

스파르타코딩클럽 7기 6주차 - 학습 자료

[수업 목표]

- 1. EC2 서버를 구매 & 접속한다.
- 2. 리눅스에서 파이썬 가상환경을 켜고/끌 수 있다.
- 3. EC2 서버에서 flask 서버를 돌릴 수 있다.

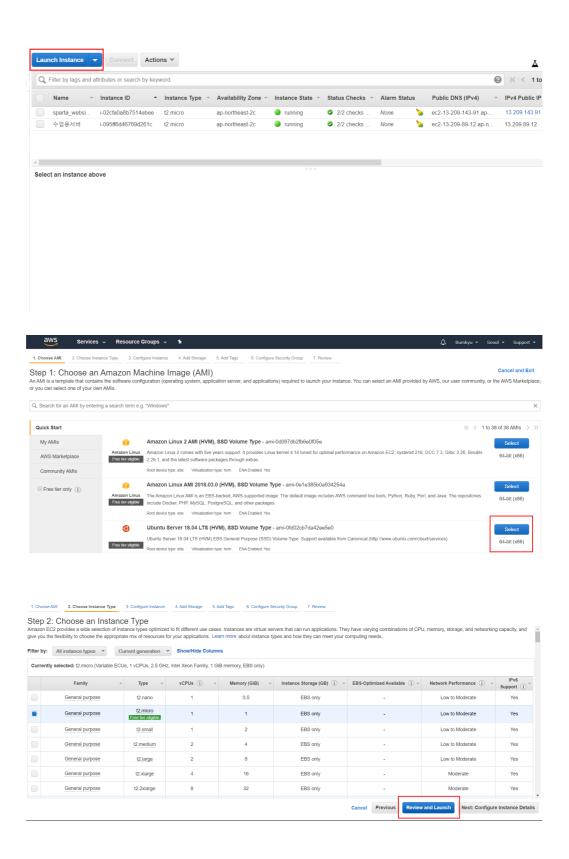
📢: 실습 시간

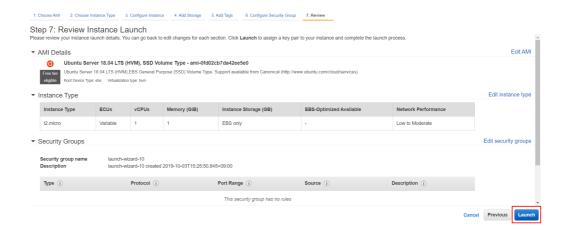
* 강의 상황에 따라, 시간은 유동적일 수 있습니다.

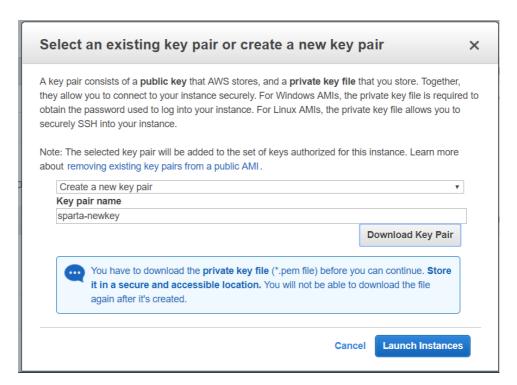
전반 3시간

[2시간]: 수업 (서버 구매부터 간단한 flask 서버 올리기까지)

- ▼ 1) 6~8주차 수업 설명: "웹서비스를 런칭하기 위한 작업들"
 - 6주차(오늘): AWS에서 EC2 서버 구매하기~EC2 서버에서 간단한 flask 서버 실행해보기
 - 7주차: mongoDB 설치하기+5주차 완성본을 서버에서 실행하기
 - 8주차: 도메인 붙이기, 포트 번호 떼기
- ▼ 2) EC2 서버 구매하기
 - ▼ AWS EC2 서버 사기
 - https://ap-northeast-2.console.aws.amazon.com/ec2/v2/home?
 region=ap-northeast-2
 (Seoul Region으로 들어가기)
 - ▼ 구매 화면들 따라하기







