2、关于continue语句的使用范围，下列说法正确的是（   ）

A、continue语句可以在选择语句中使用

B、continue语句可以在条件语句中使用

C、continue语句可以在循环语句中使用

D、不输出任何内容

答案：C

答案解析：continue语句只能在循环语句中使用。

题型：单选题

4、若int[][] arr= {{1,2,3}}，则arr[0][1]的结果为(  )

A、0

B、1

C、2

D、3

答案：C

答案解析：题目中定义的二维数组只有一个一维数组，arr[0][1]表示要获取的是一维数组的第二个元素，因此正确答案为第3项。

题型：单选题

6、声明一个数组，\_\_\_\_\_[ ] a = new String[]{};空格处应该填写的的内容为（）

A、int

B、double

C、String

D、string

答案：C

答案解析：根据类型[] 数组名 = new 类型[]{元素，元素，……};的格式，此处需要填String。

题型：单选题

7、以下关于变量的定义，正确的是 （    ）

A、int a=10;

B、b=2;

C、int=20;

D、int a;b=a+10;

答案：A

答案解析：变量定义的基本格式 数据类型 变量名=值;变量一定要先初始化后才可以使用。

题型：单选题

8、下列选项中，哪一个不能通过编译（   ）

A、byte a=1;

B、short b=100;

C、int c='a';

D、long d=8888888888;

答案：D

答案解析：java中的整型数据默认是int类型，long d=8888888888;它的值超过了int类型的范围，这时如果要描述成一个long数据，必须在值后面加上L后l。

题型：单选题

9、下列选项中，不属于逻辑运算符的是（）

A、!

B、&&

C、||

D、~

答案：D

答案解析：“！”逻辑非运算符，“&&”表示短路与逻辑运算符，“||”表示短路或逻辑运算符，“~”表示取反的位运算符。

题型：单选题

10、下列关于数组最值的描述中，错误的是（    ）

A、要想求数组的最值必须先定义一个数组

B、在求数组最值时，初始时一定要将数组中的第一个元素的值赋给变量

C、求数组最值过程中，一定要对数组进行遍历

D、在求数组最大值时，使用变量记住每次比较后较大的那个值

答案：B

题型：单选题

11、下列有关数组中元素位置交换的描述，错误的是（    ）

A、位置交换的过程中需要借助一个中间变量

B、位置交换的过程至少需要三步

C、位置交换后数组的角标顺序发生了改变

D、位置交换后数组的角标顺序不会发生改变

答案：C

答案解析：数组角标顺序不会变化，只是角标上的值发生了变化。

题型：单选题

12、下面关于字符类型变量的定义中，错误的是（  ）

A、char a='a';

B、char b=97;

C、char c='';

D、char d="a";

答案：D

答案解析：char类型数据在定义时需要使用单引号引起的单个字符，也可以赋值为0-65535之间的数字。也可以使用Unicode 代码来描述。

题型：单选题

13、下面关于字符变量的定义中，错误的是（  ）

A、char a='a';

B、char b=97;

C、char c=0x61;

D、char d=A;

答案：D

答案解析：char类型数据在定义时需要使用单引号引起的单个字符，也可以赋值为0-65535之间的数字。

题型：单选题

14、int a[ ]={45,4,67,23,65,87,34,52,56}；数组中a[5]的值为（  ）

A、23

B、45

C、65

D、87

答案：D

答案解析：数组的索引值从0开始，a[5]表示第6个元素即87。

题型：单选题

17、下面代码中，哪一项是正确定义了一个3\*4的二维数组（    ）

A、int[][]arr=newint[3][4]

B、int[][]arr=newint[3][]

C、int[][]arr=newint[][4]

D、int[][]arr={{1,2},{3,4,5},{6}}

答案：A

答案解析：只有1选项正确给出了二维数组的长度，以及每一个一维数组的元素个数。

题型：单选题

18、下列选项中关于二维数组的定义，错误的是（    ）

A、int[][]arr=newint[][2]

B、int[][]arr=newint[1][2]

C、int[][]arr=newint[2][]

D、int[][]arr={{1},{2,3},{4,5,6}}

答案：A

答案解析：由二维数组的定义方式可知，int[][] arr = new int[][2] 中的int[]长度不能为空。

题型：单选题

21、下列关于浮点型数据的定义，哪一个不能通过编译（   ）

A、double a=12.45;

