1、{

请将下列四个步骤进行排列，完成文件的赋值操作(   )

① 将字节流输入流和源文件相关联，输出流和目标文件相关联。

② 明确源文件和目标文件。

③ 使用输入流的读取方法读取文件，并将字节写入到目标文件中。

④ 关闭资源。

}

A、①②③④

B、②①③④

C、②③①④

D、①③②④

答案：B

答案解析：文件的赋值操作步骤：1、明确源文件和目标文件2、将字节流输入流和源文件相关联，输出流和目标文件相关联3、使用输入流的读取方法读取文件，并将字节写入到目标文件中4、关闭资源

题型：单选题

2、以下选项中，哪个是FileInputStream的父类（  ）

A、File

B、FileOutput

C、OutputStream

D、InputStream

答案：D

答案解析：FileInputStream是用来读取文件的字节流，属于InputStream类的子类。

题型：单选题

4、以下选项中，哪个是File类中isFile()方法返回值的类型（）

A、int

B、boolean

C、Integer

D、String

答案：B

答案解析：isFile()方法表示判断File对象是否是标准文件，其返回值类型是boolean。

题型：单选题

5、下列选项中，不属于FileReader类的方法的是（    ）

A、read()

B、close()

C、readLine()

D、toString()

答案：C

答案解析：FileReader类中的read()和close()方法继承自 InputStreamReader，toString()继承自Object类。

题型：单选题

7、File类中以字符串形式返回文件绝对路径的的方法是（  ）

A、getName()

B、getParent()

C、getPath()

D、getAbsolutePath()

答案：D

答案解析：getPath()表示获取File对象的抽象路径，getName()表示获取File对象的名称，getParent()表示获取File对象的父级目录的路径

题型：单选题

8、下列选项中，使用了缓冲区技术的流是（    ）

A、DataInputStream

B、FileOutputStream

C、BufferedInputStream

D、FileReader

答案：C

答案解析：BufferedInputStream带缓冲的字节输入流，使用了缓冲区技术。 FileOutputStream、DataInputStream和 FileReader 都没有使用缓冲区技术。

题型：单选题

9、下列说法中，关于在Java中删除目录说法错误的是（   ）

A、在Java中删除目录是从虚拟机直接删除不走回收站，文件将无法恢复

B、File类的delete()方法不允许对还有子文件的目录直接删除

C、delete()方法可以删除一个指定的文件

D、在删除目录时，先删除这个目录再删除该目录下的所有文件

答案：D

答案解析：在删除目录时，删除完一个目录里的所有文件后，才能删除这个目录。

题型：单选题

10、下列关于java.io.FileOutputStream的说法错误的是（   ）

A、文件拷贝时，使用输入流读取的文件必须存在。否则抛出java.io.FileNotFoundException。

B、文件拷贝时，使用输出流进行文件写出的时候，目标文件名称可以与原文件不同名。

C、使用字节流进行文件的拷贝，文件既可以是文本文件也可以是图片、音频等文件。

D、使用IO流进行文件拷贝。文件大小不能超过20M，否则内存溢出。

答案：D

答案解析：只要对文件进行拷贝操作时，字节缓冲区定时刷新就不会出现内存溢出的现象。

题型：单选题

11、以下选项中，哪一个是File类delete()方法返回值的类型（）

A、boolean

B、int

C、void

D、Integer

答案：A

答案解析：File类delete()方法的返回值是布尔类型。

题型：单选题

12、下列File类的构造方法格式错误的是（    ）

A、File(Stringparent,Filechild)

B、File(Stringparent,Stringchild)

C、File(Stringpathname)

D、File(Fileparent,Stringchild)