- ▼ 3) EC2에 접속하기
- ▼ 4) 간단한 리눅스 명령어 연습하기
 - 리눅스는 윈도우 같지 않아서, '쉘 명령어'를 통해 OS를 조작한다. (일종의 마우스 역할)

[가장 많이 쓰는 몇 가지 명령어]

ls: 내 위치의 모든 파일을 보여준다.

pwd: 내 위치(폴더의 경로)를 알려준다.

mkdir: 내 위치 아래에 폴더를 하나 만든다.

cd [갈 곳]: 나를 [갈 곳] 폴더로 이동시킨다.

```
      cd .. : 나를 상위 폴더로 이동시킨다.

      cp -r [복사할 것] [붙여넣기 할 것]: 복사 붙여넣기

      rm -rf [지울 것]: 지우기

      sudo [실행 할 명령어]: 명령어를 관리자 권한으로 실행한다.

      sudo su: 관리가 권한으로 들어간다. (나올때는 exit으로 나옴)
```

• 함께 해보기: 임의의 폴더를 만들어보고, 지워보기

[이 밖에도 아주 많은 명령어들]

- 예 https://zzsza.github.io/development/2017/12/04/linux-1/
- 역시 일일이 다 외울 필요 없고, 찾아보면 됩니다.

▼ Tips!

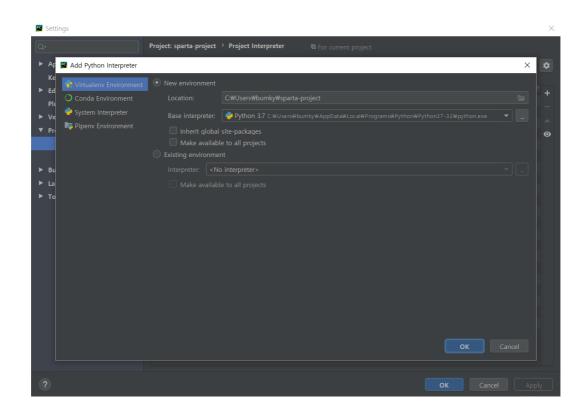
- 리눅스 커널에 붙여넣기를 할 때는 마우스 오른쪽 버튼을 이용하면 됩니다.
- 리눅스 커널에서 윗화살표를 누르면 바로 전에 썼던 명령어가 나옵니다.

▼ 5) 파이썬 가상환경 설정하기

• EC2에 Python이 설치되었는지 확인 (고맙게도 이미 설치되어있습니다!)

```
python3 --version
```

• 해야하는 것: 우리가 pycharm에서 쉽게 했던 이 부분을, 쉘 명령어로 해줘야한다!



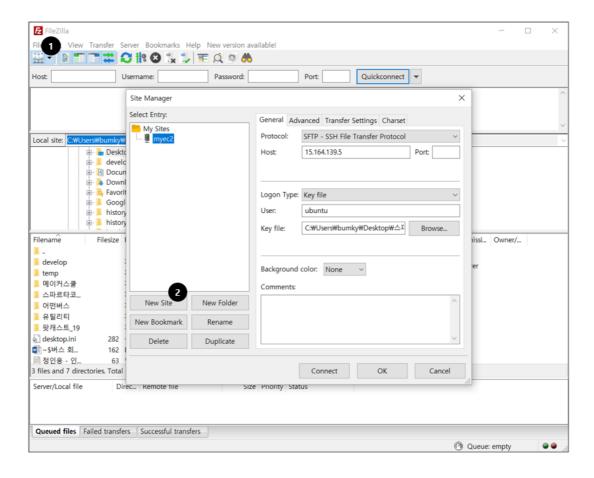
• 예전엔 가상환경을 위한 패키지(virtualenv)를 따로 받아야 했지만, python3부터는 자체적으로 제공합니다. (참고 링크)

```
설치를 위한 사전 업데이트 (apt-get : 리눅스에서 미리 모아둔 설치 파일들을 받는 편리한 방법) sudo apt-get update
설치하기
sudo apt-get install python3-venv
가상환경 구동폴더 만들기
python3 -m venv ./myenv
가상환경 구동하기
[중요1] 명령어 실행 위치 내 myenv 폴더 -> bin 폴더 -> activate 파일을 실행하는 것
[중요2] 명령어를 실행 할 때, 위치를 잘 고려하자!!
[중요3] . myenv/bin/activate 임! . <- 점을 꼭 어야한다!
. myenv/bin/activate
가상환경 끄기 deactivate
잘 구동되면 앞에 (myenv)가 붙은 것을 확인할 수 있음
```