B、float b=12.45;

C、double c=100;

D、float d=100;

答案：B

答案解析：float类型的数据在定义浮点型数据时，必须在后面加上f或F.double类型的数据在定义时可以在后面加上d或D,也可以不加。

题型：单选题

22、下面关于方法定义的描述中，正确的是（）

A、方法是对功能代码块的封装

B、当方法没有返回值时，返回值类型可以不写

C、当方法没有返回值时，不能有return语句

D、方法是不可以没有参数的

答案：A

答案解析：如果方法没有返回值，则返回值类型要定义为void；

方法中没有返回值也可以使用return语句，格式为return；

方法中可以定义参数，也可以不定义参数。

题型：单选题

23、下面浮点型数据的定义中，错误的是（  ）

A、float a=1.23;

B、double b=1.23;

C、double c=1.5E4;

D、float d='a';

答案：A

答案解析：float类型的数据在定义浮点型数据时，必须在后面加上f或F；double类型的数据在定义时可以在后面加上d或D,也可以不加。

题型：单选题

24、若二维数组int arr[][]={{1,2,3},{4,5,6},{7,8}};，则arr[1][2]的值是（    ）

A、2

B、5

C、6

D、0

答案：C

答案解析：数组角标从0开始计数，arr[1][2]表示的是二维数组中第2个一维数组中的第3个元素的值，因此答案是C。

题型：单选题

26、下列关于int类型变量的定义，错误的是（    ）

A、int a=10;

B、int b,c=20;

C、int d=e=30;

D、int f=40;

答案：C

答案解析：变量定义的基本格式 数据类型 变量名=值;变量一定要先初始化后才可以使用。

题型：单选题

27、下列关于continue语句的说法中，正确的是（   ）

A、continue语句可以在选择语句中使用

B、continue语句可以在条件语句中使用

C、continue语句可以在循环语句中使用

D、continue语句可以在任何语句中使用

答案：C

答案解析：continue语句只能在循环语句中使用。

题型：单选题

28、下列关于方法的描述中，正确的是（  ）

A、方法是对功能代码块的封装

B、当方法没有返回值时，返回值类型可以不写

C、当方法没有返回值时，不能有return语句

D、方法是不可以没有参数的

答案：A

答案解析：如果方法没有返回值，则返回值类型要定义为void。方法中没有返回值也可以使用return语句，格式为return；方法中可以定义参数，也可以不定义参数。

题型：单选题

29、下面关于布尔类型变量的定义中，正确的是（  ）

A、boolean a=TRUE;

B、boolean b=FALSE;

C、boolean c='true';

D、boolean d=false;

答案：D

答案解析：布尔类型的变量只有两个值，即true和false。

题型：单选题

31、下列选项中关于二维数组的定义，格式错误的是（   ）

A、int[][]arr=newint[3][4]

B、int[][]arr=newint[3][]

C、int[][]arr=newint[][4]

D、int[][]arr={{1,2},{3,4,5},{6}}

答案：C

答案解析：选项3错误，因为该选项没有给出二维数组的长度。

题型：单选题

33、下列关于方法重载的说法中，正确的是（  ）

A、方法名相同，参数个数不同可以形成方法重载。

B、方法名相同，参数的类型不同可以形成方法重载。

C、方法名相同，参数的类型排列顺序不同可以形成方法重载。

D、方法名相同，返回值类型不同，可以形成方法重载。

答案：A,B,C

答案解析：方法重载与返回值无关，只要方法名与类名相同，参数列表不相同就可以构成重载。这里所说的参数列表就是指参数个数、参数类型、参数排列顺序不同。

题型：多选题

34、可以使用break语句终止程序或跳出循环的流程结构语句有（    ）

A、switch语句

B、while语句

C、if语句

D、for语句

答案：A,B,D

答案解析：在switch条件语句和循环语句中都可以使用break语句。

题型：多选题

35、下列选项中关于二维数组的定义，格式正确的是（  ）

A、int[][]arr=newint[3][4]

B、int[][]arr=newint[3][]

C、int[][]arr=newint[][4]

