1、下面关于join()方法描述正确的是（    ）

A、join()方法是用于线程休眠

B、join()方法是用于线程启动

C、join()方法是用于线程插队

D、join()方法是用于线程同步

答案：C

答案解析：在Thread类中提供了一个join()方法来实现线程插队的功能。当在某个线程中调用其它线程的join()方法时，调用的线程将被阻塞，直到被join()方法加入的线程执行完成后它才会继续运行。

题型：单选题

2、wait()方法作用是（  ）

A、唤醒线程

B、导致线程等待

C、线程休眠

D、结束线程

答案：B

答案解析：wait()方法导致线程等待。

题型：单选题

3、下面关于静态同步方法说法错误的是（    ）

A、静态方法必须使用class对象来同步。

B、对于静态的同步方法而言，该方法的同步监视器不是this，而是该类本身。

C、静态同步方法和以当前类为同步监视器的同步代码块不能同时执行。

D、一个类中的多个同步静态方法可以同时被多个线程执行。

答案：D

答案解析：对于同步非静态方法而言，该方法的同步监视器是this，即调用该方法的Java对象；对于静态的同步方法而言，该方法的同步监视器不是this，而是该类本身。它们在类范围类是同步的，也就是同一时间只能有一个线程可以访问所有同步静态方法中的一个。

题型：单选题

4、下列关于进程和线程的说法中，错误的是（    ）

A、操作系统中每个独立执行的程序都可称之为一个进程

B、操作系统中的每一个进程中都至少存在一个线程

C、线程和进程一样，是由CPU轮流执行的

D、线程和进程一样，是由CPU同时执行的

答案：D

答案解析：线程和进程一样，是由CPU轮流执行的。

题型：单选题

5、Java多线程中，关于解决死锁的方法说法错误的是（   ）

A、避免存在一个进程等待序列{P1，P2，…，Pn}，其中P1等待P2所占有的某一资源，P2等待P3所占有的某一源，…...，而Pn等待P1所占有的的某一资源，可以避免死锁

B、打破互斥条件，即允许进程同时访问某些资源，可以预防死锁，但是，有的资源是不允许被同时访问的，所以这种办法并无实用价值

C、打破不可抢占条件。即允许进程强行从占有者那里夺取某些资源。就是说，当一个进程已占有了某些资源，它又申请新的资源，但不能立即被满足时，它必须释放所占有的全部资源，以后再重新申请。它所释放的资源可以分配给其它进程。这样可以避免死锁

D、使用打破循环等待条件（避免第一个线程等待其它线程，后者又在等待第一个线程）的方法不能避免线程死锁

答案：D

答案解析：使用打破循环等待条件（避免第一个线程等待其它线程，后者又在等待第一个线程）的方法不能避免线程死锁。

题型：单选题

6、关于Thread类join()方法的作用，下列描述中正确的是（    ）

A、使线程由运行状态进入阻塞状态

B、使线程由运行状态进入就绪状态

C、使线程由阻塞状态进入等待状态

D、使线程由阻塞状态进入运行状态

答案：A

答案解析：当在某个线程中调用其它线程的join()方法时，调用的线程将被阻塞。

题型：单选题

7、下列有关线程的两种创建方式说法错误的是（  ）

A、通过继承Thread类与实现Runnable接口都可以创建多线程程序

B、实现Runnable接口相对于继承Thread类来说，可以避免由于Java的单继承带来的局限性

C、通过继承Thread类与实现Runnable接口创建多线程这两种方式没有区别

D、大部分的多线程应用都会采用实现Runnable接口方式创建

答案：C

答案解析：继承Thread 类与实现Runnable接口这两种方式都可以创建线程，但是它们是有区别的，大部分的多线程应用都会采用实现Runnable接口的方式，因为它能避免由于单继承带来的局限性，能提高程序的扩展性。

题型：单选题

8、下列情况中，不会使线程返回所持有的对象锁的是（    ）

A、当synchronized()语句块执行完毕

B、当调用了线程的suspend()方法

C、当在synchronized()语句块中出现异常(exception)

D、当持有锁的线程调用该对象的wait()方法

答案：B

答案解析：suspend()方法表示如果目标线程挂起时在保护关键系统资源的监视器上保持有锁，则在目标线程重新开始以前任何线程都不能访问该资源，已过时，不建议使用。

