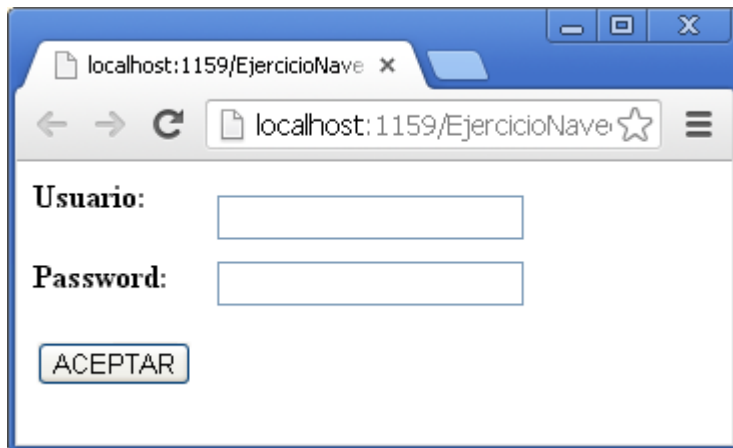


## Ejercicio 18

---

*Claves: Redireccionamiento (Response.Redirect, Request.Params["xxx"], Server.Transfer,...) , Creación de controles en ejecución, Variables de Sesión Session["nombreV"]*

Se trata de crear un ejercicio cuya página inicial se denomine Autenticar.aspx y sea la siguiente:



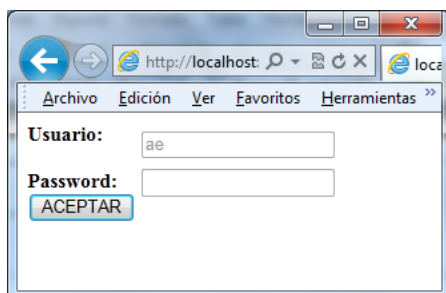
The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:1159/EjercicioNave'. The page content includes a label 'Usuario:' followed by a text input field, a label 'Password:' followed by another text input field, and a button labeled 'ACEPTAR' below the password field.

Dado que todavía no sabemos trabajar con BD, para simular que tenemos registrados en nuestro sistema unos **nombres de usuarios** y unas **contraseñas**, los introduciremos en **una** lista fuertemente tipada de la clase Usuario (con propiedades login y password)

```
List<Usuario> Clientes=new List<Usuario>();  
Clientes.Add( ..... );
```

Al cargar la página **el foco se encontrará en el cuadro de texto de usuario**. Al introducir el usuario se pasará el foco al cuadro de texto de contraseña. Al introducir la contraseña y pulsar Aceptar, se comprobará que el login y la contraseña existan y estén en la misma posición. Si así, es se redireccionará a la página **COMPRAS.aspx**. Si no son iguales se borrarán los dos cuadros de texto y se pondrá el foco en el cuadro de texto del **login del usuario**.

Tendremos un máximo de tres intentos. Si al de tres intentos no se ha introducido el **login** y **contraseña** correcta se bloqueará la página inhabilitando los cuadros de texto.



The screenshot shows the same login form as before, but now the 'Usuario' input field contains the text 'ae'. The 'Password' field is empty. The 'ACEPTAR' button is highlighted with a blue border.

Al mostrar la página compras dará la bienvenida al usuario en una etiqueta colocada en la parte superior de la ventana. Y aparecerá una lista desplegable con los tres tipos de artículos que podemos comprar en nuestra página **Libros Electrónicos, Accesorios y Tablets**. Como al cargar la página aparecerá mostrado el primer elemento de la lista desplegable (Libros Electrónicos), se crearán en ejecución tantas imágenes como libros electrónicos tengamos, a continuación de la imagen aparecerá una etiqueta para mostrar la descripción del libro y un botón de agregar a la cesta para poder comprarlo. Las imágenes de los **libros, accesorios y tablets** las tendremos agregadas a mi proyecto web dentro de subcarpetas con el mismo nombre que estarán dentro de la carpeta imágenes.

Para colocar la imagen correspondiente del producto y en las etiquetas sus nombres utilizaremos unas listas fuertemente tipadas de la clase productos (propiedades: ruta\_imagen, descripción y precio). Los productos a introducir serán los siguientes:

#### **LIBROS:**

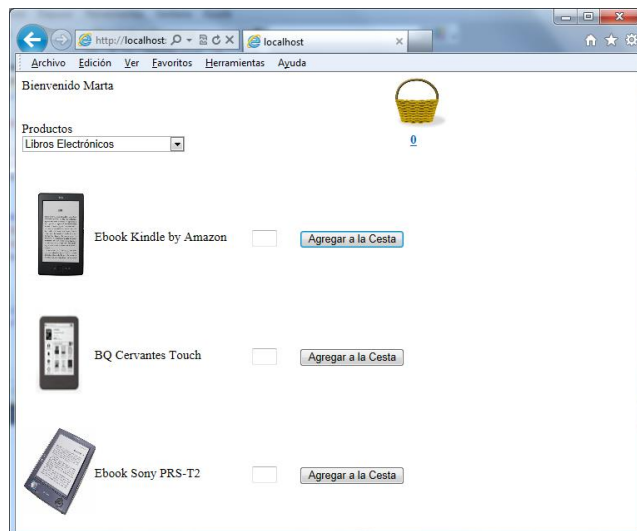
"imagenes/libros/kindle.jpg", "Ebook Kindle by Amazon, 89  
"imagenes/libros/bq\_cervantes\_touch.jpg", "BQ Cervantes Touch",135  
"imagenes/libros/sony.jpg", "Ebook Sony PRS-T2", 155

