

Traductor de un lenguaje procedural mediante JFlex y Java CUP



Ingeniería Técnica de Informática de Sistemas

Alumno: Jesús Velayos Pastrana
Tutor: Jesús López Sánchez
Junio 2017

Precedentes

- Años 2004-2007
- Asignatura Compiladores e Intérpretes
- Totalmente válido y útil actualmente para el estudio de teoría de compiladores e intérpretes

Objetivos

- Finalidad formativa
- Implementación con lenguaje orientado a objetos: Java
- Uso de herramientas JFlex y Java CUP
- Interfaz gráfico que ayude a la finalidad formativa

JFlex (I)

- Herramienta generadora de analizadores léxicos en lenguaje Java
- Desarrollada originalmente por [Gerwin Klein](#) y actualmente mantenida bajo [su propio proyecto](#)
- Basada en JLex que a su vez está basado en lex/flex
- Funcionamiento basado en autómatas finitos deterministas
- Preparado para trabajar en conjunto con Java CUP
- Licencia BSD

JFlex (II)

```
declaraciones java
```

```
%%
```

```
declaraciones Jflex
```

```
%{
```

```
código Java
```

```
%}
```

```
declaración de macros
```

```
%%
```

```
reglas y acciones
```

Java CUP (I)

- Herramienta generadora de analizadores sintácticos **LALR** en Java (nombre actual CUP)
- Desarrollada originalmente por **Scott E. Hudson** modificada por varios autores posteriormente y mantenida actualmente por **Technical University of Munich**
- Basado en yacc/bison
- Define un runtime, con el que debe trabajar el resto del software

Java CUP (II)

- Define un runtime, con el que debe trabajar el resto del software:
 - clase java Symbol para instanciar objetos con las piezas sintácticas
 - interfaz java Scanner cuya especificación es la necesaria para la implementación de un scanner compatible con Java CUP

Java CUP (III)

`declaraciones java`

`código de usuario`

`listas de símbolos`

`declaraciones de precedencia y asociación`

`gramática (producciones y acciones)`

Definición del lenguaje JSPascal (I)

- Subconjunto Pascal:
 - tipos primitivos **entero, real y boolean**
 - uso de **tablas** de una dimensión
 - uso de **registros** con al menos un campo
 - definición de **literales nominativos y constantes enteras y reales**
 - procedimientos predefinidos **READ y WRITE**
 - **procedimientos con parámetros por valor y referencia**

Definición del lenguaje JSPascal (II)

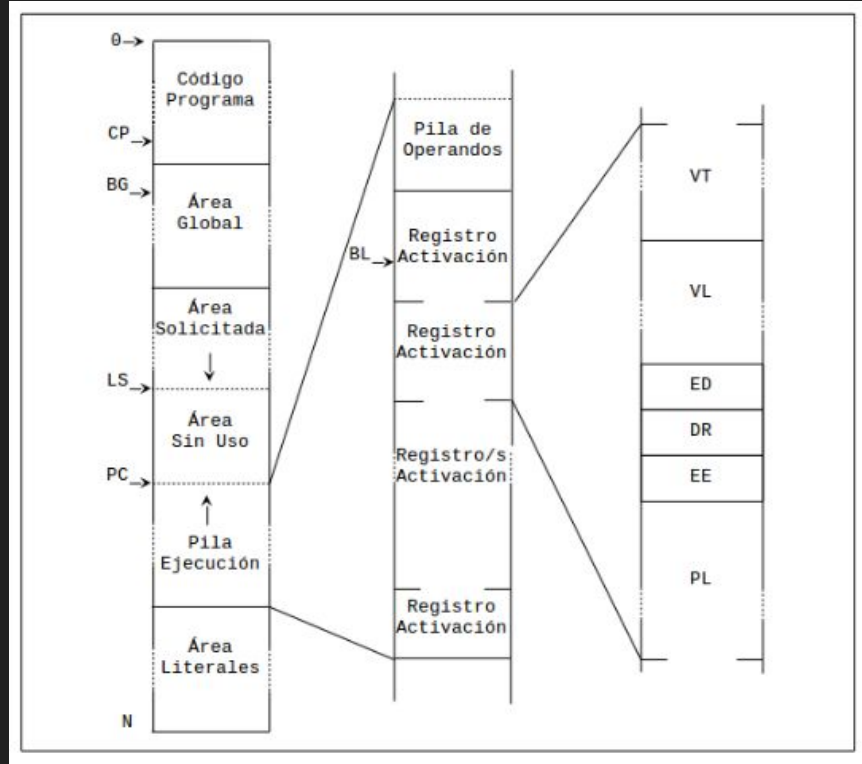
- sentencia **IF-ELSE**
- bucles **WHILE** y **REPEAT**
- operadores condicionales **>**, **<**, **<=**, **>=**, **=** y **<>**
- **operadores aritméticos** **+**, **-**, *****, **DIV** y **MOD**
- **operadores lógicos** **AND**, **OR** y **NOT**
- se permite el **uso de recursividad**
- se permite el **anidamiento ilimitado de subprogramas**