题型：单选题

9、下面关于yield方法描述正确的是（   ）

A、yield方法是用于合并线程

B、yield方法是用于启动线程

C、yield方法是用于线程让步

D、yield方法是用于线程同步

答案：C

答案解析：线程让步可以通过yield()方法来实现。

题型：单选题

10、以下关于Runnable接口的描述错误的是（  ）

A、通过实现Runnable接口可以创建多线程程序

B、Runnable接口是在java.lang包下

C、实现Runnable接口必须重写run()方法

D、通过Runnable接口中的start()方法可以开启线程

答案：D

答案解析：Runnable接口中只有run()这一个方法，除此之外没有其他的方法。

题型：单选题

11、下列关于线程的说法中，错误的是（    ）

A、线程就是程序

B、线程是一个程序的单个执行流

C、多线程用于实现线程并发程序

D、多线程是指一个程序的多个执行流

答案：A

答案解析：线程是一个程序的单个执行流。

题型：单选题

12、下列关于Thread类的说法中，错误的是（  ）

A、继承Thread类创建线程的方式可以防止出现多父类问题

B、Thread类属于java.util包

C、继承Thread的方式定义线程后，覆写的run()方法会在该线程的start()方法被调用后被JVM自动运行

D、继承Thread的方式定义线程后，你不能在继承其他的类了，导致程序的可扩展性大大降低

答案：B

答案解析：Thread类属于java.lang包。

题型：单选题

13、以下写法中可以正确定义一个同步代码块的是（   ）

A、synchronized(常量){}

B、synchronized(对象){}

C、synchronized(){}

D、synchronized(任意基本数据类型){}

答案：B

答案解析：同步代码块的语法其中lock是一个锁对象，锁对象可以是任意类型的对象。

题型：单选题

15、下列关于线程状态转换的描述中，错误的是（    ）

A、死亡状态下的线程调用start()方法可以使其重新进入就绪状态

B、运行状态下的线程调用wait()方法可以使其进入到阻塞状态

C、线程获得CPU使用权后会从就绪状态转换成运行状态

D、线程失去CPU使用权后会从运行状态转换成就绪状态

答案：A

答案解析：多次启动一个线程是非法的。特别是当线程已经结束执行后，不能再重新启动。

题型：单选题

17、线程的优先级用1-10之间的整数表示，默认的优先级是（  ）

A、1

B、10

C、3

D、5

答案：D

答案解析：线程的优先级用1~10之间的整数来表示，数字越大优先级越高，其中默认的优先级是5。

题型：单选题

18、下列属于定义同步代码块的关键字的是（   ）

A、abstract

B、volatile

C、synchronized

D、goto

答案：C

答案解析：定义同步代码块使用关键字synchronized。

题型：单选题

19、下列方法中，可以实现线程让步的是（    ）

A、sleep()

B、wait()

C、yield()

D、join()

答案：C

答案解析：yield()方法可以让当前正在运行的线程暂停， yield()方法不会阻塞该线程，它只是将线程转换成就绪状态，实现线程让步，让系统的调度器重新调度一次。

题型：单选题

20、下列关于同步代码块的特征说法错误的是（    ）

A、可以解决多线程的安全问题

B、降低程序的性能

C、使用synchronized关键字修饰

D、多线程同步的锁只能是object对象

答案：D

答案解析：同步代码块中的锁对象可以是任意类型的对象。

题型：单选题

21、关于Thread类yield()方法的作用，下列描述中正确的是（    ）

A、使线程由运行状态进入阻塞状态

B、使线程由运行状态进入就绪状态

C、使线程由阻塞状态进入等待状态

D、使线程由阻塞状态进入运行状态

答案：B

答案解析：yield()方法不会阻塞该线程，它只是将线程转换成就绪状态，让系统的调度器重新调度一次。

题型：单选题

22、下列关于线程插队的说法正确的是（   ）

A、当在某个线程中调用其它线程的join()方法时，调用的线程将被阻塞，直到被join()方法加入的线程执行完成后它才会继续运行

B、当在某个线程中调用其它线程的join()方法时，调用的线程将被继续运行

C、当在某个线程中调用其它线程的join()方法时，调用的线程将永远不再执行

D、当在某个线程中调用其它线程的join()方法时，调用的线程和被join()方法加入的线程同时执行

答案：A

答案解析：当在某个线程中调用其它线程的join()方法时，调用的线程将被阻塞，直到被join()方法加入的线程执行完成后它才会继续运行。

题型：单选题

23、JAVA中调用Thread类的sleep()方法后，当前线程状态如何转换（  ）

A、由运行状态进入阻塞状态

B、由运行状态进入等待状态

C、由阻塞状态进入等待状态

D、由阻塞状态进入运行状态

答案：A

答案解析：sleep()方法使线程线程休眠，从运行状态进入到阻塞状态。

题型：单选题

24、以下哪个方法可以实现线程让步（   ）

A、yield()

