

## 112 學年度資訊考科題本

作答說明：

內部大多為選擇題，共 25 題，並請考生選出正確的答案  
考試時間為 40 分鐘，請好好把握，如果身體有  
不舒服請立即告知監考老師，試題如有錯誤，或題本  
影印不清楚請立即告知監考老師

畫記說明：

如果有(a)(b)(c)(d)時請在你的答案卡上用 2B 鉛筆  
塗黑，如果要換答案時請記得將答案卡先前畫記的地方  
用橡皮擦擦拭乾淨，避免讀卡失敗

您的基本資訊：

班級

座號

姓名

學校

## 資訊

歡迎來到本次的資訊科考試，資訊是現在我們最常接觸到的東西，也別忘了這些資訊可以做很多方面的應用。

## 這次考的內容

這次要考得是 Scratch 的基本認識，這些題目請你用心的作答，並在 40 分鐘內完成！

開始作答：

第一部分：選擇題（每題 4 分，共 14 題）（需畫卡）

1.Scratch 是一個用來學習\_\_\_\_\_的工具。

- a) 音樂
- b) 程式設計
- c) 數學
- d) 英語

2.在 Scratch 中，角色是指什麼？

- a) 故事的主人公
- b) 程序中的變量
- c) 繪畫工具
- d) 音樂片段

3.Scratch 中的“舞台”是用來做什麼的？

- a) 創建音樂
- b) 展示動畫和互動效果
- c) 寫文章
- d) 進行數學計算

4.以下哪一項是 Scratch 中的一種控制結構？

- a) 循環
- b) 變量
- c) 聲音
- d) 背景

繼續作答

5.在 Scratch 中，“造型”是指什麼？

- a) 角色的不同姿態或外觀
- b) 程序中的音效
- c) 角色的名稱
- d) 背景的颜色

6.Scratch 中哪個積木可以讓角色移動？

- a) 重複
- b) 移動
- c) 等待
- d) 畫筆

7.Scratch 中角色的行為是由什麼來控制的？

- a) 背景
- b) 積木
- c) 音樂
- d) 顏色

8.在 Scratch 中，可以使用哪些積木來改變角色的位置？

- a) 畫筆
- b) 移動 10 步
- c) 變換造型
- d) 調整音量

9.Scratch 中的“綠旗”按鈕用來做什麼？

- a) 停止程序
- b) 重置角色
- c) 開始運程序
- d) 改變背景

10.Scratch 中的“重複執行”積木是屬於哪種類型的積木？

- a) 控制
- b) 外觀
- c) 感知
- d) 運算

繼續作答

11.在 Scratch 中，可以如何改變角色的大小？

- a) 使用“改變大小”積木
- b) 使用“變換造型”積木
- c) 使用“改變顏色”積木
- d) 使用“播放音效”積木

12.Scratch 中的“畫筆”積木主要用來做什麼？

- a) 變換造型
- b) 畫圖
- c) 播放音樂
- d) 移動角色

13.Scratch 中的“事件積木”用於：

- a) 控制角色動作
- b) 設置變量
- c) 音效處理
- d) 觸發程序開始

14.Scratch 中如何讓角色發出聲音？

- a) 使用“發光”積木
- b) 使用“播放音效”積木
- c) 使用“變換顏色”積木
- d) 使用“移動”積木

第二部分：判斷題（每題 2 分，共 8 題）（不需要畫卡）請寫在題本上

1.Scratch 是一個主要針對專業程式設計師的工具。（對/錯）

2.你可以在 Scratch 中創建自己的角色並設計它們的行為。（對/錯）

3.Scratch 只能用來製作靜態圖像，不能製作動畫。（對/錯）

4.在 Scratch 中，角色可以互動。（對/錯）

繼續作答

5.Scratch 中的積木分為多種類型，例如運算、控制和感知。（對/錯）

6.Scratch 中的舞台上最多只能有一個角色。（對/錯）

7.Scratch 程序可以包含聲音效果。（對/錯）

8.Scratch 是一個基於網頁的工具，不需要安裝軟體。（對/錯）

第三部分：簡答題（每題 6.5 分，共 2 題）(不需要畫卡)請寫在題本上

1.簡述什麼是 Scratch 以及它的主要用途？

2.什麼是 Scratch 中的“變量”，它有什麼用途？

作答完畢