

PROYECTO BIOTEK

Se pide diseñar una web donde los usuarios se podrán registrar y/o identificar para realizar un test de 10 preguntas de elección múltiple.

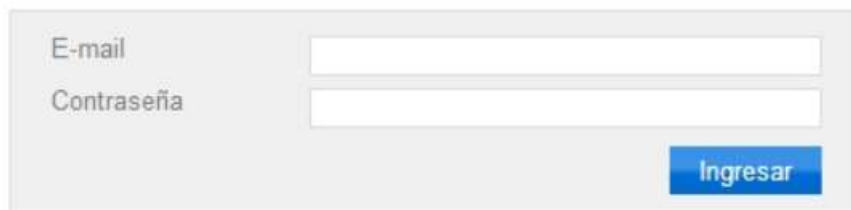
Los formularios serán los siguientes:

- Formulario para el login del usuario.
- Formulario para el registro del usuario.
- Formulario que presenta unos botones de imagen para acceder a las 10 preguntas de elección múltiple.
- Formulario en donde se mostrarán las preguntas y posibles respuestas.

FORMULARIO 1

En el primer formulario se le presentará al usuario la posibilidad de registrarse o iniciar la sesión del usuario.

Acceder



A login form with a light gray background. It contains two input fields: the first is labeled 'E-mail' and the second is labeled 'Contraseña'. To the right of the 'Contraseña' field is a blue button with the text 'Ingresar' in white.

FORMULARIO 2

Si pulsa la opción de registrarse se mostrará un formulario con los siguientes cuadros de texto. Debemos utilizar controles de validación para comprobar que los datos que introduce son correctos. Una vez registrado le llevará de nuevo al formulario de inicio para que comience la sesión.

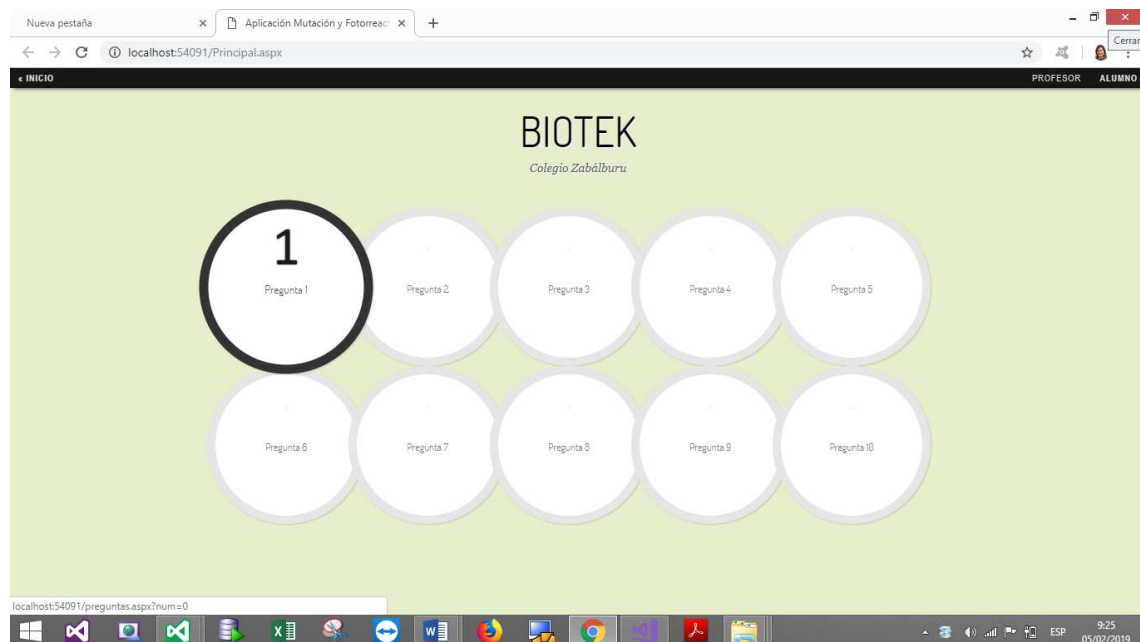
Registro de usuario nuevo

Nombre	<input type="text"/>
E-mail	<input type="text"/>
Contraseña	<input type="password"/>
Confirmar contraseña	<input type="password"/>

[Registrar](#)

De nuevo en el formulario 1 (de Inicio) si el usuario quiere iniciar una sesión el sistema le solicitará el E-mail y la contraseña para poder iniciar el juego. Si no introduce un e-mail y contraseña correctas borrará los cuadros de texto y pondrá el foco en el E-mail y mostrará en una etiqueta el texto "Usuario y/o contraseña incorrecta. Si introduce E-mail y contraseña correcta accederá al formulario con la selección de preguntas del juego.

