

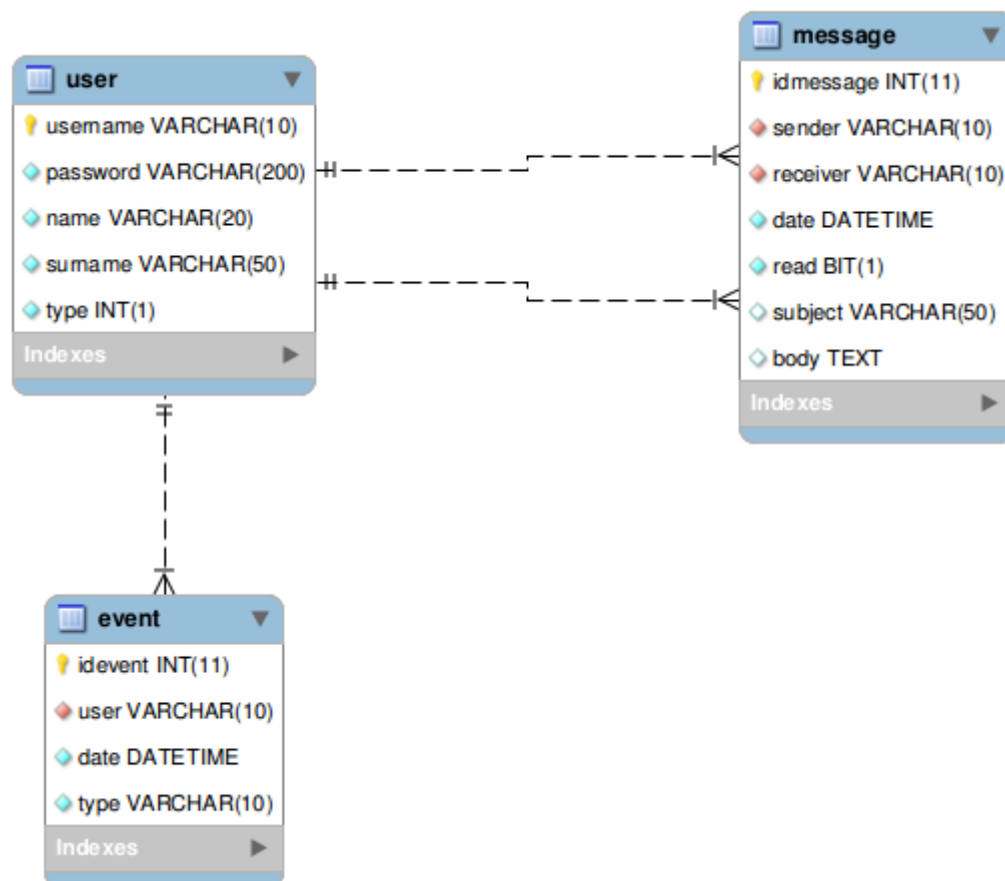
Dept. d'Informàtica i Telecomunicacions	Curs 2016-2017
Grup: DAM1T	
<b>M02 Bases de dades</b>	
Pràctica 2 (UF4)	
Nom professor/a: M <sup>a</sup> del Mar Fontana	
Data: 27/04/2017	

## Práctica 6 – Stucom Mail



Stucom quiere crear un sistema de envío de mensajes para sus alumnos. Así podrán intercambiar mensajes sin tener que usar el correo electrónico.

Para ello van a utilizar la siguiente base de datos:



- Tabla "message": Albergará los mensajes de los usuarios. Contendrá para cada uno la fecha-hora de envío, el emisor, el receptor, el asunto y el texto del mismo. Además habrá un campo (read) que indicará si el mensaje se ha leído o no. Si está en 0 (o

false) es que aún está por leer. El idmessage es autoincrementable.

- Tabla "user": Contendrá los datos de inicio de sesión y perfil de los usuarios del sistema. Tendrá datos como el nombre, apellido, el nombre de usuario, y la contraseña. Además incluirá el tipo de usuario. Los usuarios serán tipo 0 y los administradores tipo 1.
- Tabla "event": Registrará los eventos de inicio de sesión (I), consulta de mensajes pendientes (C) y redacción de mensajes (R). Para ello dispondrá de tres campos: el tipo de evento ("I", "C" y "R" respectivamente), la fecha-hora del evento y el id del usuario que lo ha generado. El campo idevent es autoincrementable.

Con todo esto en mente, se pide:

1. En la página principal deberá haber información general del sistema de mensajería y se debe permitir registrar un usuario o validar su entrada (mediante usuario y contraseña). La contraseña debe guardarse cifrada, para asegurar la privacidad de los datos y evitar que alguien pueda leer las contraseñas de la base de datos. Cuando un usuario se loguea debe registrarse el evento correspondiente en la tabla event (Inicio de sesión "I"). **(1,5 puntos)**

Los usuarios, una vez hayan validado su entrada deben acceder a una página que deberá permitirles:

2. Cambiar contraseña de acceso (se le debe pedir la contraseña actual y la nueva). **(0,5 puntos)**
3. Enviar un mensaje. El emisor será el usuario que haya validado su entrada y deberá poder escoger entre los usuarios que existan en el sistema para enviar un mensaje. Se deberá además insertar el evento correspondiente (Redacción de mensajes "R") en la base de datos. **(1 punto)**
4. Consultar los mensajes que le han enviado (consulta de mensajes recibidos). Cuando el usuario escoja esta opción deberá registrarse en la tabla "event" el evento correspondiente de Consulta de mensajes ("C"). Los mensajes deberán aparecer ordenados por fecha/hora. El más reciente primero. Deberá

mostrarse: Emisor, Fecha/Hora, Asunto y si se ha leído o no. El listado deberá mostrarse paginado de 10 en 10. **(1 punto)**

Además deberá permitir al usuario poder pulsar en el que quiera para leerlo. En este caso se le mostrarían todos los datos del mensaje (incluido el cuerpo del mismo). En caso de que estuviese por leer, el estado deberá cambiar en la base de datos. **(1 punto)**

5. Consultar los mensajes que el usuario ha enviado. Deberá mostrarse un listado paginado de 10 en 10, donde se deberá poder ver receptor, fecha/hora y asunto. **(1 punto)**

El administrador, cuando valide su entrada accederá a una página que deberá tener todas las funcionalidades del usuario, pero que además le permitirá:

6. Consultar listado de todos los usuarios del sistema. **(0,5 puntos)**
7. Registrar usuarios. El administrador puede registrar usuarios de tipo administrador y usuario. **(0,5 puntos)**
8. Eliminar un usuario. **(0,5 puntos)**
9. Obtener la lista de todos los mensajes. Deberá aparecer paginado de 15 en 15, y deberá mostrar emisor, receptor, fecha/hora, asunto y si se ha leído o no. **(0,5 puntos)**
10. Obtener fecha-hora del último inicio de sesión de un usuario concreto. Deberá poder escoger un usuario y ver la fecha y hora de su último inicio de sesión (el más reciente). **(1 punto)**
11. Obtener el ranking de los usuarios por cantidad de mensajes enviados (más mensajes primero). **(1 punto)**