1、下列集合类中，能和IO流结合使用的是（）

A、HashMap

B、TreeMap

C、Properties

D、SimpleBindings

答案：C

答案解析：Properties集合类是唯一一个可以和IO流结合使用的集合类。

题型：单选题

3、下列数据结构中，哪一个是ArrayList类的底层实现（   ）

A、数组结构

B、链表结构

C、哈希表结构

D、红黑树结构

答案：A

答案解析：ArrayList的底层是数组实现的。

题型：单选题

4、下面关于List集合的描述中，哪一个是错误的（  ）

A、List集合是有索引的

B、List集合可以存储重复的元素

C、List集合存和取的顺序一致

D、List集合没有索引

答案：D

答案解析：List集合中所有的元素是以一种线性方式进行存储的，在程序中可以通过索引来访问集合中的指定元素。

题型：单选题

5、下列选项中，不属于HashMap类的方法的是（）

A、get(Objectkey)

B、keySet()

C、comparator()

D、entrySet()

答案：C

答案解析：comparator()方法是TreeMap类中的方法。

题型：单选题

6、下列关于ArrayList的描述中，错误的是（）

A、ArrayList集合可以看作一个长度可变的数组。

B、ArrayList集合不适合做大量的增删操作。

C、ArrayList集合查找元素非常便捷。

D、ArrayList集合中的元素索引从1开始。

答案：D

答案解析：ArrayList集合中的元素索引从0开始。

题型：单选题

7、下列关于泛型的说法中，错误的是（     ）

A、在对泛型类型进行参数化时，类型参数的实例必须是引用类型，不能使基本类型

B、ArrayList<E>中的E称为类型变量或类型参数

C、泛型中的通配符？用于表示任意类型

D、泛型是JDK6.0的新特性

答案：D

答案解析：泛型是JDK5.0的新特性。

题型：单选题

8、下列关于List接口的描述中，错误的是（）

A、List接口继承自Collection接口，是单列集合。

B、List集合中允许出现重复的元素。

C、List集合存储元素是有序的，即元素的存入顺序和取出顺序一致。

D、List集合中所有的元素是以二叉树方式进行存储的。

答案：D

答案解析：List集合中所有的元素是以线性方式进行存储的。

题型：单选题

9、下列关于foreach循环的描述，错误的是（    ）

A、foreach循环只能用于遍历数组或集合中的元素

B、foreach循环可以直接用于遍历Map集合中的元素

C、相当于传统for循环来说，foreach循环简化了书写

D、foreach循环遍历过程中不能对集合或数组元素进行答案：B

答案解析：数组或者实现Iterable接口的对象才能使用foreach循环，Map集合不符合要求，显然不能直接使用foreach循环。

题型：单选题

10、下列关于集合的描述中，哪一个是错误的（  ）

A、集合按照存储结构可以分为单列集合Collection和双列集合Map。

B、List集合的特点是元素有序、元素可重复。

C、Set集合的特点是元素无序并且不可重复。

D、集合存储的对象必须是基本数据类型。

答案：D

答案解析：集合可以存储多种数据类型的数据，包括引用数据类型。

题型：单选题

11、下列关于LinkedList的描述中，错误的是（   ）

A、LinkedList集合对于元素的增删操作具有很高的效率。

B、LinkedList集合中每一个元素都使用引用的方式来记住它的前一个元素和后一个元素。

C、LinkedList集合对于元素的查找操作具有很高的效率。

D、LinkedList集合中的元素索引从0开始。

答案：C

答案解析：由于LinkedList是双向循环链表结构，他的增删操作效率高但是查询操作没有ArrayList高。

题型：单选题

12、下列关于LinkedList类的方法，不是从List接口中继承而来的是（   ）

A、toArray()

B、pop()

C、remove()

D、isEmpty()

答案：B

答案解析：pop()方法表示移除并返回此列表的第一个元素，是LinkedList特有的方法。

题型：单选题

14、关于下列List接口的方法，不是从Collection接口中继承而来的是（）

A、size()

B、add()

C、get()

D、remove()

