1、若想实现JRadioButton按钮之间的互斥，需要使用（   ）类

A、ButtonGroup

B、JComboBox

C、AbstractButton

D、以上都不行

答案：A

题型：单选题

2、在GridBagConstraints类的常用属性中，用于设置组件在容器中的水平方向和垂直方向的权重的是（  ）

A、fill

B、gridwidth和gridheight

C、gridx和gridy

D、weightx和weighty

答案：D

题型：单选题

3、处理ActionEvent事件的监听器对象需要实现哪个接口（  ）

A、ActionListener

B、KeyListener

C、KeyEvent

D、KeyAdapter

答案：A

题型：单选题

4、下列选项中，用于表示动作事件的类是？（）

A、KeyListener

B、KeyEvent

C、ActionEvent

D、MenuKeyEvent

答案：C

题型：单选题

5、JMenu中用于返回指定索引处的菜单项，第一个菜单项的索引为0的方法是（）

A、intgetItemCount()

B、voidJMenuIteminsert(JMenuItemmenuItem,intpos)

C、voidaddSeparator()

D、JMenuItemgetItem(intpos)

答案：D

题型：单选题

6、用于表示这些窗体事件的类是（     ）

A、WindowEvent

B、WindowListener

C、ActionEvent

D、MouseAdapter

答案：A

题型：单选题

7、下列选项中，关于 GridLayout（网格布局管理器）的说法错误的是（  ）

A、GridLayout布局管理器可以设置组件的大小

B、放置在GridLayout布局管理器中的组件将自动占据网格的整个区域

C、GridLayout布局管理器中，组件的相对位置不随区域的缩放而改变，但组件的大小会随之改变，组件始终占据网格的整个区域

D、GridLayout布局管理器缺点是总是忽略组件的最佳大小，所有组件的宽高都相同

答案：A

题型：单选题

8、JComboBox中用于在指定的索引处插入选项的方法是（）

A、ObjctgetItemAt(intindex)

B、intgetItemCount()

C、voidaddItem(ObjectanObject)

D、voidinsertItemAt(ObjectanObject,intindex)

答案：D

题型：单选题

9、想实现事件的监听机制，首先需要（     ）

A、通过addWindowListener()方法为事件源注册事件监听器对象

B、事件监听器调用相应的方法来处理相应的事件

C、定义一个类实现事件监听器的接口

D、实现WindowListener

答案：C

题型：单选题

10、在CardLayout布局管理中，用于显示parent容器的前一张卡片的方法是（  ）

A、voidprevious(Containerparent)

B、voidshow(Containerparent,Stringname)

C、voidnext(Containerparent)

D、voidfirst(Containerparent)

答案：A

题型：单选题

11、JComboBox中的 Object getSelectedItem()方法可以用于（）

A、删除组合框中所有的选项

B、返回组合框中选项的数目

C、返回当前所选项

D、返回指定索引处选项，第一个选项的索引为0

答案：C

题型：单选题

12、处理鼠标事件时，通过（     ）方法将监听器绑定到事件源对象。

A、mousePressed()

B、addMouseListener()

C、mouseEntered()

D、mouseClicked()

答案：B

题型：单选题

13、JScrollPane提供的方法中，用于指定水平滚动条策略，即水平滚动条何时显示在滚动面板上的方法是（）

A、voidsetHorizontalBarPolicy(intpolicy)

B、voidsetVerticalBarPolicy(intpolicy)

C、voidsetViewportView(Componentview)

D、以上都错误

答案：A

题型：单选题

14、在JScrollPane的构造方法中，用于创建一个显示指定组件的JScrollPane面板，只要组件的内容超过视图大小就会显示水平和垂直滚动条的方法是（）

A、JScrollPane()

B、JScrollPane(Componentview)

C、JScrollPane(Componentview,intvsbPolicy,inthsbPolicy)

答案：B

题型：单选题

15、GridLayout 的三个构造方法中，能够指定容器的行数和列数以及组件之间的水平、垂直间距的是（  ）

A、GridLayout()

B、GridLayout(introws,intcols)

C、GridLayout(introws,intcols,inthgap,intvgap)