答案：A

答案解析：查看API可知A选项的格式错误，不能通过String类型父路径和File类型子路径构建一个完整的文件路径实例。

题型：单选题

15、下面关于字节流缓冲区的说法错误的是（ ）

A、使用字节流缓冲区读写文件是一个字节一个字节的读写。

B、使用字节流缓冲区读写文件时，可以一次性读取多个字节的数据。

C、使用字节流缓冲区读写文件，可以大大的提高文件的读写操作。

D、字节流缓冲区就是一块内存，用于存放暂时输入输出的数据。

答案：A

答案解析：使用字节流缓冲区读写文件时，可以一次性读取多个字节的数据，并保存在字节数组中，然后将字节数组中的数据一次性写入文件。

题型：单选题

16、当文件不存在或不可读时，使用FileInputStream读取文件会报下列哪一种错误（ ）

A、NullPointerException

B、NoSuchFieldException

C、FileNotFoundException

D、RuntimeException

答案：C

答案解析：在读取文件数据时，必须保证文件是存在并且可读的，否则会抛出文件找不到的异常FileNotFoundException。

题型：单选题

17、Java流被分为字节流、字符流两大流类，两者都作为（   ）类的直接子类。

A、Exception

B、Object

C、Throwable

D、以上都不是

答案：B

答案解析：InputStream、OutputStream都是直接继承自Object类。

题型：单选题

18、下列选项中，不属于InputStreamReader类的方法的是（    ）

A、getEncoding()

B、close()

C、read()

D、flush()

答案：D

答案解析：flush()用于刷新流的缓冲不属于InputStreamReader类的方法。

题型：单选题

19、下列选项中，哪一个不是InputStream的直接子类（   ）

A、ByteArrayInputStream

B、FileInputStream

C、BufferedInputStream

D、PipedInputStream

答案：C

答案解析：BufferedInputStream类是 FilterInputStream的直接子类。

题型：单选题

22、下列选项中，哪个是文本文件读取类（    ）

A、FileReader

B、FileWriter

C、BufferReader

D、BufferWriter

答案：A

答案解析：FileWriter是输出流，BufferReader和BufferWriter是字节缓冲流，FileReader是可以读取文本文件的内容类。

题型：单选题

23、FileWriter类的write(int c)方法的作用是（     ）

A、写出单个字符

B、写入多个

C、写入一个整形数据

D、写入单个字符

答案：D

答案解析：write(int c)方法用于写入单个字符。

题型：单选题

24、下列关于java.io.FileOutputStream的说法错误的是（ ）

A、java.io.FileOutputStream用来进行文件的写入操作。用它提供的方法可以将指定文件写入本地主机硬盘上。

B、通过类File的实例和者一个表示文件名称的字符串可以生成文件输出流。在流对象生成的同时文件被打开。但还不能进行文件读写。

C、java.io.FileOutputStream可以读取字节文件也可以读取字符文件。

D、java.io.FileOutputStream一次只能读取一个字节的内容。

答案：D

答案解析：使用FileOutputStream类write(byte[] b)写入文件，可以自定义字节数组的长度。

题型：单选题

25、以下关于File类的isDirectory ()方法的描述，哪个是正确的（  ）

A、判断该File对象所对应的是否是文件。

B、判断该File对象所对应的是否是目录。

C、返回文件的最后修改时间。

D、在当前目录下生成指定的目录。

答案：B

答案解析：isDirectory()方法用于判断File对象是否为文件夹，返回值为boolean类型。

题型：单选题

26、下列File类的方法中，可以获得文件对象父路径名的是（    ）。

A、getName()

B、getParent()

C、getPath()

D、getAbsolutePath()

答案：B

答案解析：getName()获取文件或目录的名称，getParent ()获取文件父路径名，getPath()获取文件名的字符串形式，getAbsolutePath()获取文件的绝对路径。

