1、下面关于SoundPool的描述，正确的是（）。

A、SoundPool可以同时播放多个短小的音频

B、MediaPlayer比SoundPool播放音频时占用资源少

C、SoundPool可以播放小视频

D、上述说法都不对

答案：A

题型：单选题

2、下列选项中，属于设置VideoView控件加载视频的方法的是（）。

A、load()

B、setDataSource()

C、create()

D、setVideoPath()

答案：D

题型：单选题

3、下列选项中，属于设置VideoView重新播放视频的方法的是（）。

A、setVideo()

B、restart()

C、resume()

D、reset()

答案：C

题型：单选题

4、下列选项中，属于获取SurfaceHolder类的方法的是（）。

A、newInstance()

B、getHolder()

C、getSurfaceHolder()

D、new SurfaceHolder()

答案：B

题型：单选题

5、下列选项中，属于MediaPlayer支持的音频类型的是（）。

A、AudioManager.STREAM\_MUSIC

B、AudioManager.STREAM\_RING

C、AudioManager.STREAM\_ALARM

D、AudioManager.STREAM\_NOTIFICTION

答案：A,B,C,D

题型：多选题

6、下列选项中，属于设置MediaPlayer数据源的方法的是（）。

A、create()

B、setDataSource()

C、load()

D、setDataPath()

答案：A,B

题型：多选题

7、下面关于SurfaceView的描述，正确的是（）。

A、SurfaceView继承自VideoView

B、SurfaceView控件可以和MediaPlayer类结合使用

C、SurfaceView控件本身可以播放视频

D、SurfaceView控件具有双缓存机制

答案：B,D

题型：多选题

8、使用create()方法创建MediaPlayer对象并设置音频文件时，必须调用prepare()方法解析数据。

答案：错

题型：判断题

9、MediaPlayer能够同时播放多个音频。

答案：错

答案解析：SoundPool能够同时播放多个音频，而MediaPlayer一次只能播放一个音频。

题型：判断题

10、MediaPlayer类中的prepare()方法是在子线程中执行的异步操作。

答案：错

答案解析：prepareAsync()方法是异步操作而prepare()方法是同步操作

题型：判断题

11、getDuration()用户获取MediaPlayer中载入音频文件的时长。

答案：对

题型：判断题

12、使用SoundPool可以循环播放音频。

答案：对

题型：判断题

13、在创建SoundPool对象时，可以指定SoundPool容纳多少个音频。

答案：对

题型：判断题

14、VideoView可以使用setVideoPath()方法加载网络视频。

答案：错

答案解析：VideoView可以使用setVideoURI()方法加载网络视频。

题型：判断题

15、VideoView控件自带播放/暂停、倒带、快进等按钮。

答案：错

答案解析：VideoView控件需要使用控制器才能显示播放/暂停、倒带、快进等按钮。

题型：判断题

16、seekTo()用于设置VideoView从指定位置开始播放视频。

答案：对

题型：判断题

17、使用setDisplay()方法可以将SurfaceView控件与MediaPlayer类进行关联。

答案：对

题型：判断题

18、SurfaceView继承自VideoView，他是显示图像的控件。

答案：错

答案解析：SurfaceView继承自View，他是显示图像的控件。

题型：判断题

19、可以使用\_\_\_\_代替MediaPlayer播放一些游戏音效（比如：子弹爆炸，物体撞击等）。

答案：SoundPool

题型：填空题

20、简述使用MediaPlayer播放音频的步骤。

{

答案：

使用MediaPlayer播放音频包含以下几个步骤：

(1) 创建MediaPlayer对象

(2) 调用setAudioStreamType()设置音频的类型

(3) 设置数据源

(4) 调用start()方法播放音频文件

(5) 调用stop()方法停止播放音频文件

(6) 调用release()方法释放MediaPlayer对象占用的资源

}

题型：简答题

21、简述使用SoundPool播放音频的步骤。

{

答案：

使用SoundPool播放音频的步骤具体如下所示：

1、通过new关键字创建SoundPool对象。

2、通过load()方法加载音频文件。

3、通过play()方法播放音频文件。

}

题型：简答题

22、简要介绍一下SoundPool使用的场景。

{

答案：

SoundPool又称为音频池，他适合在应用程序中播放按键音或者消息提示音等短小的多个音频。}

题型：简答题