Pd2-2048 report

F74036124 王贊鈞

UML

|  |
| --- |
| MainWindow |
| -ui: Ui::MainWindow\*  -Board: vector<int>  -pre\_board: vector<int>  -temp\_board: vector<int>  -board\_for\_compare: vector<int>  -b[19]: QPixmap  -score: int  -pre\_score: int  -best: int  -x: int  -gameover\_check: int |
| <<constructor>>+MainWindow(QWidget)  <<destructor>>+~*MainWindow*()  +myShow():void  +setP(int,int)  +Creat(int): bool  +*keyPressEvent*(QKeyEvent \*): void  +do\_temp\_board(int) : void  +dir\_S(): bool  +dir\_A(): bool  +dir\_Q(): bool  +dir\_W(): bool  +dir\_E(): bool  +dir\_D(): bool  +dir\_S(int): bool  +dir\_A(int): bool  +dir\_Q(int): bool  +dir\_W(int): bool  +dir\_E(int): bool  +dir\_D(int): bool  +autoRun(): void  +autoRun\_2(int) : void  +gameOver(): void  +on\_pushButton1\_clicked(): void  +on\_pushButton2\_clicked(): void  +on\_pushButton3\_clicked(): void |

玩法

1. 2.



3. 4.



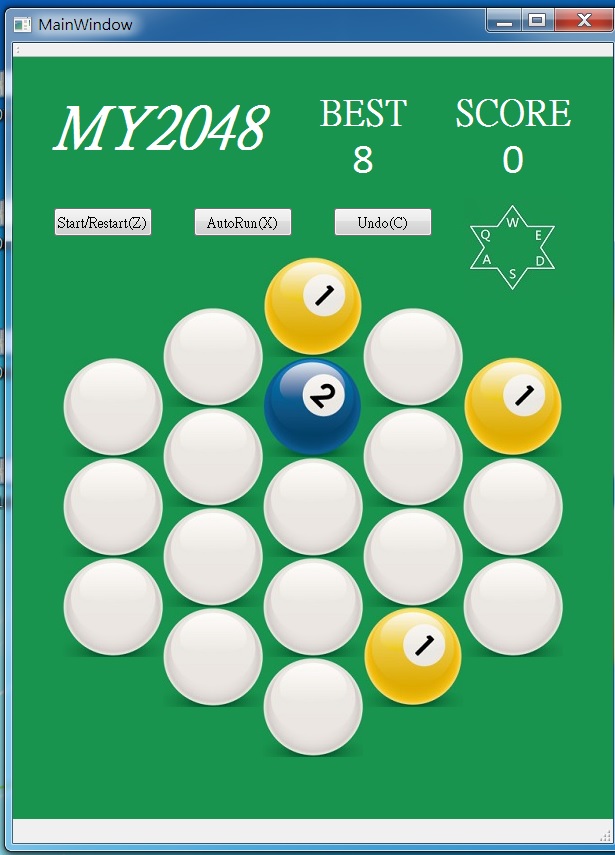
5. 6.



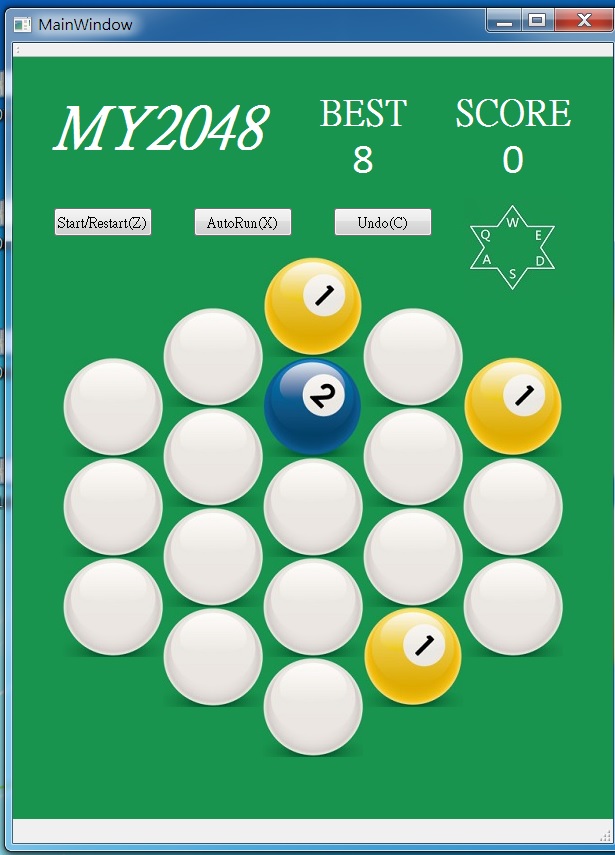
7. 8.



9. 10.



11. 12.



13. 14.



15. 16.



17. 18.



19. 20.



21.



\*撞球圖片來自網路

\*遊戲規則參考 4X4之2048遊戲

\*AutoRun(X)往六個方向移動機率相同

\*AutoRun(H)為往右下、下等移動,分數可達AutoRun(X)的10~20倍

\*Z、X、C也可透過點擊上方按鈕執行

\*最高分(BEST)為此次執行之最高分,關閉遊戲後將重新計算

\*此程式僅用於成大程式設計(二)課程 project2