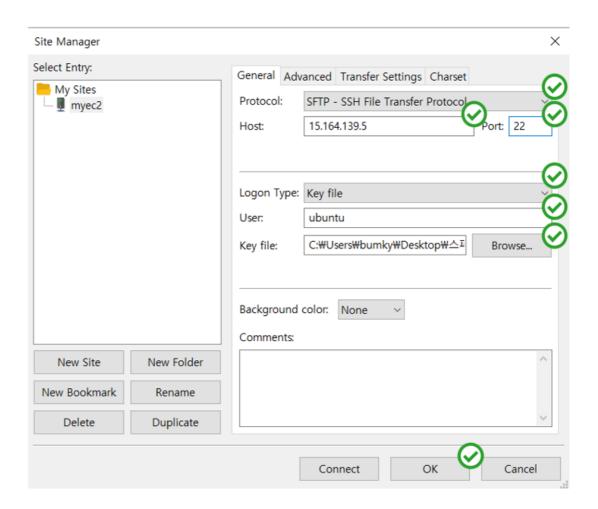
- ▼ 6) filezilla를 이용해서, 간단한 python 파일을 올려봅니다.
 - 서버에 업로드 할 간단한 파일을 만듭니다.
 - 예) test.py

```
# 아주 간단하게, 이 정도만 적어볼까요?
# 그리고 적당한 곳에 파일을 저장해봅니다.
print ('hello word!')
```

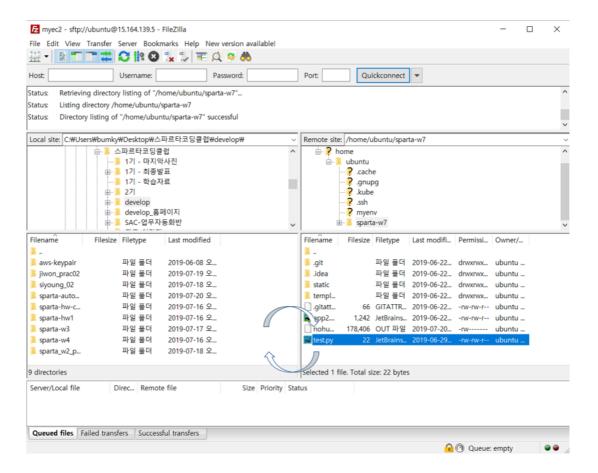
• 파일질라 실행, 다음과 같이 설정



• 정보들을 입력하고, ok 누르면 서버의 파일들을 볼 수 있음 (Host: 내 EC2서버의 ip // User: ubuntu 로 입력)



• 마우스로 드래그 해서 파일을 업로드/다운로드하면 됩니다! (자, 그럼 이제 간단한 파이썬 파일을 하나 만들어서 업로드 해볼까요?)



▼ 7) 파이썬 파일 실행해보기

• EC2 콘솔창에서 아래와 같이 입력합니다.

```
// home 디렉토리로 이동
cd ~

// 가상환경을 켠다 (myenv -> 본인이 설정한 가상환경의 폴더명을 입력)
. myenv/bin/activate

// 실행. 콘솔창에 hellow world!가 뜨는 것을 확인 할 수 있습니다.
python test.py
```

▼ 8) flask 서버를 실행해보기

• 기초적인 flask 서버 파일을 하나 만들어봅니다.