题型：单选题

28、FileWriter类中有很多重载的读取字符的方法，其中read()方法如果读取已到达流的末尾，将返回的值是（      ）

A、0

B、-1

C、1

D、无返回值

答案：B

答案解析：read()方法用于读取字符，如果已到达流的末尾，则返回 -1。

题型：单选题

29、下列选项中，哪些类是属于OutputStream类的直接子类（    ）

A、ByteArrayOutputStream

B、FileOutputStream

C、FilterOutputStream

D、PrintStream

答案：A,B,C

答案解析：PrintStream类是FilterOutputStream类的直接子类。

题型：多选题

30、下列选项中，关于File类中的list ()方法说法正确的是（    ）

A、该方法接收一个FilenameFilter类型的参数

B、在调用list()方法时，需要实现文件过滤器

C、该方法返回一个String类型的数组

D、该方法返回一个File类型的数组

答案：A,B,C

答案解析：list ()方法返回一个String类型的数组。

题型：多选题

31、关于删除文件及目录的操作，下列说法中正确的是（  ）

A、可以使用delete()方法直接删除带文件的目录。

B、使用delete()方法删除带文件的目录时，需要先将目录中的文件全部删除。

C、可以通过递归的方式将整个目录以及其中的文件全部删除。

D、Java中删除目录或文件是无法恢复的。

答案：B,C,D

答案解析：使用delete()方法删除带文件的目录时，需要先将目录中的文件全部删除

可以通过递归的方式将整个目录以及其中的文件全部删除。

Java中删除目录或文件是无法恢复的。

题型：多选题

32、下列选项中，属于FileReader直接或间接父类的有（    ）

A、Reader

B、Object

C、InputStream

D、InputStreamReader

答案：A,B,D

答案解析：FileReader的继承体系如下：

java.lang.Object

|- java.io.Reader

|- java.io.InputStreamReader

|-java.io.FileReader

因此 ABD选项均属于FileReader直接或间接父类

33、下列关于转换流描述正确的有（  ）

A、转换流是一种字符流

B、转换流是一种包装流

C、转换流不能对图片、音频等数据的读写

D、转换流可以对图片、音频等数据的读写

答案：A,B,C

答案解析：转换流只能对文本文档进行转换，图片，视频等是二进制文本，不能对这些类型进行转换。

题型：多选题

34、下面关于字节流缓冲区的描述中，哪些是错误的（  ）

A、字节流缓冲区的大小是1024。

B、字节流缓冲区的大小是可以自定义设置的。

C、字节流缓冲区只能用在文件输出流中。

D、字节流缓冲区只能用在文件输入流中。

答案：A,C,D

答案解析：字节流缓冲区的大小是可以自定义设置的；

字节流缓冲区既可以用在文件输出流中，也可以用在文件输入流中。

题型：多选题

35、关于FileOutputStream构造方法的说法中，哪些是正确的（  ）

A、FileOutputStream(Filefile)创建一个向指定File对象表示的文件中写入数据的文件输出流。

B、FileOutputStream(Filefile,booleanappend)创建一个向指定File对象表示的文件中追加写入数据的文件输出流。

C、FileOutputStream(Stringname)创建一个向具有指定名称的文件中写入数据的输出文件流。

D、FileOutputStream(Stringname,booleanappend)创建一个向具有指定name的文件中追加写入数据的输出文件流。

答案：A,B,C,D

答案解析：FileOutputStream(File file)创建一个向指定File对象表示的文件中写入数据的文件输出流。FileOutputStream(File file, boolean append)创建一个向指定File对象表示的文件中追加写入数据的文件输出流。FileOutputStream(String name)创建一个向具有指定名称的文件中写入数据的输出文件流。FileOutputStream(String name, boolean append) 创建一个向具有指定 name 的文件中追加写入数据的输出文件流。

题型：多选题

36、使用IO流拷贝文件时，下列哪些路径可以被正确解析（   ）

A、"f:\Kugou\阿杜-天黑.mp3"。

B、"f:/Kugou/阿杜-天黑.mp3"。

C、"F:\Kugou\阿杜-天黑.mp3"。

D、"F:\Kugou\阿杜-天黑.mp3"。

答案：A,B,C

答案解析：文件路径盘符不区分大小写 “\”需要转义 “/” 不需要。

题型：多选题

37、以下哪些属于OutputStream类的方法（    ）

A、write(byte[])

