

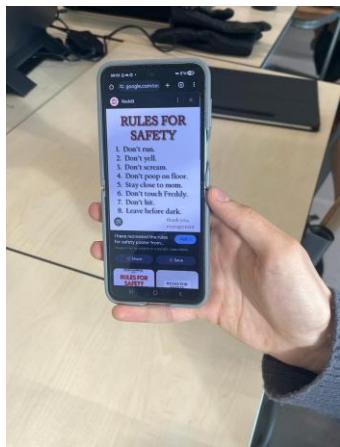
# User test manual and script

**MANUAL -> Tina**

**Hoofdvraag / Main question:**

Op het eerste gezicht, kan je uitleggen waar dit document voor is?

“At first glance this looks like a document with a bunch of rules or steps just like at fnaf. Here is the pic given for reference.”



“Yeah, i can see it is a manual at first glance just by reading the titles at first glance.”

Als je alles doorleest, snap je dan wat de bedoeling is? Leg uit.

“ I understand that its a manual and pretty well explained and what they can do to make sure everything runs smoothly.”

“it’s pretty clear with what’s happening and what you need its pretty good and structured in a handy manner.”

Is het design van het document storend voor de context of niet? Leg uit.

“It looks good it didn’t distract me at all, it gives a personality it’s a lot different I like it a lot. It doesn’t distract me at all and just adds more character

“No, not exactly. It’s just seen imo as a background thing. It’s just on the top and bottom of the page so it’s like nothing in the way while reading the doc. Letter spacing is also good.”

Tina Resume: out of the answers I have collected, I can see that the manual is legible and understandable. The designs and letter spacing are not distracting while reading so that is also good.

## USER TEST SCRIPT -> Eline

**Hoofdvraag / Main question:** *“In hoeverre sluit het script nu aan met wat wij hiermee proberen te bereiken?” / “To what extent does the script now correspond with what we are trying to achieve with this?”*

### **Beschrijving onderzoek en mensen waarmee de uitvoering gedaan wordt / Description of the research and the people involved in its implementation:**

Voor het client-project ontwerp ik een prototype van een interactieve game. Hiervoor heb ik een script geschreven dat de gamemaster helpt het spel te hosten en de spelers door het spelverloop te begeleiden. Om te onderzoeken of het script duidelijk en begrijpelijk is, heb ik een user test opgezet. De deelnemers moesten eerst het document met het script doorlezen en vervolgens open vragen beantwoorden over drie punten: of ze begrepen waar het gemaakte document voor bedoeld is, of de context te lang of niet is, en of het design stoort van de inhoud.

Tijdens de test verzamelde ik opmerkingen over het script. De resultaten gebruik ik om het script te verbeteren.

/

For the client project, I'm designing a prototype of an interactive game. I wrote a script to help the gamemaster host the game and guide players through the gameplay. To determine the script's clarity and comprehensibility, I conducted a user test. Participants first had to read the document containing the script and then answer open-ended questions about three points: whether they understood the document's purpose, whether the context was too long or too incomplete, and whether the design detracted from the content.

During the test, I gathered feedback on the script. I'll use the results to improve it.

### Vragen met resultaat / Questions with results:

Op het eerste gezicht, kan je uitleggen waar dit document voor is? / At first glance, can you explain what this document is meant for?

Het is een script voor een spelshow voor gesprekken. / It's a script for a gameshow for conversations.	Het is om het spel stapsgewijs uit te leggen. / It's to explain a game step by step.	Het lijkt op een uitleg voor een spel, een soort van script. / It looks like an explanation for a game, a kind of script.	Een uitleg van een spel. / An explanation for a game.
--	--	---	---

Als je alles doorleest, denk je dat de context te lang is of goed zo? Leg uit. / If you read through everything, do you think the context is too long or that it's fine like this? Explain your answer.

Tussen goed en iets te lang, want soms is dubbel uitleggen wel fijn, maar sommige zinnen zelf zijn te lang geformuleerd. / Between good and a bit too long, because sometimes double explanation is nice, but some sentences itself are formulated too long.	Te lang, sommige dingen werden meerdere keren onnodig herhaalt. Ook vind ik het onnodig om steeds de resterende tijd te herhalen. / Too long, some things were unnecesary repeated multiple times. I also find it unnecesary to repeat the remaining time constantly.	Met name het begin is te lang, het lijkt alsof er onnodige informatie wordt gegeven. / Mostly the beginning is too long, it looks like there is unecessary information given.	Nee, ik vind het goed zo. / No, I think it's fine like this.
--	---	---	--

Is het design van het document storend voor de context of niet? Leg uit. / Is the design of the document disturbing for the context or not?

Nee, het is heel simpel. / No, it's very simple.	Nee, het is erg subtiel en stoort niet. / No, it's very subtle and doesn't disturb.	Nee, het is simplistisch en niet storend voor de context. / No, it's simplistic and not disturbing for the context.	Nee, maar het moet niet groter dan dat het nu is. / No, but it shouldn't be bigger than it already is now.
--	---	---	--

		disturbing for the context.	
--	--	-----------------------------	--

### **Conclusie / Conclusion:**

Ik kan uit de resultaten van de user test concluderen dat het duidelijk is waarvoor het document bedoeld is. Hierin hoeft dus niks verbeterd te worden. Ook kan ik concluderen dat de context, met name in het begin, dat dit sterk verbeterd kan worden door het te verkorten. Het design is voor de context niet storend, dus hier hoeft ook niks verbeterd aan te worden. / I can conclude from the user test results that the document's purpose is clear. Therefore, nothing needs to be improved in this regard. I can also conclude that the context, especially at the beginning, could be significantly improved by shortening it. The design doesn't interfere with the context, so nothing needs to be improved in this regard.