

Ejercicios Pilas

Ejercicio 1. Balanceo de paréntesis. Implementa con control de errores el algoritmo de balanceo de paréntesis:

```
Bool balancedExpression(char *str){
    Stack *s = NULL;
    Status st = OK;
    int i;

    if (!str) return FALSE;

    s = stack_init();
    if (!s) return FALSE;

    for (i=0, str[i] != '\0' && st == OK, i++){
        if (str[i] == '(')
            st = stack_push(s, str[i]);
        else if (str[i] == ')' && !stack_isEmpty(s))
            st = (stack_pop(s) != NULL);
        else if (str[i] == ')' && stack_isEmpty(s))
            st = ERROR;
    }

    if (!st || !stack_isEmpty(s)){
        while(!stack_isEmpty(s))
            stack_pop(s);
        stack_free(s);
        return FALSE;
    }

    stack_free(s);
    return TRUE;
}
```

Ejercicio 2. Inversión de pila. Implementa una función que invierta el contenido de una pila. La pila no debe modificarse cuando se devuelva ERROR:

```
Status stackInverter (Stack **s){
    Stack *new = NULL;
    Status st = OK;
    void *elem = NULL;

    if (!s) return ERROR;

    new = stack_init();
    if (!new) return ERROR;

    while(st == OK && (elem = stack_pop(*s)) != NULL)
        st = stack_push(new, elem);

    if (!st){
        stack_push(*s, elem);
        while ((elem = stack_pop(new)) != NULL)
            stack_push(*s, elem);
        stack_free(new);
        return ERROR;
    }

    stack_free(*s);
    *s = new;

    return OK;
}
```

Ejercicio 3. Merge stacks. Implementa una función que devuelva una pila ordenada en orden ascendiente a partir de dos pilas ordenadas de la misma forma:

```
Status mergeStacks(Stack *s1, Stack *s2, Stack *s3, int(*ele_cmp)(void*,void*)){
    void *e1 = NULL, *e2 = NULL;
    Status *st = OK;

    if (!s1 || !s2 || !s3) return ERROR;

    while (!stack_isEmpty(s1) && !stack_isEmpty(s2) && st == OK){
        if (ele_cmp(stack_top(s1), stack_top(s2)) >= 0){
            st = stack_push(s3, stack_pop(s1));
        }
        else{
            st = stack_push(s3, stack_pop(s2));
        }
    }

    while (!stack_isEmpty(s1) && st == OK)
        st = stack_push(s3, stack_pop(s1));

    while (!stack_isEmpty(s2) && st == OK)
        st = stack_push(s3, stack_pop(s2));

    return st;
}
```

Ejercicio 4. Invertir cadenas. Implementa una función con control de errores que, usando una pila, invierta una cadena de caracteres:

```
char *string_invert(char *str){
    Stack *s = NULL;
    Status st = OK;
    char *new = '\0';
    int i, size;

    if (!str) return NULL;

    s = stack_init();
    if (!s) return NULL;

    for (size=0; str[size] != '\0' && st == OK; size++){
        st = stack_push(s, str[size]);
    }

    for (i=0; i<size && st == OK; i++){
        new[i] = stack_pop(s);
    }

    stack_free(s);
    return new;
}
```

Ejercicio 5. Copia de pila. Implementa una función que realice un duplicado de una pila. La función no debe modificar la pila original:

```
Stack *stack_deepCopy(Stack *s, void*(*ele_copy)(const void*), void(*ele_free)(void*)){
    Stack *new = NULL, *aux = NULL;
    Status st = OK;
    void **elems, *e;
    int i;

    if (!s || !ele_copy || !ele_free) return NULL;
```

```

new = stack_init();
if (!new) return NULL;

aux = stack_init();
if (!aux){
    stack_free(new);
    return NULL;
}

elems = malloc(sizeof(void*));
if (!elems){
    stack_free(new);
    stack_free(aux);
    return NULL;
}
while (!stack_isEmpty(s) && st == OK){
    e = stack_pop(s);
    st = stack_push(aux, e);
}

for (i=0, !stack_isEmpty(aux) && st == OK, i++){
    e = stack_pop(aux);
    stack_push(s, e);
    elems[i] = ele_cpy(e);
    st = stack_push(new, elems[i]);
    realloc(elems, (i+1)*sizeof(void*));
    if (!elems)
        st = ERROR;
}

if (st == ERROR){
    stack_push(s, e);
    while (!stack_isEmpty(aux))
        stack_push(s, stack_pop(aux));
    stack_free(new);
}

stack_free(aux);
stack_free(elems);

return st;

```