FORMULARIO 3



El usuario podrá acceder a cualquier pregunta sin importar el orden. Las preguntas solamente se podrán contestar una vez y quedarán marcadas como acertadas o falladas, por lo que el botón de imagen de las preguntas será sustituido por una imagen de la pregunta con un icono de acierto o de fallo.

Los botones de imagen se crearán aproximadamente con las siguientes características:

- **Width=240px**
- **Height=240px**

La propiedad de Css:

- **Position= "absolute" y**

Irán colocadas en 2 filas: 5 preguntas en la línea superior y 5 en la inferior por lo que las propiedades Left y Top quedarán de la siguiente manera:

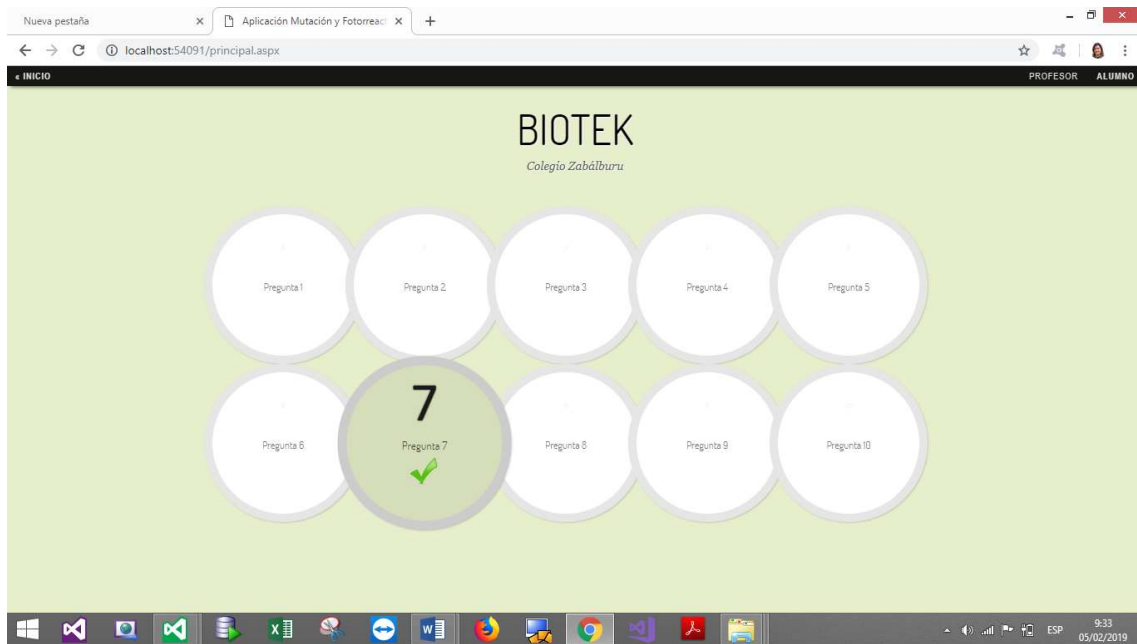
- **Left=** Irán colocadas una tras otra a partir de **180 pixels**.
- **Top=** Las preguntas de la **fila de arriba** irán en la **posición 100px** y las de la **fila de abajo** en la **posición 400px**.

NOTA:

Como alguna de las preguntas presenta imágenes en vez de texto, para colocar Imágenes en los ListItems de un DropDownList se realizará de la siguiente forma:

```
ddlOpciones.Items.Add(new ListItem(String.Format("<img width='375' height='50' src='" + imagenes[i] + "' />"), valor_para_el_value);
```

Al pulsar el botón Aceptar de la explicación de la Respuesta, el sistema volverá al FORMULARIO 3 marcando si la pregunta ha sido correcta o errónea. Para ello se cargará en vez del botón de imagen una imagen con el icono de acierto o de fallo.



Llevaremos el contador de los aciertos y fallos y de las preguntas contestadas, ya que cuando el usuario termine de contestar las preguntas la puntuación quedará registrada en la Base de Datos en la tabla Ranking.

Además, aparecerá un **GridView** con el Ranking de puntuaciones ordenados de mayor a menor puntuación y a igual puntuación de fecha más cercana a más lejana.