Definición del lenguaje JMPascal

- Lenguaje intermedio con instrucciones para realizar:
 - lectura y escritura de memoria
 - lectura desde los registros de la máquina virtual
 - operaciones aritméticas
 - conversión de operandos
 - gestión de direccionamiento
 - lectura de la entrada estándar
 - escritura a la salida estándar

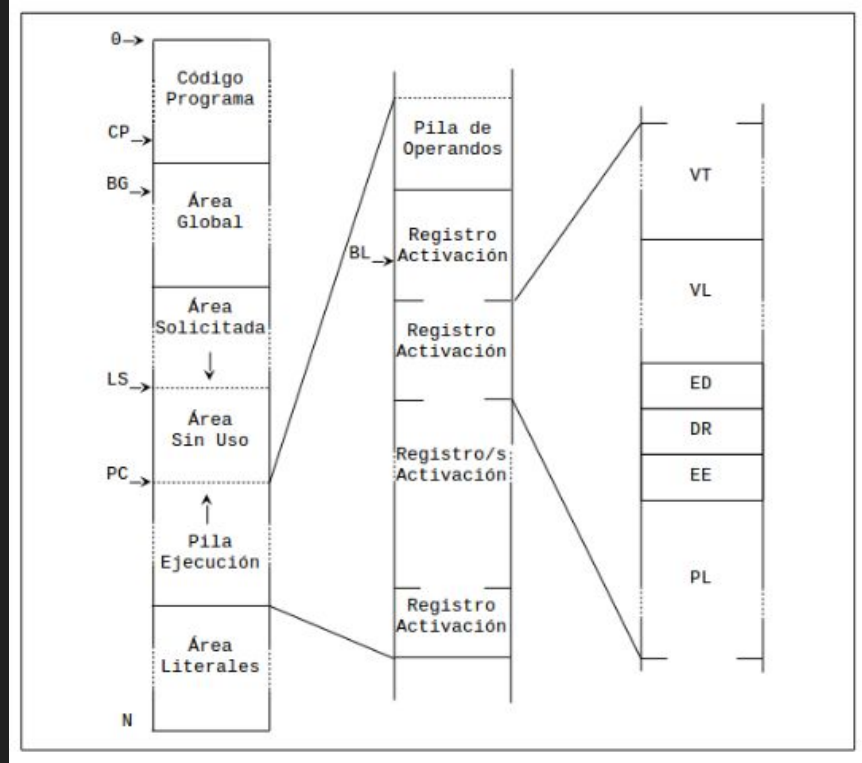
Máquina Virtual JMPascalVM (I)

- Tamaño memoria fijo
- Áreas de memoria:
 - Área de código
 - Área global
 - Área solicitada
 - Pila de ejecución
 - Área de literales



