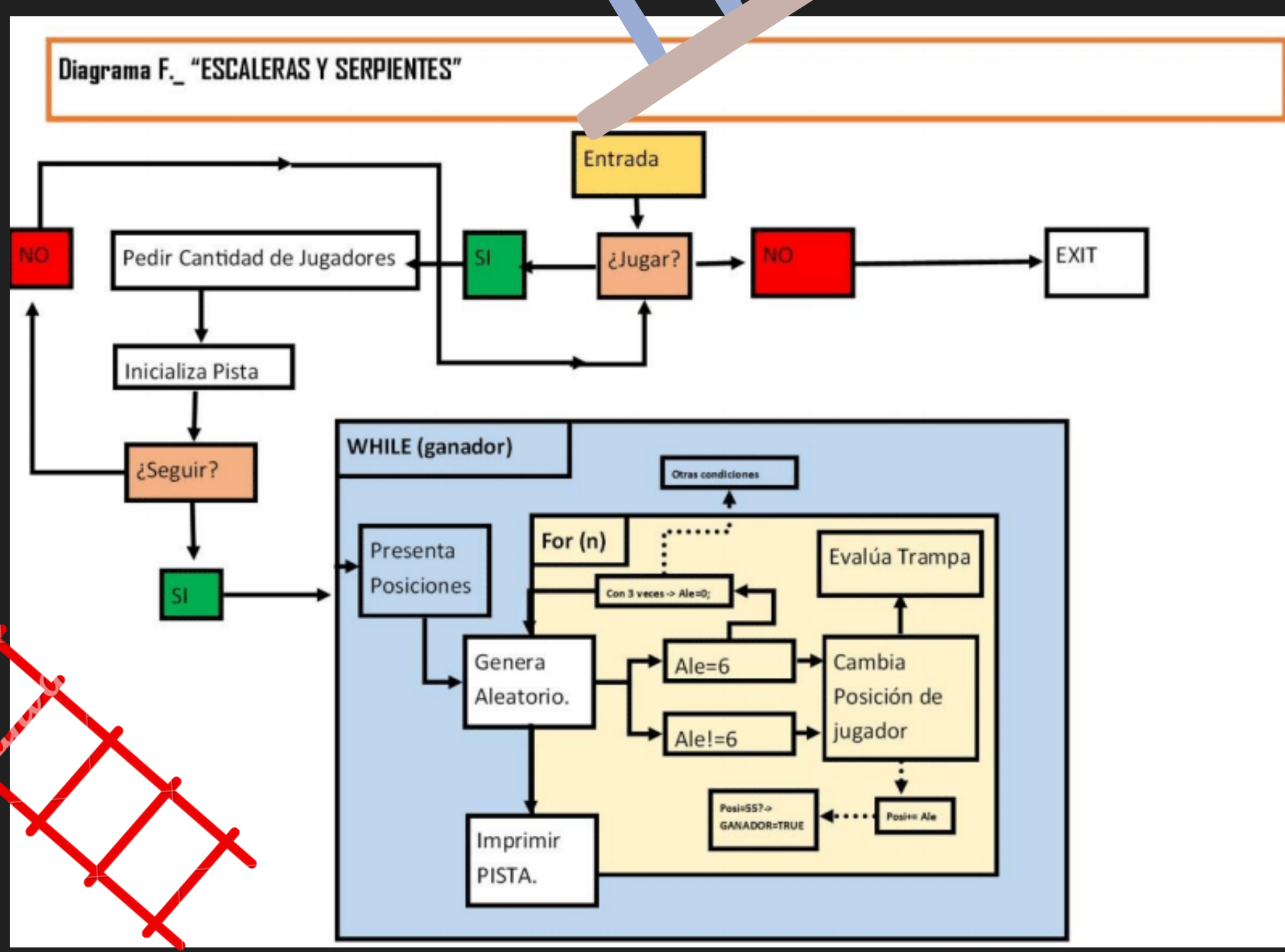


SERPIENTES Y ESCALERAS

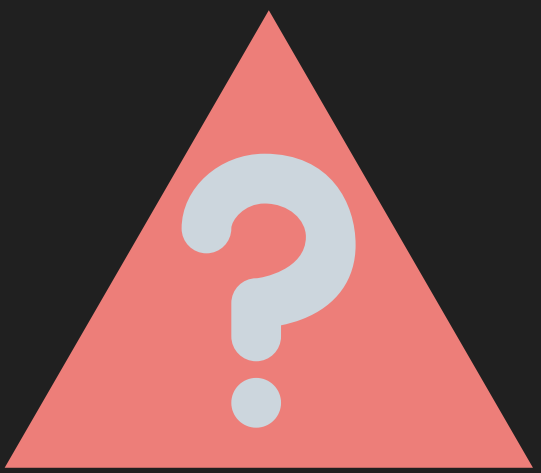
POR: JESÚS DAVID TRASLAVIÑA FUENTES

Información

El juego Serpientes y Escaleras consiste en avanzar por un tablero con casillas en las que cada jugador "cae" de manera aleatoria mediante un dado. Pero lo que hace al juego especial, es que cada lanzamiento podría llevarte a una trampa!! Subir o bajar diría yo. Además el ejecutable es Gratis :)

