1、下面关于Activity生命周期状态的描述，正确的是（）。

A、Activity的运行状态很短暂

B、Activity在暂停状态用户对他操作没有响应

C、Activity会停留在销毁的状态

D、Activity在暂停状态对用户来说是不可见的

答案：B

题型：单选题

2、下列选项中，属于当前Activity被其他Activity覆盖时调用的方法的是（）。

A、onCreate()

B、onResume()

C、onPause()

D、onDestroy()

答案：C

题型：单选题

3、在创建Activity时，在Activity Name输入框中输入的是（）。

A、布局名称

B、包名

C、Activity名

D、以上都不对

答案：C

题型：单选题

4、下列选项中，属于在清单文件中配置Activity标签的是（）。

A、<Activity/>

B、<activity/>

C、<Activitys/>

D、以上答案都不对

答案：B

题型：单选题

5、下列选项中，属于开启Activity方法的是（）。

A、goToActivity()

B、goActivity

C、startActivity()

D、以上方法都对

答案：C

题型：单选题

6、下列选项中，属于没有明确指定组件名的Intent类型的是（）。

A、IntentFilter

B、显式Intent

C、隐式Intent

D、Intent

答案：C

题型：单选题

7、下面关于Intent的描述，正确的是（）。

A、Intent用于启动Activity、Service以及发送广播

B、Activity不能使用Intent传递数据

C、显示Intent可以根据action激活相应的组件

D、Intent可以使用addAction()方法设置action动作。

答案：A

题型：单选题

8、startActivityForResult()方法中提供了两个参数，用于标识请求的来源的参数是（）。

A、意图

B、请求码

C、返回码

D、以上选项都不正确

答案：B

题型：单选题

9、下列选项中，不属于onActivityResult()方法中参数的是（）。

A、requestCode

B、resultCode

C、data

D、result

答案：D

题型：单选题

10、下面关于任务栈的描述，正确的是（）。

A、任务栈有压栈和出栈的操作

B、当打开Activity时，该Activity就被压入栈底

C、当Activity被销毁时，该Activity的实例从栈底弹出

答案：A

题型：B、当打开Activity时，该Activity就被压入栈顶。C、当Activity被销毁时，该Activity的实例从栈顶弹出

11、下面关于Fragment的描述，正确的是（）。

A、使用Fragment，能使程序更加合理和充分地利用屏幕的空间

B、Android4.0版本开始提供Fragment类

C、Fragment可以代替Activity使用

D、Fragment不能嵌入到Activity中。

答案：A

题型：单选题

12、下列选项中，属于Fragment和Activity建立关联时调用的生命周期方法是（）。

A、onActivityCreate()

B、onDetach()

C、onActivityCreate()

D、onAttach()

答案：D

题型：单选题

13、下列关于Fragment的描述，正确的是（）。

A、Fragment不需要添加到Activity中也可以单独显示界面

B、只能在布局中添加Fragment

C、只能在Java代码中添加Fragment

D、可以通过getFragmentManager()方法获取FragmentManager实例。

答案：D

题型：单选题

14、下列选项中，属于隐式Intent匹配过滤器中属性的是（）。

A、action

B、category

C、data

D、activity

答案：A,B,C

题型：多选题

15、下列选项中，属于MIME类型的是（）。

A、video/mpeg

B、audio/mpeg

C、image/ipeg

D、以上的都不对

答案：A,B,C

题型：多选题

16、下列选项中，属于Activity之间传递的数据类型的是（）。

A、String

B、int[]

C、Parcelable

D、double

答案：A,B,C,D

题型：多选题

17、下列选项中，属于Intent传递数据的方法的是（）。

A、putExtra()

B、putExtras()

C、putStringExtra()

D、putIntExtra()

答案：A,B

题型：多选题

18、下列选项中，属于Activity之间进行数据回传时所用到的方法的是（）。

A、startActivity()

B、startActivityForResult()

C、setResult()

D、onActivityResult()

答案：B,C,D

题型：多选题

19、下列选项中，属于Fragment生命周期状态的是（）。

A、启动状态

B、运行状态

C、暂停状态

D、销毁状态

答案：A,B,C,D

题型：多选题

20、Android的四大组件包括Activity、Service、ContentProvider和Receiver。

答案：错

题型：判断题

21、Activity是一个负责与用户交互的组件。

答案：对

题型：判断题

22、Activity处于暂停状态时，他是可见的，可以与用户进行交互。

答案：错

题型：判断题

23、当Activity处于运行状态时，Android会尽可能地保持这种状态，即使出现内存不足的情况，Android也会先销毁栈底的Activity，来确保当前Activity正常运行。