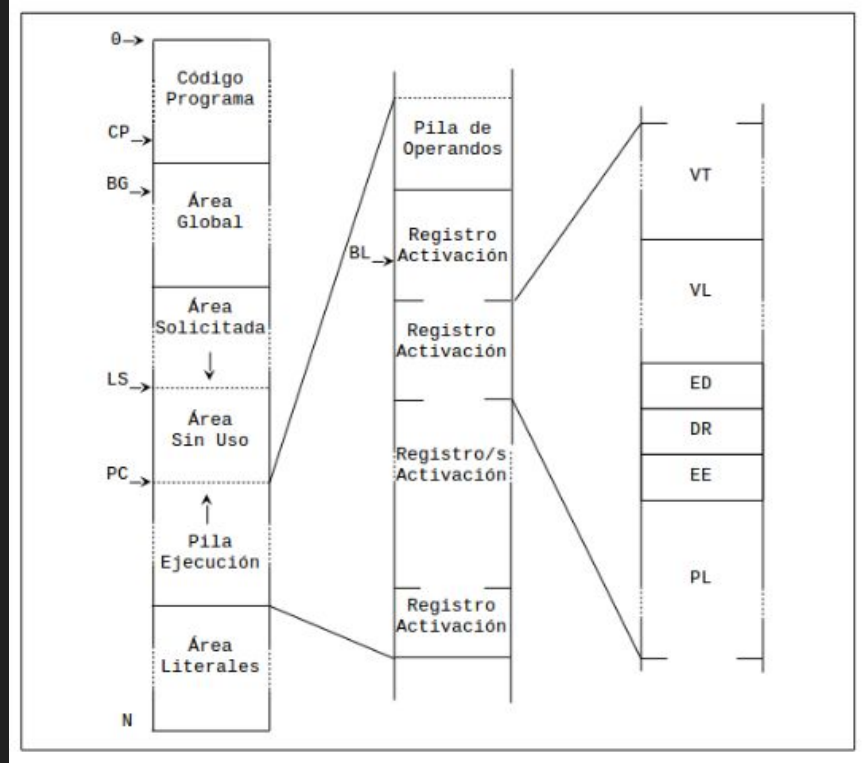
Máquina Virtual JMPascalVM (II)

- Registros internos:
 - CP: Contador Programa
 - PC: Puntero Cima
 - BG: Base Global
 - BL: Base Local
 - LS: Límite Solicitado

