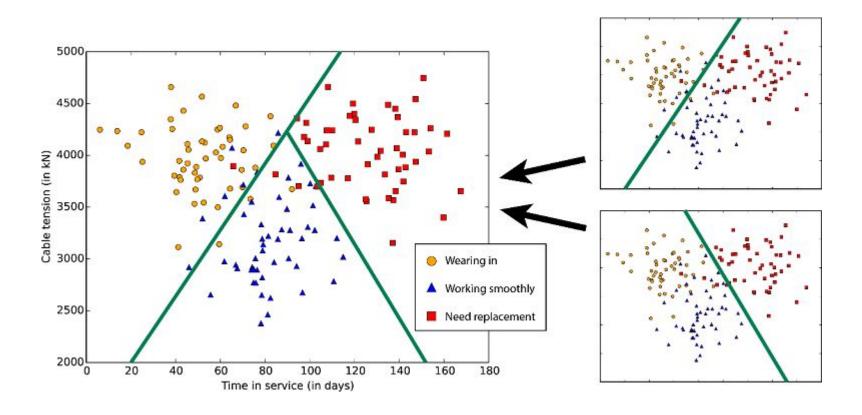


- 1) Как сделать многоклассовую классификацию тем же алгоритмом?
- 2) Как объяснить компьютеру смысл текста?
- 3) Как можно классифицировать тексты?
- 4) Как закодировать классы?
- 5) Какие вы видите проблемы?





#### Классификация. Многоклассовая



#### Эмбеддинг

{корова, капуста, Agile, саранча}

Корова - [1, 0, 0, 0]

Капуста - [0, 1, 0, 0]

Agile - [0, 0, 1, 0]

Саранча - [0, 0, 0, 1]

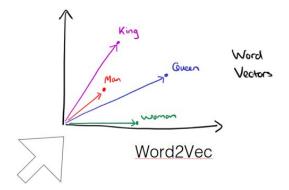


Корова - [0, 0]

Капуста - [1, 0]

Agile - [0, 1]

Саранча - [1, 1]



Саранча - Agile - Капуста = Корова



Представление текста. Embedding.

- (1) John likes to watch movies. Mary likes movies too.
- (2) John also likes to watch football games.

Embedding: слово  $\rightarrow$  вектор, текст  $\rightarrow$  матрица.

- John [-0.06, 0.92, -0.02, -0.82, ..., -0.82, 1.06]
- likes [-0.32, 0.41, -0.11, 0.02, ..., -0.34, 0.88]
- watch [0.06, 0.00, 0.24, 0.21, ..., -0.32, 0.39]
- movies [0.11, 0.06, 0.28, -0.17, ..., -0.67, 0.65]

#### Стемминг и лемматизация

Сте́мминг — это процесс нахождения основы слова для заданного исходного слова. Основа слова необязательно совпадает с морфологическим корнем слова Лемматиза́ция — процесс приведения словоформы к её нормальной (словарной) форме

Стемминг	Лемматизация	
Кошечк	Кошечка	Кошка
Бежал	Бежал	Бегать
Боязненн	Боязненных	Боязненный
	Еду	

#### Векторизация текстов

Мама мыла раму мылом
Лемматизация
мама мыть рама мыло

СоuntVectorizer

[1, 1, 1, 1, 0, 0]

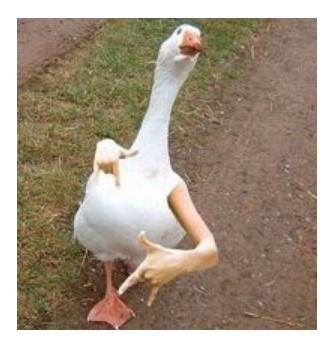
Мама мама рыла яму мылом мама мама рыть яма мыло [2, 0, 0, 1, 1, 1]

Что еще?

TfldfVectorizer, NN, n-grams, stop words

## Чему мы научились?

- 1) Привести все слова к стандартной форме в каждом тексте
- 2) Удалить частотные слова
- 3) Закодировать каждый текст
- 4) PROFIT компьютер понимает числа



#### Источники

Логистическая регрессия

Ворд2век

О процессинге текстов

Еще про классификацию текстов

Суффиксное дерево

### Appendix. КМП-алгоритм