答案：C

题型：单选题

16、下列选项中，关于BorderLayout边界布局管理器的说法错误的是（  ）

A、向BorderLayout布局管理器的容器中添加组件时需要使用add(Componentcomp,Objectconstraints)方法

B、add(Componentcomp,Objectconstraints)方法参数constraints是String类型的

C、向BorderLayout的布局管理器添加组件时默认添加到CENTER区域

D、BorderLayout的布局管理器的每个区域只能放置一个组件

答案：B

题型：单选题

17、MouseEvent类中表示鼠标左击事件的常量是（      ）

A、BUTTON2

B、BUTTON3

C、BUTTON4

D、BUTTON1

答案：D

题型：单选题

18、JTextField的构造方法中，方法JTextField(String text,int column)的作用是（）

A、创建一个空的文本框，初始字符串为null

B、创建一个具有指定列数的文本框，初始字符串为null

C、创建一个显示指定初始字符串的文本框

D、创建一个具有指定列数、并显示指定初始字符串的文本框

答案：D

题型：单选题

19、JTextArea的构造方法中，用于创建显示指定初始文本并指定了行列的文本域的是（）

A、JTextArea()

B、JTextArea(Stringtext)

C、JTextArea(introws,intcolumns)

D、JTextArea(Stringtext,introws,intcolumns)

答案：D

题型：单选题

20、下列选项中，关于流式布局管理器（FlowLayout）的说法错误的是（  ）

A、在流式布局下，当到达容器的边界时，会自动将组件放到下一行的开始位置

B、FlowLayout布局管理器的特点就是可以将所有组件像流水一样依次进行排列

C、流式布局管理器是最简单的布局管理器

D、流式布局管理器将容器划分为五个区域

答案：D

题型：单选题

21、在JDialog类的构造方法中，用于创建一个具有指定标题的非模态对话框的是（  ）

A、JDialog(Frameowner)

B、JDialog(Frameowner，Stringtitle)

C、JDialog(Frameowner，booleanmodal)

D、以上都可以

答案：B

题型：单选题

22、KeyEvent类位于下列哪个包中（）

A、java.awt

B、java.awt.event

C、java.awt.dnd

D、java.awt.im

答案：B

题型：单选题

23、FlowLayout的三个构造方法中， FlowLayout(int align,int hgap,int vgap)的作用是（  ）

A、组件默认居中对齐，水平、垂直间距默认为5个单位

B、指定组件相对于容器的对齐方式，水平、垂直间距默认为5个单位

C、指定组件的对齐方式和水平、垂直间距

答案：C

题型：单选题

24、ActionEvent的对象会被传递给以下哪个事件处理器方法（）

A、addChangeListener()

B、addActionListener()

C、stateChanged()

D、actionPerformed()