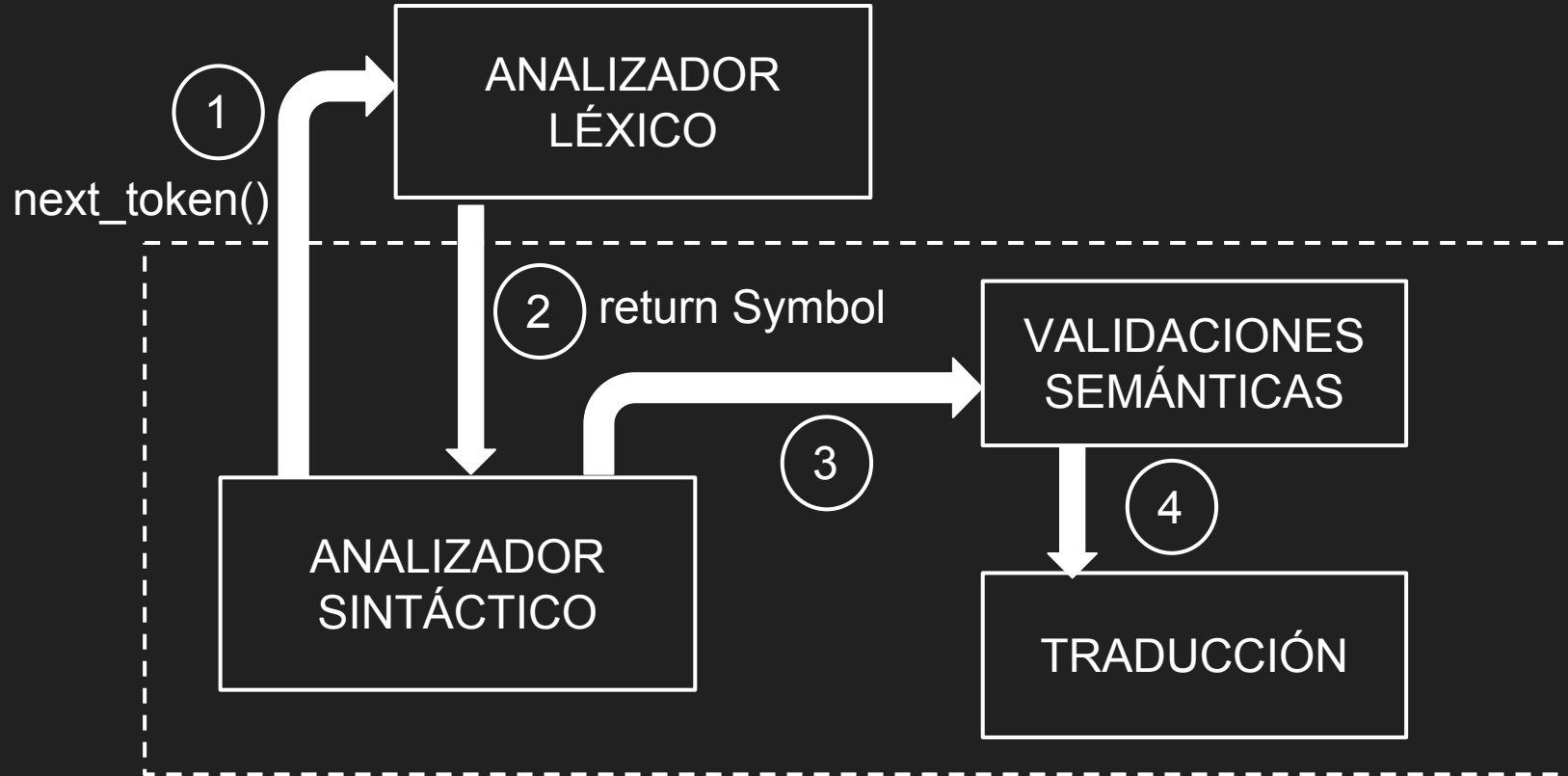


Máquina Virtual JMPascalVM (III)

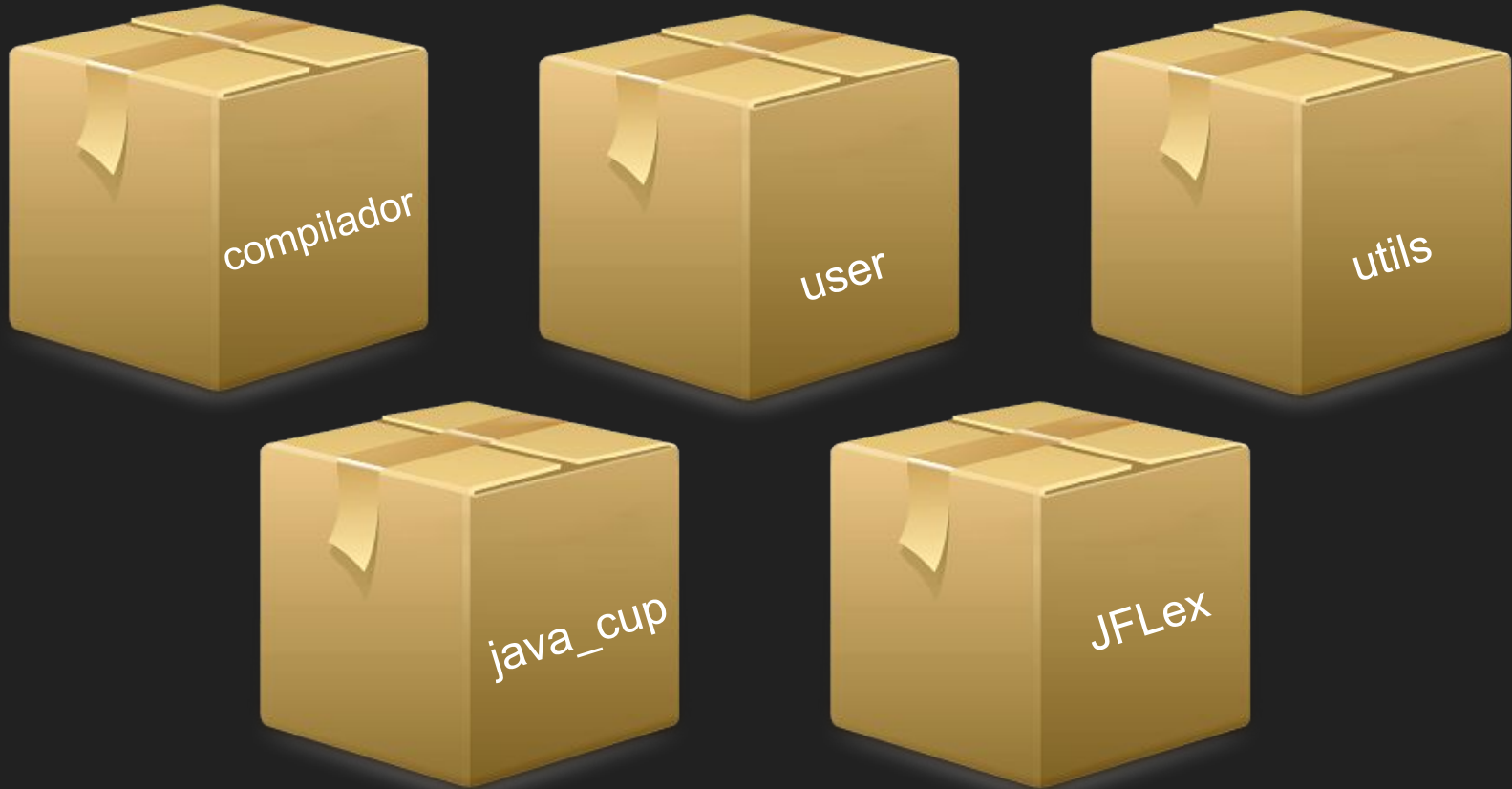
- Registro de activación
 - PL: parámetro locales
 - EE: Enlace estático
 - DR: Dirección de retorno
 - ED: Enlace dinámico
 - VL: Variables locales
 - VT: Variables temporales

