第一节

Vue-cli 安装



所**创则识**weichuangwangxun

vue-cli

https://cli.vuejs.org/zh/

• https://github.com/vuejs/vue-cli

THE WEIGH WANGE WANG WANGE WAN

vue-cli

```
Vue CLI 是一个基于 Vue.js 进行快速开发的完整系统,提供:通过 @vue/cli 搭建交互式的项目脚手架。通过 @vue/cli + @vue/cli-service-global 快速开始零配置原型开发。一个运行时依赖 (@vue/cli-service),该依赖:可升级;基于 webpack 构建,并带有合理的默认配置;可以通过项目内的配置文件进行配置;可以通过项目内的配置文件进行配置;可以通过插件进行扩展。一个丰富的官方插件集合,集成了前端生态中最好的工具。
```

一套完全图形化的创建和管理 Vue.js 项目的用户界面。



安装

● 安装vuecli: npm install -g @vue/cli

● 查看版本号: vue -V

● 创建项目: vue create vuecli3-test

● 进入项目: cd vuecli3-test

● 运行项目: npm run serve

● 注意:

- ▶ 如果你已经全局安装了旧版本的 vue-cli (1.x 或 2.x), 你需要先通过 npm uninstall vue-cli -g 或 yarn global remove vue-cli 卸载它。
- ➤ Vue CLI 需要 Node.js 8.9 或更高版本 (推荐 8.11.0+)。



目录结构(Vue 2.X)

```
-- build
                                // 项目构建(webpack)相关代码
   |-- build.js
                                // 生产环境构建代码
   |-- check-version.js
                                // 检查node、npm等版本
   |-- dev-client.js
                                // 热重载相关
   l-- dev-server.is
                                // 构建本地服务器
   |-- utils.js
                                // 构建工具相关
   |-- webpack.base.conf.js
                                // webpack基础配置
   |-- webpack.dev.conf.js
                                // webpack开发环境配置
   |-- webpack.prod.conf.js
                                // webpack生产环境配置
-- config
                                // 项目开发环境配置
                                // 开发环境变量
   |-- dev.env.js
   |-- index.js
                                // 项目一些配置变量
   |-- prod.env.js
                                // 生产环境变量
   |-- test.env.js
                                // 测试环境变量
                                // 源码目录
-- src
   |-- components
                                  // vue公共组件
                                  // vuex的状态管理
   l-- store
   |-- App.vue
                                  // 页面入口文件
                                  // 程序入口文件, 加载各种公共组件
   l-- main.is
-- static
                                // 静态文件,比如一些图片, json数据等
                                  // 群聊分析得到的数据用于数据可视化
   I-- data
-- .babelrc
                                // ES6语法编译配置
-- .editorconfig
                                // 定义代码格式
-- .gitignore
                                // git上传需要忽略的文件格式
                                // 项目说明
— README.md
-- favicon.ico
-- index.html
                                // 入口页面
|-- package.json
                                // 项目基本信息
```

第二节

vue-router





vue-router

vue-router是Vue.js官方的路由插件,它和vue.js是深度集成的,适合用于构建单页面应用。vue的单页面应用是基于路由和组件的,路由用于设定访问路径,并将路径和组件映射起来。传统的页面应用,是用一些超链接来实现页面切换和跳转的。在vue-router单页面应用中,则是路径之间的切换,也就是组件的切换。

网站: https://router.vuejs.org/zh-cn/



router-link

新建Test.vue组件,并在App.vue中配置

```
App.vue
      <template>
        <div id="app">
  3
          <img src="./assets/logo.png">
  4
          <div>
  5
            <router-link to="/">首页</router-link>
            <router-link to="/test">测试</router-link>
  6
          </div>
  8
          <router-view/>
  9
        </div>
      </template>
  10
```



子路由(1)

① App.vue

```
<router-link to="/">首页</router-link>
<router-link to="/test">测试</router-link>
<router-link to="/test/test1">测试子路由1</router-link>
<router-link to="/test/test2">测试子路由2</router-link>
```