D、int[][]arr={{1,2},{3,4,5},{6}}

答案：A,B,D

答案解析：选项3错误，因为该选项没有给出二维数组的长度。

题型：多选题

36、下列选项中，哪些可以作为方法重载的判断条件（  ）

A、方法名

B、方法的参数列表

C、方法的返回值类型

D、方法的修饰符

答案：A,B

答案解析：判断方法重载只需要通过方法名与参数列表来判断即可。

题型：多选题

37、下列浮点数的定义中，正确的是（  ）

A、float f = 1F;

B、float f = 1.0;

C、float f = '1';

D、float f = "1";

答案：A,C

答案解析：在Java中，浮点型数会被默认为double类型的值，因此在为一个float类型的变量赋值时需要在浮点型数据后面加上字母“F”（或者小写“f”），float数据取值范围比较大，可以直接赋值为字符型和常用整型数据。

题型：多选题

38、下面选项中，可以和int max(int a,int b,double c)方法构成重载关系的是（  ）

A、doublemax(inta,intb)

B、voidmax(inta,doublec,intb)

C、doublemax(doublea,doubleb)

D、intmax(intx,inty,doublez)

答案：A,C

答案解析：在一个类中定义多个相同的方法，只要参数列表不同就可以构成重载关系。

题型：多选题

39、下面布尔类型变量的定义中，错误的是（  ）

A、boolean a=true;

B、boolean b=false;

C、boolean c=0;

D、boolean d=1;

答案：C,D

答案解析：类型的变量只有两个值，即true和false。

题型：多选题

40、下列关于冒泡排序的描述，正确的是（    ）

A、冒泡排序是不断地比较数组中相邻的两个元素

B、冒泡排序比较的总轮次是"数组长度-1"轮

C、冒泡排序中会涉及到元素位置的置换

D、以上说法均不正确

答案：A,B,C

答案解析：冒泡排序将相邻的两个元素依次进行比较，直到最后两个元素完成比较。外层循环用来控制进行多少轮比较，每一轮比较都可以确定一个元素的位置，由于最后一个元素不需要进行比较，因此外层循环的轮次为“数组长度-1”。排序就是为了让元素按照一定的顺序重新排列，因此需要涉及对元素的位置的置换。

题型：多选题

41、以下选项中，满足无限循环条件的是（    ）

A、for(int x = 0 ; ; x++){}

B、for(; ;){}

C、for(; true ;){}

D、以上均不满足

答案：A,B,C

答案解析：ABC选项均是无限循环语句。

题型：多选题

42、下列关于方法的描述中，正确的是（  ）

A、方法中可以定义方法。

B、方法被调用的时候才会执行。

C、返回值类型是void的方法，是不能有输出语句的。

D、使用方法可以提高代码的复用性。

答案：B,C,D

答案解析：只有类中可以定义方法，方法中是不可以定义方法的，他们之间是并列关系。

题型：多选题

43、下列关于方法重载的说法中，正确的是（  ）

A、形式参数的个数不同。

B、形式参数的个数不同，数据类型不同。

C、形式参数的个数相同，数据类型不同。

D、形式参数的个数相同，数据类型顺序不同。

答案：A,B,C,D

答案解析：方法的重载分为三种,形式参数的个数不同,形式参数的数据类型不同,形式参数的个数相同数据类型的顺序不同。

题型：多选题

44、下列结构语句中，可以用来遍历数组的是（ ）

A、if

B、while

C、switch

D、for

答案：B,D

答案解析：遍历数组首先需要循环获取数组中的每一个元素，所以只能选while和for结构语句。

题型：多选题

45、continue语句用在循环语句中，它的作用是终止本次循环，执行下一次循环。

答案：对

答案解析：continue语句表示终止本次循环，执行下一次循环。

题型：判断题

46、在商城库存清单程序中，每种商品的详细信息包括品牌型号、尺寸、价格、配置和库存数。

答案：对

题型：判断题

47、当continue语句出现在嵌套循环的内层循环时，它只能终止内层循环。

答案：对

答案解析：continue出现在内层循环时，只能终止内层循环。如果想结束外层循环，可以在continue语句后面使用标记的方式结束本次外层循环。

题型：判断题

48、数组的排序算法只有冒泡排序这一种。

答案：错

答案解析：数组的排序算法有很多种，包括插入排序、快速排序、选择排序和冒泡排序等等，冒泡排序最常用的排序算法之一。

题型：判断题

49、通过创建一个String类型的数组students来存储多个同学的姓名，借助Scanner类通过键盘输入的方式输入同学的姓名，并将这些姓名依次存储到数组元素中。