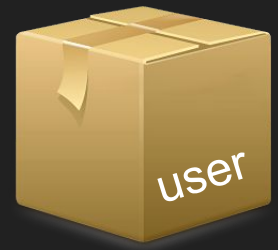


Implementación (I)



Implementación (II)





Implementación (III)

- Implementa el **interfaz gráfico**
- Implementado con **Java Swing**
- Implementa el método principal para la ejecución del programa Java en la clase principal Screen que **hereda de JFrame**
- Dispone de otras clases que implementan cada parte del interfaz gráfico y que igualmente heredan de clases de contenedores de Java Swing (JPanel, JInternalFrame y JDesktopPane)
- Controla/dispara la ejecución del resto del software mediante eventos

Implementación (IV)



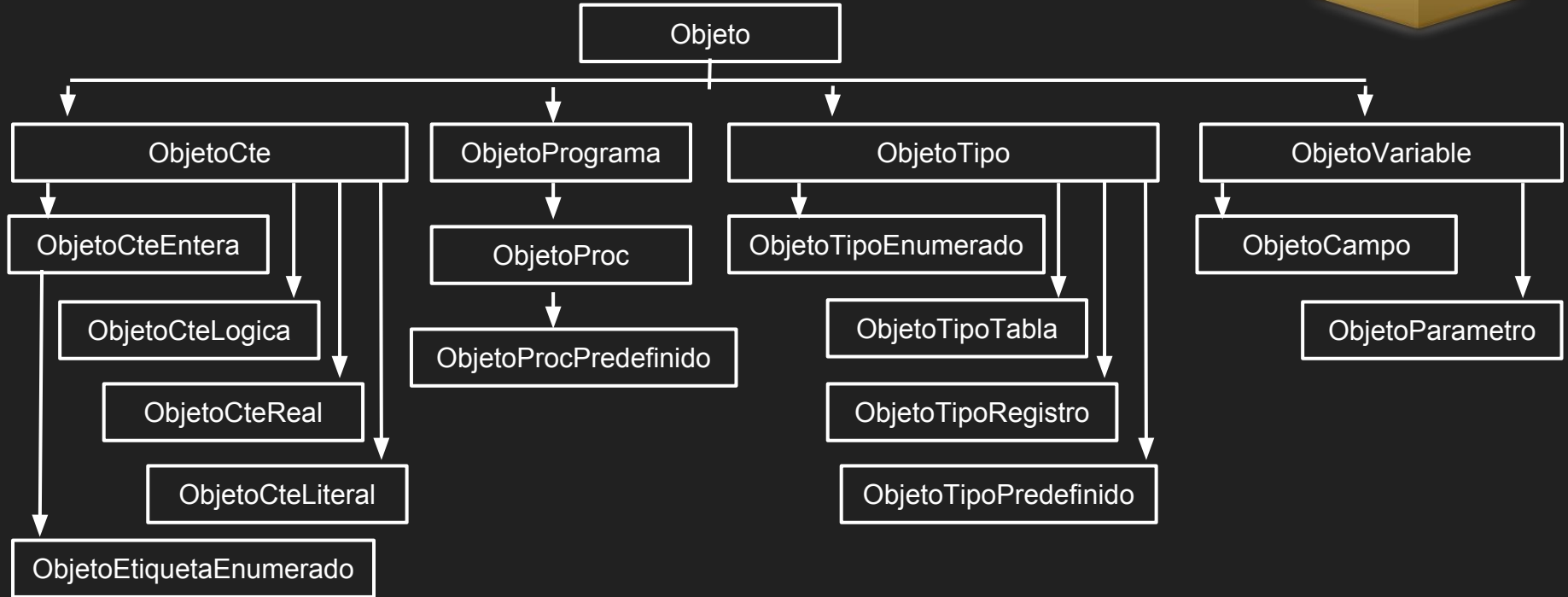
- Implementa la **lógica del traductor JPascal a JMPascal**
- Integra el **parser generado por Java CUP** y el **scanner generado por JFlex** en las clases `Parser.java` y `Lexer.java` respectivamente
- Incluye también la clase `Sym.java` generada por Java CUP que se usa tanto en el parser como en el scanner para definir las constantes de los diferentes símbolos



