1、下列选项中，属于4G通信网最高传输速度的是（）。

A、10Mbps

B、20Mbps

C、50Mbps

D、100Mbps

答案：D

题型：单选题

2、下面关于Android各版本代号的描述，正确的是（）。

A、Android 5.0 Lollipop（棒棒糖）

B、Android7.0Honeycomb（蜂巢）

C、Android2.3Jelly Bean（果冻豆）

D、Android2.0 Donut（甜甜圈）

答案：A

题型：单选题

3、下列选项中，不属于Android版本代号的是（）。

A、Sandwich

B、KitKat

C、Donut

D、Lollipop

答案：A

题型：单选题

4、下面的选项中，属于应用程序框架层的是（）。

A、活动管理器

B、联系人程序

C、短信程序

D、音频驱动

答案：A

题型：单选题

5、下列选项中，属于Dalvik虚拟机基于的架构的是()。

A、栈

B、堆

C、寄存器

D、存储器

答案：C

题型：单选题

6、下列选项中，属于Android Studio工具中创建项目时选择的按钮的是（）。

A、Start a new Android Studio project

B、Open an existing Android Studio project

C、Profile or debug APK

D、Import an Android code sample

答案：A

答案解析：B选项为打开已经存在的Android Studio项目，C选项为配置和调试APK，D选项为导入官方样例。

题型：单选题

7、下面关于模拟器的说法，正确的是（）。

A、在模拟器上可预览和测试Android应用程序。

B、只可以在模拟器上预览Android应用程序

C、只可以在模拟器上测试Android程序

D、模拟器属于物理设备

答案：A

答案解析：模拟器属于模拟设备

题型：单选题

8、下列选项中，属于指定项目中所使用的SDK路径的文件的是（）。

A、app.iml

B、build.gradle

C、setting.gradle

D、local.properties

答案：D

题型：单选题

9、下列选项中，当屏幕密度为460dpi时，属于Android系统查找图片资源文件夹的是（）。

A、drawable\_mdpi

B、drawable\_hdpi

C、drawable之前\_xdpi

D、drawable\_xxdpi

答案：D

题型：单选题

10、下列选项中，属于在XML文件中调用drawable文件夹中的icon图片资源代码的是（）。

A、R.drawable.icon

B、@drawable/icon

C、R.mipmap.icon

D、@mipmap/icon

答案：B

题型：单选题

11、在Activity的onCreate()方法中，加载布局资源文件的方法是（）。

A、setTheme()

B、setContentView()

C、setView()

D、setGroupView()

答案：B

题型：单选题

12、下列选项中，属于定义字符串资源使用的标签的是（）。

A、<string/>

B、<strings/>

C、<include/>

D、demin

答案：A

题型：单选题

13、下面关于尺寸资源的描述，正确的是（）。

A、尺寸资源通常定义在res/values/dimens.xml文件中

B、尺寸资源只能在XML文件中调用

C、尺寸资源的单位只能使用dp表示

D、在Android Studio3.2版本中，默认创建了dimens.xml文件。

答案：A

题型：单选题

14、下面关于单元测试的描述，正确的是（）。

A、ExampleUnitTest属于Junit单元测试类

B、ExampleInstrumentedTest类属于Junit单元测试类

C、Junit单元测试需要连接Android设备

D、Android单元测试不需要依赖Android设备

答案：A

题型：单选题

15、下面关于LogCat的描述，正确的是（）。

A、Android使用android.util.Log类的静态方法实现输出程序的调试信息

B、LogCat区域中日志信息显示的颜色是一致的

C、Warning级别的日志显示的是调试的信息

D、error级别的日志显示的是断言失败后的错误消息

答案：A

答案解析：B选项中LogCat区域中日志信息根据日志级别的不同显示不同的颜色，C选项中Warning级别的日志是警告信息，error级别的日志显示的是错误信息。

题型：单选题

16、下列选项中，属于Log类中显示黑色的日志内容的方法的是（）。

A、Log.v()

B、Log.e()

C、Log.wtf()

D、Log.w()