예) app.py 파일

```
from flask import Flask
app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def home():
```

```
return 'This is Home!'

if __name__ == '__main__':
    app.run('0.0.0.0', port=5000, debug=True)
```

• filezilla를 통해 EC2에 업로드한 다음, 실행해봅니다.

```
// 실행
python app.py
```

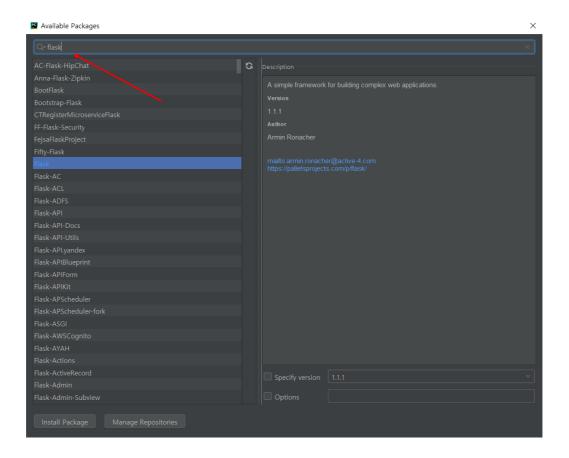


에러가 납니다! 뭐라고 에러가 나는가요?



정답: flask 패키지가 없는데? - 라는 에러입니다. 그럼, 패키지를 설치해볼까요?

- ▼ 9) 리눅스에서 패키지 설치하기
 - 파이참으로 클릭→클릭해서 쉽게 설치했던 패키지를, 리눅스에선 콘솔 명령어를 통해 설치해줘야 합니다.
 - ▼ 파이참에서 했던, 바로 이 부분!



- 다행히 파이썬은 친절하게도, 패키지를 쉽게 다운받고/업데이트하고/삭제할 수 있게 하는 패키지가 있습니다.(즉, 패키지 설치를 돕는 패키지!)
- 바로, "pip"라는 패키지입니다. (설명 링크)
- 가상환경을 켠 상태(=지금 그 상태에서!)에서 실행해보세요. 고맙게도 이미 설치되어 있을 것입니다!

```
pip --version
```

• 설치한 pip를 이용해 해당 가상환경에 flask 설치

```
pip install flask
```

- ▼ 10) 다시 flask 서버를 실행해보기
 - 아래 명령어로 flask 서버를 실행합니다.

```
python app.py
```

• 서버 실행이 되면, 크롬에서 접속을 해봅니다.

크롬 브라우저 창에 아래와 같이 입력합니다. http://[내 EC2 IP]:5000/

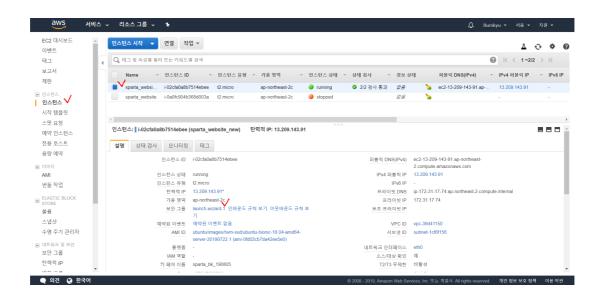


다.

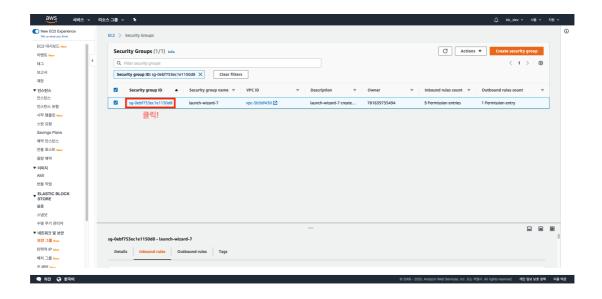
아직, 작동하지 않을 걸요! → AWS에서 약간의 설정이 더 필요합니다.