Implementación (V)

- Incluye la **clase Traductor.java** que dispone del método que permite lanzar el proceso de traducción de un fichero fuente JSPascal
- El traductor se apoya en una **tabla de símbolos implementada en la clase TablaSimbolos.java**
- Los **objetos** de la tabla de símbolos se instancian a partir de clases definidas **mediante el uso de herencia**

Implementación (VI)



Interfaz



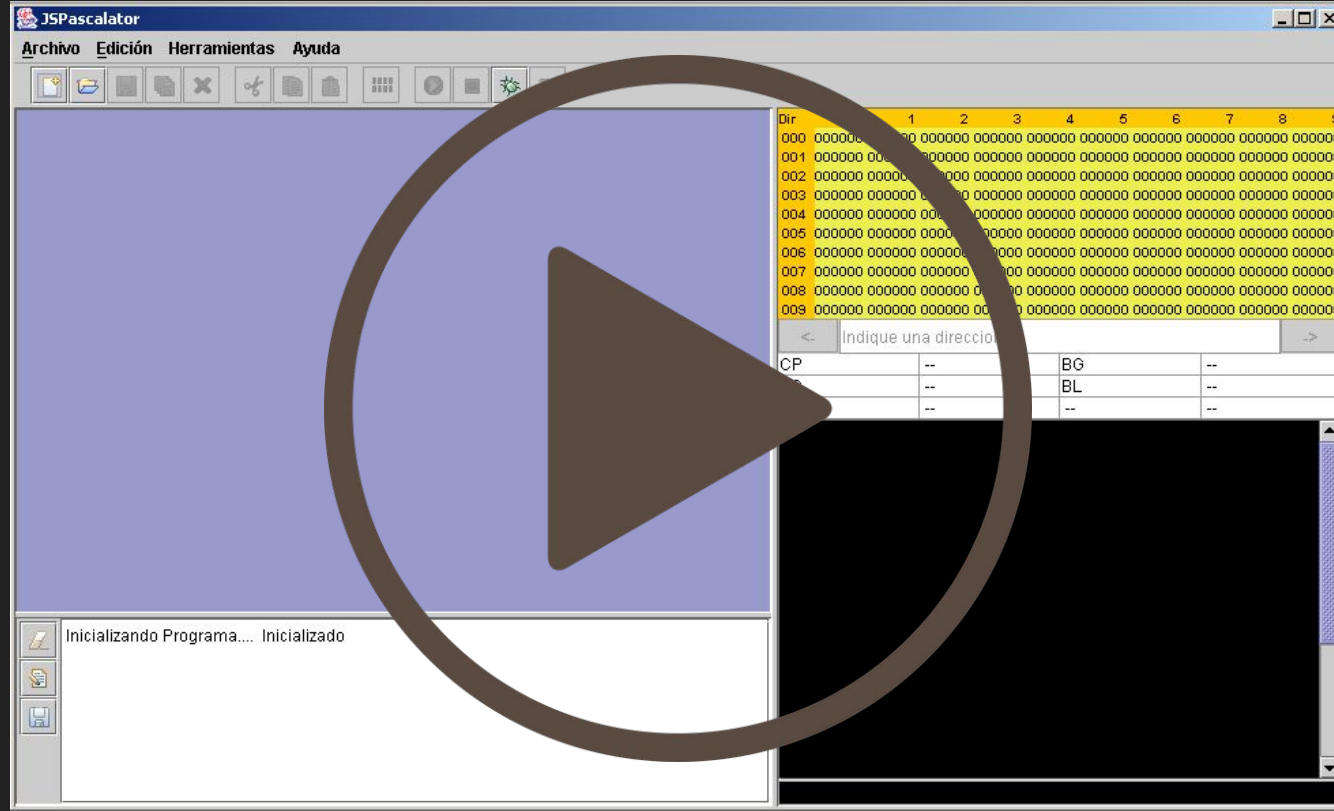
Conclusiones

- La implementación con un lenguaje orientado a objetos y concretamente con Java es totalmente viable y la herencia ayuda a generar una implementación de calidad aceptable
- La obligación de embeber código en la especificación Java CUP hace necesario orden en el código para su mantenimiento
- El interfaz gráfico permite conseguir una herramienta sencilla y evolucionable en el sentido de facilitar el análisis y por tanto el aprendizaje
- La implementación y la disponibilidad pública del proyecto ayudan a que pueda ser usado con fines formativos

Ampliaciones

- La ampliación clara y evidente del proyecto es la implementación del intérprete integrado en el mismo interfaz gráfico para mantener el objetivo formativo (ya implementado)
- Permitir la ejecución paso a paso en el intérprete descrito anteriormente (ya implementado)
- Incremento de las funcionalidades del interfaz gráfico:
 - visualización de los registros de activación
 - visualización de la tabla de símbolos
 - resaltado de sintaxis en el editor y mejoras visuales
 - establecimiento y resalte de puntos de parada

DEMO (I)



DEMO (II)

- | | | | |
|----------------------|-------------------------|---------------------|---------------------|
| ■ AINDVALOR (2) | ■ DCAMPO (16) | ■ LECTURA (30) | ■ NEGACION (44) |
| ■ AREAL (3) | ■ DEFLITERAL (17) | ■ LECTURAREAL (31) | ■ NEGATIVO (45) |
| ■ ARESFUNC (4) | ■ DELEMENTO (18) | ■ LIMITACION (32) | ■ OCUPAESP (46) |
| ■ BIFCOND (5) | ■ DEVOLUCION (19) | ■ LLAMADA (33) | ■ PRODUCTO (47) |
| ■ BIFINCOND (6) | ■ DISTINTO (20) | ■ MAYORIGU (34) | ■ PRODUCTOREAL (48) |
| ■ CCONSTANTE (7) | ■ DISTINTOREAL (21) | ■ MAYORIGUREAL (35) | ■ RESERVAESP (49) |
| ■ CCONSTANTEREAL (8) | ■ DIVISION (22) | ■ MAYOR (36) | ■ RESTA (50) |
| ■ CDIRGLOBAL (9) | ■ DIVISIONREAL (23) | ■ MAYORREAL (37) | ■ RESTAREAL (51) |
| ■ CDIRINTERM (10) | ■ DISYUNCION (24) | ■ MENORIGU (38) | ■ SUMA (52) |
| ■ CLITERAL (11) | ■ GRABACION (25) | ■ MENORIGUREAL (39) | ■ SUMAREAL (53) |
| ■ CDIRLOCAL (12) | ■ GRABACIONLITERAL (26) | ■ MENOR (40) | ■ TAMFUNCION (54) |
| ■ CINDVALOR (13) | ■ GRABACIONREAL (27) | ■ MENORREAL (41) | ■ TAMGLOBAL (55) |
| ■ CONJUNCION (14) | ■ IGUAL (28) | ■ MODULO (42) | ■ TERMINACION (56) |
| ■ CREGISTRO (15) | ■ IGUALREAL (29) | ■ MODULOREAL (43) | |

DEMO (III) - demo01.pas

- Prueba de análisis léxico

Encontrado símbolo: bEGin (4) en la línea: 0 en la columna: 0

....

