



Script Host SpeedMeet

1. “Welkom bij het JoinUs event. Wij hebben een game gecreëerd die wij vandaag samen met jullie gaan testen. Wij hebben er heel veel zin in, hopelijk jullie ook! Klaar om te starten?”
2. “De game wordt als volgt gespeeld: op het grote scherm/poster vind je een QR-code, die mogen jullie dadelijk, wanneer we gaan starten, scannen. Na het scannen, komen jullie op een website terecht. Hierin kunnen jullie als eerste de uitleg van het spel nog even doorlezen. Daarna kunnen jullie via de knop verder gaan om een uiterlijk te kiezen en je naam te typen. Wanneer jullie hiermee klaar zijn, komen jullie in de lobby terecht en wacht je totdat je ziet op jullie scherm naar welke tafel je moet gaan en met welke medespeler je gaat spelen.”

Hier beginnen de rondes, deze duurt 10 minuten. Een ronde begin ik met een ijsbreker, dit duurt in totaal 3 minuten, deze leg ik uit en de ijsbreker blijft de gehele ronde op het grote scherm staan. Wanneer jullie hier niets meer over te vertellen hebben, zien jullie op jullie scherm gesprek kaarten waar jullie het over nieuwe onderwerpen kunnen hebben.

Resterende tijd wordt benoemd door mij tijdens elke fase van een ronde. Na het gesprek hebben jullie 2 minuten de tijd om elkaar positieve feedback te geven over het gesprek. Dan is het tijd om van tafel te wisselen met een nieuwe medespeler voor een nieuwe ronde of je kan het spel verlaten, dit duurt ongeveer 2 minuten.”

3. “Als alles zo duidelijk is mogen jullie nu met jullie telefoon de QR-code scannen. Zo kan je alvast naar het spel.”
4. “Als iedereen de QR-code heeft gescand, zien jullie op jullie scherm nogmaals de uitleg van het spel. Klik door om een karakter te maken en je naam te typen. Jullie karakters kunnen verschillend eruitzien op basis van uiterlijk, dit kunnen jullie dus zelf bepalen: geef je karakter een leuk hoedje, of een zonnebril etc. Maak hem uniek! Klik daarna door om in de lobby te komen en zo kunnen jullie jezelf zien op het grote scherm.”



Als we daadwerkelijk gaan starten zien we op het scherm naar welk nummer tafel jullie moeten gaan. Op het grote scherm zijn jullie katten bij een kampvuurtje. Wanneer ik de ijsbreker heb benoemd en uitgelegd mogen jullie beginnen met het gesprek. De timer wordt getoond door middel van een vis op een stok boven een kampvuur, de tijd is op wanneer de vis volledig is gebakken.”

5. *wachten totdat elke speler in de lobby zit*
6. “Jullie kunnen nu zien naar welke tafel jullie moeten met welke medespeler. Neem plaats aan de juiste tafel zodat we met de ronde kunnen beginnen.”
7. *wachten totdat elke speler aan de juiste tafel is gaan zitten*
8. “Iedereen zit aan de juiste tafel, dus laten we officieel de ronde starten. De ijsbreker in de ronde is [...]. *uitleg ijsbreker* Als de ijsbreker voor iedereen duidelijk is mogen jullie het gesprek gaan voeren! De tijd van 3 minuten gaan nu in.”
9. “De resterende tijd is 2 minuten.”
10. “De resterende tijd is 1 minuut.”
11. “De resterende tijd is 30 seconde.”
12. “De tijd is om! Nu krijgen jullie 2 minuten de tijd om elkaar feedback te geven over jullie gesprek. Benoem positieve dingen van het gesprek! De tijd van 2 minuten gaan nu in.”
13. “De resterende tijd is anderhalve minuut.”
14. “De resterende tijd is 1 minuut.”
15. “De resterende tijd is 30 seconde.”
16. “De tijd is om en is dus de ronde voorbij! Jullie krijgen nu 2 minuten de tijd om van tafel te wisselen met een nieuwe medespeler voor een nieuwe ronde of om het spel te verlaten.”



De nieuwe tafel waar jullie heen moeten gaan vinden jullie op jullie scherm.

Mochten jullie het spel willen verlaten hebben jullie nu een knop hiervoor op jullie scherm.”

17. “Voor degene die het spel zijn verlaten, hopen wij dat jullie plezier hebben gehad in het spelen en hopelijk tot de volgende keer! Mochten jullie feedback hebben horen wij dit graag. Feedback kan je noteren bij de tafel naast het grote scherm.”
18. **begin opnieuw vanaf nummer 8, tenzij er nieuwe spelers bij zijn gekomen. Begin dan opnieuw bij nummer 1**



1. "Welcome to the JoinUs event. We've created a game that we'll be testing with you today. We're really excited, and we hope you are too! Ready to get started?"
2. "The game is played as this: on the big screen/poster, you'll find a QR code that you can scan when we start. After scanning, you'll be taken to a website. Here, you can first read through the game instructions. Then, you can click the "Continue" button to choose a costume and enter your name. When you're done, you'll enter the lobby and wait until you see on your screen which table you'll be going to and which player you'll be playing with."

This is where the rounds begin, which last 10 minutes. I start each round with an icebreaker, which lasts a total of 3 minutes. I explain the icebreaker, and it stays on the big screen for the entire round. When you're finished, you'll see conversation cards on your screen where you can discuss new topics.

I'll announce the remaining time during each phase of a round. After the conversation, you have 2 minutes to give each other positive feedback about the conversation. Then it's time to switch tables. with a new player for a new round or you can leave the game, which takes about 2 minutes."

3. "If everything is clear, you can now scan the QR code with your phone. This way you can already go to the game."
4. "Once everyone has scanned the QR code, you'll see the game instructions on your screen again. Click through to create a character and type your name. Your characters can look different based on their appearance, so you can decide for yourself: give your character a nice hat, sunglasses, etc. Make them unique! Then click through to enter the lobby, where you can see yourselves on the big screen."



When we actually start, we'll see on the screen which table number you need to go to. On the big screen, you'll see cats around a campfire. Once I've named and explained the icebreaker, you can start the conversation. The timer is shown by a fish on a stick above a campfire; the time runs out when the fish is fully cooked."

5. *Wait until every player is in the lobby*
6. "You can now see which table you need to go to with which player. Please take a seat at the correct table so we can start the round."
7. *wait until every player is seated at the correct table*
8. "Everyone is at the correct table, so let's officially start the round. The icebreaker for this round is [...]. *icebreaker explanation* Once everyone understands the icebreaker, you can start the conversation! The 3-minute time limit now begins."
9. "The remaining time is 2 minutes."
10. "The remaining time is 1 minute."
11. "The remaining time is 30 seconds."
12. "Time's up! Now you have 2 minutes to give each other feedback on your conversation. Highlight positive aspects of the conversation! The 2-minute time limit now begins."
13. "The time remaining is one and a half minutes."
14. "The time remaining is 1 minute."
15. "The time remaining is 30 seconds."



16. "Time is up, and the round is over! You now have 2 minutes to switch tables with a new player for a new round or leave the game. The new table you need to go to is shown on your screen. If you want to leave the game, you now have a button on your screen."
17. "For those who left the game, we hope you enjoyed playing and hope to see you next time! If you have any feedback, we'd love to hear it. You can write it down at the table next to the big screen."
18. **Start again from number 8, unless new players have joined. In that case, start again from number 1.**