B、sleep()

C、wait()

D、join()

答案：A

答案解析：线程让步可以通过yield()方法来实现。

题型：单选题

25、下列关于线程优先级的描述，错误的是（    ）

A、NORM\_PRIORITY代表普通优先级，默认值是5

B、一般情况下，主函数具有普通优先级

C、新建线程的优先级默认为最低

D、优先级高的线程获得先执行权的几率越大

答案：C

答案解析：新建线程将继承创建它的父线程的优先级，因此不一定是最低的优先级。

题型：单选题

26、下列有关Java多线程中静态同步方法的说法正确的是（   ）

A、对于静态的同步方法而言，该方法的同步监视器不是this，而是该类本身

B、在使用synchronized块来同步方法时，静态方法可以使用class对象来同步，也可以使用this来同步

C、一个类中的多个同步静态方法可以同时被多个线程执行

D、不同类中的静态同步方法被多线程访问的时候线程间需要等待

答案：A

答案解析：在使用synchronized块来同步方法时，非静态方法可以通过this来同步，而静态方法必须使用class对象来同步，同一个类中所有的同步的静态方法，它们在类范围内是同步的，也就是同一时间只能有一个线程可以访问所有同步静态方法中的一个。不同类中的静态同步方法互不影响。静态同步方法是类级别的，也就是以类为单位进行控制的。如果两个线程访问不同类中的同步方法，这两个线程是不需要等待的，即使是静态方法。

题型：单选题

27、下列有关Java多线程中静态同步方法的说法错误的是（   ）

A、静态方法必须使用class对象来同步

B、在使用synchronized块来同步方法时，非静态方法可以通过this来同步，而静态方法必须使用class对象来同步

C、静态同步方法和以当前类为同步监视器的同步代码块不能同时执行

D、静态同步方法不可以和以this为同步监视器的同步代码块同时执行

答案：D

答案解析：对于同步非静态方法而言，该方法的同步监视器是this，即调用该方法的Java对象；对于静态的同步方法而言，该方法的同步监视器不是this，而是该类本身。它们在类范围类是同步的，也就是同一时间只能有一个线程可以访问所有同步静态方法中的一个。

题型：单选题

28、下列方法中可以实现线程插队的是（   ）

A、start()

B、run()

C、join()

D、sleep()

答案：C

答案解析：通过join方法可以实现线程插队。

题型：单选题

29、关于线程的死锁，下面的说法正确的是（    ）

A、若程序中存在线程的死锁问题，编译时不能通过

B、线程的死锁是一种逻辑运行错误，编译器无法检测

C、实现多线程时死锁不可避免

D、为了避免死锁，应解除对资源以互斥的方式进行访问

答案：B

答案解析：编译器在编译Java程序时，无法预知程序是否存在死锁现象。

题型：单选题

30、下列关于Thread类中sleep()方法的描述，错误的是（    ）

A、sleep()可以指定线程休眠的时间

B、sleep()方法指定时间结束后，线程进入了运行状态

C、sleep()是一个静态方法

D、调用sleep()方法，线程进入阻塞状态

答案：B

答案解析：sleep()方法指定时间结束后，线程进入了就绪状态。

题型：单选题

31、notify()方法作用是（  ）

A、唤醒线程

B、导致线程等待

C、线程休眠

D、结束线程

答案：A

答案解析：notify()方法唤醒等待线程。

题型：单选题

32、下列哪个方法可以使线程从运行状态进入到阻塞状态（   ）

A、sleep()

B、wait()

C、yield()

D、start()

答案：A,B

答案解析：sleep()和wait()都能使线程从运行状态进入到阻塞状态。Yield()方法不会阻塞该线程，它只是将线程转换成就绪状态，让系统的调度器重新调度一次。Start()方法用于启动线程。

题型：多选题

33、下列关于线程的优先级的说法中，正确的是（   ）

A、线程的优先级仍然无法保障线程的执行次序，只不过，优先级高的线程获取CPU资源的概率较大，优先级低的并非没机会执行

B、可以通过Thread类的setPriority(intnewPriority)方法更改优先级

C、Thread类中提供的三个静态常量表示线程的优先级，其中线程默认的优先级为MAX\_PRIORITY

D、优先级不能超出1-10的取值范围，否则抛出IllegalArgumentException

答案：A,B,D

答案解析：线程的优先级用1~10之间的整数来表示，数字越大优先级越高，其中默认的优先级是5 ，而MAX\_PRIORITY表示线程的最高优先级，相当于值10。因此正确答案为ABD。

