

Tema 3. Integración en varias variables

3.0. Contenido y documentación

3.0. Contenido y documentación

3.1. Principio de Cavalieri

3.1.1. Integrales iteradas

3.2. Integral de Riemann

3.2.1. Propiedades de la integral de Riemann

3.2.2. Teorema de Fubini

3.2.3. Integrales sobre dominios generales

3.2.4. Teorema del valor medio

3.3. Cambio de variables

3.4. Coordenadas polares, cilíndricas y esféricas

3.4.1. Cambio a coordenadas polares

3.4.2. Cambio a coordenadas cilíndricas

3.4.3. Cambio a coordenadas esféricas

https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/d9549abb-2330-41dd-9620-323029f2c7d8/U3_Integracion.pdf

https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/0e17eca0-2416-4d37-8dff-dd1777b aa6d9/H6_IntegralesDobles.pdf

https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/a1c06dc7-4e2a-4f56-95af-240f484afde6/H7_CambioVariables.pdf

3.1. Principio de Cavalieri

Principio de Cavalieri. Sea S un sólido, y, para $a \leq x \leq b$, sea P_x una familia de planos paralelos tales que:

1. S está entre P_a y P_b .
2. El área de la sección transversal de S cortada por el plano P_x está dada por una función $A(x)$.

Entonces, el volumen de S es igual a $\int_a^b A(x)dx$.

Demostración.

Tomamos una partición de $[a, b]$, tal que $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$. Si $c \in [x_i, x_{i+1}]$, entonces $A(c_i) \cdot (x_{i+1} - x_i)$ es el volumen de un cilindro que aproxima el volumen de la parte de S comprendida entre los planos P_{x_i} y $P_{x_{i+1}}$. La suma de todos esos cilindros es una suma de Riemann para la función $A(x)$ en el intervalo $[a, b]$, así que en el límite, $V(S) = \lim \sum A(c_i) \cdot (x_{i+1} - x_i) = \int_a^b A(x) dx$. \square

3.1.1. Integrales iteradas

Empleando el principio de Cavalieri, se puede calcular el volumen de la región S de dos formas distintas:

- Seccionando S con planos de la forma $x = x_0$, de forma que el área de la sección a integrar sea

$$A(x_0) = \int_c^d f(x_0, y) dy \text{ y, por el principio de Cavalieri, } V(S) = \iint_R f(x, y) dx dy = \int_a^b A(x) dx = \int_a^b \left[\int_c^d f(x, y) dy \right] dx.$$

- Seccionando S con planos de la forma $y = y_0$, de forma que el área de la sección a integrar sea

$$B(y_0) = \int_a^b f(x, y_0) dx \text{ y, por el principio de Cavalieri, } V(S) = \iint_R f(x, y) dx dy = \int_c^d B(y) dy = \int_c^d \left[\int_a^b f(x, y) dx \right] dy.$$

3.2. Integral de Riemann

Integrabilidad de Riemann. Sea R un rectángulo en \mathbb{R}^2 y sea $f : R \rightarrow \mathbb{R}$ una función acotada. Diremos que f es **integrable en R** si $\sup_{\mathcal{P}} s_{\mathcal{P}} = \inf_{\mathcal{P}} S_{\mathcal{P}} = S$, donde el supremo y el ínfimo se toman sobre todas las particiones de R . Este valor también coincide con el límite de la sumas de Riemann. Escribimos $S = \iint_R f(x, y) dx dy$.

Teorema. Toda función continua $f(x, y)$ definida en un rectángulo cerrado es integrable.

Los mismo es cierto si f es acotada y el conjunto de discontinuidades de f se puede cubrir por una unión de rectángulos cuya suma de áreas sea tan pequeña como se quiera.

3.2.1. Propiedades de la integral de Riemann

- Linealidad:** para $f, g : R \rightarrow \mathbb{R}$ y $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ cualesquiera, tenemos $\iint_R (\alpha f + \beta g) dA = \alpha \iint_R f dA + \beta \iint_R g dA$.
- Monotonía:** $\forall (x, y) : f(x, y) \geq g(x, y) \Rightarrow \iint_R f dA \geq \iint_R g dA$.

- Aditividad: si Q es una unión de rectángulos $Q = \bigcup_i R_i$ tales que $\forall i \neq j, \check{R}_i \cap \check{R}_j = \emptyset$, entonces

$$\iint_Q f \, dA = \sum_i \iint_{R_i} f \, dA.$$

3.2.2. Teorema de Fubini

Teorema de Fubini. Sea $R = [a, b] \times [c, d]$ un rectángulo en \mathbb{R}^2 y sea $f : R \rightarrow \mathbb{R}$ una función continua. Entonces $\iint_R f(x, y) \, dA =$

$$\int_a^b \int_c^d f(x, y) \, dy \, dx = \int_c^d \int_a^b f(x, y) \, dx \, dy.$$

Este teorema se extiende de forma natural a funciones más generales, siempre que el conjunto de discontinuidades se pueda cubrir con rectángulos cuya suma de áreas sea tan pequeña como se quiera.