答案：C

答案解析：get()方法返回列表中指定位置的元素，不是继承自Collection接口。

题型：单选题

16、下面哪个对象不能直接获取java.util.Iterator迭代器进行迭代（   ）

A、java.util.HashSet

B、java.util.ArrayList

C、java.util.TreeSet

D、java.util.HashTable

答案：D

答案解析：java.util.Iterator可以对collection接口实现类进行迭代，HashTable不能被直接迭代。

题型：单选题

18、下列方法中，不能用于删除Collection集合中元素的是（  ）

A、clear()

B、isEmpty()

C、remove()

D、removeAll()

答案：B

答案解析：isEmpty()方法是用来判断集合是否为空的，不能删除集合中的元素。

题型：单选题

19、下面关于java.util.HashMap类中的方法描述错误的是（    ）

A、containsKey(Objectkey)表示如果此映射包含对于指定的键，则返回true

B、remove(Objectkey)表示从此映射中移除指定键的映射关系（如果存在）

C、size()表示返回此映射中的键-值映射关系数

D、values()表示返回此映射所包含的键的Collection视图

答案：D

答案解析：values()表示返回此映射所包含的值的Collection视图，而不是键的Collection视图。

题型：单选题

20、下列方法中可以用于往HashSet集合中添加元素的是（    ）

A、add(Ee)

B、contains(Objecto)

C、clear()

D、iterator()

答案：A

答案解析：用于往集合中添加元素的方法是add(E e)。contains(Object o)方法用于判断set集合中是否包含指定的元素， clear()方法移除此set集合中的所有元素，iterator()方法用于获取在此 set 中的元素上进行迭代的迭代器。

题型：单选题

21、Java语言中，集合类都位于哪个包中（  ）

A、java.util

B、java.lang

C、java.array

D、java.collections

答案：A

答案解析：集合类都位于java.util包中。

题型：单选题

24、以下关于foreach的说法中，哪一个是错误的（   ）

A、使用foreach遍历集合时，可以对元素进行修改。

B、foreach可以对数组进行遍历。

C、foreach可以对集合进行遍历。

D、foreach循环是一种更加简洁的for循环，也称增强for循环。

答案：A

答案解析：使用foreach遍历集合或数组时，不能对其值进行修改。

题型：单选题

25、下列选项中，哪一个类是Properties类的直接父类（  ）

A、Map

B、HashMap

C、Hashtable

D、TreeMap

答案：C

答案解析：Hashtable类有一个子类Properties在实际应用中非常重要，Properties主要用来存储字符串类型的键和值。

题型：单选题

26、下列有关HashSet集合的描述中，错误的是（    ）

A、HashSet是Set接口的一个实现类

B、向HashSet存入对象时，对象一般会重写hashCode()和equals()方法

C、向HashSet存入对象时，对象的equals()方法一定会被执行

D、HashSet存储的元素是不可重复的

答案：C

答案解析：当调用HashSet集合的add()方法存入元素时，首先调用当前存入对象的hashCode()方法获得对象的哈希值，然后根据对象的哈希值计算出一个存储位置。如果该位置上没有元素，则直接将元素存入，如果该位置上有元素存在，才会调用equals()方法让当前存入的元素依次和该位置上的元素进行比较。

题型：单选题

27、下列集合中，不属于Collection接口的子类的是（   ）

A、ArrayList

B、LinkedList

C、TreeSet

D、Properties

答案：D

答案解析：Properties集合属于Map集合的子类。

题型：单选题

28、下列选项中，哪个可以正确地定义一个泛型（      ）

A、ArrayList<String> list = new ArrayList<String>();

B、ArrayList list<String> = new ArrayList ();

C、ArrayList list<String> = new ArrayList<String>();

D、ArrayList<String> list = new ArrayList ();

答案：A

答案解析：在定义集合类时，可以使用“<参数化类型>”的方式指定该类中方法操作的数据类型，具体格式如下：ArrayList<参数化类型> list = new ArrayList<参数化类型>();

题型：单选题

29、下列选项中，哪些是Properties类的方法（  ）

A、setProperty()

B、getProperty()

C、iterator()

D、add()