#### **ACCESORIOS:**

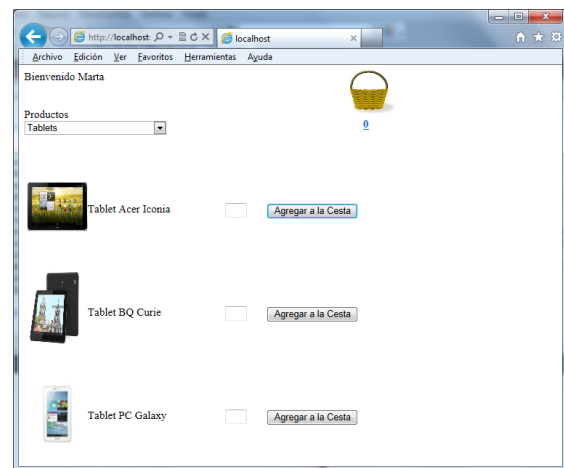
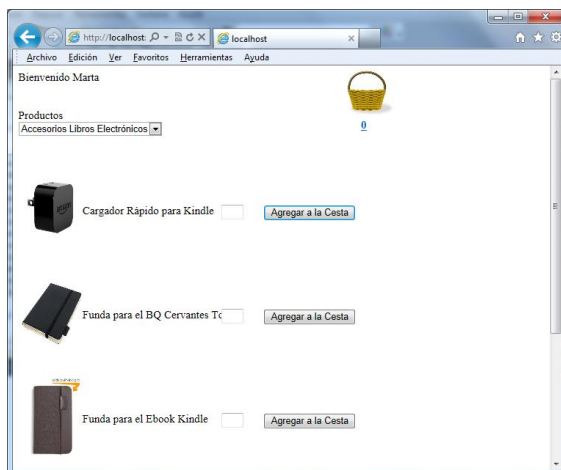
"imagenes/accesorios/cargador\_rapido.jpg", "Cargador Rápido para Kindle",45  
"imagenes/accesorios/funda\_cervantes.jpg", "Funda para el BQ Cervantes Touch",18  
"imagenes/accesorios/funda\_kindle.jpg", "Funda para el Ebook Kindle",35  
"imagenes/accesorios/funda\_sony.jpg", "Funda para el Ebook Sony",43  
"imagenes/accesorios/luz\_kindle.jpg", "Luz para el Ebook Kindle",19.99

#### **TABLETS:**

"imagenes/tablets/acer\_iconia.jpg", "Tablet Acer Iconia",299  
"imagenes/tablets/bq\_curie.jpg", "Tablet BQ Curie",169  
"imagenes/tablets/galaxy.jpg", "Tablet PC Galaxy",329



Al seleccionar uno de los elementos de la lista desplegable se cargarán en pantalla las **imágenes, etiquetas y botones de Agregar a la cesta**, correspondientes al elemento seleccionado.



Si queremos agregar algún elemento a la lista, pulsaremos el botón **Agregar a la cesta**. Esto hará que se incremente un contador de elementos. Este contador será mostrado en la parte superior de la página, debajo de una imagen de una cesta. Estará representado por un control **HyperLink**. También se irán guardando los elementos seleccionados en una variable de **Session** denominada **compras**.

(Guardad los elementos separados por un carácter delimitador, por ejemplo el guión "-")

Al pulsar el **HyperLink** que contiene el número de elementos agregados a la cesta, nos llevará a la página **MisCompras.aspx**:



Para poder separar los elementos de la variable de Session compras, podemos utilizar el método **Split** (método que actúa sobre variables de tipo **String** para recuperar los elementos separados por algún carácter. A este método se le pasa como parámetro un array de chars que contiene los separadores de la cadena (en nuestro caso el separador es el guión '-') y devuelve un **array de strings** con los elementos separados por dicho carácter.

Posteriormente se recorrerá el **array de strings** de los elementos y serán presentados en la **etiqueta lblpedido** en la que dichos elementos se colocarán dentro de una lista desordenada `<ul><li>elemento</li></ul>`.

Además se presentará el precio total del pedido en la **etiqueta lblprecio**.

**NOTA:** Para practicar en casa, podéis añadir un cuadro de texto, como aparece en la imagen para poder pedir más unidades.

**Colocad en la página de Compras y en la del pedido un hipervínculo para cerrar la sesión del usuario.**