② Test.vue



子路由(2)

- ③ 新建Test1.vue 和 Test2.vue
- ④ router.js中配置子路由

```
Js index.js ×
             COMPONENTE HELLOWOFLA
           }, {
  16
  17
             path: '/test',
  18
             name: 'Test',
             component: Test,
  19
             children: [
  20
  21
                 path: 'test1',
  22
                 component: Test1
  23
  24
               },{
                 path: 'test2',
  25
  26
                 component: Test2
  27
  28
```



参数传递



利用URL传参

● 创建TestUrl.vue 并在index.js中引入

```
Js index.js x

36
37
    path: '/testurl/:userId(\\d+)/:userName',
    name: 'TestUrl',
    component: TestUrl
40
}
```



重定向

```
name: 'TestUrl',
component: TestUrl
}, {

path: '/home',
redirect: '/'
}
```



重定向带参数



alias别名

```
Js index.js x

46
47
    path: '/test1',
    component: Test1,
    alias: '/abc'
50
```

- redirect: 仔细观察URL, redirect是直接改变了url的值,把url变成了真实的path路径。
- alias: URL路径没有别改变,这种情况更友好,让用户知道自己访问的路径,只是改变了<router-view>中的内容。



路由过渡动画

在进入/离开的过渡中,会有6个class切换。

- v-enter: 定义进入过渡的开始状态。在元素被插入时生效,在下一个帧移除。
- v-enter-active: 定义过渡的状态。在元素整个过渡过程中作用,在元素被插入时生效, 在 transition/animation 完成之后移除。这个类可以被用来定义过渡的过程时间,延迟和曲线函数。
- v-enter-to: **2.1.8版及以上** 定义进入过渡的结束状态。在元素被插入一帧后生效 (与此同时 v-enter 被 删除),在 transition/animation 完成之后移除。
- v-leave: 定义离开过渡的开始状态。在离开过渡被触发时生效,在下一个帧移除。
- v-leave-active: 定义过渡的状态。在元素整个过渡过程中作用,在离开过渡被触发后立即生效,在 transition/animation 完成之后移除。这个类可以被用来定义过渡的过程时间,延迟和曲线函数。
- v-leave-to: **2.1.8版及以上** 定义离开过渡的结束状态。在离开过渡被触发一帧后生效 (与此同时 v-leave 被删除),在 transition/animation 完成之后移除。





mode & 404

- history去掉URL上的井号
- 默认值: hash

● 处理404 新建Error.vue

```
Js index.js x

11 = export default new Router({
    12     mode: 'history',
    13 = routes: [
    14 = {
```

```
| Sindex.js x | Sindex.js x | Sindex.js x | Sindex.js | Sindex.js
```



路由钩子函数(1)

```
JS index.js
  41
           }, {
             path: '/testUrl/:userId(\\d+)/:username',
  42
             component: TestUrl,
  43
  44
             name: 'testUrl',
             beforeEnter (to, from, next) {
  45
  46
               console.log(to)
  47
               console.log(from)
  48
               next()
  49
```

在index.js配置文件中配置,可以配置beforeEnter钩子 to:路由将要跳转的路径信息,信息是包含在对像里边的。

from: 路径跳转前的路径信息,也是一个对象的形式。

next:路由的控制参数,next(true)和next(false)。



路由钩子函数(2)

在模板中配置:

- beforeRouteEnter: 在路 由进入前的钩子函数。
- beforeRouteLeave: 在路 由离开前的钩子函数。

```
Test1.vue x
    export default {
10
      beforeRouteEnter(to, from, next) {
11
        console.log("进入之前");
12
        next();
13
14
      },
      beforeRouteLeave(to, from, next) {
15
        console.log("离开之前");
16
        next();
17
18
      },
       beforeRouteUpdate (to, from, next) {
19
        // 在当前路由改变,但是该组件被复用时调用
20
21
        // 可以访问组件实例 `this`
22
      },
```