题型：多选题

34、下列关于同步方法的描述中，正确的是（    ）

A、同步方法在某一时刻只允许一个线程访问

B、同步方法也有锁，它的锁就是当前调用该方法的对象

C、同步方法也可以是静态方法

D、同步方法可以节省资源，提高效率

答案：A,B,C

答案解析：同步解决了多个线程同时访问共享数据时的线程安全问题，只要加上同一个锁，在同一时间内只能有一条线程执行。但是线程在执行同步代码时每次都会判断锁的状态，非常消耗资源，效率较低。

题型：多选题

35、下列有关sleep()方法的描述正确的是（  ）

A、属于Thread类的静态方法

B、让线程在指定的时间休眠

C、方法参数中必传入毫秒值

D、方法是Object类的方法

答案：A,B,C

答案解析：sleep()方法的特点是，属于Thread类静态，能使线程休眠，方法参数中必须传入毫秒值。

题型：多选题

36、下列选项中，属于可以实现多线程程序方式的是（    ）

A、继承Thread类

B、自己创建一个Thread类即可

C、实现Runnable接口

D、实现Comparable接口

答案：A,C

答案解析：在Java中提供了两种多线程实现方式，一种是继承java.lang包下的Thread类，覆写Thread类的run()方法，在run()方法中实现运行在线程上的代码，另一种是实现java.lang.Runnable接口，同样是在run()方法中实现运行在线程上的代码。

题型：多选题

37、下列关于Runnable接口的好处，正确的有（    ）

A、Runnable适合于多个相同程序代码线程去处理统一资源的情况

B、Runnable可以使类在继承其他类的同时，还能实现多线程的功能

C、Runnable可以避免由于java的单继承机制带来的局限

D、Runnable能增加程序的健壮性，代码能够被多个线程共享

答案：A,B,C,D

答案解析：Runnable适合于多个相同程序代码线程去处理统一资源的情况。

Runnable可以再继承其他类的同时，还能实现多线程的功能。

Runnable可以避免由于java的单继承机制带来的局限。

Runnable能增加程序的健壮性，代码能够被多个线程共享。

题型：多选题

38、下列关于线程优先级的描述中，正确的是（    ）

A、线程的优先级需要操作系统支持，不同的操作系统对优先级的支持是不一样。

B、线程的优先级是不能改变的。

C、在程序中可以对线程的优先级进行重新设置。

D、线程的优先级是在创建线程时设置的。

答案：A,C

答案解析：A、线程的优先级需要操作系统支持，不同的操作系统对优先级的支持是不一样。;B、线程的优先级是不能改变的。;C、在程序中可以对线程的优先级进行重新设置。;D、线程的优先级是在创建线程时设置的。

题型：多选题

39、下列关于Thread类的说法中，错误的是（    ）

A、Thread类不是抽象类

B、Thread类是一个接口，创建线程类，需要实现其run()方法

C、Thread类是一个抽象类，创建线程类，需要重写其run()方法

D、创建线程类，需要创建Thread类的实例对象并调用其start()方法

答案：B,C

答案解析：Thread类是一个具体的类，不是抽象类；创建线程类，只需要创建Thread类的实例对象并调用其start()方法。

题型：多选题

42、下列有关Java进程和线程的说法争取的是（   ）

A、在一个操作系统中，每个独立执行的程序都可称之为一个进程，也就是“正在运行的程序”

B、在多任务操作系统中，进程是可以并发执行的，例如可以一边听音乐一边聊天

C、在一个进程中还可以有多个执行单元同时运行，这些执行单元可以看作程序执行的一条条线索，被称为线程

D、操作系统中的每一个进程中都至少存在一个线程

答案：A,C,D

题型：多选题

43、编写Java多线程，可以通过以下哪些方式实现（   ）

A、通过实现Runnable接口可以创建多线程程序

B、通过继承Thread类创建多线程

C、通过实现Callable接口可以创建多线程

D、以上都可以

答案：A,B,C,D

题型：多选题

44、  {

如下代码创建一个新线程并启动线程：

MyThread  target=new MyThread();

Thread myThread=new Thread(target);