答案：对

题型：判断题

50、求数组的最值时，只能求数组中的最大值，不能求最小值。

答案：错

答案解析：求数组的最值时，既能求数组的最大值，也能求最小值。在求最小值时，首先假设数组中第一个元素arr[0]为最小值，然后使用for循环对数组进行遍历，在遍历的过程中只要遇到比min值还小的元素，就将该元素赋值给min。这样一来，变量min就能够在循环结束时记住数组中的最小值。

题型：判断题

51、在表达式中，乘法和除法运算优先级别最高。

答案：错

答案解析：最高优先级是小括号。

题型：判断题

52、在存储同学姓名时，可以使用数组解决多个数据的存储问题。

答案：对

题型：判断题

53、Java允许在一个程序中定义多个同名的方法，但是参数的类型或个数必须不同，这就是方法的重载。

答案：对

答案解析：Java允许在一个程序中定义多个同名的方法，但是参数的类型或个数必须不同，这就是方法的重载。

题型：判断题

54、数组的遍历是指依次访问数组中的每个元素。

答案：对

答案解析：数组的遍历是指依次访问数组中的每个元素。

题型：判断题

55、一个类中可以定义多个同名的方法，只要他们的返回值类型不同即可。

答案：错

答案解析：方法的重载与返回值类型无关，只要参数列表不同即可。

题型：判断题

56、若int[][] arr=new int[][]{{1},{2,3,4},{5,6}}，则arr[1][1]的结果为3。

答案：对

答案解析：题目中给出的二维数组有三个一维数组，第一个一维数组有一个元素，第二个一维数组有三个元素，第三个一维数组有二个元素，arr[1][1]表示要获取的是第二个一维数组的第二个元素，因此结果为3。

题型：判断题

57、当方法中的返回值类型是void时，可以不写return语句。

答案：对

答案解析：如果方法中没有返回值，返回值类型要声明为void，并且方法中return语句可以省略。

题型：判断题

58、{

以下代码能够从键盘输入中读取一个字符串：

Scanner sc = new Scanner(System.in);

String str = sc.next ();

}

答案：对

题型：判断题

59、若int[][] arr={}，则arr[0][0]的结果为0。

答案：错

答案解析：int[][] arr={},表示这个二维数组没有元素，因此获取数组中的元素会有索引越界异常抛出。

题型：判断题

60、使用while循环语句来判断如果猜对了，跳出循环，游戏结束；如果猜错了，通过while循环语句进行继续猜数字操作，并在循环内部使用if...else语句对猜错的情况进行提示，以便提高下一次猜数字的准确性。

答案：对

题型：判断题

61、程序后台要预先生成一个0~9之间的随机数，其具体的方法定义为public int nextInt(int n)。

答案：对

题型：判断题

62、代码int[][] arr = new int[3][4]可以正确的定义一个二维数组。

答案：对

答案解析：题中的代码相当于定义了一个3\*4的二维数组，即二维数组的长度为3，每个二维数组中的元素又是一个长度为4的数组。

题型：判断题

63、break语句可以在循环语句或者switch条件语句中使用。

答案：对

答案解析：在switch条件语句和循环语句中都可以使用break语句。当它出现在switch条件语句中时，作用是终止某个case并跳出switch结构。当它出现在循环语句中，作用是跳出循环语句，执行后面的代码。