Ejemplo 1. Calcula $\iint_R (x^2 + y) \, dA$ para $R = [0, 1] \times [0, 1]$.

Calculamos $\int_0^1 \int_0^1 (x^2 + y) \, dx \, dy = \int_0^1 \left[\frac{x^3}{3} + xy \right]_0^1 \, dy = \int_0^1 \left(\frac{1}{3} + y \right) \, dy = \left[\frac{y}{3} + \frac{y^2}{2} \right]_0^1 = \frac{5}{6}.$

También podemos calcular $\int_0^1 \int_0^1 (x^2 + y) \, dy \, dx = \int_0^1 \left[x^2 y + \frac{y^2}{2} \right]_0^1 \, dx = \int_0^1 \left(x^2 + \frac{1}{2} \right) \, dx = \left[\frac{x^3}{3} + \frac{x}{2} \right]_0^1 = \frac{5}{6}.$

3.2.3. Integrales sobre dominios generales

Para integrar regiones más generales que rectángulos, estudiaremos regiones delimitadas por gráficas de funciones continuas. Para ello, podemos considerar las funciones $y = \phi_1(x)$ e $y = \phi_2(x)$, o bien $x = \psi_1(y)$ y $x = \psi_2(y)$. A estas las llamaremos respectivamente regiones elementales de Tipo 1, $\phi(x)$, y Tipo 2, $\psi(y)$.

1. Llamamos **regiones de Tipo 1** a aquellas que pueden escribirse como $D_1 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x \in [a, b], \phi_1(x) \leq y \leq \phi_2(x)\}$. En este caso, definimos $\iint_{D_1} f(x, y) \, dA =$

$$\int_a^b \int_{\phi_1(x)}^{\phi_2(x)} f(x, y) \, dy \, dx.$$

2. Llamamos **regiones de Tipo 2** a aquellas que pueden escribirse como $D_2 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : y \in [c, d], \psi_1(y) \leq x \leq \psi_2(y)\}$. En este caso, definimos $\iint_{D_2} f(x, y) \, dA =$

$$\int_c^d \int_{\psi_1(y)}^{\psi_2(y)} f(x, y) \, dx \, dy.$$

3. Llamamos **regiones de Tipo 3** a aquellas que son de Tipo 1 y Tipo 2 de forma simultánea.

3.2.4. Teorema del valor medio

Teorema del valor medio para integrales dobles. Sea f continua en la región compacta y conexa $D \subseteq \mathbb{R}^2$. Entonces existe un punto $(x_0, y_0) \in D$ tal que

$$\iint_D f(x, y) dA = f(x_0, y_0) |D|.$$

Definición. La **media integral** de f sobre un dominio D viene dada por $M =$

$$\frac{1}{\text{Área}(D)} \iint_D f(x, y) dA.$$

Ejemplo 2. Halla el área de la región D delimitada por las parábolas $y = 3x^2$ e $y = 4 - x^2$, con $x, y \geq 0$.

Hallamos los puntos de corte entre las gráficas: $3x^2 = 4 - x^2 \Rightarrow x = \pm 1$, como $x, y \geq 0$, la única solución válida es $x = 1$, de forma que el punto de corte buscado es $(x, y) = (1, 3)$.

Consideramos la región de Tipo 1: $D = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : 0 \leq x \leq 1, 3x^2 \leq y \leq 4 - x^2\}$.

Así,
$$\text{Área}(D) = \iint_D dA = \int_0^1 \left(\int_{3x^2}^{4-x^2} dy \right) dx = \int_0^1 (4 - 4x^2) dx = \left[4x - \frac{4x^3}{3} \right]_0^1 = \frac{8}{3}.$$

3.3. Cambio de variables

A la hora de integrar sobre dominios más generales, usamos cambios de variables. Sea D^* un abierto en \mathbb{R}^2 y $T : D^* \rightarrow \mathbb{R}^2$ una función diferenciable, podemos escribir $D = T(D^*)$, simplificando el dominio sobre el que se integra.

Para aplicar los cambios de variable, es importante tener en cuenta:

1. Cómo se describen f y el dominio D^* en términos de las nuevas variables.
2. Cómo afecta el cambio a los elementos infinitesimales de área $dA \rightarrow d\bar{A}$.
3. El cambio está justificado si la nueva expresión $f(x(u, v), y(u, v))$ o el nuevo dominio D^* son más manejables que los originales.

