

Collections 工具类

☆ 以下是常用列表:

方法签名	使用示例	功能描述
<pre>void sort(List<t> list)</t></pre>	Collections.sort(myList);	根据元素的自然顺序 (Comparable接口实现)对 List集合进行升序排序
<pre>void sort(List<t> list, Comparator<? super T> c)</t></pre>	<pre>Collections.sort(myList, new MyComparator());</pre>	根据自定义Comparator的规则 对List集合进行排序
<pre>void reverse(List<?> list)</pre>	Collections.reverse(myList);	反转List中元素的顺序
<pre>void shuffle(List<?> list)</pre>	Collections.shuffle(myList);	对List集合中的元素进行随机排序
<pre>void swap(List<?> list, int i, int j)</pre>	Collections.swap(myList, 0, 1);	将List中索引为i和j的两个元素 位置互换
<pre><t> boolean addAll(Collection<? super T> c, T elements)</t></pre>	<pre>Collections.addAll(myList, element1, element2, element3);</pre>	将一组元素添加到指定集合c中
<t comparable<?="" extends="" super="" t="">> T max(Collection<? extends T> coll)</t>	<pre>Integer maxNum = Collections.max(myIntegerList);</pre>	返回集合中根据自然顺序的最 大元素
<t> T max(Collection<? extends T> coll, Comparator<? super T> comp)</t>	String maxStr = Collections.max(myStringList, new MyStringComparator());	返回集合中根据Comparator指 定顺序的最大元素
<t comparable<?="" extends="" super="" t="">> T min(Collection<? extends T> coll)</t>	<pre>Integer minNum = Collections.min(myIntegerList);</pre>	返回集合中根据自然顺序的最 小元素
<t> T min(Collection<? extends T> coll, Comparator<? super T> comp)</t>	String minStr = Collections.min(myStringList, new MyStringComparator());	返回集合中根据Comparator排 定顺序的最小元素
int binarySearch(List extends Comparable<? super T > list, T key)	int index = Collections.binarySearch(mySortedList, myKey);	在有序List中执行二分查找,返回key对应的索引或负数(表示插入点)
boolean replaceAll(List <t> list, T oldVal, T newVal)</t>	Collections.replaceAll(myList, oldValue, newValue);	替换列表中所有出现的oldVal 素为newVal
void fill(List super T list, T obj)	<pre>collections.fill(myList, myObject);</pre>	用指定对象填充整个列表
void copy(List super T dest, List extends T src)	Collections.copy(destList, srcList);	将src列表的元素复制到dest列表中
<t> List<t> unmodifiableList(List<? extends T> list)</t></t>	<pre>List<t> unmodifiableMyList = Collections.unmodifiableList(myList);</t></pre>	创建并返回一个不可修改的新 列表视图
<t> Set<t> unmodifiableSet(Set<? extends T> s)</t></t>	<pre>Set<t> unmodifiableMySet = Collections.unmodifiableSet(mySet);</t></pre>	创建并返回一个不可修改的新 集合理视图
<k,v> Map<k,v> unmodifiableMap(Map<? extends K,? extends V> m)</k,v></k,v>	<pre>Map<k,v> unmodifiableMyMap = Collections.unmodifiableMap(myMap);</k,v></pre>	创建并返回一个不可修改的新 映射视图
<t> Collection<t> synchronizedCollection(Collection<t> c)</t></t></t>	<pre>Collection<t> syncMyCollection = Collections.synchronizedCollection(myCollection);</t></pre>	返回指定集合的线程安全包装
<pre><t> List<t> synchronizedList(List<t> list)</t></t></t></pre>	<pre>List<t> syncMyList = Collections.synchronizedList(myList);</t></pre>	返回指定列表的线程安全包装

方法签名	使用示例	功能描述
<t> Set<t> synchronizedSet(Set<t> s)</t></t></t>	<pre>Set<t> syncMySet = Collections.synchronizedSet(mySet);</t></pre>	返回指定集合并发安全的包装
<k,v> Map<k,v> synchronizedMap(Map<k,v> m)</k,v></k,v></k,v>	<pre>Map<k,v> syncMyMap = Collections.synchronizedMap(myMap);</k,v></pre>	返回指定映射并发安全的包装

这里的 MyComparator 和 MyStringComparator 是自定义的比较器类,实现了 Comparator 接口。在实际使用时,需要替换为具体的比较器实现。同时,请确保集合中的元素类型与Comparator支持的类型相匹配。

☆ 代码实例

```
public static void main(String[] args) {
 1
 2
           List<String> list = new ArrayList<>(Arrays.asList("A", "C", "B"));
 3
           Collections.sort(list); //排序
           Collections.reverse(list); //反转
 4
           Collections.shuffle(list); //随机排序
 5
           Collections.fill(list,"D"); //快速填充,会把里面的说有元素都变为D
 6
 7
 8
           List<Integer> integerList = new ArrayList<>(Arrays.asList(1,2,100,20));
 9
           System.out.println(Collections.max(integerList)); //获取最大值
10
           System.out.println(Collections.min(integerList)); //获取最小值
           System.out.println(Collections.binarySearch(integerList,2)); //二分查找必
11
    须要实现比较器接口Comparable
12
           List<Integer> newlist = Collections.unmodifiableList(integerList); //将
    他变为只读
13
           System.out.println(Collections.indexOfSubList(list, Arrays.asList(2,
    100))); //寻找子集合的位置
14
           List<Integer> emptyList = Collections.emptyList(); //创建自读的空集合
           List<Integer> singletonList = Collections.singletonList(1); //创建只有一个
15
    元素的只读集合
16
           System.out.println(list);
17
        }
```

得益于泛型的类型擦除机制,实际上最后只要是Object的实现类都可以保存到集合类中,那么就会出现这种情况:

```
public static void main(String[] args) {
    //使用原始类型接收一个Integer类型的ArrayList
    List list = new ArrayList<>>(Arrays.asList(1,2,3,4,5));
    list.add("aaa"); //我们惊奇地发现,这玩意居然能存字符串进去
    System.out.println(list);
}
```

```
□ 运行 ▷ □ :

/Library/Java/JavaVirtualMachines/zulu-8.jdk/Contents/Home/bin/java ...

[1, 2, 3, 4, 5, aaa]
```

没错,由于泛型机制上的一些漏洞,实际上对应类型的集合类有可能会存放其他类型的值,泛型的类型检查 只存在于编译阶段,只要我们绕过这个阶段,在实际运行时,并不会真的进行类型检查,要解决这种问题很 简单,就是在运行时进行类型检查:

```
public static void main(String[] args) {
    List list = new ArrayList<>(Arrays.asList(1,2,3,4,5));
    list = Collections.checkedList(list, Integer.class); //这里的.class关键字我们
    会在后面反射中介绍,表示Integer这个类型
    list.add("aaa");
    System.out.println(list);
}
```

checkedxxx 可以将给定集合类进行包装,在运行时同样会进行类型检查,如果通过上面的漏洞插入一个本不应该是当前类型集合支持的类型,那么会直接抛出类型转换异常:

```
□ 运行 ▷ □ :

↑ /Library/Java/JavaVirtualMachines/zulu-8.jdk/Contents/Home/bin/java ...

Exception in thread "main" java.lang.ClassCastException Create breakpoint: Attempt to insert class java.lang.String elem

at java.util.Collections$CheckedCollection.typeCheck(Collections.java:3039)

at java.util.Collections$CheckedCollection.add(Collections.java:3082)

at com.test.Main.main(Main.java:15)
```