题型：判断题

64、continue语句只能在循环语句中使用。

答案：对

答案解析：continue语句具有局限性，只能在循环语句中使用，不能单独使用。

题型：判断题

65、数组的最大下标的值比它的长度小1。

答案：对

答案解析：数组的下标从0开始，所以最大下标的值比长度少1。

题型：判断题

66、方法的参数列表中必须定义参数。

答案：错

答案解析：方法的参数列表中可以定义参数，也可以不定义参数。

题型：判断题

67、定义一个方法时，其访问修饰符、返回值类型、方法名的顺序可以互换。

答案：错

题型：判断题

68、方法的返回值类型可以定义也可以不定义。

答案：错

答案解析：在定义方法时，必须要声明方法的返回值类型，如果方法中没有返回值，返回值类型要声明为void，此时，方法中return语句可以省略。

题型：判断题

69、continue语句的作用是退出当前循环，不在执行循环语句。

答案：错

答案解析：continue语句用在循环语句中，它的作用是终止本次循环，执行下一次循环。

题型：判断题

70、代码int[][] arr = new int[][]可以正确的定义一个二维数组。

答案：错

答案解析：定义二维数组的标准格式是：int[][] arr = new int[3][4]或者int[][] arr = new int[3][]。在没有直接给元素的情况下，必须要给出二维数组的长度。

题型：判断题

71、在商城库存清单程序中，可将清单分解为三个部分（清单顶部、清单中部、清单底部）。

答案：对

题型：判断题

72、在Java中判断方法重载的条件除了参数外，还可以通过返回值类型判断。

答案：错

答案解析：方法重载与返回值无关，只可以通过参数来判断。

题型：判断题

73、二维数组中的元素还是一个数组。

答案：对

答案解析：多维数组实际上就是数组中嵌套着数组，数组中的元素还是一个数组。

题型：判断题

74、不能通过while循环使程序能够多次键盘输入，每次输入都进行猜数字对错判断。

答案：错

题型：判断题

75、商品应该有如下几个属性，品牌型号： 即商品名称，\_\_\_\_类型；尺寸：物品大小，double类型；价格：物品单价，double类型；配置：这一项为每种商品的配置信息，String类型；库存数：这一项为每种商品的库存个数，\_\_\_\_类型。

答案：String；int；

题型：填空题

76、在循环语句中，\_\_\_\_用于终止本次循环，执行下一次循环。

答案：contine

答案解析：continue语句用在循环语句中，它的作用是终止本次循环，执行下一次循环。

题型：填空题

77、使用键盘输入所猜的数字，可以使用\_\_\_\_ 类。

答案：Scanner

题型：填空题

78、方法重载的条件是：方法名相同，\_\_\_\_不相同。

答案：参数列表

答案解析：方法的重载与返回值类型无关，它只有两个条件，一是方法名相同，二是参数列表（参数个数或参数类型）不相同。

题型：填空题

79、方法重载要满足两个条件，一是\_\_\_\_相同，二是\_\_\_\_不同。

答案：方法名；参数列表；

答案解析：方法重载与返回值无关，只要方法名相同，参数列表不相同就可以构成重载。

题型：填空题

80、获取随机索引可以使用Random类中的\_\_\_\_方法。

答案：nextInt(int n)

题型：填空题

81、运算符优先级最高的符号是\_\_\_\_。

答案：()

答案解析：运算符，小括号，优先级

题型：填空题

82、当方法中的返回值类型是\_\_\_\_时，可以不写return语句。

答案：void

答案解析：在定义一个方法时，必须要声明方法的返回值类型，如果方法中没有返回值，返回值类型要声明为void，此时，方法中return语句可以省略。

题型：填空题

83、如果猜错，这时使用\_\_\_\_语句判断，将错误分为猜大了和猜小了两种结果。

答案：if...else

题型：填空题

84、若int[][] arr={{1,2,3},{4,5},{6,7,8}}，则arr[2][1]= \_\_\_\_。

答案：6

答案解析：题目中给出的二维数组有三个一维数组，第一个一维数组有三个元素，第二个一维数组有二个元素，第三个一维数组有三个元素，arr[2][1]表示要获取的是第三个一维数组的第一个元素，因此结果为6。

题型：填空题

85、可以通过\_\_\_\_使程序能够多次键盘输入，每次输入都进行猜数字对错判断。

答案：while循环

题型：填空题

86、定义一个方法时，要有访问修改符、返回值类型、方法名、\_\_\_\_。

答案：参数列表

答案解析：方法的定义比较严格，必须要有访问修饰符、返回值类型、方法名称、参数列表（参数类型、参数名称）。

题型：填空题

87、程序后台要预先生成一个0~9之间的随机数，生成随机数可以使用\_\_\_\_类中的nextInt(int n)方法。

答案：Random

题型：填空题