B、flush()

C、close()

D、available()

答案：A,B,C

答案解析：available()方法不是OutputStream类的方法，是其他流的方法。

题型：多选题

38、下列选项中，关于File类中的listFiles()方法说法正确的是（    ）

A、listFiles()方法返回一个File对象数组

B、listFiles()方法没有参数

C、listFiles()方法有一个可选参数

D、listFiles()方法可以得到所有子目录下的File类型对象

答案：A,C,D

答案解析：listFiles(FileNameFilter filter). 方法有一个可选参数，能够返回一个File对象数组。

题型：多选题

39、下列选项中关于InputStreamReader转换流描述正确的是（   ）

A、InputStreamReader是Reader类的子类。

B、InputStreamReader的作用是将接收的字节流转换为字符流。

C、InputStreamReader类具有一次读取一行数据的功能。

D、可以使用InputStreamReader转化流转换图片文件。

答案：A,B

答案解析：AB选项皆是InputStreamReader转换流的特性，InputStreamReader不具备一次读取一行数据的功能，BufferedReader高效流才具备这个功能，日常应用中，我们通常会将字符转换流对象进行包装，运用BufferedReader高效流来完成一次读取一行数据的功能

题型：多选题

40、下列关于FileWriter的说法正确的是（    ）

A、FileWriter是OutputStreamWriter类的子类

B、FileWriter用于直接向文件中读取字符

C、FileWriter在指定写入的文件不存在时会抛出异常

D、使用FileWriter(StringfileName,booleanappend)构造方法，设置append参数值为true可以实现在文件中追加内容的效果

答案：A,D

答案解析：FileWriter是输出流，用于直接向文件中写入字符。FileWriter在指定写入的文件不存在时会先创建文件，而不会抛出异常。使用FileWriter(String fileName, boolean append)构造方法能实现在文件中追加内容的效果。

题型：多选题

41、以下关于InputStream常用方法说法正确的是（   ）

A、read()：从输入流中读取下一个字节的数据。值字节作为整数返回，范围为0到255

B、read(byte[] b)：从输入流中读取一些字节并将它们存储到缓冲数组b中。实际读取的字节数作为整数返回

C、read(byte[] b,int off，int len)：从输入流读取若干字节，保存到指定的字节数组b中，off指定字节数组开始保存数据的起始下标，len表示读取的字节数目