Si suponemos que T es una transformación tal que $T(u, v) = (a_0, b_0) + B \cdot (u, v)$, con B una matriz 2×2 de determinante no nulo, y D un cuadrado de unidad, entonces $D^* = T^{-1}(D)$ sería un paralelogramo de área $|\det B|^{-1}$. Tomando $f \equiv 1$, entonces

$$\text{Área}(D^*) \text{ por } d\bar{A} = \iint_{D^*} 1 d\bar{A} = \iint_D 1 dA = \text{Área}(D) \text{ por } dA = 1.$$

Luego, $|\det B|^{-1} d\bar{A} = dA \Leftrightarrow d\bar{A} = |\det B| dA$.

En general, podemos tomar la transformación definida por $(a_0, b_0) + DT(u_0, v_0) \cdot (u, v)$, donde $DT(u_0, v_0)$ es la matriz jacobiana de $T(u, v)$ evaluada en (u_0, v_0) . De forma que $d\bar{A} = |\det(DT)| dA$.

Definición. Sea $T : D^* \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, $(u, v) \rightarrow (x, y)$ una transformación de clase \mathcal{C}^1 dada por $x = x(u, v)$, $y = y(u, v)$. El **jacobiano** de T , denotado por $\frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)}$, es el determinante de DT .

Teorema (cambio de variables). Sean D, D^* dos regiones elementales en \mathbb{R}^2 , y sea $T : D^* \rightarrow D$ una aplicación biyectiva de clase \mathcal{C}^1 . Entonces, para cualquier

función integrable $f : D \rightarrow \mathbb{R}$, tenemos $\iint_D f(x, y) \, dx dy = \iint_{D^*} f(x(u, v), y(u, v)) \left| \frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)} \right| \, du dv$, donde $\left| \frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)} \right|$ es el valor absoluto del determinante jacobiano $\frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)}$.

Ejemplo 3. Calcular $\int_{\Omega} (x - y)^2 \sin^2(x + y) \, dx dy$, donde Ω es el paralelogramo de vértices $(\pi, 0)$, $(2\pi, \pi)$, $(\pi, 2\pi)$, $(0, \pi)$.

Definimos $\begin{cases} u = x - y \\ v = x + y \end{cases}$, de forma que $T^{-1}(x, y) = (x - y, x + y)$.

Tenemos que $\begin{cases} x = \frac{1}{2}(u + v) \\ y = \frac{1}{2}(v - u) \end{cases}$, luego $T(u, v) = \left(\frac{1}{2}(u + v), \frac{1}{2}(v - u) \right)$.

Así, $I = \int_{\Omega^*} u^2 \sin^2 v \frac{1}{2} \, du dv$, de forma que aplicando T , $\Omega^* = [-\pi, \pi] \times [\pi, 3\pi]$.

Luego, $I = \frac{1}{2} \int_{-\pi}^{\pi} \left(\int_{\pi}^{3\pi} \sin^2 v \, dv \right) u^2 \, du = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot 2\pi \cdot 2 \cdot \frac{\pi^3}{3} = \frac{\pi^4}{3}$.

3.4. Coordenadas polares, cilíndricas y esféricas

3.4.1. Cambio a coordenadas polares

Las **coordenadas polares** se definen por el sistema $\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \end{cases}$. El jacobiano es $\frac{\partial(x, y)}{\partial(r, \theta)} =$

$$\begin{vmatrix} \cos \theta & -r \sin \theta \\ \sin \theta & r \cos \theta \end{vmatrix} = r.$$

3.4.2. Cambio a coordenadas cilíndricas

Las **coordenadas cilíndricas** se definen por el sistema $\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \\ z = z \end{cases}$. El jacobiano es $\frac{\partial(x, y, z)}{\partial(r, \theta, z)} =$

$$\begin{vmatrix} \cos \theta & -r \sin \theta & 0 \\ \sin \theta & r \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = r(\cos^2 \theta + \sin^2 \theta) = r.$$

3.4.3. Cambio a coordenadas esféricas

Las **coordenadas cilíndricas** se definen por el sistema $\begin{cases} x = \rho \sin \phi \cos \theta \\ y = \rho \sin \phi \sin \theta \\ z = \rho \cos \phi \end{cases}$. El jacobiano es

$$\frac{\partial(x, y, z)}{\partial(\rho, \phi, \theta)} = \begin{vmatrix} \sin \phi \cos \theta & \rho \cos \phi \cos \theta & -\rho \sin \phi \sin \theta \\ \sin \phi \sin \theta & \rho \cos \phi \sin \theta & \rho \sin \phi \cos \theta \\ \cos \phi & -\rho \sin \phi & 0 \end{vmatrix} = \rho^2 \sin \phi.$$