2023 年中国大学生工程实践与创新能力大赛 陕西赛区选拔赛

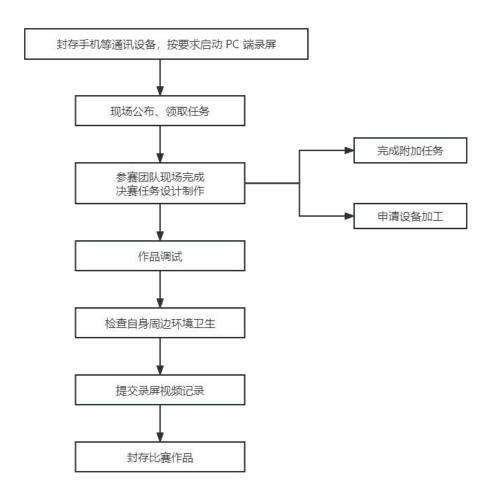
竞赛社区指南

工创赛竞赛社区指南

1、竞赛社区简介

竞赛社区是赛项现场实践与考评环节的支撑平台。参赛团队根据竞赛任务, 在规定的时间内,利用竞赛社区提供的软硬件资源,通过加工设备申请与使用完 成决赛作品的设计、制作与调试,并完成竞赛社区设置的各种附加任务。竞赛社 区通过线上系统对现场实践过程数据的采集、分析与比较,自动形成对参赛团队 知识、能力和素质的相对评价结果,给出竞赛社区成绩。

2、社区竞赛流程



说明: 竞赛过程中,各参赛团队队长进入竞赛社区线上信息化系统,队长代 表团队完成各类线上操作。

3、评分方法

该环节成绩 A 包括技术分 A1(80分), 素质分 A2(20分)组成, 计算方法如下。

1) 技术分A1

$$A1 = 40 + 40 \times \frac{$$
本队剩余技术分 — 最小剩余技术分
最大剩余技术分 — 最小剩余技术分

2) 素质分A2

$$A2 = 10 + 10 \times \frac{$$
本队剩余素质分 — 最小剩余素质分
最大剩余素质分 — 最小剩余素质分

本环节总成绩

$$A = A1 + A2 - 扣分$$

其中,扣分项为:在竞赛社区实践过程中,因安全、诚信、纪律等因素由裁判 判决扣分的,可根据情节严重程度每次扣 10-20 分(由裁判组确定),特别严重 者取消比赛资格。

注: 不完成必做任务的, 从本类分数中扣除相应的分值。

4、软件环境

竞赛社区期间提供的系统为可以公网访问的网页形式,建议使用笔记本电脑通过 webkit 内核的浏览器访问(例如:Google Chrome、Safari、新版 Microsoft Edge、QQ 浏览器、搜狗浏览器、360 极速浏览器等)。

5、硬件环境

1) 竞赛社区现场为每个参赛团队提供必要的工作环境,包括桌椅、220V 交

流电及网络设施等,网络建议为单台电脑上下行 10M/S:

- 2) 竞赛社区统一提供用于制作决赛作品的加工设备,具体清单以大赛组委会通知为准;
- 3) 竞赛所需的笔记本电脑、相关软硬件、安装调试工具,以及竞赛社区没有提供但参赛作品需要的材料与零部件,各参赛团队可以携带进入竞赛社区。不可携带社区已经提供、不是参赛作品需要的材料与零部件以及具有安全操作隐患的拆装和调试等工具。

6、纪律要求及注意事项

- 1)所有参赛团队的指导老师不得进入竞赛社区赛场,所有参赛学生在竞赛期间不得离开竞赛社区赛场;
- 2) 竞赛社区结束后至现场决赛开始前,所有参赛作品需按要求统一封存。 现场决赛开始前参赛学生不得接触已封存的参赛作品;
- 3)为考查参赛学生自身的真实能力,要求参赛学生不得请求场外非竞赛社区参赛学生协助。比赛期间将封存参赛学生的手机等具有通讯功能的所有设施,所有带入竞赛现场的笔记本电脑需全程录屏。未按要求录屏,裁判有权取消参赛团队的参赛资格。具体录屏要求如下:
- ① Windows 系统推荐使用 EV 录屏软件 下载链接:https://www.ieway.cn/evcapture.html),其他软件如可以稳定录屏亦可使用;Mac 系统、Linux 系统暂无推荐,请根据各自电脑情况自行寻找系统适配的录屏软件;
- ②所有电脑需在进场前按统一要求自行完成录屏软件的相关设置和稳定运行测试,以 EV 录屏软件为例:
 - a) 录屏画质应设置为"普清"以降低资源占用和文件大小;
 - b) 录制区域应设置为"全屏":
 - c) 录制音频应设置为"麦和系统声音":
 - d) 便于实时检查录屏软件是否正常工作的悬浮球应设置为"显示"状态;
 - e) 录屏软件应可稳定运行 4 小时以上;
 - ③ 竞赛现场录屏由相关老师现场指定起止时间及画面,以此作为录屏文件

有效性的判断凭证:

- ④ 每个参赛团队需自备一个至少 32G 的空白 U 盘,用于提交录屏文件,赛后离场前予以归还;
- ⑤ 提交录屏文件时,需按照规定的格式命名,具体命名规则以竞赛现场通知为准,否则视为无效录屏:
- ⑥ 为防止因突发电源问题导致录屏中断,要求所有带入竞赛现场的笔记本 电脑应安装有续航电池。

7、关于竞赛期间的设备加工及调试场地使用要求

- 1) 决赛命题中明确要求需现场加工的零件,如未按要求现场加工,取消参 赛资格;
- 2) 参赛团队在竞赛期间使用加工设备或调试场地,均需通过竞赛社区线上信息化系统提交预约申请,提交预约后应及时前往加工或调试现场,工作人员优先按照线上预约顺序处理订单。如参赛团队线上提交了预约但未及时到场,工作人员有权优先处理已预约且已到场的参赛团队订单;
- 3) 社区关闭时,正在加工订单将强制结束,未处理的订单将直接取消,各 参赛团队需及时提交预约申请。