▼ 11) AWS에서 5000포트를 열어주기

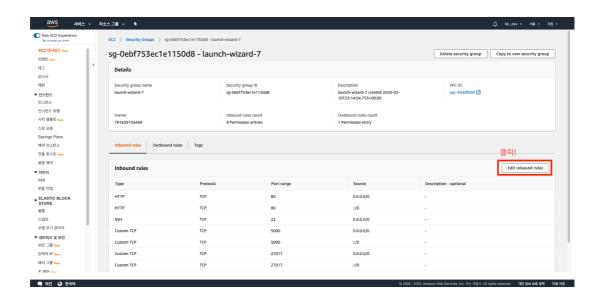
- EC2 서버(=가상의 내 컴퓨터)에서 포트를 따로 설정하는 것 외에도, AWS EC2에서도 자체적으로 포트를 열고/닫을 수 있게 관리를 하고 있습니다.
 → 그래서 AWS EC2 Security Group에서 인바운드 요청 포트를 열어줘야 합니
- 일단, EC2 관리 콘솔로 들어갑니다. 그리고 보안그룹(영문: Security Group)을 눌러 들어갑니다. 여기선 launch-wizard-1 이라고 쓰여 있네요



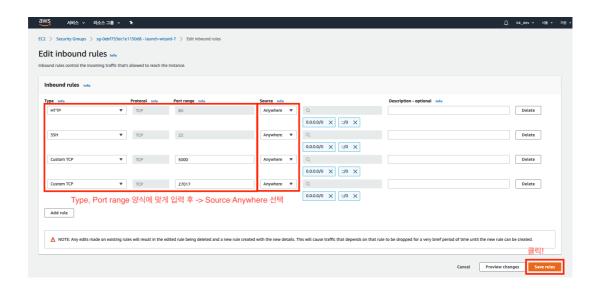
• 해당 보안그룹을 클릭합니다.



• Edit inbound rules를 선택합니다.



- 세 가지 포트를 추가해봅니다.
 - → 80포트: HTTP 접속을 위한 기본포트
 - → 5000포트: flask 기본포트
 - → 27017포트: 외부에서 mongoDB 접속을 하기위한 포트



▼ 12) 다시 접속해봅니다!

- http://내아이피:5000
 - → 잘 작동하는 것을 확인할 수 있습니다.
- 이제 app.py 파일을 수정하고, 다듬어서 올리면 진짜 프로젝트가 되겠죠?

[1시간]: 프로젝트 개요 & 목표 공유

▼ 각자의 프로젝트 진행 상황 / 목표를 공유합니다.



"개발일지" 작성해오셨나요?

채팅방에 각자의 개발일지를 공유하고, 돌아가며 발표합니다.

- 발표에 꼭! 들어가야 하는 내용들
 - 1. 한 주 동안의 회고
 - 2. 한 주 동안의 배운 것들
 - 3. 이번주의 목표
- ▼ github repository의 주소를 톡방에 공유합니다.
 - 튜터는 진행상황을 체크하고, 코드리뷰를 준비합니다

휴식시간 (30분)

후반 3시간

[3시간]: 개별 코딩 & 코드리뷰

- 집중 코딩을 합니다.
- 궁금한 것은 튜터에게 물어봅니다.
- 30분~1시간에 한번씩 튜터가 돌며 코드 리뷰를 합니다.

[숙제] - 다음 수업까지 개발일지 써오기

• Medium에 아래 내용이 포함된 개발일지를 작성해옵니다.



개발일지는, 본인을 위해 작성하는 것입니다! 꼭 일주일에 한 편씩만 작성하지 않아도 되며, 사실은 개발을 할 때마다 매일 작성하는 것이 가장 좋은 방법입니다.

TIL (today I learned)를 검색하면, 많은 분들의 개발일지를 볼 수 있습니다.

- 1. 한 주 동안의 회고
- 2. 한 주 동안의 배운 것들
- 3. 이번주의 목표

[설치] - 다음 시간을 위해 미리 설치해와야 할 것들

(없음!)