答案：D

题型：单选题

25、JDialog对话框中，如何设置对话框是模态或者非模态（  ）

A、默认为模态

B、默认为非模态

C、在创建Dialog对象时为构造方法传入参数来设置

D、在创建JDialog对象后调用它的setModal()方法来进行设置

答案：C,D

题型：多选题

26、在AWT中组件分为两个大类，这两类的基类分别是（    ）

A、Container

B、MenuItem

C、Component

D、MenuComponent

答案：C,D

题型：多选题

27、下列选项中，关于JCheckBox组件说法正确的是（）

A、如果复选框有多个，则用户可以选中其中一个或者多个

B、对于JCheckBox组件来说，当一个选框被选中时，先前被选中的选框就会自动取消选中

C、JCheckBox()方法用于创建一个带有文本信息的复选框

D、可以通过调用JCheckBox从父类继承的方法来进行设置文本信息

答案：A,D

题型：多选题

28、如果希望组件的大小随着容器的增大而增大，必须同时设置GridBagConstraints对象的什么属性（  ）

A、fill

B、gridwidth和gridheight

C、gridx和gridy

D、weightx和weighty

答案：A,D

题型：多选题

29、下列选项中，在事件处理机制中起着重要作用的是（   ）

A、事件

B、事件源

C、事件接口

D、事件监听器

答案：B,D

题型：多选题

30、GUI即图形用户界面，就是应用程序提供给用户操作的图形界面，包括（）和其他各种图形界面元素。

A、窗口

B、菜单

C、按钮

D、工具栏

答案：A,B,C,D

题型：多选题

31、Java中针对GUI设计提供了丰富的类库，这些类分别位于（）和（）包中。

A、java.awt

B、javax.swing

C、javax.awt

D、java.swing

答案：A,B

题型：多选题

32、在AWT中组件中，Component的子类包括有（   ）

A、Button

B、Checkbox

C、Container

D、MenuComponent

答案：A,B,C

题型：多选题

33、以下属于java.awt包中提供的布局管理器的有（  ）

A、FlowLayout

B、BorderLayout

C、GridLayout

D、CardLayout

答案：A,B,C,D

题型：多选题

34、在AWT中，提供了丰富的事件，这些事件大致可以分为（   ）

A、窗体事件（WindowEvent）

B、鼠标事件（MouseEvent）

C、键盘事件（KeyEvent）

D、菜单事件（MenuEvent）

答案：A,B,C

题型：多选题

35、MouseEvent类中定义了很多常量来标识鼠标动作，以下说法正确的是（   ）

A、MouseEvent. BUTTON1表示鼠标左击事件

B、MouseEvent. BUTTON2表示鼠标右击事件

C、MouseEvent. BUTTON3表示鼠标滚轮事件

D、MouseEvent. MOUSE\_MOVED表示鼠标移动事件

答案：A,D

题型：多选题

36、以下关于Swing组件的说法正确的是（   ）

A、Swing组件由纯Java语言编写，可跨平台

B、Swing组件属于重量级级组件

C、Swing是AWT的替代品，也是使用最多的组件

D、在javax.swing包及其子包下的一些类则属于Swing后期扩展的

答案：A,D

题型：多选题

37、JFrame支持窗口的基本功能有（   ）

A、可以放置在其他容器之中

B、支持窗口最小化

C、支持设定窗口大小

D、JFrame类和Frame类最大的区别在于，JFrame类提供了关闭窗口的功能

答案：B,C,D

题型：多选题

38、以下关于JScrollPane组件的说法错误的是（   ）

A、JScrollPane是一个带有滚动条的面板容器

B、JScrollPane的默认布局管理器是FlowLayout

C、JScrollPane这个面板只能添加一个组件

D、HORIZONTAL\_SCROLLBAR\_AS\_NEEDED表示JscrollPane数值方向总显示滚动条

答案：B,D

题型：多选题

39、以下关于Swing组件中弹出式菜单的说法正确的是（   ）

A、弹出式菜单用JPopupMenu表示

B、弹出式菜单调用add()方法添加JMenuItem菜单项

C、弹出式菜单默认是可见的

D、show(Component invoker,int x,int y)方法显示的是菜单组件的左上角坐标

答案：A,B,D

题型：多选题

40、在GUI程序中，创建下拉式菜单需要使用的组件分别为（）

A、JMenuBar

B、JMenu

C、JMenuItem

D、JPopupMenu

答案：A,B,C

题型：多选题

41、add(Component comp,Object constraints)方法中参数的constraints，在传参时可以使用下列选项中哪些常量（  ）

A、EAST

B、SOUTH

C、TOP

D、CENTER

答案：A,B,D

题型：多选题

42、下列选项中，关于CardLayout的说法正确的是（  ）

A、卡片布局管理器将界面看做多张卡片，某一时刻只有其中一张卡片是可见的

B、voidshow(Containerparent,Stringname)方法用于显示parent容器中名称为name的组件

C、voidnext(Containerparent)方法用于显示parent容器的下一张卡片

答案：A,B,C

题型：多选题

43、下列选项中，属于窗体事件的动作是（    ）

A、窗体的激活

B、窗体的关闭

C、窗体的创建

D、窗体的停用

答案：A,B,D

题型：多选题

44、下列哪些是FlowLayout类中表示对齐方式的变量（  ）

A、FlowLayout.LEFT

B、Flowlayout.CENTER

C、FlowLayout.VERTICAL

D、FlowLayout.RIGHT

答案：A,B,D

题型：多选题

45、下列选项中，关于Window类的说法错误的是（    ）

A、Window类是不依赖其它容器而独立存在的容器

B、Window类是个容器，只能存在于其他容器中