Encontrado símbolo: x (47) en la línea: 11 en la columna: 3

....

Encontrado símbolo: 56.985 (50) en la línea: 43 en la columna: 15

DEMO (IV) - demo02.pas

```
program demo02;

const

    N=5;

    N2=N*N;

    FACTOR1=0.8;

    FACTOR2=FACTOR1+N2;

    EXITO=TRUE;

    LITERAL1='Demo PFC';
```

```
var

    primera,segunda: integer;

    tercera: real;

    cuarta: boolean;

begin

end.
```

DEMO (V) - demo02.pas

```
00 #DEFLITERAL 'Demo PFC'
```

```
01 *0
```

```
02 #TAMGLOBAL 5
```

```
03 #TAMFUNCION 0
```

```
04 TERMINACION
```

DEMO (VI) - demo03.pas

```
program demo03;

const

    N=5;

    N2=N*N;

    FACTOR1=0.8;

    FACTOR2=FACTOR1+N2;

    EXITO=TRUE;

    LITERAL1='Demo PFC';
```

```
var

    primera,segunda: integer;

    tercera: real;

    cuarta: boolean;

begin

    primera:=N

end.
```

DEMO (VII) - demo03.pas

```
00 #DEFLITERAL 'Demo PFC'
```

```
01 *0
```

```
02 #TAMGLOBAL 5
```

```
03 #TAMFUNCION 0
```

```
04 CCONSTANTE 5
```

```
05 CDIRGLOBAL 0
```

```
06 AINDVALOR 1
```

```
07 TERMINACION
```

DEMO (VIII) - demo04.pas

```
program demo04;

const

    cadena='El valor de PI es ';

    PI=3.14159;

procedure uno(x:real);

    procedure dos(x:real);

        procedure tres(x:real);

            begin

                WRITE(cadena);

                WRITE(x)

            end;

        end;

    end;

end;
```

```
begin

    tres(x);

end;

begin

    dos(x);

end;

begin

    uno(PI)

end.
```

DEMO (IX) - demo04.pas

```
00 #DEFLITERAL 'El valor de PI es '  
  
01 *3  
  
02 RESERVAESP 0  
  
03 CLITERAL 18 0  
  
04 GRABACIONLITERAL  
  
05 CDIRLOCAL 3  
  
06 CINDVALOR 2  
  
07 GRABACIONREAL  
  
08 DEVOLUCION 3
```

```
09 *2  
  
10 RESERVAESP 0  
  
11 CDIRLOCAL 3  
  
12 CINDVALOR 2  
  
13 CDIRLOCAL 0  
  
14 LLAMADA 3  
  
15 DEVOLUCION 3
```


DEMO (X) - demo04.pas

16 *1

17 RESERVAESP 0

18 CDIRLOCAL 2

19 CINDVALOR 2

20 CDIRLOCAL 0

21 LLAMADA 2

22 DEVOLUCION 2

23 *0

24 #TAMGLOBAL 0

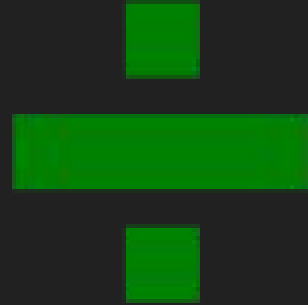
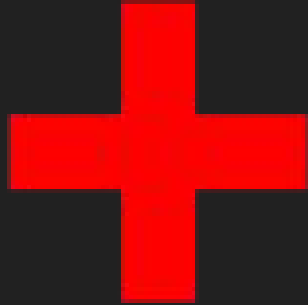
25 #TAMFUNCION 0

26 CCONSTANTEREAL 3.14159

27 LLAMADA 1

28 TERMINACION

DEMO (XI) - demo05.pas



GRACIAS



Proyecto en github



Diapositivas



@txetxuvel