答案：A

题型：单选题

17、下面关于通信技术的描述，正确的是（）。

A、1G以数字语音传输技术为核心。

B、蜂窝电话标准很容易被窃听

C、4G是集3G与WLAN于一体的通信技术

D、2G时代也有智能手机，可以支持一些简单的Java小程序

答案：B,C,D

答案解析：1G指最初的模拟、仅限语音的蜂窝电话标准。

题型：多选题

18、下列选项中，属于Android系统架构的是（）。

A、应用程序层

B、应用程序框架层

C、核心类库

D、Linux内核

答案：A,B,C,D

题型：多选题

19、下面关于安装Android Studio3.2版本的描述，正确的是（）。

A、可以下载SDK

B、可以选择UI主题

C、Android Stuido对安装环境的内存没有要求

D、Android Studio安装时没有下载SDK的操作

答案：A,B

题型：多选题

20、下面关于Android Studio工具的Default Settings窗口的描述，正确的是（）。

A、在该窗口中可以设置Android SDK的存储路径

B、在该窗口中可以查看SDK版本

C、在该窗口中可以下载Tools工具

D、不可以下载SDK版本

答案：A,B,C

题型：多选题

21、下面关于创建程序的描述，正确的是（）。

A、需要指定程序的项目名称

B、需要指定程序的存储路径

C、需要指定程序最小的SDK版本

D、Android Studio提供了不同类型的Activity

答案：A,B,C,D

题型：多选题

22、下面关于Android程序结构的描述，正确的是（）。

A、app/src/main/res目录用于存放程序的资源文件

B、app/src/main/java用于存放程序的代码文件

C、app/libs用于存放第三方jar包

D、build.gradle用于配置在Android程序中使用到的子项目

答案：A,B,C

答案解析：setting.gradle用于配置在Android程序中使用到的子项目，而build.gradle是程序的gradle构建脚本。

题型：多选题

23、下列选项中，属于Android中图片资源格式的是（）。

A、.png

B、.jpg

C、.gif

D、.9.png

答案：A,B,C,D

题型：多选题

24、下面关于主题和样式资源的描述，正确的是（）。

A、主题是包含一种或多种的格式化属性集合

B、主题可用于改变窗体的样式

C、主题和样式资源可以定义在styles.xml文件中

D、不能在AndroidManifest.xml文件中设置主题

答案：A,B,C

题型：多选题

25、下面关于字符串资源的描述，正确的是（）。

A、使用<demin/>标签定义字符串资源

B、字符串资源定义在demins.xml文件中

C、可以在布局文件中调用字符串资源

D、可以在Java代码中调用字符串资源

答案：C,D

答案解析：A选项<string/>标签可以定义字符串资源，B选项资源串资源定义在strings.xml文件中。

题型：多选题

26、下面关于颜色资源的定义，正确的是（）。

A、#fff

B、#ffff

C、#fffff

D、#ffffff

答案：A,B,D

题型：多选题

27、下面关于颜色资源的描述，正确的是（）。

A、在XML布局文件中可通过@color调用颜色资源

B、可以通过调用getResources().getColor()方法加载颜色资源

C、颜色资源通常定义在res/values/colors.xml文件中

D、颜色值必须定义透明度

答案：A,B,C

题型：多选题

28、下面关于尺寸资源单位的描述，正确的是（）。

A、每个px对应屏幕上的一个点

B、dp是一种与屏幕密度无关的尺寸单位

C、sp是标准长度单位

D、in主要处理字体的大小

答案：A,B

答案解析：in是标准长度单位，sp主要用于处理字体的大小。

题型：多选题

29、下列选项中，属于Log类中显示红色的日志内容的方法的是（）。

A、Log.e()

B、Log.i()

C、Log.wtf()

D、Log.w()