问:如下哪些类不可以创建target对象并编译正确？（   ）

}

A、public class  MyThread  extends Runnable { public void run(){} }

B、public class  MyThread  extends Thread { public void run() {} }

C、public class  MyThread  implements Runnable {public void run() {}}

D、public class  MyThread   implements   Thread  {void run() {}}

答案：A,B,D

题型：多选题

45、下列关于Java多线程的相关说法，错误的是（   ）

A、通过Runnable接口实现多线程适合多个相同程序代码的线程去处理同一个资源的情况

B、通过Runnable接口实现多线程避免由于Java的单继承带来的局限性

C、直接继承Thread类实现多线程，不能为线程指定名称

D、可以通过Thread的getCurrentThread()方法得到当前的线程的实例对象，然后调用getName()方法可以获取到线程的名称

答案：C,D

题型：多选题

46、下面关于线程状态的描述，错误的是（   ）

A、当Thread对象创建完成时，线程的生命周期便开始了

B、当start()方法中代码正常执行完毕或者线程抛出一个未捕获的异常(Exception)或者错误(Error)时，线程的生命周期便会结束

C、在程序中，通过一些操作，可以使线程在任意不同状态之间转换

D、以上都错误

答案：B,C,D

题型：多选题

47、当线程调用了某个对象的wait(long timeout)方法时，以下说法正确的是（   ）

A、可以通过其他线程调用notify()方法唤醒当前等待中的线程

B、可以通过其他线程调用notifyAll()方法唤醒当前等待中的线程

C、可以等待限时时间结束后进行状态转换

D、以上都正确

答案：A,B,C,D

题型：多选题

48、下面关于线程状态及转换的描述，正确的是（   ）

A、线程只能从新建状态转换到就绪状态，反之则不能

B、当线程对象调用了start()方法后，该线程就进入运行状态

C、线程从阻塞状态只能进入就绪状态，而不能直接进入运行状态

D、一旦进入死亡状态，线程将不再拥有运行的资格，也不能再转换到其他状态

答案：A,C,D

题型：多选题

49、下面关于线程调度的相关描述，正确的是（   ）

A、在计算机中，线程调度有两种模型，分别是分时调度模型和抢占式调度模型

B、Java虚拟机默认采用分时调度模型

C、优先级越高的线程会先执行，而优先级越低的线程则后执行

D、线程的优先级用1~10之间的整数来表示，数字越大优先级越高

答案：A,D

题型：多选题

50、假设有两个线程thread1和thread2，并且thread1正在执行，以下哪些方法可以让程序转而执行thread2线程（   ）

A、调用thread1的sleep(long millis)方法

B、调用thread1的yield()方法

C、调用thread1的join()方法

D、调用thread2的join()方法

答案：A,D

题型：多选题

51、Java多线程中，以下关于解决死锁的说法正确的是（   ）

A、避免一个进程等待序列{P1，P2，...Pn}，其中P1等待P2占有的某一资源，...Pn等待P1占有的某一资源，可以避免死锁

B、打破互斥条件，即允许进程同时访问某些资源

C、打破不可抢占条件，即允许进程强行从某些资源占有者那里夺取资源

D、使用打破循环等待条件的方法不能避免线程死锁

答案：A,B,C

题型：多选题

52、下面关于使用同步代码块描述正确的是（    ）

A、同步代码块中的锁对象可以是任意类型的对象

B、当多个线程共享的锁对象必须是唯一的

C、锁对象的创建代码不能放到run()方法中

D、当线程执行同步代码块时，首先会检查锁对象的标志位

答案：A,B,C,D

答案解析：同步代码块中的锁对象可以是任意类型的对象，但多个线程共享的锁对象必须是唯一的。当线程执行同步代码块时，首先会检查锁对象的标志位，默认情况下标志位为1，此时线程会执行同步代码块，同时将锁对象的标志位置为0。

题型：多选题

53、下面关于线程休眠的说法正确的是（  ）

A、sleep()需指定休眠时间，线程实际休眠的时间会大于或等于该休眠时间

B、调用sleep()方法会使当前线程会从"运行状态"进入到"休眠(阻塞)状态"

C、当前线程调用sleep()方法只能控制当前正在运行的线程休眠，而不能控制其它线程休眠

D、当休眠时间结束后，线程就会返回到就绪状态，而不是立即开始运行

答案：A,B,C,D

答案解析：sleep()方法使线程线程休眠，从运行状态进入到阻塞状态， sleep()需指定休眠时间，它只能控制当前正在运行的线程休眠，而不能控制其它线程休眠，当休眠时间结束后，线程就会返回到就绪状态，而不是运行状态。