D、关闭此输入流并释放与该流关联的任何系统资源

答案：A,B,C,D

题型：多选题

42、以下哪些属于InputStream类的子类（   ）

A、ByteArrayInputStream

B、FileInputStream

C、FilterInputStream

D、BufferedInputStream

答案：A,B,C

题型：多选题

43、以下关于字节流的说法正确的是（   ）

A、在计算机中，无论是文本、图片、音频还是视频，所有文件都是以二进制(字节)形式存在的

B、所有的字节输入流都继承自InputStream

C、InputStream和OutputStream这两个类都是抽象类，不能被实例化

D、以上都正确

答案：A,B,C,D

题型：多选题

44、下面关于字节流读写文件的说法错误的是（   ）

A、针对文件的读写，JDK专门提供了两个类，分别是FileInputStream和FileOutputStream

B、FileInputStream是操作文件的字节输入流，专门用于向文件中写入数据

C、在读取文件数据时，如果相应目录文件不存在，否读取数据为空

D、通过FileOutputStream写数据时，会自动创建文件，并将数据写入文件。

答案：B,C

题型：多选题

45、以下哪些属于Writer类的子类（   ）

A、BufferedWriter

B、ByteArrayWriter

C、CharArrayWriter

D、FileWriter

答案：A,C,D

题型：多选题

46、下面关于FileWriter的说法正确的是（   ）

A、使用FileWriter时，如果指定的文件不存在，就会先创建文件，再写入数

B、使用FileWriter时，如果文件存在，则会首先清空文件中的内容，再进行写入

C、使用FileWriter时，可以使用nextLine()方法进行换行写入

D、写数据时，向文件中追加内容，可以使用FileWriter(String fileName, boolean append)构造方法

答案：A,B,D

题型：多选题

47、下面关于字符缓存流的说法正确的是（   ）

A、字符流同样提供了带缓冲区的包装流，分别是BufferedReader和BufferedWriter

B、BufferedReader中有一个重要的方法nextLine()，该方法用于一次读取一行文本

C、使用BufferedReader读取一行后，可以使用newLine()方法写入换行

D、以上说法都正确

答案：A,C

题型：多选题

48、下面关于File类的构造方法说法正确的是（   ）

A、File(File parent, String child)：从父抽象路径名和子路径名字符串创建一个新的文件实例

B、File(String pathname)：通过将给定的路径名字符串转换为抽象路径名，创建一个新的文件实例

C、File(String parent, String child)：从父路径名字符串和子路径名字符串创建一个新的文件实例

D、File(URI uri)：通过将给定的文件URI转换为抽象路径名，创建一个新的文件实例

答案：A,B,C,D

题型：多选题

49、下面关于File类的常用方法说法正确的是（   ）

A、delete()：直接删除这个抽象路径名表示的文件或目录（不会出现异常）

B、list()：返回一个字符串数组，该字符串命名此抽象路径名表示的目录中的文件和目录

C、mkdir()：创建由这个抽象路径名命名的目录

D、isDirectory()：测试这个抽象路径名表示的文件是否为目录

答案：B,C,D

题型：多选题

50、下面关于File类操作文件的说法正确的是（   ）

A、File类中提供了一个重载的list(FilenameFilter filter)方法，该方法接收一个FilenameFilter类型的参数，可以对文件进行过滤筛选

B、使用list(FilenameFilter filter)方法，需要实现FilenameFilter 接口的accept(File dir, String name)

C、File类的delete()方法只能删除一个文件或空目录，如果目录下包含子目录或文件，则File类的delete()方法不允许对这个目录直接删除

D、在Java中delete()方法删除目录后，可以恢复

答案：A,B,C

题型：多选题

51、下列有关字节缓冲流的描述正确的是（    ）

A、字节缓冲流能有效的提高数据的读写效率

B、字节缓冲流使用了装饰设计模式

C、应用程序是通过缓冲流来完成数据读写的，而缓冲流又是通过底层被包装的字节流与设备进行关联的

D、java.io包中提供的字节缓冲流包括BufferedInputStream和BufferdOutputStream

答案：A,B,C,D

答案解析：java.io包中提供的字节缓冲流包括BufferedInputStream和BufferdOutputStream。字节缓冲流使用了装饰设计模式。应用程序是通过缓冲流来完成数据读写的，而缓冲流又是通过底层被包装的字节流与设备进行关联的。字节缓冲流对数据进行了缓冲，从而有效的提高数据的读写效率。

题型：多选题

52、下列关于File类的描述中，哪些是错误的（   ）

A、File类用于封装一个路径，这个路径可以是从系统盘符开始的绝对路径，也可以是相对于当前目录而言的相对路径。。

B、File类用于封装一个路径，所以该类没有相关的IO流操作

C、File类的listFiles()方法返回值是一个字符串

D、File类属于java.lang包。

答案：B,C,D

答案解析：File类包括创建，删除文件等操作，这些都是IO流相关的操作。listFiles()方法的返回值是一个由File对象组成的数组。File类属于java.io包。