答案：A,B

答案解析：Properties类中，针对字符串的存取提供了两个专用的方法setProperty()和getProperty()。 Properties类中没有定义 iterator()和 add()方法。

题型：多选题

30、以下关于foreach说法中，哪些是正确的（  ）

A、foreach是一种更加简洁的for循环，也称增强for循环

B、foreach可以对List,Set数组进行遍历

C、foreach的出现，简化了书写

D、foreach只适合对容器进行遍历操作，不能对元素进行

答案：A,B,C,D

答案解析：以上四点都为foreach循环的特点。

题型：多选题

31、下面关于java.util.HashMap描述中，哪些是正确的（    ）

A、是线程不安全的

B、允许存储null值和null键

C、此类不保证映射的顺序

D、此类是基于哈希表的Map接口的实现

答案：A,B,C,D

答案解析：此类是基于哈希表的 Map 接口的实现。此实现提供所有可选的映射操作，并允许使用 null 值和 null 键。此类不保证映射的顺序，特别是它不保证该顺序恒久不变。此实现不是同步的。

题型：多选题

32、下列方法中，哪些方法是属于Collection接口（   ）

A、put()

B、addLast()

C、remove()

D、retainAll()

答案：C,D

答案解析：put()方法是map集合的方法、 addLast()方法是LinkedList集合的方法。

题型：多选题

33、下列遍历方式中，哪些可以用来遍历List集合（  ）

A、Iterator迭代器实现

B、增强for循环实现

C、get()和size()方法结合实现

D、get()和length()方法结合实现

答案：A,B,C

答案解析：集合中没有length()方法。

题型：多选题

34、下列选项中，哪些特点是属于LinkedList集合的（    ）

A、查询快

B、增删快

C、元素可重复

D、元素自然排序

答案：B,C

答案解析：LinkedList集合中允许出现重复的元素，它的底层采用链表结构所以增删操作具有很高的效率。

题型：多选题

35、下列选项中，哪些方法是LinkedList类独有的（   ）

A、voidaddFirst(Objecto)

B、ObjectgetFirst()

C、ObjectremoveFirst()

D、booleanRemove(Objectobj)

答案：A,B,C

答案解析：ABC选项都是LinkedList类中的方法，答案D是两个类中都具有的方法。

题型：多选题

36、下列关于HashMap集合的描述中，正确的是（  ）

A、HashMap集合是Map接口的一个实现类

B、HashMap集合存储的对象都是键值映射关系

C、HashMap集合存储的对象，必须保证不出现重复的键

D、HashMap集合中，如果存储的键名称相同，那么后存储的值则会覆盖原有的值，简而言之就是，键相同，值覆盖

答案：A,B,C,D

答案解析：HashMap集合是Map接口的一个实现类，它用于存储键值映射关系，但必须保证不出现重复的键。如果存储了相同的键，后存储的值则会覆盖原有的值，简而言之就是，键相同，值覆盖。

题型：多选题

37、下列选项中关于Properties集合类描述正确的有（）

A、Propertie类是Hashtable类的子类

B、Propertie类表示一个持久的属性集

C、Properties主要用来存储字符串类型的键和值

D、Properties可保存在流中或从流中加载

答案：A,B,C,D

答案解析：Hashtable类有一个子类Properties在实际应用中非常重要，Properties主要用来存储字符串类型的键和值，在实际开发中，经常使用Properties集合来存取应用的配置项。

题型：多选题

38、向HashSet集合中存入对象时需要重写Object类中的哪些方法（    ）

A、equals(Objectobj)

B、hashCode()

C、clone()

D、toString()

答案：A,B

答案解析：当向集合中存入元素时，为了保证HasheSet正常工作，要求在存入对象时，需要重写Object类中的hashCode()和equals()方法。

题型：多选题

39、下列接口中，继承了Collection接口的是（    ）

A、Set

B、Iterator

C、Map

D、List

答案：A,D

答案解析：Set和List接口继承了Collection，属于单列集合，而Map是双列集合的顶层接口，Iterator 只是对collection 进行迭代的迭代器，但不属于Collection集合。