答案：对

题型：判断题

24、Activity创建时，执行了生命周期中的onCreate()方法。

答案：对

题型：判断题

25、退出当前Activity时，依次调用了生命周期的onPause()、onStop()、onDestroy()方法。

答案：对

题型：判断题

26、Activity销毁时执行执行方法是onDestroy()。

答案：对

题型：判断题

27、Activity从启动到用户完全可见会执行onCreate，onStart()，onResume()三个方法。

答案：对

题型：判断题

28、Activity不用在AndroidManifest.xml文件中注册就可以运行。

答案：错

题型：判断题

29、通过调用finish()方法可以关闭Activity。

答案：对

题型：判断题

30、根据开启目标组件的方式不同，Intent被分为两种类型，分别为显示Intent和隐式Intent。

答案：对

题型：判断题

31、通过隐式意图Intent启动Activity时，需要明确指定激活组件的名称。

答案：错

题型：判断题

32、过滤器中的data属性用来指定数据的URI或者数据MIME类型。

答案：对

题型：判断题

33、过滤器中的action属性用来指定Intent对象的动作。

答案：对

题型：判断题

34、IntentFilter中可以罗列多个action属性，但是隐式Intent携带的属性只要与其中一个action属性匹配成功即可。

答案：对

题型：判断题

35、Intent可以使用Bundle对象在Activity之间传递数据。

答案：对

题型：判断题

36、Bundle类通过键值对的形式保存数据。

答案：对

题型：判断题

37、通过getIntent()方法可以获取到Intent对象。

答案：对

题型：判断题

38、当Activity使用setResult()方法时，将跳转到使用startActivityForResult()请求数据的界面。

答案：错

题型：判断题

39、当activity A用startActivityForResult()启动activity B时，activity A可以在onActivityResult()方法接收activity B回传的数据。

答案：对

题型：判断题

40、Activity可以通过重写onActivityResult()方法获取回传的数据。

答案：对

题型：判断题

41、用户当前操作的Activity位于任务栈的顶部。

答案：对

题型：判断题

42、当打开一个Activity时，会启动一个新的任务栈来管理该Activity实例，那么该Activity的启动模式为singleTask。

答案：错

题型：判断题

43、如果一个Activity的启动模式为singleTop，并且任务栈中已经存在该实例，如果再次打开该Activity时，任务栈直接使用已经存在的实例，并把当前Activity上面的所有实例全部弹出栈。

