1、下面关于Bitmap的描述，错误的是（）。

A、createBitmap()方法用于创建Bitmap

B、Config表示位图

C、通过设置Config的值可以影响图片的质量和透明度

D、Bitmap.Config表示Bitmap的每个像素占用的字节数

答案：B

题型：单选题

2、下列选项中，属于位图工厂的是（）。

A、Bitmap

B、BitmapFactory

C、BitmapDrawable

D、Canvas

答案：B

题型：单选题

3、BitmapFactory中用于将指定资源id解析为位图的方法为（）。

A、decodeStream()

B、decodeDrawable()

C、decodeResource()

D、decodeFile()

答案：C

题型：单选题

4、设置画笔是否使用抗锯齿功能的方法为（）。

A、setDither()

B、setAntiAlias()

C、setXfermode()

D、setARGB()

答案：B

题型：setDither()方法用于指定是否使用图像抖动处理，setXfermode()方法用于设置图像的混合模式，setARGB()方法用于设置画笔的颜色。

5、Canvas类中用于绘制椭圆形的方法为（）。

A、drawOval()

B、drawCircle()

C、drawRect()

D、drawRoundRect()

答案：A

题型：Canvas类中的drawCircle()绘制圆形，drawRect()绘制矩形，drawRoundRect()绘制圆角矩形。

6、下列选项中，属于Matrix类矩阵前乘的方法的是（）。

A、setScale()

B、preScale()

C、postScale()

D、getScale()

答案：B

题型：A选项的setScale()是设置Matrix的矩阵，postScale()方法涉及到Matrix的矩阵的后乘。

7、下列选项中，属于Matrix类中用于旋转图片的方法的是（）。

A、setTranslate()

B、setRotate()

C、setScale()

D、setSkew()

答案：B

题型：setTranslate()用于平移图像，setScale()用于缩放图像，setSkew()方法用于倾斜图像。

8、下列选项中，属于设置补间动画播放时长的属性的是（）。

A、android:interpolator

B、android:repeatCount

C、android:duration

D、android:toAlpha

答案：C

题型：单选题

9、下列选项中，属于Android中常用的绘图类的是（）。

A、Bitmap

B、BitmapFactory

C、Paint

D、Canvas

答案：A,B,C,D

题型：多选题

10、下列选项中，属于Bitmap的每个像素占用2个字节的值的是（）。

A、Config.ARGB\_4444

B、Config.565

C、Config.ALPHA\_8

D、Config.ARGB\_8888

答案：A,B,C

题型：多选题

11、下列选项中，属于Android系统的补间动画的是（）。

A、透明度渐变动画（AlphaAnimation）

B、旋转动画（RotateAnimation）

C、缩放动画（ScaleAnimation）

D、平移动画（TranslateAnimation）

答案：A,B,C,D

题型：多选题

12、Config.ARGB\_8888表示Bitmap的每个像素占用2个字节

答案：错

答案解析：Config.ARGB\_8888表示Bitmap的每个像素占用4个字节

题型：判断题

13、setTextSize()方法用于设置画笔绘制文本时文字的大小。

答案：对

题型：判断题

14、Canvas类中的drawCircle()方法用于绘制椭圆形。

答案：错

答案解析：Canvas类中的drawCircle()方法用于绘制圆形。

题型：判断题

15、Matrix类本身可以对图形或图像进行变换。

答案：错

答案解析：Matrix类本身并不能对图形或图像进行变换，但是他与其他API结合能够控制图形图像的变换。

题型：判断题

16、补间动画就是顺序播放一组预定义的静态图像，形成的动画效果

答案：错

答案解析：逐帧动画是顺序播放一组预定义的静态图像，形成的动画效果

题型：判断题

17、Android系统提供了两种实现动画效果的方式，分别为补间动画和逐帧动画。

答案：对

题型：判断题

18、实现逐帧动画时，只需要定义动画开始和结束的关键帧，其他过渡有系统自动计算补齐。

答案：错

答案解析：逐帧动画是顺序播放一组预定义的静态图像，而形成的动画效果，只有定义了静态图像，才能显示过度的动画，系统不会自动补齐。

题型：判断题

19、\_\_\_\_类表示位图，包括像素、长、宽、颜色等描述信息。

答案：Bitmap

题型：填空题

20、\_\_\_\_是Bitmap的内部类，用于指定图片的像素是如何存储的配置信息。

答案：Config

题型：填空题

21、\_\_\_\_类表示画笔，主要用于描述图形的颜色和风格。

答案：Paint

题型：填空题