题型：多选题

40、关于下列ArrayList类的方法，是从List接口中继承而来的是（   ）

A、toArray()

B、clone()

C、set()

D、add()

答案：A,C,D

答案解析：clone()方法返回此 ArrayList 实例的副本而不是本身。

题型：多选题

41、下列选项中，哪些属于java.util.Iterator类中的方法（   ）

A、hasNext()

B、next()

C、remove()

D、add(Objectobj)

答案：A,B,C

答案解析：Iterator接口的作用是迭代集合中的元素，只提供了3个方法：hasNext()，next()，remove()。

题型：多选题

42、由于控制台需要实时等待用户输入命令，所以可以使用while(true)来使程序一直处于等待用户输入指令的状态。

答案：对

题型：判断题

43、集合是长度可变的数组。

答案：错

答案解析：数组只能存储同一数据类型的数据，集合可以存储多种数据类型的数据。

题型：判断题

44、Properties是Hashtable的子类，它主要用于存储字符串类型的键与值。

答案：对

答案解析：Hashtable类有一个子类Properties在实际应用中非常重要，Properties主要用来存储字符串类型的键和值。

题型：判断题

45、LinkedList集合内部维护了一个单向循环链表。

答案：错

答案解析：LinkedList集合内部维护了一个双向循环链表。

题型：判断题

46、集合只能存储对象，不能存储基本类型数据。

答案：错

答案解析：集合类可以存储任意类型的对象，包括基本数据类型的数据，并且长度可变。

题型：判断题

47、java.util.Iterator接口中的hashNext()方法是用来判断集合中是否存在下一个元素的。

答案：对

答案解析：hashNext()方法判断集合中是否存在下一个元素，如果存在，则调用next()方法将元素取出，否则说明已到达了集合末尾，停止遍历元素。

题型：判断题

48、Set接口中元素是无序的。

答案：对

题型：判断题

49、合理使用泛型可以避免在程序中进行强制类型转换。

答案：对

答案解析：合理使用泛型可以避免在程序中进行强制类型转换。

题型：判断题

50、使用HashMap集合迭代出元素的顺序和元素存入的顺序是一致的。

答案：错

答案解析：HashMap集合迭代出来元素的顺序和存入的顺序是不一致的。如果想要存入顺序和迭代的顺序一致可以使用使用Java中提供的LinkedHashMap类，它是HashMap的子类，和LinkedList一样也使用双向链表来维护内部元素的关系，使Map元素迭代的顺序与存入的顺序一致。