C、Dialog类是Window类的子类

D、Panel是Window类的子类

答案：B,D

题型：多选题

46、JCheckBox是一个复选框组件，它有选中和未选中和不选三种状态

答案：错

题型：判断题

47、GridLayout（网格布局管理器）使用纵横线将容器分成n行m列大小相等的网格，每个网格中放置一个组件

答案：对

题型：判断题

48、创建下拉式菜单需要JMenuBar、JMenu和JMenuItem三个组件

答案：对

题型：判断题

49、处理KeyEvent事件的监听器对象只有实现KeyListener接口一个途径

答案：错

题型：判断题

50、JTextField称为文本框，它只能接收单行文本的输入

答案：对

题型：判断题

51、Container容器分为两种类型，分别是Frame和Panel。

答案：错

题型：判断题

52、JCheckBox组件被称为复选框，它有选中(是)/未选中(非)两种状态

答案：对

题型：判断题

53、JFrame支持通用窗口所有的基本功能

答案：对

题型：判断题

54、JPanel默认的布局管理器是FlowLayout

答案：对

题型：判断题

55、CardLayout是一种卡片式的布局管理器，它将界面看做一系列卡片，并且任何时候都只有一张卡片是可见的。

答案：对

题型：判断题

56、JDialog对话框就是模态对话框

答案：错

题型：判断题

57、JRadioButton是一个对于JRadioButton按钮来说，当一个按钮被选中时，先前被选中的按钮就会自动取消选中

答案：对

题型：判断题

58、在流式布局下，容器会将组件按照添加顺序从左向右放置

答案：对

题型：判断题

59、使用JDialog类创建对话框时，需要传入一个Frame类型的参数

答案：对

题型：判断题

60、Graphics的drawString()方法用于绘制一段文本，第一个参数str表示绘制的文本内容，第二个和第三个参数x、y为绘制文本的左下角坐标。

答案：对

题型：判断题

61、处理鼠标事件时需要通过实现MouseListener接口定义监听器。

答案：对

题型：判断题

62、GridLayout布局管理器会将容器分成n行m列大小相等的网格，每个网格中可以放置多个组件

答案：错

题型：判断题

63、Graphics的setFont()方法用于指定上下文字体，方法中接收一个Font类型的参数。

答案：对

题型：判断题

64、JRadioButton是一个单选按钮组件，它只能选中一个

答案：对

题型：判断题

65、BorderLayout边界布局管理器可以将容器划分为四个区域

答案：错

题型：判断题

66、在应用程序中，当对窗体事件进行处理时，首先需要定义一个类实现WindowEvent接口作为窗体监听器。

答案：对

题型：判断题

67、Graphics的setColor()方法用于指定上下文颜色，方法中接收一个Color类型的参数。

答案：对

题型：判断题

68、GridBagLayout布局管理器允许网格中的组件大小各不相同，而且允许一个组件跨越一个或多个网格

答案：对

题型：判断题

69、在java.awt包中专门提供了一个Graphics类，它相当于一个抽象的画笔，其中提供了各种绘制图形的方法，使用Graphics类的方法就可以完成在组件上绘制图形。

答案：对

题型：判断题

70、关于创建和添加下拉式菜单的最后一步，需要创建JMenuItem菜单项，将其添加到JMenuBar菜单中

答案：错

题型：判断题

71、在水果超市管理系统中，完成窗体的初始化、添加组件和添加监听器操作，然后调用setVisible(true)来显示窗体。

答案：对

题型：判断题

72、程序必须调用容器中每个组件的setSize()和setLocation()方法或者是setBounds()方法来为这些组件在容器中定位。

答案：对

题型：判断题

73、适配器类是监听器接口的默认实现类。

答案：对

题型：判断题

74、在KeyEvent类中有一个静态方法getKeyText(int keyCode)，它可以将按键内容以String形式返回

答案：对

题型：判断题

75、TableModel是用来存储列表数据的，数据包括表头的标题数据与表体的实体数据。

答案：对

题型：判断题

76、JFrame的默认布局是FlowLayout

答案：错

题型：判断题

77、GridBagConstraints的常用属性中gridwidth和gridheight用于设置组件在容器中的水平方向和垂直方向的权重

答案：错

题型：判断题

78、调用了按钮btn的addMouseListener()方法，并在该方法中以匿名内部类的方式给按钮注册了一个鼠标事件监听器。

答案：对

题型：判断题

79、JPopupMenu弹出式菜单是通过调用add()方法添加JMenuItem菜单项

答案：对

题型：判断题

80、JscrollPane可以添加多个组件

答案：错

题型：判断题

81、JTextComponent是一个操作文本的组件

答案：对

题型：判断题

82、ActionEvent类表示动作事件

答案：对

题型：判断题

83、JPanel一个无边框，不能被移动、放大、缩小或者关闭的面板

答案：对

题型：判断题

84、弹出式菜单是通过JPopupMenu实现的

答案：对

题型：判断题

85、JScrollPane是一个待遇滚动条的面板容器，而且这个面板只能添加一个组件

答案：对

题型：判断题

86、JFrame可以放置在其它容器之中

答案：错

题型：判断题

87、Window、Frame和Dialog的默认布局管理器是BorderLayout，Panel的默认布局管理器是FlowLayout。

答案：对

题型：判断题

88、KeyEvent类表示键盘事件

答案：对

题型：判断题

89、事件处理机制专门用于响应用户的操作。

答案：对

题型：判断题

90、JComboBox组件被称为组合框或者下拉列表框

答案：对

题型：判断题

91、JPopupMenu弹出式菜单需要通过调用add()方法添加JMenuItem菜单项，但它默认是不可见的，如果想要显示出来，则必须调用它的\_\_\_\_方法

答案：show(Component invokerint xint y)