题型：多选题

53、下列关于字节缓冲流的描述中，正确的是（  ）

A、字节缓冲流都使用了装饰设计模式。

B、BufferedInputStream类的构造方法中需要接收InputStream类型的参数。

C、BufferdOutputStream类的构造方法中需要接收OutputStream类型的参数。

D、默认情况下，字节缓冲流中定义了一个大小为8192的字节数组。

答案：A,B,C,D

答案解析：在IO包中提供两个带缓冲的字节流，分别是BufferedInputStream和BufferdOutputStream，这两个流都使用了装饰设计模式。它们的构造方法中分别接收InputStream和OutputStream类型的参数作为被包装对象，在读写数据时提供缓冲功能。这两个流内部都定义了一个大小为8192的字节数组，当调用read()或者write()方法读写数据时，首先将读写的数据存入定义好的字节数组，然后将字节数组的数据一次性读写到文件中，这种方式对数据进行了缓冲，从而有效的提高数据的读写效率。

题型：多选题

54、下列关于IO流的描述中，正确的有哪些（  ）

A、按照操作数据的不同，可以分为字节流和字符流。

B、按照数据传输方向的不同又可分为输入流和输出流。

C、字节流的输入输出流分别用java.io.InputStream和java.io.OutputStream表示。

D、字符流的输入输出流分别用java.io.Reader和java.io.Writer表示。

答案：A,B,C,D

答案解析：IO流有很多种，按照操作数据的不同，可以分为字节流和字符流，按照数据传输方向的不同又可分为输入流和输出流，程序从输入流中读取数据，向输出流中写入数据。在IO包中，字节流的输入输出流分别用java.io.InputStream和java.io.OutputStream表示，字符流的输入输出流分别用java.io.Reader和java.io.Writer表示。

题型：多选题

55、下列有关转换流的说法错误的有（    ）

A、OutputStreamWriter是字符流通向字节流的桥梁

B、可以指定字节流和字符流之间转换的字符集

C、InputStreamReader使用了缓冲区技术

D、OutputStreamWriter是OutputStream的子类

答案：C,D

答案解析：InputStreamReader没有使用了缓冲区技术，为了达到最高效率，可以考虑在 BufferedReader 内包装 InputStreamReader。OutputStreamWriter是Writer的子类，而不是OutputStream的子类。因此答案选CD。

题型：多选题

56、默认情况下，使用FileOutputStream写数据时，下列说法中哪些是错误的（）

A、当文件不存在时，会自动创建文件。

B、当文件不存在时，程序会报错。

C、当文件存在时，会覆盖原文件。

D、当文件存在时，会在原文件上追加数据。

答案：B,D

答案解析：默认情况下，使用FileOutputStream写数据时，当文件不存在时，会自动创建文件。如果希望在已存在的文件内容之后追加新内容，则可使用FileOutputStream的构造函数FileOutputStream(String fileName, boolean append)来创建文件输出流对象，并把append 参数的值设置为true。