答案：错

题型：判断题

44、standard是Activity默认的启动模式，使用该模式的Activity，每次启动时就会在栈顶创建一个新的Activity实例。

答案：对

题型：判断题

45、一个Activity中可以包含多个Fragment，一个Fragment只能在一个Activity中使用。

答案：错

题型：判断题

46、Fragment的生命周期是独立的，不受其他组件的影响。

答案：错

题型：判断题

47、Fragment关联的视图被移除时调用的生命周期方法为onDestroyView()。

答案：对

题型：单选题

48、如果创建的Fragment继承的是android.app.Fragment类，则不兼容的Android 4.0的系统版本。

答案：错

答案解析：android.app.Fragment类兼容3.0以上的系统版本。

题型：判断题

49、继承android.support.v4.app.Fragment的类只能兼容Android 3.0以上的版本。

答案：错

答案解析：可以兼容1.6以上的Android系统版本。

题型：判断题

50、通过FragmentManager的beginTransaction()可以开启FragmentTransaction。

答案：对

题型：判断题

51、Activity的生命周期指的是Activity从\_\_\_\_到销毁的整个过程。

答案：创建

题型：填空题

52、\_\_\_\_被称为意图，是程序中各组件间进行交互的一种重要方式。

答案：Intent

题型：填空题

53、Android任务栈特点是\_\_\_\_。

答案：先进后出

题型：填空题

54、Activity的启动模式包括standard、singleTop、singleTask、\_\_\_\_模式。

答案：singleInstance

题型：填空题

55、\_\_\_\_(碎片)是一种嵌入在Activity中的UI片段。

答案：Fragment

题型：填空题

56、简述生命周期有哪几种状态及特点。

{答案：生命周期有五中状态，分别为启动状态、运行状态、暂停状态、停止状态和销毁状态。他们的特点具体如下：

1、启动状态：Activity的启动状态很短暂，他是Activity的过渡状态，Activity不会在此状态上停留。

2、运行状态：Activity在此状态时处于界面最前端，它是可见、有焦点的，可以与用户进行交互。

3、暂停状态：Activity对用户来说仍然可见，但它无法获取焦点，用户对它操作没有响应。

4、停止状态：当Activity完全不可见时，他就处于停止状态。

5、销毁状态：当Activity处于此状态时，将被清理出内存。此状态为过渡状态，Activity不会在此状态上停留。

}

题型：简答题

57、简述生命周期的方法及调用时机。

{答案：Activity一共有7个方法，这些方法和调用的时机具体如下：

1、onCreate()：Activity创建时调用，通常做一些初始化设置。

2、onStart()：Activity即将可见时调用。

3、onResume()：Activity获取焦点时调用。

4、onPause()：当前Activity被其他Activity覆盖或屏幕锁屏时调用。

5、onStop()：Activity对用户不可见时调用。

6、onDestroy()：Activity销毁时调用。

7、onRestart()：Activity从停止状态到再次启动时调用。

}

题型：简答题

58、简述手机进行横竖屏切换时，当前Activity执行的生命周期方法。

{答案：当手机横竖屏切换时，Activity会根据AndroidManifest.xml文件中Activity的configChanges属性值的不同而调用不同的生命周期方法。具体如下：

1、当没有设置configChanges属性值时，调用的方法依次是onPause()、onStop()、onDestory()、onCreate()、onStart()和onResume()的方法。

2、当设置configChanges属性值为“orientation｜keyboardHidden”后，Activity进行横竖屏切换时，不执行Activity的生命周期方法。

}

题型：简答题

59、请编写在MainActivity的onCreate()方法中跳转到SecondActivity界面的逻辑代码。

{答案：Intent intent = new Intent(MainAcitvity.this,SecondActivity.class);

startActivity(intent);

}

题型：简答题

60、简述显式Intent和隐式Intent的区别。

{答案：显式意图和隐式意图的区别如下所示：

1、显式意图：需要明确指定激活组件的名称。

2、隐式意图：不明确指定组件名，Android系统会根据隐式意图使用IntentFilter匹配相应的组件，匹配的属性主要有action、category、data。

}

题型：简答题

61、请编写将注册页面的注册信息传递到用户信息页面展示的代码逻辑。

{答案：1、在注册页面通过passData()传递注册信息到用户信息页面

public void passData() {

//Activity02.class用户信息页面

Intent intent = new Intent(this, Activity02.class);

intent.putExtra("name", et\_name.getText().toString().trim());

intent.putExtra("password",et\_password.getText().toString().trim());

startActivity(intent);

}

2、用户信息页面获取相应数据

Intent intent=getIntent();

String name = intent.getStringExtra("name");

String password = intent.getStringExtra("password");

}

题型：简答题

62、简述Activity的四种启动模式及其特点。

{答案：Activity的四种启动模式分别为standard、singleTop、singleTask和singleInstance，这些模式的特点具体如下：

1、 standard：每启动一个Activity就会在栈顶创建一个新的实例。

2、 singleTop：当被启动的Activity位于栈顶时，复用该Activity实例。

3、 singleTask：当被启动的Activity在栈中存在实例时，会直接复用此Activity实例，并把当前Activity上面的所有实例弹出栈。

4、 singleInstance：会启动一个新的任务栈来管理该Activity。

}

题型：简答题

63、简述Fragment的生命周期有哪些方法以及这些方法什么时候被调用。

{答案：Activity一共有7个方法，这些方法和调用的时机具体如下：

1、onCreate()：Activity创建时调用，通常做一些初始化设置。

2、onStart()：Activity即将可见时调用。

3、onResume()：Activity获取焦点时调用。

4、onPause()：当前Activity被其他Activity覆盖或屏幕锁屏时调用。

5、onStop()：Activity对用户不可见时调用。

6、onDestroy()：Activity销毁时调用。

7、onRestart()：Activity从停止状态到再次启动时调用。

}

题型：简答题

64、简述在Activity中动态加载Fragment的步骤。

{答案：将Fragment动态添加到Activity中的具体步骤如下：

(1)创建一个Fragment的实例对象。

(2)获取FragmentManager(Fragment管理器)的实例。

(3)开启FragmentTransaction(事务)

(4)向Activity的布局容器(一般为FrameLayout)中添加Fragment。

(5)使用commit()方法提交事务。

}

题型：简答题