答案：A,C

题型：多选题

30、第二代移动通信技术能够处理图像、音乐、视频流等多种媒体形式。

答案：错

答案解析：第三代移动通信技术以上才可以处理图像、音乐、视频流等多种媒体形式。

题型：判断题

31、Android最初是由Andy Rubin（安迪•鲁宾）创立的一个手机操作系统。

答案：对

题型：判断题

32、Google以Apache开源许可证的授权方式，发布了Android的源代码。

答案：对

题型：判断题

33、2013年7月25日Android7.0 Nougat（牛轧糖）版本发布。

答案：错

答案解析：Android7.0发布时间为2016年8月22日。

题型：判断题

34、短信程序属于Android系统架构中的应用程序框架层。

答案：错

答案解析：短信程序属于Android系统架构中的应用程序层。

题型：判断题

35、Android系统的Linux内核层主要提供了构建应用程序时用到的各种API。

答案：对

答案解析：Android系统的应用程序框架层主要提供了构建应用程序时用到的各种API，而Linux内核层为Android设备的各种硬件提供了底层的驱动。

题型：判断题

36、Android系统的应用程序层是一个核心应用程序的集合。

答案：对

题型：判断题

37、每一个Android应用在底层都会对应一个独立的Dalvik虚拟机实例。

答案：对

题型：判断题

38、Android Studio集成了Android开发所需的工具。

答案：对

题型：判断题

39、创建模拟器时，不需要使用系统镜像。

答案：错

题型：判断题

40、Android SDK的下载包括SDK版本和Tools工具。

答案：对

题型：判断题

41、设置了Android SDK的存储路径之后，不可以再次修改。

答案：错

题型：判断题

42、创建程序时，可以指定Activity的类名和对应的布局文件名称。

答案：对

题型：判断题

43、在Android Studio工具中可以编辑代码，不可以查看布局效果。

答案：错

题型：判断题

44、compileSdkVersion属性值表示程序支持的目标SDK版本。

答案：错

答案解析：compileSdkVersion属性表示程序适配的SDK版本。

题型：判断题

45、程序中的app文件夹用于存放程序的代码和资源等内容。

答案：对

题型：判断题

46、图片资源根据用途不同分为应用图标资源和界面中使用的图片资源。

答案：对

题型：判断题

47、通常情况下，应用图标资源存放在src文件夹中。

答案：错

答案解析：应用图标资源通常存放在以mipmap开头的文件夹。

题型：判断题

48、在Activity的方法中可以通过getResources().getDrawable()方法调用图片资源。

答案：对

题型：判断题

49、主题资源定义在res/values目录下的dimens.xml文件中。

答案：错

答案解析：主题资源定义在res/values目录下的styles.xml文件中。

题型：判断题

50、主题可以设置View控件的具体样式。

答案：错

答案解析：样式可以设置View控件的具体样式。

题型：判断题

51、布局资源文件只能在Java代码中调用。

答案：错

答案解析：布局资源文件不仅可以在Java代码中调用，也可以在XML文件中调用。

题型：判断题

52、布局资源通常用于搭建程序中的各个界面布局。

答案：对

题型：判断题

53、在java代码中使用getResources().getString()方法加载字符串资源。

答案：对

题型：判断题

54、字符串资源定义在res/values/目录中的strings.xml文件中。

答案：对

题型：判断题

55、定义颜色值时，即可用大写字母也可用小写字母。

答案：对

题型：判断题

56、颜色值的内容必须是Alpha-Red-Green-Blue的形式。

答案：错

答案解析：颜色值的内容可以不用设置Alpha透明度。

题型：判断题

57、颜色值是由RGB（红、绿、蓝）三原色和一个透明度（Alpha）表示。

答案：对

题型：判断题

58、颜色值必须以“#”开头，“#”后面显示Alpha-Red-Green-Blue形式的内容，其中Alpha(透明度)必须定义。

答案：错

答案解析：颜色值必须以“#”开头，“#”后面显示Alpha-Red-Green-Blue形式的内容，其中Alpha(透明度)可以省略不写。

题型：判断题

59、在Java代码中可以通过调用getResources().getDimension()方法加载尺寸资源。

答案：对

题型：判断题

60、px是一种与屏幕密度无关的尺寸单位。

答案：错

答案解析：每个px对应屏幕上的一个点，是与屏幕密度有关的尺寸单位。

题型：判断题

61、在Java代码中可通过调用getResources().getDimension()方法加载尺寸资源。

答案：对

题型：判断题

62、ExampleInstrumentedTest属于Junit单元测试类。