题型：多选题

57、字节流的缓冲区就是使用一个字节数组存放多个字节进行读写操作。

答案：对

答案解析：字节流的缓冲区就是使用一个字节数组存放多个字节进行读写操作。

题型：判断题

58、字节流只能用来读写二进制文件。

答案：错

答案解析：字节流不仅可以读写二进制文件，还能读写文本文件。

题型：判断题

59、BufferedReader和BufferedWriter是具有缓冲功能的流，使用它们可以提高读写效率。

答案：对

题型：判断题

60、字节缓冲流指的是BufferedInputStream和BufferdOutputStream。

答案：对

答案解析：字节缓冲流指的是BufferedInputStream和BufferdOutputStream。

题型：判断题

61、FileReader可以用于向文本文件中写入字符流。

答案：错

答案解析：想从文件中直接读取字符便可以使用字符输入流FileReader，通过此流可以从关联的文件中读取一个或一组字符。

题型：判断题

62、BufferedInputStream和BufferdOutputStream都是带缓冲区的字节流。

答案：对

答案解析：在IO包中提供两个带缓冲的字节流，分别是BufferedInputStream和BufferdOutputStream。

题型：判断题

63、如果File对象表示的目录下有文件或者子目录，调用delete()方法可以将其直接删除。

答案：错

答案解析：使用delete()方法删除带文件的目录时，需要先将目录中的文件全部删除。

题型：判断题

64、转换流实现了字节流和字符流之间的互相转换。

答案：对

答案解析：转换流实现了字节流和字符流之间的互相转换。

题型：判断题

65、在操作文件时，如果需要删除整个目录，只需File类的delete()方法直接删除目录即可。

答案：错

答案解析：File类的delete()方法只是删除一个指定的文件，假如File对象代表目录，并且目录下包含子目录或文件，则File类的delete()方法不允许对这个目录直接删除。

题型：判断题

66、File类可以用于封装一个绝对路径或相对路径。

答案：对

答案解析：File类用于封装一个路径，这个路径可以是从系统盘符开始的绝对路径，如：D:\file\a.txt，也可以是相对于当前目录而言的相对路径，如：src\Hello.java。