编程式导航

```
▼ App.vue ×
        <div id="app">
          <img src="./assets/logo.png">
   4
          <div>
            <button @click="goBack">后退</button>
            <button @click="goForward">前进</button>
   6
            <button @click="goHome">返回首页</button>
          </div>
   8
```

```
App.vue
     JOU THE
     export default {
31
       name: "app",
32
33
       methods: {
         goBack(){
34
            this.$router.go(-1);
35
36
37
         goForward(){
            this.$router.go(1);
38
39
         },
         goHome(){
40
            this.$router.push('/');
41
42
43
44
```

第三节

vuex



TE EU WITH

vuex

- Vuex 是一个专为 Vue.js 应用程序开发的状态管理模式。它采用集中式存储管理应用的所有组件的状态,并以相应的规则保证状态以一种可预测的方式发生变化。
- https://vuex.vuejs.org/zh-cn/intro.html
- https://github.com/vuejs/vuex



vuex 安装

```
"dependencies": {
   "vue": "^2.5.2",
   "vue-router": "^3.0.1",
   "vuex": "^3.0.1"
},
```



计数器(1)

```
JS store.js
       import Vue from 'vue';
       import Vuex from 'vuex';
      Vue.use(Vuex);
   4
      const state = {
           count: 1
   6
      };
   8
      const mutations = {
           add(state) {
  10
               state.count++;
  11
  12
           },
           reduce(state) {
  13
  14
               state.count--;
  15
  16
      };
  17
       export default new <u>Vuex.Store({</u>
  19
           state,
           mutations
  20
      })
  21
```



计数器(2)

```
Count.vue x
    <template>
         <div>
 3
             <h1>计数器: {{$store.state.count}}</h1>
             <button @click="$store.commit('add')">加1</button>
 4
             <button @click="$store.commit('reduce')">減1</button>
 5
 6
         </div>
    </template>
    <script>
    import store from '@/vuex/store'
     export default {
10
11
       data() {
         return {};
12
13
       },
14
       store
    </script>
```



state访问状态对象

```
①通过computed的计算属性直接赋值
     computed:{
       count(){
         return this.$store.state.count;
①通过mapState的对象来赋值
     import {mapState} from 'vuex';
     computed:mapState({
         count:state=>state.count
③通过mapState的数组来赋值
     computed:mapState(["count"])
```

这三种做法的好处是,可以直接使用插值的 形式了 {{count}}



mutations修改状态--传值

```
Js store.js x
       const mutations = {
           add(state, num) {
  10
  11
                state.count += num;
  12
  13
            reduce(state) {
  14
                state.count--;
  15
  16
```



mutations修改状态--直接调用方法

```
V Count.vue x

10 import { mapState, mapMutations } from "vuex";
```

```
v Count.vue x

25 methods: mapMutations(["add", "reduce"])
```



getters计算过滤操作

```
v Count.vue x

9  import store from "@/vuex/store":
10  import { mapState, mapMutations, mapGetters } from "vuex";
```



actions异步修改状态

https://www.zhihu.com/question/48759748/answer/112823337?from=profile_answer_card

```
JS store.js
        ×
                                           V Count.vue x
  Z5
                                                       >
       const actions ={
  24
                                                        <button @click="addAction">+</button>
          addAction({commit}){
  25
                                                        <button @click="reduceAction">-</button>
  26
               commit('add',10);
                                                       27
          },
          reduceAction({commit}){
  28
               commit('reduce');
  29
  30
                             Count.vue x
  31
                              32
                                     methods: {
                                        ...mapMutations(["add", "reduce"]),
                              33
                                       ...mapActions(["addAction", "reduceAction"])
                              34
                              35
                              36
```



module模块组

```
JS store.js ×
  36
  37
       const moduleA = {
  38
          state,
  39
         mutations,
  40
         getters,
  41
         actions
  42
  43
       export default new <u>Vuex.Store({</u>
  44
         modules: {
  45
            a: moduleA
  46
  47
```

```
Count.vue x

<h1>{{$store.state.a.count}}
```