答案：错

答案解析：ExampleInstrumentedTest属于Android单元测试类。

题型：判断题

63、Android单元测试不需要依赖Android设备，在本地即可运行。

答案：错

题型：判断题

64、单元测试包括Android单元测试和Junit单元测试。

答案：对

题型：判断题

65、Log类所输出的日志内容分为五个级别。

答案：错

答案解析：Log类所输出的日志内容分为六个级别，由低到高分别是Verbose、Debug、Info、Warning、Error、Assert。

题型：判断题

66、在日志过滤器中，可以使用TAG过滤信息。

答案：对

题型：判断题

67、Log类所输出的Warning级别的日志内容显示的是红色的警告信息。

答案：错

答案解析：Log类所输出的Warning级别的日志内容显示的是橙色的警告信息。

题型：判断题

68、第四代移动通信技术包含\_\_\_\_和FDD-LTE两种制式。

答案：TD-LTE

题型：填空题

69、\_\_\_\_文件是整个程序的配置文件。

答案：AndroidManifest.xml

题型：填空题

70、Android系统的Linux内核主要包含了\_\_\_\_和Android运行环境。

答案：系统库

题型：填空题

71、Dalvik是Google公司设计用于Android平台的\_\_\_\_。

答案：虚拟机

题型：填空题

72、Dalvik虚拟机中的\_\_\_\_工具会将部分class文件转换成dex文件。

答案：Dx

题型：填空题

73、Android Studio是Google为Android提供的一个官方\_\_\_\_工具。

答案：IDE

题型：填空题

74、模拟器是一个可以运行在电脑上的\_\_\_\_。

答案：虚拟设备

题型：填空题

75、AndroidManifest.xml是整个程序的配置文件，在该文件中配置程序所需\_\_\_\_和注册程序中用到的四大组件。

答案：权限

题型：填空题

76、Android中的样式和\_\_\_\_都用于为界面元素定义显示风格。

答案：主题

题型：填空题

77、在程序中调用\_\_\_\_资源可以改变窗体的样式，对整个应用或某个Activity存在全局性影响。

答案：主题

题型：填空题

78、主题资源定义在res/values目录下的\_\_\_\_文件中。

答案：styles.xml

题型：填空题

79、布局资源存放在res目录中的\_\_\_\_文件夹中。

答案：layout

题型：填空题

80、在Android界面中View的宽高和View之间的间距值是通过\_\_\_\_设置的。

答案：尺寸资源

题型：填空题

81、\_\_\_\_是Android中的命令行工具，用于获取程序从启动到关闭的日志信息。

答案：LogCat

题型：填空题

82、简述五种通信技术的特点。

{

答案：

五种通信技术的特点如下所示：

1、第一代移动通信技术（1G）：他是指最初的模拟、仅限语音的蜂窝电话标准，只能进行通话而且很容易被窃听。

2、第二代移动通信技术（2G）：以数字语音传输技术为核心，代表是GSM。他相对于1G增加接收数据的功能。2G时代也有智能手机，可以支持一些简单的小程序。2G通信网的传输速度为9.6k/s

3、第三代移动通信技术(3G):指将无线通信与国际互联网等多媒体通信结合的新一代移动通信系统。相比前两代通信技术来说，3G技术在传输声音和数据的速度上有很大的提升。支持至少2M/s、384K/s以及144K/s的传输速度。

4、第四代移动通信技术(4G):该技术包含TD-LTE和FDD-LTE两种制式。4G通信网可以达到10Mbps至20Mbps。

5、第五代移动通信技术(5G):目前尚未正式商用,5G网络意味着超快的数据传输速度，据说可达10Gbps。

}

题型：简答题

83、简述Android系统架构包含的层次以及各层的特点。

{

答案：

Android系统架构从高到低分为四层，分别为依次是应用程序层（Applications）、应用程序框架层（Application Framework）、核心类库（Libraries）和Linux内核（Linux Kernel），各层的特点具体如下：

(1) 应用程序层：一个核心应用程序的集合，安装在手机中的应用程序都属于这一层。

(2) 应用程序架构层：主要提供了构建应用程序时用到的各种API。例如活动管理器（Activity Manager）。

(3) 核心类库：主要包含了系统库和Android运行环境。

(4) Linux内核：他为Android设备的各种硬件提供了底层的驱动，如：显示驱动。

}

题型：简答题

84、简述Android源代码的编译过程。

{

答案：

Java源文件经过JDK编译器编译为class文件后，Dalvik虚拟机中的Dx工具会将部分class文件转换成dex文件，dex文件还会在Dalvik虚拟机中进一步优化成odex文件。}

题型：简答题