输出：alert('12'); console.log(123);

函数：function add(a1,a2){

a3=a1+a2;

return a3;};

# 数据类型

共有六种。分别是undefined、null、boolean、number、string、object

1、Undefined：在使用var声明变量，但未对其加以初始化时，这个变量值就是undefined。

2、Null：从逻辑角度上看，null是一个空的对象指针。而这也正是使用typeof操作符检测null值，会返回“object”的原因。

3、Boolean：Boolean类型的字面值true和false是区分大小写的。也就是说，True和False(以及其它的混合大小形式)都不是Boolean值，只是标识符。

4、Number：该类型的表示方法有两种形式，第一种是整数，第二种为浮点数。整数：可以通过十进制，八进制，十六进制的字面值来表示。浮点数：就是该数值中必须包含一个小数点，且小数点后必须有一位数字。

5、String：用于表示由零或多个16位的Unicode字符组成的字符序列，即字符串。

6、Object：称为对象，是一组数据和功能（函数）的集合。可以用new操作符后跟要创建的对象类型的名称来创建。也可以用字面量表示法创建。

## 类型转换

****字符串****： .toString或者String。

1. ****.toString()****方法：注意，不可以转null和underfined

console.log(bool.toString());

1. ****String()****方法：都能转

console.log(String(null));

1. 隐式转换：num  +  ""，返回字符串

var str= a+"";

****数值类型：Number()，parseInt()，parseFloat()****

1. ****Number()****：把任意值转换成数值，有一个不是数值的字符，返回NaN

console.log(Number(true));

1. ****parseInt():第一个字符是数字会到数字结束，否则返回NaN****

console.log(parseInt(a);

1. ****parseFloat()****: 同上
2. 隐式转换：var num=str-0;

****布尔类型：****Boolean()

1. Boolean():console.log(Boolean(2));
2. 隐式转换：var bool=!!str;

# 内置函数5f4cc00500017f0312800720

## 字符串函数

截取字符串：.substr(起始位，长度)

.substring(起始位，结束位)

字符长度：.length

字符第一次出现的位置：.indexOf(‘字符’,起始位)

字符中指定位置的字符：chartAt（下标）

按符号分割字符串：.split(‘,’)

在字符串或列表后拼接字符：.concat(‘字符’,‘字符’)

替换一次字符：.replace(‘旧的’,’新的’)

## 日期函数

当前时间：new Date()

指定时间：new Date(‘2020-1-1 10:10:10’)

获取几号：.getDate() 获取几月从0开始：.getMonth() 获取几年：.getFullYear()

获取时：.getHours() 获取分：.getMinutes() 获取秒：.getSeconds()

一周中的某一天；getDay()

计算相差天数 .getTime():获取毫秒

var d1=new Date();

var d2=new Date(‘2020-1-1’);

var n=d2.getTime()-d1.getTime();

console.log(praseInt(n/(24\*3600\*1000)));

## 数学函数

取整：Math.round(数字)

保留几位小数：.toFixed(小数位)

最大值：Math.max(数字,数字) 最小值：Math.min(数字,数字)

绝对值：Math.abs(数字)

isNaN（n）：检查其参数是否非数字

# 数组

创建：new Array() 或 new Array(2,’a’,2) 或直接中括号[2,’a’,2]

创建n长度的数组：：new Array(n)

# 表单元素设置

点击事件：input -> oncilck=”函数名()”

加载时事件：body -> onload=”函数名()”

改变时事件：select -> onchange=”函数名()”

设置value值：document.getElementById("id名").value="值";

按name获取属性：document.getElementsByName("name名");

# 案例

## js计算器

js

function init(){

var num=document.getElementById("num");

num.value=0;

num.disabled=true;

var oButton=document.getElementsByTagName("input");

var btn1\_num;

var fh;

let ls={"+":"+","-":"-","\*":"\*","/":"/"};

for (var i = 0; i < oButton.length; i++) {

oButton[i].onclick=function(){

if(isNaN(this.value)){

if(this.value in ls){

btn1\_num=num.value;

fh=this.value;

num.value=0;

};

if(this.value=="."){

num.value=dec\_number(num.value);

};

if(this.value=="="){

num.value=yunsuan(btn1\_num,num.value,fh);

};

if(this.value=="c"){

num.value=0;

btn1\_num=0;

};

if(this.value=="←"){

num.value=back(num.value);

};

if(this.value=="+/-"){

num.value=num.value\*-1;

};

if(this.value=="m"){

window.location.href="https://www.imooc.com/";

};

}else{

num.value=(num.value+this.value)\*1;

}

}

}

}

// 退位键

function back(n){

if(n.length<2){

return 0

}

return n.substring(0,n.length-1);

}

// 小数点

function dec\_number(n){

if(n.indexOf(".")==-1){

return n+='.';

}

return n;

}

// 运算方法

function yunsuan(num1=0,num2=0,fh="+"){

num1=parseFloat(num1);

num2=parseFloat(num2);

if(fh=="+"){

return num1+num2;

};

if(fh=="-"){

return num1-num2;

};

if(fh=="\*"){

return num1-num2;

};

if(fh=="/"){

if(num2=="0"){

return 0

}

return num1/num2;

};

}

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

html

</head>

<script type="text/javascript" src="js.js" charset="utf-8"></script>

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="calc.css">

<body onload="init()">

<div id="div1">

<div id="div2">

<input type="text" name="num" id="num">

</div>

<div id="div3">

<input type="button" name="" value="c" id="">

<input type="button" name="" value="←" id="">

<input type="button" name="" value="+/-" id="">

<input type="button" name="" value="/" id="">

<input type="button" name="" value="7" id="">

<input type="button" name="" value="8" id="">

<input type="button" name="" value="9" id="">

<input type="button" name="" value="\*" id="">

<input type="button" name="" value="4" id="">

<input type="button" name="" value="5" id="">

<input type="button" name="" value="6" id="">

<input type="button" name="" value="-" id="">

<input type="button" name="" value="1" id="">

<input type="button" name="" value="2" id="">

<input type="button" name="" value="3" id="">

<input type="button" name="" value="+" id="">

<input type="button" name="" value="0" id="">

<input type="button" name="" value="." id="">

<input type="button" name="" value="=" id="">

<input type="button" name="" value="m" id="">

</div>

</div>

</body>

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

css

\*{

margin: 0px;

padding: 0px;

}

div{

width: 170px;

}

#div1{

top: 60px;

left:50%;

position: absolute;

}

input[type="button"]{

width: 30px;

margin-right: 5px;

margin-top: 6px;

font-size: 16px;

}

input[type="text"]{

width: 150px;

text-align: right;

font-size: 24px;

background-color: #ffffff;

border: 1px soild;

padding-right: 5px;

box-sizing: border-box;

}

input[type="button"]:hover{

background-color: yellow;

border: 1px soild;

}