

字符流

★ 字节流和字符流不一样，它是具体的一个字符一个字符来进行操作，它只适合读取纯文本的文件，不适合读取媒体文件，使用 `FileReader`

```
1 public static void main(String[] args) {
2     try(FileReader fileReader = new FileReader("test.txt")){
3         fileReader.skip(2);
4         System.out.println((char) fileReader.read()); //和字节流差不多
5     }catch (IOException e){
6         throw new RuntimeException();
7     }
8 }
```

★ 但是字符流如果要读取多个的字符就需要使用到 `char[]`

```
1 public static void main(String[] args) {
2     try(FileReader fileReader = new FileReader("test.txt")){
3         char[] chars = new char[10]; //创建char数组
4         fileReader.read(chars); //读取
5         System.out.println(chars); //输出chars字符
6     }catch (IOException e){
7         throw new RuntimeException();
8     }
9 }
```

★ 有输入就会有输出输出使用 `Filewrite`，这里是演示了一个输入一个 `char` 数组

```
1 public static void main(String[] args) {
2     try(FileWriter filewriter = new FileWriter("test.txt",true)){ //可以追加
3         filewriter.write("HelloWorld!".toCharArray()); //转换成Char数组
4     }catch (IOException e){
5         throw new RuntimeException();
6     }
7 }
```

1 它还有个 `append`，它和 `write` 差不多，但是 `append` 支持像 `StringBuilder` 那样的链式调用，返回的是 `writer` 对象本身

```
1 filewriter.append("你好").append("我是").append("!bw");
```

主要用法查询

当然，以下是一个关于Java中 `FileReader` 和 `FileWriter` 类（字符流）的方法及使用说明的表格：

类名	方法名称	描述
<code>FileReader</code>		
构造方法	<code>FileReader(File file)</code>	创建一个 <code>FileReader</code> 对象，用于从指定File对象表示的文件读取字符
	<code>FileReader(String fileName)</code>	创建一个 <code>FileReader</code> 对象，用于从指定路径的文件读取字符
读取方法	<code>int read()</code>	读取一个字符，返回读取到的字符（如果是EOF则返回-1）
	<code>int read(char[] cbuf)</code>	读取字符到字符数组 <code>cbuf</code> 中，返回实际读取的字符数
	<code>int read(char[] cbuf, int off, int len)</code>	从文件读取 <code>len</code> 个字符到 <code>cbuf</code> 数组的 <code>off</code> 偏移量处开始的位置
关闭方法	<code>void close()</code>	关闭此文件读取流并释放与之关联的所有系统资源

类名	方法名称	描述
<code>FileWriter</code>		
构造方法	<code>FileWriter(File file)</code>	创建一个 <code>FileWriter</code> 对象，用于向指定File对象表示的文件写入字符
	<code>FileWriter(String fileName)</code>	创建一个 <code>FileWriter</code> 对象，用于向指定路径的文件写入字符
写入方法	<code>void write(int c)</code>	将指定的字符写入此输出流
	<code>void write(char[] cbuf)</code>	将指定字符数组中的所有字符写入此输出流
	<code>void write(char[] cbuf, int off, int len)</code>	将指定字符数组的一部分（从 <code>off</code> 偏移量开始，长度为 <code>len</code> ）写入此输出流
	<code>void write(String str)</code>	将指定字符串的所有字符写入此输出流
	<code>void write(String str, int off, int len)</code>	将指定字符串的一部分（从 <code>off</code> 偏移量开始，长度为 <code>len</code> ）写入此输出流
关闭方法	<code>void close()</code>	关闭此文件输出流并释放与此流相关联的所有系统资源

此外，这里有一个使用 `FileReader` 和 `FileWriter` 实现文件内容复制的简单示例：

```
1 public void copyFileUsingCharacterStream(String source, String destination)
   throws IOException {
2     FileReader reader = new FileReader(source);
3     FileWriter writer = new FileWriter(destination);
4
5     int c;
6     while ((c = reader.read()) != -1) {
7         writer.write(c);
8     }
9
10    reader.close();
11    writer.close();
12 }
```

在这个例子中，首先创建 `FileReader` 和 `FileWriter` 对象分别指向源文件和目标文件，然后逐字符读取并写入到另一个字符流中，直到读取完毕。最后，关闭两个流以释放资源。注意，字符流默认使用平台的默认字符编码进行读写操作。如果需要指定特定的字符编码，应使用 `InputStreamReader` 和 `OutputStreamWriter` 配合 `FileInputStream` 和 `FileOutputStream` 使用。