题型：填空题

92、大多情况下，使用JMenu(String text)构造函数创建JMenu菜单，参数text表示菜单上的\_\_\_\_

答案：文本

题型：填空题

93、使用GridBagLayout布局管理器的关键在于\_\_\_\_对象，它才是控制容器中每个组件布局的核心类

答案：GridBagConstraints

题型：填空题

94、如果多个JRadioButton按钮都要添加到面板和按钮组中，当为它们添加事件监听时，会有很多重复代码，因此可以把这些重复的代码抽取到\_\_\_\_方法中

答案：addJRadioButton()

题型：填空题

95、\_\_\_\_是用来存储列表数据的，数据包括表头的标题数据与表体的实体数据。

答案：TableModel

题型：填空题

96、如果不希望通过布局管理器来对容器进行布局，也可以调用容器的\_\_\_\_方法，将布局管理器取消。

答案：setLayout(null)

题型：填空题

97、JTextField和JTextArea这两个文本组件都继承了\_\_\_\_类

答案：JTextComponent

题型：填空题

98、在java.awt包中专门提供了一个\_\_\_\_类，它相当于一个抽象的画笔，其中提供了各种绘制图形的方法。

答案：Graphics

题型：填空题

99、如果想往JScrollPane面板中添加多个组件，应该先将组件添加到\_\_\_\_中，然后将其添加到JScrollPane中

答案：JPanel

题型：填空题

100、在CardLayout布局管理中，方法\_\_\_\_用于显示parent容器的最后一张卡片

答案：void last(Container parent)

题型：填空题

101、在使用JComboBox时，方法\_\_\_\_可以设置组合框的选项是否可编辑

答案：void setEditable(boolean aFlag)

题型：填空题

102、处理ActionEvent事件的监听器对象需要实现\_\_\_\_接口

答案：ActionListener

题型：填空题

103、在KeyEvent类中有一个静态方法\_\_\_\_，它可以将按键内容以String形式返回

答案：getKeyText(int keyCode)

题型：填空题

104、JComboBox组合框组件分为\_\_\_\_和\_\_\_\_两种形式

答案：可编辑；不可编辑；

题型：填空题

105、向BorderLayout的布局管理器添加组件时，如果不指定添加到哪个区域，则默认添加到\_\_\_\_区域

答案：CENTER

题型：填空题

106、创建下拉式菜单需要\_\_\_\_、\_\_\_\_和JMenuItem三个组件

答案：JMenuBar；JMenu；

题型：填空题

107、Graphics的drawRect()方法用于绘制\_\_\_\_。

答案：矩形

题型：填空题

108、在程序中可以通过调用容器对象的\_\_\_\_方法设置布局管理器

答案：setLayout()

题型：填空题

109、FlowLayout的构造方法FlowLayout(int align)中，参数align决定组件在每行中相对于\_\_\_\_的对齐方式

答案：容器边界

题型：填空题

110、GridLayout的构造方法GridLayout(int rows,int cols,int hgap,int vgap)中，参数rows代表\_\_\_\_，cols代表\_\_\_\_，hgap和vgap规定\_\_\_\_和\_\_\_\_方向的间隙

答案：行数；列数；水平；垂直；

题型：填空题

111、JPanel的\_\_\_\_方法可以为其制定布局管理器

答案：setLayout()

题型：填空题

112、JFrame类和Frame类最大的区别在于，JFrame类提供了\_\_\_\_的功能

答案：关闭窗口

题型：填空题

113、JTextField有一个子类\_\_\_\_，它表示一个密码框

答案：JPasswordText

题型：填空题

114、 请简述Java中的AWT和Swing组件并说明主要区别。

{

答案：

AWT是Sun公司为GUI开发提供了一套基础类库，它是一个重量级组件，使用比较麻烦，且设计出的图形界面不够美观功能也非常有限；

Swing是一种轻量级组件，它由Java语言开发，同时底层以AWT为基础，使跨平台应用程序可以使用任何可插拔的外观风格，并且Swing可以通过简洁的代码、灵活的功能和模块化组件来创建优雅的用户界面。

}

题型：简答题

116、请简述在java.awt包中提供了哪些布局管理器。

答案：在java.awt包中提供了五种布局管理器，分别是FlowLayout（流式布局管理器）、BorderLayout（边界布局管理器）、GridLayout（网格布局管理器）、GridBagLayout（网格包布局管理器）和CardLayout（卡片布局管理器）。

题型：简答题

119、请简述AWT事件处理主要步骤。

{

答案：

（1）确定事件源

（2）为事件源实现对应的监听器类

（3）将监听器类注册到对应的事件源上进行监听

（4）等待监听外部动作触发监听事件

}

题型：简答题

122、请简述Swing组件中下拉式菜单需要使用的主要组件。

答案： JMenuBar、JMenu、JMenuItem

题型：简答题