题型：多选题

54、Thread类中，可以使线程休眠的方法是（    ）

A、sleep()

B、notify()

C、wait()

D、run()

答案：A,C

答案解析：sleep()和wait()方法都可以使线程进入休眠状态，notify()方法是唤醒线程。

题型：多选题

55、下列选项中，会导致线程进入死亡状态的是（    ）

A、线程的run()方法正常执行完毕

B、线程抛出一个未捕获的异常

C、线程执行过程中出现错误

D、线程调用了sleep()方法

答案：A,B,C

答案解析：线程调用sleep()方法会进入休眠。

题型：多选题

56、在Java中，下面哪些方式可以实现多线程程序（    ）

A、继承Thread类

B、自己创建一个Thread类

C、实现Runnable接口

D、实现Comparable接口

答案：A,C

答案解析：线程类只能通过继承Thread类和实现Runnable接口来创建。

题型：多选题

57、同步代码块的作用是（   ）

A、保证多线程访问数据的安全

B、保证同步代码块中只有一个线程运行

C、同步代码块可以避免线程的随机性

D、同步代码块提高了线程的运行速度

答案：A,B

答案解析：同步代码块保证多线程访问数据的安全、保证同步代码块中只有一个线程运行。

题型：多选题

59、下面关于线程创建的说法中，错误的有（    ）

A、定义Thread类的子类，重写Thread类的run()方法，创建该子类的实例对象，调用对象的start()方法

B、定义Thread类的子类，重写Thread类的run()方法，创建该子类的实例对象，调用对象的run()方法

C、定义一个实现Runnable接口的类并实现run()方法，创建该类实例对象，将其作为参数传递给Thread类的构造方法来创建Thread对象，调用Thread对象的start()方法

D、定义一个实现Runnable接口的类并实现run()方法，创建该类对象，然后调用run()方法

答案：B,C

答案解析：定义Thread类的子类，重写Thread类的run()方法，创建该子类的实例对象，调用对象的start()方法；定义一个实现Runnable 接口的类并实现run()方法，创建该类实例对象，将其作为参数传递给Thread类的构造方法来创建Thread对象，调用Thread对象的start()方法。