题型：判断题

51、ArrayList类是线程不安全的。

答案：对

答案解析：ArrayList类是jdk1.2版本出现的，是线程不安全的。

题型：判断题

52、Iterator接口是Java集合框架中的成员。

答案：对

答案解析：Iterator是对collection进行迭代的迭代器，属于集合框架的成员。

题型：判断题

53、可以通过Scanner类的nextInt()方法来接受控制台的信息。

答案：对

题型：判断题

54、HashSet集合存储的元素是无序的。

答案：对

答案解析：HashSet是Set接口的一个实现类，它所存储的元素是不可重复的，并且元素都是无序的。

题型：判断题

55、Properties类表示一个持久的属性集。

答案：对

答案解析：Properties类表示一个持久的属性集。

题型：判断题

56、Set接口主要有两个实现类，分别是HashSet和TreeSet。

答案：对

题型：判断题

57、HashSet是Set接口的一个实现类，它所存储的元素是可重复的，并且元素都是无序的。

答案：错

答案解析：HashSet所存储的元素是不可重复的。

题型：判断题

58、ArrayList是线程安全的集合。

答案：错

答案解析：ArrayList线程不安全，Vector线程安全。

题型：判断题

59、Map接口是一种双列集合，它的每个元素都包含一个键对象Key和值对象Value。

答案：对

题型：判断题

60、Java中的foreach循环特性是从JDK5.0版本开始才提供的。

答案：对

答案解析：foreach循环是JDK1.5的新特性。为了简化书写，从JDK1.5开始，提供了foreach循环。

题型：判断题

61、Set集合是通过键值对的方式来存储对象的。

答案：错

答案解析：Set集合是单列集合，双列集合是以键值对方式存储对象的。

题型：判断题

62、java.util.HashMap可以存储null键和null值。

答案：对

答案解析：java.util.HashMap可以存储null键和null值。

题型：判断题

63、put(Object key, Object value)和get(Object key)方法分别用于向Map中存入元素和取出元素。

答案：对

题型：判断题

64、在斗地主小游戏之洗牌发牌中可以创建两个ArrayList集合作为花色集合和数字集合。

答案：对

题型：判断题

65、List集合可以使用ListIterator接口中的方法进行元素的反向迭代。

答案：对

答案解析：ListIterator中提供了hasPrevious()方法和previous()方法，通过这两个方法可以实现反向迭代元素。

题型：判断题

66、List集合中不允许出现重复的元素。

答案：错

答案解析：List集合允许出现重复的元素。

题型：判断题

67、由于LinkedList的底层是链表实现的,所以他的增删比较快,查询比较慢。

答案：对

答案解析：LinkedList集合对于元素的增删操作具有很高的效率。

题型：判断题

68、TreeSet是以二叉树的方式来存储元素，它可以实现对集合中的元素进行排序。

答案：对

题型：判断题

69、HashSet是根据对象的哈希值来确定元素在集合中的存储位置，因此具有良好的存取和查找性能。

答案：对

题型：判断题

70、ArrayList集合实现将歌曲置顶的方式与LinkList集合不同，ArrayList集合需要通过\_\_\_\_方法指定元素的索引位置来实现。

答案：add()

题型：填空题

72、Set接口和List接口一样，同样继承自\_\_\_\_接口。

答案：Collection

题型：填空题

73、ava中引入了“参数化类型(parameterized type)”这个概念，即\_\_\_\_。

答案：泛型

答案解析：Java中引入了“参数化类型(parameterized type)”这个概念，即泛型。

题型：填空题

74、键和值对象之间存在一种对应关系，称为\_\_\_\_。

答案：映射

题型：填空题

75、Set接口主要有两个实现类，分别是HashSet和\_\_\_\_。

答案：TreeSet

题型：填空题

76、向\_\_\_\_集合中添加一个对象时，首先会调用该对象的hashCode()方法来确定元素的存储位置，然后再调用对象的equals()方法来确保该位置中没有重复元素。

答案：HashSet

答案解析：向HashSet集合中添加一个对象时，首先会调用该对象的hashCode()方法来确定元素的存储位置，然后再调用对象的equals()方法来确保该位置中没有重复元素。

题型：填空题

77、洗牌和发牌完成之后，可通过\_\_\_\_类的sort()方法完成排序。

答案：Collections

题型：填空题

78、Hashtable类有一个子类\_\_\_\_，主要用来存储字符串类型的键和值。

答案：Properties

答案解析：Hashtable类有一个子类Properties在实际应用中非常重要，Properties主要用来存储字符串类型的键和值。

题型：填空题

79、LinkedList的底层是由\_\_\_\_结构实现的。

答案：链表

答案解析：LinkedList集合内部维护了一个双向循环链表，链表中的每一个元素都使用引用的方式来记住它的前一个元素和后一个元素，从而可以将所有的元素彼此连接起来。

题型：填空题

80、java.util.Iterator接口的主要作用是对\_\_\_\_进行迭代的迭代器。（写顶级接口）

答案：Collection

答案解析：Iterator接口也是Java集合框架中的一员，Iterator主要用于迭代访问（即遍历）Collection中的元素，因此Iterator对象也被称为迭代器。

题型：填空题

81、java.util.HashMap类中用于返回键所映射值的方法是\_\_\_\_。

答案：get(Object key)

答案解析：java.util.HashMap类的get(Object key)方法用于获取键所映射的值。

题型：填空题

82、ArrayList内部封装了一个长度可变的\_\_\_\_。

答案：数组

答案解析：在ArrayList内部封装了一个长度可变的数组，当存入的元素超过数组长度时，ArrayList会在内存中分配一个更大的数组来存储这些元素，因此可以将ArrayList集合看作一个长度可变的数组。

题型：填空题