题型：判断题

67、针对文件的读写，JDK专门提供了两个类，分别是FileInputStream和FileOutputStream。

答案：对

答案解析：针对文件的读写，JDK专门提供了两个类，分别是FileInputStream和FileOutputStream。

题型：判断题

68、File类中的list()方法用于得到所有子目录下的File类型对象。

答案：错

答案解析：list()方法只能遍历目录下文件的文件名，不能得到子目录下的File类型对象。

题型：判断题

69、Java中的数据传输“流”都位于java.io包中，称为IO(输入/输出)流。

答案：对

答案解析：Java中的数据传输“流”都位于java.io包中，称为IO(输入/输出)流。

题型：判断题

70、FileWriter(File file)语句的作用是根据给定的File对象构造一个FileWriter对象。

答案：对

答案解析：FileWriter(File file)语句用于根据给定的File对象构造一个FileWriter对象。

题型：判断题

71、java.io.FileOutputStream是用于将数据写入 File 或 FileDescriptor 的输出流。

答案：对

答案解析：文件输出流是用于将数据写入 File 或 FileDescriptor 的输出流。它是OutputStream类的子类。

题型：判断题

72、InputStreamReader转化流转换图片时会造成数据的丢失。

答案：对

答案解析：InputStreamReader转化流对二进制文本进行转换操作时会造成数据的丢失。

题型：判断题

73、在java语言中使用IO流进行文件的拷贝时可能会出现IO异常，必须对异常进行try{}catch(){}处理或者抛出异常。

答案：对

答案解析：对文件的操作，经常会遇到各种IO异常，例如FileNotFoundException、EOFException等。

题型：判断题

74、将封装的信息写入csv文件中时，csv格式的文件以纯文本形式存储表格数据。

答案：对

题型：判断题

75、File类内部封装的路径可以指向一个文件，也可以指向一个目录。

答案：对

答案解析：File类内部封装的路径可以指向一个文件，也可以指向一个目录。

题型：判断题

76、查询图书信息时，可以通过Scanner类的nextInt()方法从控制台获取图书编号。

答案：对

题型：判断题

77、IO流有很多种，按照数据传输方向的不同可分为输入流和输出流。

答案：对

答案解析：按照数据传输方向的不同又可分为输入流和输出流。

题型：判断题

78、在模拟文件管理器中，利用File类的mkdirs()方法在目标目录中创建此文件夹。

答案：对

题型：判断题

79、使用字节流缓冲区读取数据相对一个字节一个字节的读取操作效率更低。

答案：错

答案解析：使用字节流缓冲区读取数据相对一个字节一个字节的读取操作效率更高。

题型：判断题

80、FileOutputStream是操作文件的字节输出流，专门用于把数据写入文件。

答案：对

题型：判断题

81、FileReader字符输入流可以用于从文件中直接读取字符。

答案：对

答案解析：从文件中直接读取字符便可以使用字符输入流FileReader，通过此流可以从关联的文件中读取一个或一组字符。

题型：判断题

82、FileWriter用于向文件中写入字符，它属于字符输出流。

答案：对

答案解析：FileWriter类用于写入字符流。JDK API中的原话。

题型：判断题

83、文件的拷贝是指读取一个文件中的数据并将这些数据写入到另一个文件中。

答案：对

答案解析：文件的拷贝是指读取一个文件中的数据并将这些数据写入到另一个文件中。

题型：判断题

84、在模拟记事本任务中，直接退出系统，可以通过代码“System.exit(0);”实现。

答案：对

题型：判断题

85、File对象的list()方法返回一个字符串数组。

答案：对

答案解析：File对象的list()方法列出指定目录的全部内容，只是列出了名称。

题型：判断题

86、File类delete()方法的返回值是\_\_\_\_类型。（答案写中文）

答案：布尔

答案解析：File类delete()方法的返回值是布尔类型。

题型：填空题

87、InputStream类中专门用于读取文件中数据的子类是\_\_\_\_。

答案：FileInputStream

答案解析：FileInputStream是InputStream的子类，它是操作文件的字节输入流，专门用于读取文件中的数据。

题型：填空题

88、File类的API中，用于获取File对象表示的文件或文件夹名称的方法是\_\_\_\_。

答案：getName()

答案解析：getName()方法用于返回File对象表示的文件或文件夹的名称。

题型：填空题

89、java.io 包中的BufferedInputStream和BufferdOutputStream都使用了\_\_\_\_设计模式。

答案：装饰

答案解析：在IO包中提供了BufferedInputStream和BufferdOutputStream这两个带缓冲的字节流，这两个流都使用了装饰设计模式。

题型：填空题

90、java.io包中可以用于从文件中直接读取字符的是\_\_\_\_类。

答案：FileReader

答案解析：从文件中直接读取字符可以使用字符输入流FileReader。

题型：填空题

91、字节流缓冲区实际上是一个\_\_\_\_数组。

答案：字节

答案解析：字节流缓冲区实际上是一个字节数组。

题型：填空题

92、File类的API中，用于删除File对象对应的文件或目录的方法是\_\_\_\_。

答案：delete()

答案解析：delete()方法用于删除File对象对应的文件或目录。

题型：填空题

93、IO流有很多种，按照操作数据的不同，可以分为\_\_\_\_和字符流。

答案：字节流

答案解析：IO流有很多种，按照操作数据的不同，可以分为字节流和字符流。

题型：填空题

94、字符流也有两个抽象的顶级父类，分别是Reader和\_\_\_\_。

答案：Writer

题型：填空题

95、File类中用于删除文件或整个目录的方法是\_\_\_\_。

答案：delete()

答案解析：delete()方法用于删除此抽象路径名表示的文件或目录。

题型：填空题

96、向文件中写入字符需要使用\_\_\_\_类，它是Writer的一个子类。

答案：FileWriter

答案解析：如果要向文件中写入字符就需要使用FileWriter类，FileWriter是Writer的一个子类。

题型：填空题

97、JDK中提供的两个转换流分别是\_\_\_\_和OutputStreamWriter。

答案：InputStreamReader

答案解析：在JDK中提供了两个类可以将字节流转换为字符流，它们分别是InputStreamReader和OutputStreamWriter。

题型：填空题

98、java.io.FileOutputStream是\_\_\_\_的子类，它是操作文件的字节输出流。

答案：OutputStream

答案解析：文件输出流是用于将数据写入 File 或 FileDescriptor 的输出流，它是OutputStream类的子类。

题型：填空题

99、IO流通常都是成对出现的，即\_\_\_\_流和输出流一起使用。

答案：输入

答案解析：文件的拷贝就需要通过输入流来读取文件中的数据，通过输出流将数据写入文件。

题型：填空题