题型：多选题

60、使用Thread类创建多线程程序可以实现资源共享的效果。

答案：错

答案解析：Thread类实际上无法达到资源共享的目的。

题型：判断题

61、线程安全问题其实就是由多个线程同时处理共享资源所导致的。

答案：对

答案解析：线程安全问题其实就是由多个线程同时处理共享资源所导致的。

题型：判断题

62、notify()方法唤醒等待线程后，该线程会立即被CPU执行。

答案：错

答案解析：notify()方法唤醒等待线程后，线程进入就绪状态，不会立即进入运行状态。

题型：判断题

63、线程对象创建完成时，该线程处于就绪状态。

答案：错

答案解析：线程对象创建完成时，线程处于新建状态。

题型：判断题

64、开启线程，需要调用线程的start()方法。

答案：对

答案解析：调用start()方法线程被开启，进入就绪状态。

题型：判断题

65、多线程操作共享资源一定会导致线程的安全问题。

答案：错

答案解析：多线程操作共享资源可能会导致线程的安全问题，也可能不会。

题型：判断题

66、JAVA中Thread类的sleep()是静态方法，只能控制当前正在运行的线程休眠，而不能控制其它线程休眠。

答案：对

答案解析：JAVA中Thread类的sleep()是静态方法，只能控制当前正在运行的线程休眠，而不能控制其它线程休眠。

题型：判断题

67、在调用sleep()方法时，应该捕获或者声明抛出InterruptedException异常。

答案：对

答案解析：sleep()方法声明抛出InterruptedException异常，因此在调用该方法时应该捕获异常，或者声明抛出该异常。

题型：判断题

68、同一个类中所有的同步的静态方法，它们在类范围内是同步的，也就是同一时间只能有一个线程可以访问所有同步静态方法中的一个。

答案：对

答案解析：同一个类中所有的同步的静态方法，它们在类范围内是同步的，也就是同一时间只能有一个线程可以访问所有同步静态方法中的一个。

题型：判断题

69、同步代码块的格式是synchronized(对象){}。

答案：对

答案解析：同步代码块的格式是synchronized(对象){}。

题型：判断题

70、实现Runnable接口方式创建线程同样需要重写run() 方法。

答案：对

答案解析：run() 方法是线程执行的主体，实现Runnable接口方式创建线程同样需要重写run() 方法。

题型：判断题

71、静态方法的同步锁是this。

答案：错

答案解析：静态方法同步锁是本类名.class。

题型：判断题

72、在JAVA中一个类只要继承了java.lang.Thread类，那么这个类中的任何方法都会在该线程的start()方法被调用后被JVM自动运行。

答案：错

答案解析：在该线程的start()方法被调用后，除了run()方法其他方法不一定会被JVM自动运行。

题型：判断题

73、Java多线程中，如果某个资源在一段时间内只能由一个进程占有，不能同时被两个或两个以上的进程占有。必须在占有该资源的进程主动释放它之后，其它进程才能占有该资源，这样就一定会出现死锁。

答案：错

答案解析：造成死锁的条件不足。

题型：判断题

74、死锁就是两个线程在运行时都在等待对方的锁。

答案：对

答案解析：两个线程在运行时都在等待对方的锁。

题型：判断题

75、实现Runnable接口相比继承Thread类方式创建线程，优点在于它解决了单继承带来的局限性。

答案：对

答案解析：由于Java遵循单继承性，一旦继承了Thread类就不能继承其他类，而实现Runnable接口还可以继承其他类。

题型：判断题

76、被synchronized关键字修饰的方法称为同步方法。

答案：对

答案解析：被synchronized关键字修饰的方法称为同步方法。

题型：判断题

77、Java 中可以通过yield方法来实现线程的让步。

答案：对

答案解析：通过yield方法可以实现线程让步。

题型：判断题

78、Thread类中提供了一个join()方法，可以实现线程插队的功能。

答案：对

答案解析：通过join方法可以实现线程插队。

题型：判断题

79、yield()方法和sleep()方法相同，都可以让当前正在运行的线程暂停。

答案：错

答案解析：yield()方法不会阻塞该线程，它只是将线程转换成就绪状态，让系统的调度器重新调度一次。

题型：判断题

80、JAVA的JDK中提供了一个线程类Thread，通过继承该类，并重写它的run()方法便可实现多线程。

答案：对

答案解析：在Java中提供了两种多线程实现方式，一种是继承java.lang包下的Thread类，另一种是实现java.lang包下的Runnable接口。

题型：判断题

81、同步锁可以是任意的对象。

答案：对

答案解析：同步锁可以是任意的对象。

题型：判断题

82、yield方法和sleep方法相同，都可以让当前正在运行的线程进入阻塞状态。

答案：错

答案解析：yield方法和sleep方法有点相似，都可以让当前正在运行的线程暂停，区别在于yield方法不会阻塞该线程，它只是将线程转换成就绪状态，让系统的调度器重新调度一次。

题型：判断题

83、一个进程只能包含一个线程。

答案：错

答案解析：一个进程可以由一个或多个线程组成。

题型：判断题

84、线程休眠是指当前线程由就绪状态进入到休眠(阻塞)状态。

答案：错

答案解析：线程休眠是指当前线程会从运行状态进入到休眠(阻塞)状态。

题型：判断题

85、如果两个线程访问不同类中的静态同步方法，这两个线程是不需要等待的。

答案：对

答案解析：不同类中的静态同步方法互不影响。

题型：判断题

86、线程安全问题其实就是由多个线程同时处理共享资源所导致的，通过同步代码块能够解决该问题。

答案：对

答案解析：Java中提供了同步机制。当多个线程使用同一个共享资源时，可以将处理共享资源的代码放置在一个代码块中，使用synchronized关键字来修饰，被称作同步代码块。

