

Alicientes de los videojuegos basados en máquinas de estados.

Leticia López Ortega

9 de Junio de 2015

Índice

1. Introducción	1
1.1. Introducción	1
1.2. ¿En qué consiste?	1
1.3. ¿Qué es una máquina de estados?	1
2. Estado del arte	1

Índice de figuras

Índice de cuadros

1. Introducción

1.1. Introducción

Aqui va la introducción

1.2. ¿En qué consiste?

bla bla bla

1.3. ¿Qué es una máquina de estados?

bla bla bla

2. Estado del arte

El estado del arte es...