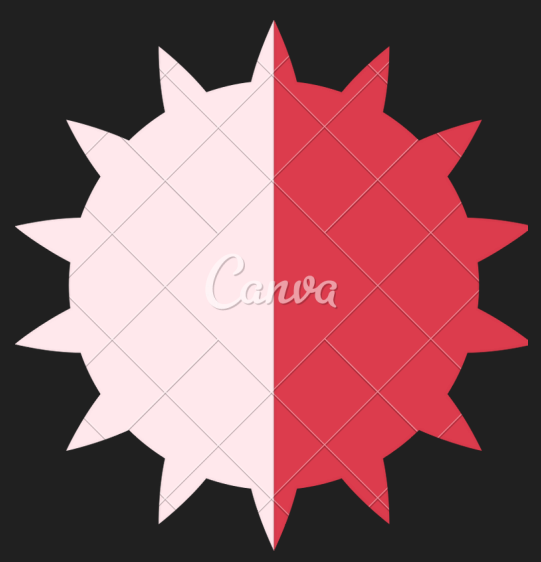


Algoritmo Resumido



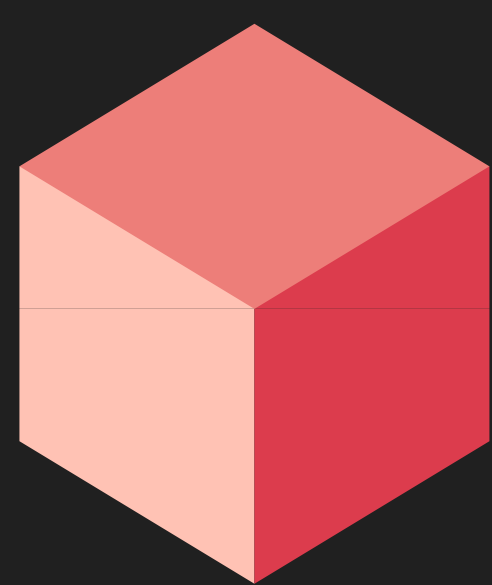
¿Cómo se juega?

Es super sencillo, solo tendrás que indicar el número de participantes y el resto será cuestión de suerte!!



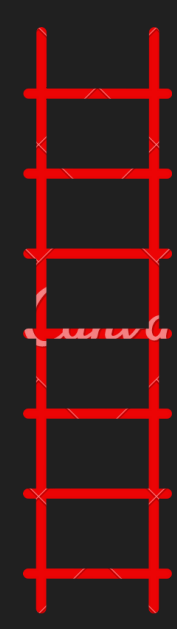
Reglas

No existen las reglas! Pero eso sí, si llegas a sacar tres veces seguidas el seis, tendrás que empezar de nuevo ¡Y con otro seis!