题型：判断题

87、当在某个线程中调用其它线程的join()方法时，调用的线程将被阻塞，直到被join()方法加入的线程执行完成后它才会继续运行。

答案：对

答案解析：当在某个线程中调用其它线程的join()方法时，调用的线程将被阻塞，直到被join()方法加入的线程执行完成后它才会继续运行。

题型：判断题

88、Thread类的join()方法能够将两个交替执行的线程合并为顺序执行的线程。

答案：对

答案解析：例如，当线程B中调用了线程A的join()方法，线程A将插入线程B之前，直到线程A执行完毕后，才会继续执行线程B。

题型：判断题

89、当run()方法执行完毕后，线程进入死亡状态。

答案：对

答案解析：run()方法结束，线程就结束，进入死亡状态。

题型：判断题

90、线程的优先级数值越大，表示该线程的优先级越低。

答案：错

答案解析：线程的优先级数值越大，那么这个线程的优先级越高。

题型：判断题

91、Runnable接口中只有一个run()方法。

答案：对

答案解析：Runnable接口中只有一个run()方法。

题型：判断题

92、实现Runnable接口比继承Thread类创建线程的方式扩展性更好。

答案：对

答案解析：由于Java遵循单继承性，一旦继承了Thread类就不能继承其他类，而实现Runnable接口还可以继承其他类，因而扩展性更好。

题型：判断题

93、处于等待的线程，必须被其他线程唤醒后才能继续运行。

答案：对

答案解析：等待线程，必须被唤醒。

题型：判断题

94、线程可以通过继承Thread类或实现Runnable接口这两种方法来创建。

答案：对

答案解析：线程可以通过继承Thread类或实现Runnable接口这两种方法来创建。

题型：判断题

95、使用synchronized关键字修饰的代码块，被称作同步代码块。

答案：对

答案解析：使用synchronized关键字修饰的代码块，被称作同步代码块。

题型：判断题

96、Java多线程中，如果进程所获得的资源在未使用完毕之前，资源申请者不能强行地从资源占有者手中夺取资源，而只能由该资源的占有者进程自行释放，就一定会出现死锁。

答案：错

答案解析：造成死锁的条件不足。

题型：判断题

97、当多个线程使用同一个共享资源时，可以将处理共享资源的代码放置在一个代码块中，使用\_\_\_\_关键字来修饰，被称作同步代码块。。

答案：synchronized

答案解析：当多个线程使用同一个共享资源时，可以将处理共享资源的代码放置在一个代码块中，使用synchronized关键字来修饰，被称作同步代码块。

题型：填空题

98、银行存款程序设计中，需要实现Runnable接口，并在类中复写\_\_\_\_方法

答案：run()

题型：填空题

99、Java中静态方法的锁是该方法所在类的\_\_\_\_对象。

答案：class

答案解析：Java中静态方法的锁是该方法所在类的class对象，该对象可以直接类名.class的方式获取。

题型：填空题

100、Java中线程让步可以通过\_\_\_\_方法来实现。

答案：yield

答案解析：通过yield方法可以实现线程让步。

题型：填空题

101、Java多线程中出现多个进程循环等待它方占有的资源而无限期地僵持下去的局面，我们称之为\_\_\_\_。

答案：死锁

答案解析：Java多线程中出现多个进程循环等待它方占有的资源而无限期地僵持下去的局面，我们称之为死锁。

题型：填空题

102、在Thread类中提供了一个\_\_\_\_方法来实现线程插队。

答案：join

答案解析：通过join方法可以实现线程插队。

题型：填空题

103、执行\_\_\_\_方法，可以让线程在规定的时间内休眠。

答案：sleep()

答案解析：执行sleep()方法，可以让线程在规定的时间内休眠。

题型：填空题

104、JAVA中thread类的sleep()方法可以让让当前线程进入\_\_\_\_状态。

答案：休眠

答案解析：thread类的sleep()方法可以让让当前线程进入休眠状态。

题型：填空题

105、同步锁可以是任意\_\_\_\_。

答案：对象

答案解析：同步锁可以是任意对象。

题型：填空题

106、在Java中提供了两种多线程实现方式，其中一种是继承java.lang包下的\_\_\_\_类。

答案：Thread

答案解析：在Java中提供了两种多线程实现方式，一种是继承java.lang包下的Thread类，另一种是实现java.lang包下的Runnable接口。

题型：填空题

107、同步代码块中的锁对象可以是任意类型的对象，但多个线程共享的锁对象必须是\_\_\_\_的。

答案：唯一

答案解析：同步代码块中的锁对象可以是任意类型的对象，但多个线程共享的锁对象必须是唯一的。

题型：填空题

108、Java中有两种创建线程的方式，一种是继承Thread类，另外一种是实现\_\_\_\_接口。

答案：Runnable

答案解析：在Java中提供了两种多线程实现方式，一种是继承java.lang包下的Thread类，另一种是实现java.lang包下的Runnable接口。

题型：填空题

109、Java中有两种创建线程的方式，但大部分的多线程应用都会采用\_\_\_\_方式来创建线程。

答案：实现Runnable接口

答案解析：实现Runnable相比继承Thread方式优点更多。

题型：填空题

121、请简述Java中线程有哪些生命周期状态。

答案：线程整个生命周期可以分为五个阶段，分别是新建状态(New)、就绪状态(Runnable)、运行状态(Running)、阻塞状态(Blocked)和死亡状态(Terminated)。

题型：简答题