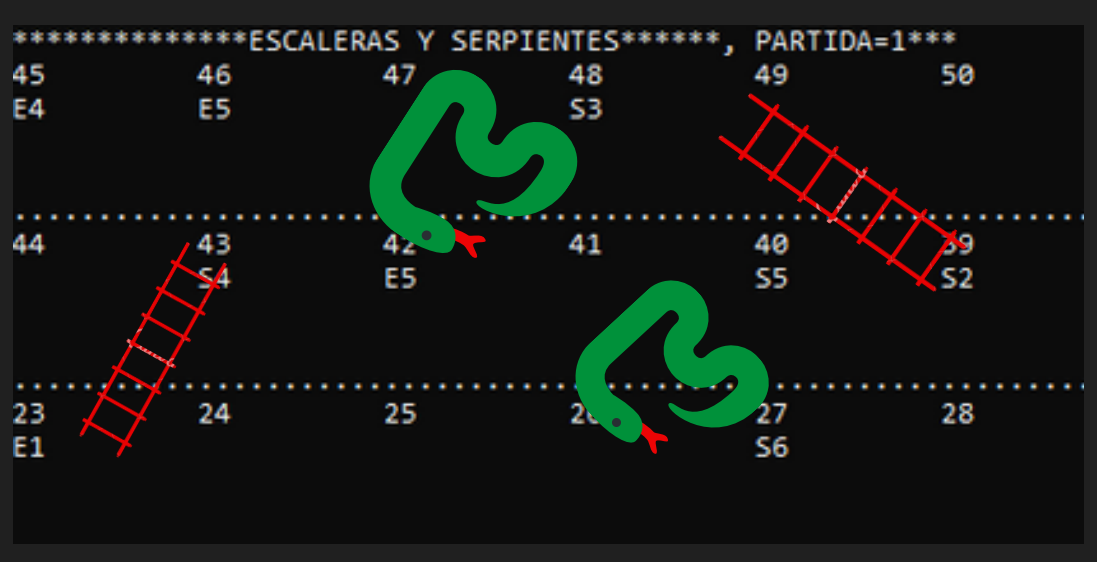


Implementación

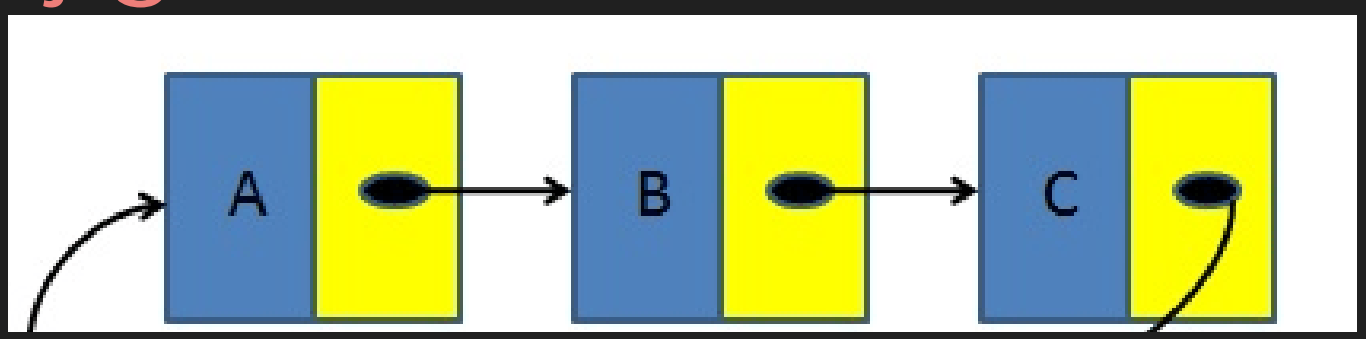
Usé dos listas para almacenar la información de los objetos, jugadores y casillas del tablero. Cada nodo es cada ficha y para la otra lista, sería cada casilla.



Espacio->Matriz



Listas de Tablero y jugadores



La información es definida por una estructura para las dos Listas.